股票代號：3662

樂陞科技股份有限公司

一〇〇年度

年　　報

中　華　民　國　一　〇　一　年　五　月　十　八　日　刊　印

年報查詢網址：公開資訊觀測站：http://newmops.twse.com.tw

一、發言人、代理發言人姓名、職稱、聯絡電話及電子郵件信箱：

發言人姓名：李柏衡
職稱： 財務長
電話：(02)25232378
電子郵件信箱：peter_lee@xpec.com

代理發言人
姓名：楊蕙慈
職稱：稽核經理
電話：(02)25232378
電子郵件信箱：vivian_yang@xpec.com

二、總公司、分公司、工廠之地址及電話

總公司地址:台北市南京東路二段53號5樓
分公司地址:無
工廠地址: 無
電話:(02)25232378

三、辦理股票過戶機構之名稱、地址、網址及電話：

名稱：台新銀行股務代理部
地　　址：台北市建國北路一段九十六號B1
網址：www.tsc.com.tw
電　　話：(02)2504-8125

四、最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

會計師姓名：張耿禧、仲偉
事務所名稱：勤業眾信聯合會計師事務所
地　　址：台北市民生東路三段156號12樓
網址：www.deloitte.com.tw
電　　話：(02)2545-9988

五、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：

無

六、公司網址：http：//www.xpec.com

目錄

壹、 致股東之營業報告 …… 3
貳、 公司簡介…… 6
參、 公司治理報告…… 9
一、組織系統…… 9
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料 11
三、公司治理運作情形…… 25
四、會計師公費資訊…… 38
五、更換會計師資訊…… 38
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之情形…… 38
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形…… 38
八、持股比例占前十大股東間互為財務會計準則公報第六號關係人關係之資訊或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊…… 40
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例…… 40
肆、 募資情形…… 41
一、資本及股份、公司債、特別股、海外存託憑證、員工認股權憑證及併購（包括合併、收購及分割）之辦理情形…… 41
二、資金運用計劃執行情形…… 46
伍、 營運概況…… 49
一、業務內容…… 49
二、市場及產銷概況…… 63
三、從業員工…… 75
四、環保支出資訊…… 75
五、勞資關係…… 75
六、重要契約…… 77
陸、 財務概況…… 79
一、最近五年度簡明資產負債表、損益表、會計師姓名及其查核意見…… 79
二、最近五年度財務分析…… 80
三、最近年度財務報告之監察人審查報告…… 82
四、最近年度財務報表…… 84
五、最近年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表…… 84
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響…… 84
柒、 財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項評估…… 85
一、財務狀況…… 85
二、經營結果…… 85
三、現金流量…… 87
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響 87
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫…… 87
六、最近年度及截至年報刊印日止風險事項應分析評估…… 88
七、其他重要事項…… 93
捌、 特別記載事項…… 94
一、關係企業相關資料…… 94
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形…… 96
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.…… 96
四、其他必要補充說明事項…… 96
玖、 最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項…… 97

壹、致股東之營業報告書

各位股東女士、先生：

本公司在100年度持續聚焦遊戲研發本業，投入與國際大廠合作開發家用遊戲機平台遊戲、自製線上遊戲與擴大美術製作產能，100年營收持續成長。

一、營業成果及計劃

本公司100年度合併營業收入546,818仟元，合併營業毛利率為45%，合併稅後利益率為15% 。合併營業收入較99年度成長30%，營業毛利成長18%，營業利益成長42%，稅後淨利成長214%。

本公司核心競爭能力在研發，為厚植競爭實力，100年度除不斷投入研發經費外，更致力開發技術之發展及研究，順利推出東方雀神(Dongfang Queshen)、寶貝龍冒險（Skylanders: Spyro's Adventure)、星戰傭兵online(BHO online)、Yes人生等遊戲，持續授權或上市，使100年度營收及獲利表現不俗，且年度製作完成的作品榮獲數個獎項殊榮—由第一事業部製作的遊戲《寶貝龍冒險》(Skylanders: Spyro's Adventure)，於美國2012 DICE高峰會中，獲得互動成就獎競賽之傑出創新獎(Outstanding Innovation in Gaming)；由蘇州美術製作團隊參與大部份美術製作的遊戲《秘境探險3：德瑞克的騙局》(Uncharted 3：Drake's Deception) 於美國2012 DICE高峰會中，獲得動畫傑出成就獎(Outstanding Achievement in Animation)、美術指導傑出成就獎(Outstanding Achievement in Art Direction)、視覺工程傑出成就獎(Outstanding Achievement in Visual Engineering)；由第二事業部製作的遊戲BHO online於歐洲知名遊戲媒體公司mmofacts.com所舉辦的2012 年度多人連線遊戲(MMO)玩家票選，獲得 最佳下載式多人連線動作遊戲(Best Action Download MMO)獎項。

101年度在遊戲製作方面，除將持續開發Console、PC、Browser MMO Online等等遊戲平台新遊戲外，亦將開拓portable device，包括smart phone、ipad在內等多種平台遊戲，對於過去已開發完成的多款遊戲也將持續在全球進行授權業務，以期拓展業務區域及規模，並將持續開利新專案，厚植未來產業

競爭力；在美術製作服務方面，蘇州美術製作中心今年進入到第八年的經營，已成為業界知名品牌，在客戶與專案數量在持續成長的條件下，預期今年美術產能將持續提高，除在高端品質客戶中贏得口碑品牌，並將擴張中端品質客戶，蘇州美術中心預計成長可期。

二、財務收支及獲利能力分析

(一)本公司民國100年度合併營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前淨利、稅後淨利請詳下表所示：

單位:新台幣仟元

項目 \ 年度	100 年度	99 年度	增(減)比例(%)
營業收入	546,818	419,082	30.48%
營業毛利	248,180	209,919	18.23%
營業淨利	23,984	16,891	41.99%
稅前淨利	115,838	29,169	297.13%
稅後淨利	79,795	25,417	213.94%
每股盈餘(元)	3.32	1.22	172.13%

(二)各項財務分析

請詳「陸、財務概況」說明。

三、100 年預算執行情形：本公司 100 年並未出具財務預測，故不適用。

四、研究發展狀況:

本公司以過去多平台自有 3D 及網路引擎等核心技術之研發經驗為基礎，並且結合開放式創新做為研發策略之主軸，展開次世代跨 PC/Xbox 360/PS3/Web Browser/Mobile/IPTV 等多平台 3D 及 MMOG 遊戲引擎技術研發，目標是成為有能力橫跨所有平台且具有世界一流技術水平及創意內容之遊戲開發廠商，以提供全球發行商或營運商最具品質與成本優勢的遊戲產品開發服務，同時也打造優質的自有 IP 遊戲產品於全球市場銷售。

在此感謝過去一年所有同仁的努力及全體股東、董監事的全力支持與信任，才能讓公司持續成長，未來公司全體同仁將在公司成長上更加努力，也請各位股東能繼續支持公司。

最後謹祝各位股東　　心想事成

董 事 長：許金龍

總 經 理：林蓓心

會計主管：李柏衡

貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十九年八月十四日。

總公司、分公司及工廠之地址及電話

名　　稱	地　　址	電　　話
總　公　司	台北市中山區南京東路二段 53 號 5 樓	(02)2523-2378
分　公　司	無	無
工　　廠	不適用	不適用

二、公司沿革：

89 年	樂陞科技股份有限公司成立，資本額新台幣 26,500 仟元
	與日本遊戲廠商 IdeaFactory 合作開發「異界」及「Neverland Sega」兩套作品。
90 年	與日本 IdeaFactory 公司合作網頁遊戲「渾沌王國」，為全台灣第一個網頁型線上遊戲。
	初次參加東京電玩展，並以「異界」及「Neverland Sega」兩套作品以遊戲研發商角色進入日本市場，為全台之首。
	樂陞科技獨自開發的網頁型線上遊戲「和平的曙光」正式上市。
	於香港地區推出「和平的曙光」，委託香港 Tom. Com 負責香港地區之營運。
91 年	網頁型線上遊戲「和平的曙光」獲得經濟部工業局主辦的遊戲之星最受歡迎線上遊戲獎第三名。
	通過台灣經濟部工業局「主導性新產品開發計劃」審查合格，進行跨平台引擎開發。
	Xbox 遊戲「異界」榮獲台灣「2002 年優質數位內容產品獎」。
	於台灣及香港地區發行單機版電腦遊戲「三國封神」。
92 年	由發行商 Xicat Interactive 於北美地區發行樂陞的第一款 Xbox 遊戲「異界」，為全球華人之首。
	成為第一家獲得任天堂 GameCube 開發權的台灣廠商。
	Xbox 遊戲「異界」於台灣、日本、香港、新加坡等亞洲地區推出，並獲得日本地區 Xbox 類當週銷售冠軍寶座。
	樂陞科技首次發表第二款建構於 java 程式語言的網頁型線上遊戲「創世之光」。
	發行由日本電遊社的得獎 PC Lane game「焰影神兵」中文版，並與 Hinet 遊戲網合作提供多方下載遊戲功能。
	Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲台灣 2003 年數位內容雛型獎遊戲類獲獎作品。
	Xbox 遊戲「異界」榮獲日本地區 Xbox 遊戲 2003 年總銷售排行榜第六名。
93 年	樂陞科技正式發表第一款能橫跨電腦及手機平台的線上遊戲「創世之光」，並正式進軍日本，由日本電信公司負責營運並命名為「Elementalia」，為日本市場第一款上市的台灣自製線上遊戲。

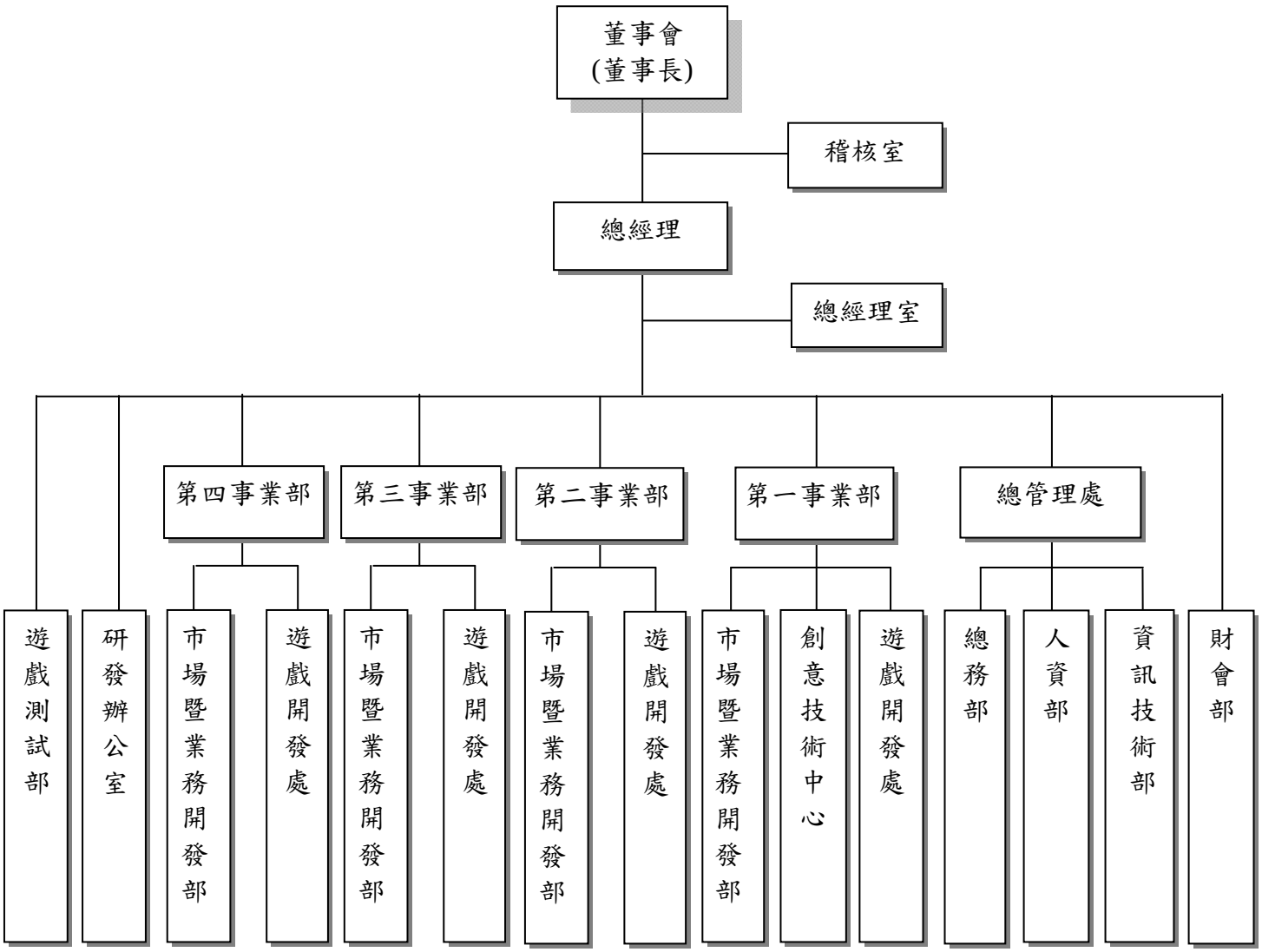
	於2004年台北電玩展中發表樂陞科技、中華電信、日本電信三方合作宣言。
	微軟家庭娛樂事業部亞太區總經理 Alan Bowman 於 Xbox Live 發表會中介紹「鬼疫」為第一款由亞洲開發商研發並支援 Xbox Live 的遊戲。
93年	與日本 IdeaFactory 合作的 PS2 產品「爆炎覺醒」於日本發行。
	「Hello Kitty-友情總動員」於2004東京電玩展中首次曝光。
	樂陞科技與日本知名遊戲大廠 NAMCO 於經濟部大禮堂召開合作締結記者會，宣佈共同開發計劃。
	Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲 2004 年【數位內容產品獎 】。
	Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲 2004 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】。
94年	Xbox 遊戲「鬼疫」再度榮獲 2005 年遊戲之星【最佳電視機遊戲軟體獎項】 。
	樂陞第一款，亦是全球華人首款全平台遊戲「Hello Kitty-友情總動員」，橫跨 Xbox、PS2、gamecube、PC 等 4 大平台。
	與日本 Idea Factory 共同開發的 IF 十週年創社作品「聖魔戰記編年史」PS2 版本正式推出，迄今國內仍無其他遊戲公司在此平台上推出套裝單機版本。
	於美國 E3 展中首次公開與日本 NAMCO 共同合作的 PSP 軟體「Bounty Hounds」，為全球華人之首。
	「Hello Kitty-友情總動員」榮獲 94 年【資訊月傑出資訊應用暨產品獎】
95年	與 Namco 合作開發之 PSP 軟體「Bounty Hounds」於 2006 台北電玩展首次於台灣公開，現場試玩獲得玩家一致好評。
	Hello Kitty-友情總動員榮獲 2006 年台北電玩展 Game Star 專家評鑑類「最佳遊樂器遊戲」獎項，並獲得美國 Familyfun.com 全美票選，年度最佳 6-9 歲小朋友最佳遊戲。
	全球華人首款 Xbox360 軟體 「聖魔戰記三~無罪的狂熱」正式於日本推出，隨後並推出中文版。
	與 Namco Bandai Game 共同開發的 PSP 軟體「Bounty Hounds 星戰傭兵」於亞洲全球首發，並陸續在日本、北美、韓國等地發行。
	推出第一款國人自製之 NDS 專用軟體「數學益智卡 DS」。
	與日本電遊社共同開發之線上遊戲「Sorcerian online」正式於日本地區開始營運。
96年	PSP 專用軟體「Bounty Hounds 星戰傭兵」榮獲 2007 台北國際電玩展 GameStar 專家評鑑類【最佳遊樂器遊戲】、【最佳製作人】、【最佳程式設計】等三項大獎肯定。
97年	推出全球華人首款 Wii 版遊戲，為好萊塢動畫電影改編遊戲「功夫熊貓」。
	「功夫熊貓」，榮獲 97 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】。
	「樂土 Canaan」正式於中國市場上市。
98年	股票公開發行
	登錄興櫃買賣
	「樂土 Canaan」於中國榮獲【第二屆中國網頁遊戲高峰論壇最佳角色扮演類網頁遊戲獎】。
	自製網頁遊戲「樂土 Canaan」以「大家的冒險大陸 Cannan」名稱正式在日本地區上市。

98 年	自製網頁遊戲「樂 土 Canaan」以「寵物森林」名稱正式在台灣地區上市。
	樂陞以「多平台 3D 遊戲引擎及網路連線引擎核心技術」獲得【98 年度經濟部技術處創新成果表揚獎】。
	「功夫熊貓」獲 2009 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳電視遊樂器遊戲類【金獎】。
99 年	「樂 土 Canaan」於中國知名遊戲網站 17173.com 獲選為【十大年度風雲遊戲】。
	「寵物森林」(樂 土 Canaan)獲 2010 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳網頁遊戲類【銅獎】。
	「樂 土 Canaan」已於台灣、中國、日本、韓國、北美、南美、歐洲、印尼、俄羅斯等地區，以九種語言、十二種版本在全球上市。
	「寵物森林」(樂 土 Canaan)獲電玩網站巴哈姆特【2010 遊戲大賞年度人氣網頁遊戲金賞】。
	「史瑞克快樂 4 神仙 Shrek Forever After」於全球以九種不同語言上市。
	「史瑞克快樂 4 神仙 Shrek Forever After」獲得【數位內容產品獎】及【2010 Digital Taipei 活動國際買主票選大獎】。
100 年	與 SCET 合作 PSP 平台上，首款針對華人市場設計的東方雀神麻將遊戲正式上市，此款遊戲為索尼與經濟部合作計畫之首款作品。
	「寵物森林」(樂土 Canaan)改版資料片「寵物森林-再世英雄」獲 2011 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳自製網頁遊戲類【銀獎】。
	樂陞鋼鐵人電競隊於電競四年奪下 S&K 聯賽及星海爭霸 2 年度雙料總冠軍。
	樂陞科技於台灣正式掛牌上櫃。
	跨平台遊戲《寶貝龍冒險》全球發行(Xbox 360/PS3/PC)。
101 年	跨平台軟體《寶貝龍冒險》於美國 2012 DICE 高峰會中，獲得第 15 屆互動成就獎競賽之傑出創新獎(Outstanding Innovation in Gaming)。
	與全美最大資產擁有者 SEE Entertainment 共同合作，將就 SEE 旗下之好萊塢知名角色 IP 進行遊戲合作開發。

參、公司治理報告

一、組織系統

(一)組織結構：



(二)各主要部門所營業務：

單　位	工　作　職　掌
總經理	1. 公司經營管理方針與品質政策目標之制定規劃、監督。 2. 公司階段或整體性之經營策略訂定及經營績效之修訂。 3. 對董事會決議事項之規劃與執行。 4. 負責公司的營運和管理。
事業部 總經理	1. 負責事業部的營運和管理。 2. 參與公司經營管理方針與整體策劃。
稽核室	1. 調查、評估各單位內控制度之健全性及執行情形。 2. 年度稽核計劃之執行。 3. 稽核報告之撰寫及改善作業之考核。
總經理室	1. 負責公司各項宣傳、行銷活動企劃、執行。 2. 負責公司對外形象包裝、媒體聯繫及各項文宣企畫、製作。 3. 負責綜理各項合約之擬定、審核及提供與業務有關之法務諮詢服務。 4. 統籌本公司之專利著作權商標、技術授權等智慧財產相關業務。
研發辦公室	1. 各項製作工具之研究開發。 2. 新技術/平台之研究開發。 3. 公司現有各項軟體技術之改善及發展。
第一~三 事業部	1. 新產品開發之規劃、管理與執行。 2. 軟體專案之風險與成本管理。 3. 軟體研發流程之規劃、管理與執行。 4. 軟體人員技術提升、訓練規劃。 5. 專案研發文件製作與時程管理。 6. 行銷計畫的規劃與執行。
財會部	1. 會計帳務、稅務處理、管理報表編製與分析。 2. 財務規劃、資金籌措、調度及管理。 3. 預算彙編、控制與分析。
總管理處	1. 負責公司人力需求規劃、招募、薪資福利、員工關係以及人力訓練及發展等人事管理業務。 2. 負責規劃與執行採購作業、資產管理及公共行政、公共安全及公共服務等總務相關業務。 3. 負責公司資訊系統之資料備份及安全管理，電腦軟體及硬體之管理及維護。
遊戲測試部	1. 負責公司所開發之遊戲的測試。 2. 檢視遊戲 BUG，提供製作部門進行改善。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

(一)董事及監察人資料

1.董事及監察人之姓名、學(經)歷、持有股份及性質

101 年 4 月 10 日

職稱	姓名	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要學(經)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
董事長	許金龍	89.9.20	100.5.31	三年	-	-	173,346	0.67%	-	-	5,820,490	22.52%	政治大學新聞研究所碩士 台灣大學法律、政治系雙學位學士 聯合報財經、政治記者	啟陞科技有限公司董事長兼總經理 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司董事長 北京樂陞軟件有限公司董事長兼總經理 上海樂陞軟件有限公司董事長兼總經理 博樂千里科技(蘇州)有限公司董事長 KingKong Develpment LLC.董事長 鑫龍投資顧問有限公司董事長 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd.法人董事代表人	監察人	許飛龍	兄弟
董事	KingKong Development LLC.	98.6.30	100.5.31	三年	3,923,206	32.69%	5,820,490	22.52%	-	-	173,346	0.67%	-	-	-	-	-
董事	KingKong Development LLC. 代表人：謝東波	89.9.20	100.5.31	三年	216,937	1.03%	219,575	0.85%	4,035	0.02%	-	-	台灣大學商研所碩士 東帝士集團 Tuntex Group 經營管理課長	樂陞科技股份有限公司第三事業部總經理 上海樂陞軟件有限公司法人董事代表人 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人董事代表人 博樂千里科技(蘇州)有限公司法人董事代表人兼總經理 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd.法人董事代表人			

職　稱	姓　名	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 學（經）歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
董事	張銘光	89.9.20	100.5.31	三年	15,000	0.13%	94,479	0.37%	-	-	-	-	清華大學電機工程研究所碩士 全崴資訊(股)公司軟體設計組長 昱泉國際(股)公司程式設計師 美商創世紀藝術科技(股)公司程式部門主管暨總工程師	樂陞科技股份有限公司技術長 上海樂陞軟件有限公司法人監察人代表人 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人董事代表人 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd.法人董事代表人	-	-	-
董事	張書泓	98.6.30	100.5.31	三年	171,000	1.43%	288,248	1.12%	321,962	1.25%	-	-	台北商專國貿科 方元開發有限公司總經理	方元開發有限公司總經理	-	-	-
董事	許仁慈	98.12.11	100.5.31	三年	-	-	-	-	-	-	-	-	中興大學會統系 仁濟醫院庶務人員-會計	-	-	-	-
獨立董事	李永萍	101.3.19	101.3.19	三年	-	-	-	-	-	-	-	-	國立臺灣大學外語文學系畢業 美國紐約大學新聞碩士 中華文化經濟交流協會理事長 台北市電腦公會顧問 台灣文化藝術發展促進會首席顧問 臺北市政府市政顧問總召集人 立法院最高顧問 News98 廣播電台「世界一把抓」節目主持人 臺港經濟文化合作策進會文化合作委員會副召集人 財團法人台北市文化基金會第十屆董事長 財團法人台灣創意設計中心設計委員會諮詢顧問 財團法人台北市客家文化基金會第六、七屆董事長 財團法人台北市文化基金會第九屆董事長 台北市政府副市長 台北市政府文化局局長 立法院第五屆及第六屆立法委員	-	-	-	-

職　稱	姓　名	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 學（經）歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
獨立董事	陳文茜	100.5.31	100.5.31	三年	-	-	-	-	-	-	-	-	台灣大學法律系法學組 紐約新社會研究學院(The New School for Social Research)歷史社會學博士班 鳳凰衛視「解碼陳文茜」節目主持人 中天電視「文茜的世界周報」節目主持人 中天電視「文茜的世界財經周報」節目主持人 東森電視「文茜的與我們的人生故事」主持人 中國廣播公司「文茜的異想世界」節目主持人 勁報董事長 台北市立法委員 年代產經台『財富新聞』新聞節目主持人 TVBS 電視台『女人開講』節目主持人	鳳凰衛視「解碼陳文茜」節目主持人 中天電視「文茜的世界周報」節目主持人 中天電視「文茜的世界財經周報」節目主持人 東森電視「文茜的與我們的人生故事」主持人	-	-	-
監察人	林鴻祥	99.9.23	100.5.31	三年	-	-	-	-	-	-	-	-	成功大學化學工程研究所碩士 聯華電子(股)公司廠務暨擴建工程部經理 新日光能源科技(股)公司廠務部經理 中德電子材料(股)公司經理	力聚科技(股)公司董事長	-	-	-
監察人	許飛龍	98.3.23	100.5.31	三年	-	-	310,291	1.20%	-	-	-	-	德國國立羅斯托克音樂暨戲劇院演奏家碩士	財團法人山葉音樂振興基金會指導部音樂總監 札克室內樂團團長	董事長	許金龍	兄弟
具獨立職能監察人	陳國華	98.12.11	100.5.31	三年	-	-	-	-	-	-	-	-	國立台北商專財政稅務科 紐約普瑞特藝術學院視覺傳達所藝術碩士	MURA 東西設計公司董事長	-	-	-

2.法人股東之主要股東：

101 年 4 月 10 日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
KingKong Development LLC.	許金龍(100%)

3.主要股東為法人者其主要股東：無

4.董事及監察人是否具有五年以上商務、法律、財務或公司業務所需之工作經驗，並符合下列各項目所列之情事:

條件 姓名	是否具有五年以上工作經驗及下列專業資格			符合獨立性情形(註 1)										兼任其他發行公司獨立董事家數
	商務、法務、財務、會計或公司業務所須相關科系之公私立大專院校講師以上	法官、檢察官、律師、會計師或其他與公司業務所需之國家考試及格領有證書之專門職業及技術人員	商務、法務、財務、會計或公司業務所須之工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
許金龍(董事)			✓							✓		✓	✓	無
KingKong Development LLC. 代表人：謝東波(董事)			✓				✓	✓		✓	✓	✓		無
張銘光(董事)			✓			✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	無
張書泓(董事)			✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
許仁慈(董事)			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
李永萍(獨立董事)			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
陳文茜(獨立董事)			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
林鴻祥(監察人)			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
許飛龍(監察人)			✓	✓				✓	✓	✓		✓	✓	無
陳國華(具獨立職能監察人)			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無

註：各董事、監察人於選任前二年及任職期間符合下述各條件者，請於各條件代號下方空格中打“✓”。

(1)非為公司或其關係企業之受僱人。

(2)非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限)。

(3)非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。

(4)非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。

(5)非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持

股百分之五以上股東。

(7)非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。

(8)未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。

(9)未有公司法第 30 條各款情事之一。

(10)未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二)總經理、副總經理、協理各部門及分支機構主管資料：

101 年 4 月 10 日

職　稱	姓　名	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 經 (學) 歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之總經理、副總經理			經理人取得員工認股權憑證情形
			股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係	
總經理兼第一事業部總經理	林蓓心	100/11/1	74,107	0.29%	-	-	-	-	淡江大學大眾傳播學系 台北之音廣播節目主持人 TVBS 國外節目採購組長 藝動網科技行銷總監 ING 互動行銷(股)行銷總監	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人監察人代表人	-	-	-	-
第二事業部總經理	陳姵妤	98/10/1	15,431	0.06%	-	-	-	-	台北商專商業文書科 台灣科技大學管理研究所(EMBA) 友笙資訊(股)公司經理 動網科技(股)公司協理/EVP	-	-	-	-	-
第三事業部總經理	謝東波	100/11/1	219,575	0.85%	4,035	0.02%	-	-	台灣大學商研所碩士 東帝士集團 TuntexGroup 經營管理課長	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人董事代表人 上海樂陞軟件有限公司法人董事代表人 博樂千里科技(蘇州)有限公司法人董事代表人兼總經理 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd. 法人董事代表人	-	-	-	-
第四事業部總經理	翁先弘	100/11/1	9,353	0.04%	-	-	-	-	交通大學資訊科學研究所碩士 明基電通(股)公司產品管理部總監	-	-	-	-	-
技術長	張銘光	98/10/1	94,479	0.37%	-	-	-	-	清華大學電機工程研究所碩士 全崴資訊(股)公司軟體設計組長 昱泉國際(股)公司主程式設計師 美商創世紀藝術科技(股)公司程式部門主管暨總工程師	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人董事代表人 上海樂陞軟件有限公司法人監察人代表人 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd.法人董事代表人	-	-	-	-
財務長	李柏衡	97/10/3	9,257	0.04%	-	-	-	-	台灣大學財務金融研究所碩士 中國國際商銀高級辦事員 東貿國際(股)公司財務副理 醫新(股)公司財務經理 亞洲透析服務(股)公司營運長	-	-	-	-	-
法務長	劉恩紘	94/6/1	1,571	0.01%	-	-	-	-	政治大學法律學系 福田法律事務所法務主任	-	-	-	-	-

職　稱	姓　名	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 經 (學) 歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之總經理、副總經理			經理人取得員工認股權憑證情形
			股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係	
									和鑫光電(股)法務長					
稽核室經理	楊蕙慈	97/2/20	4,167	0.02%	-	-	-	-	東海大學企管學系 空中大學人文學系 欣錩國際(股)公司稽核專員/管理部主管 凱華實業(股)公司稽核主管 東森購物百貨(股)公司稽核資深專員	-	-	-	-	-
總管理處協理	廖珮君	97/9/1	12,375	0.05%	-	-	-	-	致理商專企管科 華泰商業銀行僱員 佛朗明歌傳播內勤業務 AUTO2000 汽車出口公司會計 台灣通信工業(股)企劃人員	-	-	-	-	-
人力資源部資深經理	施義輝	96/4/18	2,000	0.01%	-	-	-	-	雲林科技大學企業管理研究所碩士 矽連科技(股)行政管理部人資專員 峻新電腦(股)總經理室規劃管理師 友立資訊(股)人資部經理 美商英特維數位科技(股)人資部經理	-	-	-	-	-
資訊技術部副理	李啟弘	100/10/1	928	0.00%	-	-	-	-	東南工專機械科 德鴻科技(股)公司工程師 鉅銖科技(股)公司業務專員	-	-	-	-	-
第一事業部遊戲開發處副製作人	李啟安	100/12/1	4,379	0.02%	-	-	-	-	University of California at Davis, Japanese with business emphasis Cendant Mobility, International Assignment Consultant/Relocation Management Consultant	-	-	-	-	-
第一事業部遊戲開發處副製作人	丁逸塵	99/9/1	6,415	0.02%	-	-	-	-	台灣大學政治系 遊戲工廠助理製作人 創世紀公司創業伙伴 雷爵網路(股)公司執行製作&主任	-	-	-	-	-
第一事業部遊戲開發處副製作人	蘇仟宜	100/10/1	1,871	0.01%	-	-	-	-	景文技術學院企管系 大宇資訊(股)公司高級遊戲企劃 遊戲橘子(股)公司專案主任	-	-	-	-	-

職　稱	姓　名	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 經 (學) 歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之總經理、副總經理			經理人取得員工認股權憑證情形
			股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係	
第二事業部遊戲開發處製作人	陳文凱	96/12/3	762	0.15%	-	-	-	-	澳洲柯廷科技大學多媒體設計系 David Downie Film 動作/模型組長 創世紀藝術科技(股)公司 3D 動畫師/3D 美術設計師	-	-	-	-	-
第二事業部遊戲開發處製作人	廖蒼雲	100/9/1	1,300	0.01%	-	-	-	-	台灣大學化工系 樂陞科技(股)公司 QA 測試工程師、遊戲開發處專案企劃設計組長、專案副創意總監、專案製作人	-	-	-	-	-
第二事業部遊戲開發處製作人	周　榮	100/5/1	1,742	0.01%	-	-	-	-	交通大學傳播所 第三波資訊(股)公司戲谷事業處專案副理 IC 之音廣播電台節目主持人 網擎資訊(股)公司產品經理和信超媒體戲谷分公司產品企劃經理	-	-	-	-	-
第三事業部遊戲開發處製作人	陳　逸	100/11/1	5,177	0.02%	-	-	-	-	復興美工美工科 Ecole des Beaux-Arts de Saint-Etienne 藝術系 A-SOFT 公司負責人 悟空科技(股)公司青島辦事處首席代表、總經理&遊戲製作人	-	-	-	-	-
第四事業部遊戲開發處製作人	劉定為	100/11/1	0	0.00%	-	-	-	-	中央大學資管系 華邦電子(股)公司副工程師 雷爵網路(股)公司企劃總監、資深程式設計師、伺服器端總監	-	-	-	-	-
北京樂陞科技有限公司協理	陳珊珊	98/4/7	41,923	0.16%	-	-	-	-	文化大學新聞學系 正聲廣播公司記者	-	-	-	-	-
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司總經理	葉其鴻	100/11/1	9,050	0.04%	-	-	-	-	加拿大英屬哥倫比亞大學經濟系 美商藝電(股)公司遊戲國際版本翻譯 泰集鴻科技(股)公司國際市場業務專員 銘達科技(股)公司專案經理	-	-	-	-	-
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司製作處協理	廖正雄	99/8/1	8,641	0.03%	-	-	-	-	勤益工商專校機械科 華義國際(股)公司美術部門經理 大宇資訊(股)公司研發三部美術設計師	-	-	-	-	-

(三)、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

1.董事之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	董事酬金								A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例		兼任員工領取相關酬金										A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)				薪資、獎金及特支費等(E)		退職退休金(F)		盈餘分配員工紅利(G)				員工認股權憑證得認購股數(H)				
																本公司		合併報表內所有公司						
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	
董事長	許金龍(註1)	1,798	3,623	－	－	(註5)	(註5)	165	165	2.46%	4.75%	2,735	4,496	－	－	(註5)	(註5)	(註5)	(註5)	121,600	121,600	5.89%	10.38%	無
董事	KingKong Development LLC.代表人：謝東波(註1)																							
董事	張銘光(註1)																							
董事	張書泓(註1)																							
董事	許仁慈(註1)																							
獨立董事	林鴻祥(註2)																							
獨立董事	葉一青(註2)																							
獨立董事	李桐豪(註3)																							
獨立董事	陳文茜(註4)																							

註：1.該董事為第五屆及第六屆董事，本公司第五屆董事於100/5/31卸任，並於當天全面改選第六屆董事。
2.該董事為第五屆董事，於100年5月31日卸任。
3.該董事於100年5月31日當選第六屆董事，並於101/2/1因個人因素辭任。
4.該董事於100年5月31日當選第六屆董事。
5.100年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議。

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前三項酬金總額(A+B+C+D)		前五項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	許金龍、謝東波、張銘光、張書泓、許仁慈、林鴻祥、葉一青、李桐豪、陳文茜	謝東波、張銘光、張書泓、許仁慈、林鴻祥、葉一青、李桐豪、陳文茜	許金龍、謝東波、張銘光、張書泓、許仁慈、林鴻祥、葉一青、李桐豪、陳文茜	張銘光、張書泓、許仁慈、林鴻祥、葉一青、李桐豪、陳文茜
2,000,000 元（含）～ 5,000,000 元（不含）	－	許金龍	－	許金龍、謝東波
5,000,000 元（含）～ 10,000,000 元（不含）	－	－	－	－
10,000,000 元（含）～ 15,000,000 元（不含）	－	－	－	－
15,000,000 元（含）～ 30,000,000 元（不含）	－	－	－	－
30,000,000 元（含）～ 50,000,000 元（不含）	－	－	－	－
50,000,000 元（含）～ 100,000,000 元（不含）	－	－	－	－
100,000,000 元(含)以上	－	－	－	－
總計	9	9	9	9

2. 監察人之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	監察人酬金								A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)(註)		業務執行費用(D)				
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	
監察人	張嘉群(註 1)	－	－	－	－	－	－	120	120	0.15%	0.15%	無
監察人	許飛龍(註 2)											
具獨立職能監察人	陳國華(註 2)											
監察人	林鴻祥(註 3)											

註：1.該監察人為第五屆監察人，本公司第五屆監察人於 100/5/31 卸任，並於當天全面改選第六屆董事。

2.任第五屆及第六屆監察人。

3.於 100/5/31 當選第六屆監察人。

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額(A+B+C+D)	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	張嘉群、許飛龍、陳國華、林鴻祥	張嘉群、許飛龍、陳國華、林鴻祥

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額(A+B+C+D)	
	本公司	合併報表內所有公司
2,000,000 元（含）～ 5,000,000 元（不含）	－	－
5,000,000 元（含）～ 10,000,000 元（不含）	－	－
10,000,000 元（含）～ 15,000,000 元（不含）	－	－
15,000,000 元（含）～ 30,000,000 元（不含）	－	－
30,000,000 元（含）～ 50,000,000 元（不含）	－	－
50,000,000 元（含）～ 100,000,000 元（不含）	－	－
100,000,000 元(含)以上	－	－
總計	4	4

(四)總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)(註)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司		合併報表內所有公司		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	
								現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額					
總經理兼任第一事業部總經理	林蓓心	8,426	10,917	-	-	1,361	1,561	(註)	(註)	(註)	(註)	12.27%	15.64%	337,800	337,800	無
第二事業部總經理	陳佩妤															
第三事業部總經理	謝東波															
第四事業部總經理	翁先弘															
技術長	張銘光															
法務長	劉恩紘															
財務長	李柏衡															

註：100 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	謝東波、林蓓心、陳姵妤、張銘光、劉恩紘、李柏衡、翁先弘	林蓓心、陳姵妤、張銘光、劉恩紘、李柏衡、翁先弘
2,000,000 元（含）～5,000,000 元（不含）	–	謝東波
5,000,000 元（含）～10,000,000 元（不含）	–	–
10,000,000 元（含）～15,000,000 元（不含）	–	–
15,000,000 元（含）～30,000,000 元（不含）	–	–
30,000,000 元（含）～50,000,000 元（不含）	–	–
50,000,000 元（含）～100,000,000 元（不含）	–	–
100,000,000 元（含）以上	–	–
總計	7	7

(五)配發員工紅利之經理人姓名及配發情形

單位：新台幣仟元

	職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額佔稅後純益之比例(%)
經理人	總經理兼任第一事業部總經理	林蓓心	(註 2)	(註 2)	(註 2)	(註 2)
	第二事業部總經理	陳佩妤				
	第三事業部總經理	謝東波				
	第四事業部總經理	翁先弘				
	技術長	張銘光				
	法務長	劉恩紘				
	財務長	李柏衡				
	總管理處協理	廖珮君				
	北京樂陞科技有限公司協理(註 1)	陳珊珊				
	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司製作處協理(註 1)	廖正雄				
	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司業務處協理(註 1)	葉其鴻				

註：1.歸屬本公司組織，但外派大陸之重要主管。

2. 100 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議。

(六)分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效及未來風險之關聯性：

1. 最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理、副總經理及各部門主管酬金總額占稅後純益比例之分析

本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額及占稅後純益比例如下：

單位：新台幣仟元

職稱	99 年度				100 年度			
	酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)		酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
董事	1,873	3,725	7.37%	14.66%	1,963	3,788	2.46%	4.75%
監察人	60	60	0.24%	0.24%	120	120	0.15%	0.15%
總經理 事業部總經理 技術長 法務長 財務長	8,708	11,030	34.26%	43.40%	9,787	12,478	12.27%	15.64%

註：1.董事及監察人酬金包括車馬費、報酬及盈餘分配之董事酬勞。

2.總經理及副總經理酬金包括薪資、獎金、特支費及盈餘分配之員工紅利金額。

3. 100 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議。

2.給付董事、監察人、總經理及副總經理酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性

(1)董事及監察人

本公司支付董事及監察人之酬金已明訂於本公司之章程，依其對本公司營運參與之程度及貢獻價值，並參酌國內外業界水準，授權董事會議定，並經董事會決議通過。

(2)總經理及副總經理

本公司支付總經理及副總經理之酬金，係依據其所擔任之職位、所承擔之責任及對本公司之貢獻度，並參酌同業水準議定之。

(3)未來風險

本公司之所有董事、監察人及經理人均無任何訴訟案件，本公司為防範風險，已投保董監責任險。

三、公司治理運作情形:

(一)董事會運作情形:

最近年度及當年度(截至4/27止)董事會，董事出列席情形如下：

職稱	姓名	總計開會次數【A】	實際出(列)席次數【B】	委託出席次數	實際出(列)席率(%)【B/A】	備註
董事	許金龍	4	4	0	100.00%	第五屆董事100/5/31解任
		11	11	0		第六屆董事100/5/31當選
董事	KingKong Development LLC.代表人：謝東波	4	4	0	86.67%	第五屆董事100/5/31解任
		11	9	2		第六屆董事100/5/31當選
董事	張銘光	4	3	1	92.86%	第五屆董事100/5/31解任
		11	10	0		第六屆董事100/5/31當選
董事	張書泓	4	3	1	60.00%	第五屆董事100/5/31解任
		11	6	5		第六屆董事100/5/31當選
董事	許仁慈	4	4	0	100.00%	第五屆董事100/5/31解任
		11	11	0		第六屆董事100/5/31當選
獨立董事	林鴻祥	4	3	1	75.00%	第五屆董事100/5/31解任
獨立董事	葉一青	4	3	1	75.00%	第五屆董事100/5/31解任
獨立董事	李桐豪	7	7	0	100.00%	第六屆董事100/5/31當選101/2/1辭任
獨立董事	陳文茜	11	1	9	10.00%	第六屆董事100/5/31當選

職稱	姓名	總計開會次數【A】	實際出(列)席次數【B】	委託出席次數	實際出(列)席率(%)【B/A】	備註
獨立董事	李永萍	3	3	0	100.00%	第六屆董事101/3/19當選

其他應記載事項：

一、證交法第14條之3所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項，應敘明董事會日期、期別、議案內容、所有獨立董事意見及公司對獨立董事意見之處理：無此情形。

二、董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：100年1月26日第五屆第15次董事會，決議董事長報酬，除董事長許金龍迴避外，出席董事5席及委託出席董事張銘光共6席決議通過。

三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：

(一)加強董事會職能

1. 本公司本屆董事係於100年5月31日選任，公司董事間均未具有配偶或二親等以內之親屬關係。
2. 本公司董事會之運作皆依董事會議事規範辦理。
3. 本公司第六屆董事會成員100年度已參加上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點所指定機構舉辦涵蓋公司治理主題相關之進修課程。
4. 在獨立董事制度方面，本公司設置二席獨立董事，分別為李永萍小姐及陳文茜小姐。本公司獨立董事均以其產業知識、會計及財務分析等專業能力，就董事會中有關內控制度執行、業務及財務等相關議案，提供董事會良好之建議。

(二)提升資訊透明度

本公司個別及合併之財務報表，均委託勤業眾信聯合會計師事務所定期查核簽證，對於法令所要求之各項資訊公開，均能正確及時完成，並指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露工作，建立發言人制度，以確保各項重大資訊能及時允當揭露；本公司所架設網站可連結至公開資訊觀測站，供股東及利害關係人參考公司財務業務相關資訊。

(二)審計委員會運作情形: 本公司未設置審計委員會故不適用。

(三)監察人參與董事會運作情形

最近年度及當年度(截至4/27止)董事會，董事及監察人出列席情形如下：

職稱	姓名	總計開會次數【A】	實際出(列)席次數【B】	委託出席次數	實際出(列)席率(%)【B/A】	備註
監察人	張嘉群	4	4	0	100.00%	第五屆監察人98/3/23當選100/5/31解任
監察人	許飛龍	4	4	0	93.33%	第五屆監察人100/5/31解任
		11	10	0		第六屆監察人100/5/31當選
監察人	陳國華	4	4	0	73.33%	第五屆監察人100/5/31解任
		11	7	0		第六屆監察人100/5/31當選

監察人	林鴻祥	11	7	0	63.64%	第六屆監察人 100/5/31 當選

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形(例如溝通管道、方式等)

監察人透過電話、e-mail或直接對談方式，不定期與管理階層溝通及了解公司狀況，同時藉由列席董事會時，就公司財務、業務狀況與管理階層交換意見，另監察人亦出席股東會與股東直接溝通。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形(例如就公司財務、業務狀況進行溝通之事項、方式及結果等)：

監察人與會計師針對公司財務報告、新頒訂的會計原則等進行溝通與了解；且監察人於每月稽核報告、每季追蹤報告及自行檢查報告完成後會同稽核主管對年度稽核計劃內容執行內部稽核作業所發現缺失、自行檢查可改進事項，包含持續追蹤負責單位對前項缺失及異常事項所採取的改善措施及實際的改善情形等進行溝通，歷年來運作順暢，亦能協助監察人發揮監督功能。

二、監察人列席董事會如有陳述意見，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對監察人陳述意見之處理：100年度及101年度截至公開說明書刊印日止無此情形。

(四)公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因:

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
一、公司股權結構及股東權益		
(一)公司處理股東建議或糾紛等問題之方式	(一)1.股東會議案，與會股東有發言討論時間，對於無爭議且可行之建議，公司均予以接受與改善，具爭議之建議，則依議事規則採表決方式決議。 2.本公司設有發言人、代理發言人及股務人員可解決相關問題。	(一)符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(二)公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形	(二)本公司隨時掌握實際控制公司之主要股東之名單，且與主要股東關係良好。	(二)符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(三)公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式	(三)本公司已制定「集團企業、特定公司及關係人交易作業辦法」等書面具體相關內控辦法，稽核人員並定期監督執行情形。	(三)符合上市上櫃公司治理實務守則規定。

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
二、董事會之組成及職責 (一)公司設置獨立董事之情形 (二)定期評估簽證會計師獨立性之情形	(一)本公司設置獨立董事二席。 (二)本公司依規定定期評估。本公司之簽證會計師係由董事會聘任，並未擔任本公司董監事及股東，亦遵守會計師法暨職業道德規範公報規定，且無連續五年均由相同會計師查核簽證本公司財務報告之情事。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
三、建立與利害關係人溝通管道之情形	本公司與往來銀行、債權人、員工、客戶、供應商均有暢通之溝通管道，並尊重其應有之合法權益，另本公司設有發言人及代理發言人擔任公司對外之溝通管道。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
四、資訊公開 （一）公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形 （二）公司採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）	(一)本公司依據法令將相關財務業務及重大訊息資訊公開於公開資訊觀測站，並於公司網站設立公司治理專區揭露相關訊息。 (二)本公司指派專人負責公司資訊之蒐集及揭露工作，且業已建立發言人制度，確保可能影響股東及利害關係人決策之資訊，及時允當揭露。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
五、公司設置提名、薪酬或其他各類功能性委員會之運作情形	本公司於100/12/30經董事會決議通過設置薪酬委員會，並於101/3/21召開101年度第一次薪酬委員會議，本公司董事、監察人及經理人之薪酬均經薪酬委員會決議後，送董事會核決。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

六、公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：

本公司目前尚未訂定公司治理實務守則。但公司對待股東及對股東權利的尊重與上市上櫃公司治理實務守則的精神一致。公司皆依據相關法規揭露公司重大訊息、定期揭露財務資訊；董事會亦遵照股東賦與之責任，引導公司經營策略、監督經營階層之管理(依據上市上櫃公司治理實務守則，本公司董事會已通過辦理董事、監察人及經理人道德行為準則、關係企業財務業務相關作業規範及獨立董事職責範疇規則，並修正董事會議事規範、董事及監察人選任程序以更加符合公司治理之要求)。

七、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）：

1.員工權益：本公司除依法成立職工福利委員會及勞工退休準備金監督委員會，統籌辦理職工福利金及退休準備金之籌劃、提撥、保管、動用及相關法令所規範之相關事宜外，並定期舉辦勞資會議，作為勞方與公司間溝通的橋樑，凡是政策之宣導、員工的心聲與輔導均採雙向溝通式進行，對於員工各項權益的維護及福利制度的執行，皆以法令規範為依據。

2. 僱員關懷：本公司相當注重員工的安全與身心健康，提供員工最舒適安全的工作環境，各層樓進出口皆安裝門禁卡、保全系統及監視器。同時，本公司亦相當注重辦公環境之清潔，定期進行清掃及消毒工作，提升工作環境品質。另每年均提供員工免費健康檢查協助員工留意及改善身體健康。員工於個人工作及生活上遇有困難、壓力或挫折需尋求協助或申訴時，本公司亦會安排直屬上司及人力資源部為諮詢窗口，以進行協助解決問題。

3.投資者關係：為維護股東權益，使投資大眾便於瞭解公司之經營狀況，本公司架設『公司治理專區』於本公司網站，可於公開資訊觀測站查詢外，提供投資人另一選擇。

4.供應商關係：本公司並無一般製造業有實體進貨之情事，本公司除將部分遊戲開發及美術製造案件委由子公司香港啟陞製造外，其餘較零星之案件則交由其他外包廠商負責，本公司與外包廠商均保持良好之溝通管道，維繫關係。

5.利害關係人之權利：本公司除有發言人及代理發言人外，亦有本公司股務代理機構「台新銀行股務代理部」處理股東及本公司利害關係人之相關問題及建議事項等，若涉及法律問題，則本公司聘有法務人員進行處理，以維護利害關係人權益。

6.董事及監察人進修之情形：本公司不定期提供董事及監察人需注意之相關法規資訊及相關單位舉辦之專業知識進修課程資訊，並已依「上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點參考範例」之規定進修，本公司董事及監察人100年度進修情形如下：

職稱	姓名	就任日期	進修日期		主辦單位	課程名稱	進修時數	是否符合「上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點」
			起	迄				
董事	許金龍	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

職稱	姓名	就任日期	進修日期		主辦單位	課程名稱	進修時數	是否符合「上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點」
			起	迄				
董事	許金龍	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
法人董事代表人	謝東波	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
董事	張書泓	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
董事	張銘光	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
董事	許仁慈	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
獨立董事	李永萍	101/03/19	101/04/10	101/04/11	證券暨期貨市場發展基金會	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12.0	是
獨立董事	陳文茜	100/05/31	100/08/02	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12.0	是
獨立監察人	陳國華	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	董事、監察人解讀財務資訊之技巧	3.0	是
監察人	許飛龍	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是
監察人	林鴻祥	100/05/31	100/08/05	100/08/05	證券暨期貨市場發展基金會	上市(櫃)公司董事及監察人如何執行職務	3.0	是

7.風險管理政策及風險衡量標準之執行情形：本公司依法訂定各項規章，進行風險評估，並落實內部稽核作業。

8.客戶政策之執行情形：本公司與客戶維持良好及穩定之合作關係，以創造公司利潤。

9.公司為董事及監察人購買責任保險之情形：本公司已為各董監事及重要職員投保責任險，投保期間自101年3月1日至102年2月28日，保額為USD100萬元。

八、如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形：本公司已於100年1月30日出具公司治理自行評估報告初稿，自評結果尚屬良好，並無違反公司治理之缺失情事。

(五)公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形：

1.組成：本公司於100/12/30經董事會決議通過設置薪酬委員會，設薪酬委員三人，二席委員為本公司獨立董事，一席自外部聘任，資格與法令相符。

2.職責：

(1)訂定並定期檢討董事、監察人、協理級及相當等級(含)以上主管績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

(2)定期評估並訂定董事、監察人及經理人之薪資報酬，並與公司年報記載之範疇一致。

3.運作情形：

本公司薪酬委員會每年召開二次,並得視需要隨時召開會議,101年度第一次薪酬委員會議已於101/3/21召開，會中通過本公司董事、監察人及經理人薪資報酬政策、制度、標準與結構，以及100年度擬配發之董監酬勞及員工紅利總金額。

(六)履行社會責任情形：

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
一、落實推動公司治理 (一)公司訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效之情形。	(一)本公司尚未制訂企業社會責任實務守則。	研議中
(二)公司設置推動企業社會責任專（兼）職單位之運作情形。	(二)目前由總經理室推動企業社會責任工作。	無
(三)公司定期舉辦董事、監察人與員工之企業倫理教育訓練及宣導事項，並將其與員工績效考核系統結合，設立明確有效之獎勵及懲戒制度之情形。	(三)本公司訂有「道德行為準則」，並制定有「員工績效考核辦法」及「員工獎懲辦法」，相關人員如有違反規定情事會依獎懲辦法處理。	無
二、發展永續環境 (一)公司致力於提升各項資源之利用效率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料之情形。	(一)本公司事務機器所使用之碳粉盒，均由專業廠商回收再利用，機密文件及廢止之銷毀亦請專業廠商絞碎回收再利用。	無

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
(二)公司依其產業特性建立合適之環境管理制度之情形。	(二)本公司位於南京東路在保大樓，大樓設置管理委員會並委由專業物管公司負責環境、消防及安全衛生等事宜，本公司亦依相關法規及委員會之規定辦理環境管理、消防安全等相關事宜。	無
(三)設立環境管理專責單位或人員，以維護環境之情形。	(三)本公司設有總務單位專責環境維護之事宜。	無
(四)公司注意氣候變遷對營運活動之影響，制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略之情形。	(四)本公司為節能減碳，已逐步實施各項節能措施。	無
三、維護社會公益		
(一)公司遵守相關勞動法規，保障員工之合法權益，建立適當之管理方法與程序之情形。	(一)本公司依勞動法規訂定相關辦法，有些甚至優於勞動法規之規定，相關辦法均公告於公司內部網站俾便員工遵循。	無
(二)公司提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育之情形。	(二)本公司每年均辦理員工健康檢查關心並維護員工之健康。	無
(三)公司制定並公開其消費者權益政策，以及對其產品與服務提供透明且有效之消費者申訴程序之情形。	(三)本公司為遊戲軟體開發商，未直接與消費者接觸，但對於所授權營運商與消費者互動情形及消費者對遊戲的反應均相當重視，也全力協助營運商解決消費者問題。	無
(四)公司與供應商合作，共同致力提升企業社會責任之情形。	(四)本公司不定期對供應商品質與配合度進行評估，增加與良好供應商的配合，以維持與供應商的良好關係。	無
(五)公司藉由商業活動、實物捐贈、企業志工服務或其他免費專業服務，參與社區發展及慈善公益團體相關活動之情形。	(五)本公司積極參與社會公益活動，如企業認養稻田之「一畝田」活動、茶園認養活動等等。	無
四、加強資訊揭露		
(一)公司揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊之方式。	(一)本公司官網之網址為http://www.xpec.com.tw，於官網中投資人專區揭露財	無

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
(二)公司編製企業社會責任報告書，揭露推動企業社會責任之情形。	務、股務、業務等相關資訊，並設置有專人負責公司相關資訊蒐集及揭露事宜。 (二)本公司雖尚未編製企業社會責任報告書，但相關資料均依規定揭露於「公開資訊觀測站」。	無
五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形： 本公司將於今年制訂「企業社會責任實務守則」，並提交董事會審議。 六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊（如公司對環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、社會公益、消費者權益、人權、安全衛生與其他社會責任活動所採行之制度與措施及履行情形）： 本公司秉持高道德標準盡責、誠實的態度經營，除符合公司及股東長遠利益外同時也關懷社會，響應節省社會資源，維護員工權益。本公司依循此原則，推行相關活動如下： 1.社區參與及社會貢獻方面： (1)參與企業認養稻田之「一畝田」活動。 (2)參與企業茶園認養活動。 2.環保與節省能源方面： (1)落實垃圾分類。 (2)實施照明能源節約規劃。 (3)實施空調節約使用宣導。 七、公司產品或企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。		

(七)公司履行誠信經營情形及採行措施：

本公司秉持誠信經營之原則，於 89 年成立迄今未有行賄、收賄、提供非法政治獻金、不當慈善捐贈或贊助、提供或接受不合理禮物、款待或其他不當利益交易等行為，本公司藉由各項制度的建立，確保公司的誠信經營，主要採行措施如下：

本公司進行商業往來行為時，藉客戶或供應商之徵信或評鑑，詳細考量代理商、供應商、客戶或其他商業往來交易對象之合法性及是否有不誠信行為紀錄，並避免與有不誠信行為紀錄者進行交易。

本公司與他人簽訂契約，其內容包含遵守誠信經營政策及交易相對人如涉及不誠信行為，得隨時終止或解除契約之條款。

本公司已建立有效之會計制度及內部控制制度，未有外帳或保留秘

密帳戶，另稽核人員亦定期查核內控制度之遵循情形，並做成稽核報告提報董事會，以使董事會可掌握公司之制度執行情形。

本公司訂有「道德行為準則」嚴禁董事、監察人、經理人、受僱人與實質控制者，於執行業務時，直接或間接提供、承諾、要求或收受任何形式之不正當利益，包括回扣、佣金、疏通費或透過其他途徑向客戶、代理商、承包商、供應商、公職人員或其他利害關係人提供或收受不正當利益。

(八)公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式:無。

(九)其他足以增進對公司治理運作情形之重要資訊:無。

(十)內部控制制度執行狀況應揭露事項:

1.內部控制聲明書:請參閱第34頁。

2.委託會計師專案審查之內部控制制度審查報告: 無。

樂陞科技股份有限公司

內部控制制度聲明書

日期：101年3月21日

本公司民國一百年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。

二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。

三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。

四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。

五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國一百年十二月三十一日的內部控制制度（含對子公司之監督與管理），包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。

六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。

七、本聲明書業經本公司民國一〇一年三月二十一日董事會通過，出席董事四人，委託出席董事三人，無人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

樂陞科技股份有限公司

董事長：許金龍　簽章

總經理：林蓓芯　簽章

(十)最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形:本公司最近年度及截至年報刊印日止無公司及其內部人員依法被處罰之情形。

(十一)最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議:

項次	會議別	開會時間	案由說明
1	董事會	100/01/26	1.集團關係企業資金往來案。 2.融資額度案。 3.董事長薪酬標準案。 4.修訂「集團企業、特定公司與關係人交易作業辦法」。 5. 100 年度預算修定案。
2	董事會	100/03/16	1.九十九年度營業報告書及財務報表案。 2.九十九年度盈餘分配案。 3.擬辦理盈餘及員工紅利轉增資發行新股案。 4.全面改選董事及監察人案。 5.擬解除新任董事及其代表人之競業禁止限制案。 6.修訂「內部控制制度」案。 7.修訂「董事會議事規則」案。 8.修訂「公司章程」案。 9.召集本公司一〇〇年股東常會相關事宜案。 10.操作衍生性金融商品(避險操作)額度案。 11.「九十九年度內部控制制度聲明書」案。
3	董事會	100/04/15	審查獨立董事資格案。
4	董事會	100/06/09	1.選任第六屆董事長案。 2.修訂「取得或處分資產處理程序」案。 3.子公司組織架構調整案。 4.擬辦理現金增資發行新股以供本公司股票初次上櫃公開承銷案。
5	董事會	100/07/26	1. 本公司初次上櫃辦理現金增資發行新股 2,626 仟股，擬訂定繳款期間、承銷價格及終止興櫃掛牌交易等相關事宜案。 2. 增資子公司香港啟陞科技有限公司案。
6	董事會	100/08/10	1.孫公司投資大陸遊戲研發營運公司案。 2.增資子公司香港啟陞科技有限公司、蘇州工業園區樂陞軟件有限公司、博樂千里科技（蘇州）有限公司案。 3.集團關係企業資金往來額度追加案。 4. 本公司訂定「一〇〇年度員工認股權憑證發行及認股辦法」並決議發行員工認股權憑證 20,000 單位案。
7	董事會	100/08/31	1.一〇〇年上半年度財務報表案。 2.員工認股權證發行授予名單案。

項次	會議別	開會時間	案由說明
			3.集團關係企業資金往來額度重新規劃案。 4. 修訂「資金貸與他人作業辦法」案。 5.「一○○年度員工認股權證發行及認股辦法」修訂案。
8	董事會	100/10/28	1.擬訂定本公司九十九年度盈餘暨員工紅利轉增資發行新股基準日及現金股利配息基準日暨相關作業事項案。 2.「101 年度內部稽核工作計畫」案。 3. 組織架構調整案。 4. 因應組織架構調整及未來業務發展需要，擬進行人事調整案。 5.訂定經理人薪酬案。 6.擬解除新任經理人之競業禁止限制案。 7. 操作衍生性金融商品(避險操作)額度限制案。
9	董事會	100/12/30	1.集團關係企業資金往來案。 2.擬訂定所選用 IFRS1「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇案。 3. 擬決定 IFRS 會計政策案。 4. 擬訂定本公司薪資報酬委員會組織章程案。 5.擬聘請薪資報酬委員案。
10	董事會	101/01/31	1. 101 年度營運計畫案。 2. 101 年度預算案。 3.融資額度案。 4.出售無形資產案。 5. 修訂「公司章程」部分條文案。 6.修訂「股東會議事規則」部分條文案。 7. 補選獨立董事案。 8. 擬解除新任董事之競業禁止限制案。 9. 召集本公司一○一年第一次股東臨時會相關事宜案。 10.集團關係企業資金往來案。
11	董事會	101/02/21	1.審查獨立董事資格案。
12	董事會	101/03/21	1.擬聘請薪資報酬委員案。
13	董事會	101/03/21	1.本公司民國一○○年度營業報告書及財務報表案。 2.一○○年度盈餘分配案。 3.修訂「內部控制制度」案。 4. 一○○年度內部控制制度聲明書案。 5.訂定「背書保證作業辦法」案。 6.修訂「取得或處分資產處理程序」部分條文案。 7.修訂「內部稽核制度」案。 8. 修訂「101 年度內部稽核計畫」案。 9. 子公司組織架構調整案。

項次	會議別	開會時間	案由說明
			10.集團關係企業資金往來額度追加案。 11.召集本公司一〇一年股東常會相關事宜案。
14	董事會	101/04/27	1.本公司擬發行國內第一次有擔保暨國內第二次無擔保轉換公司債案。 2.增資子公司香港啟陞科技有限公司案。 3.修訂「資金貸與他人作業辦法」案。 4.修訂「內部控制制度」案。

(十二)最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三)最近年度及截至年報刊印日止，與財務報告有關人士(包括董事長、總經理、會計主管及內部稽核主管等)辭職解任情形之彙總:

本公司於 100/11/1 進行集團組織調整，原任總經理謝東波先生調任第三事業部總經理，並由本公司第一事業部總經理林蓓心小姐升任總經理一職。

四、會計師公費資訊：

單位：新台幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計		
勤業眾信聯合會計師事務所	張耿禧 仲　偉	2,500	-	-	-	500	500	100/01/01~100/12/31	

單位：新臺幣仟元

公費項目 金額級距		審計公費	非審計公費	合　計
1	低於 2,000 仟元	-	500	500
2	2,000 仟元（含）～4,000 仟元	2,500	-	2,500
3	4,000 仟元（含）～6,000 仟元	-	-	-
4	6,000 仟元（含）～8,000 仟元	-	-	-
5	8,000 仟元（含）～10,000 仟元	-	-	-
6	10,000 仟元（含）以上	-	-	-

五、更換會計師資訊：無此情形。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之情形：無此情事。

七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

(一)董事、監察人、經理人及持股比例達10%之股東，股權變動及質押情形

單位：股

職稱	姓名	99年度		100年度		101年度截至4/8止	
		持有股數	質押股數增(減)數	持有股數增(減)數	質押股數增(減)數	持有股數增(減)數	質押股數增(減)數
董事長	許金龍(註1)	13,144	(100,000)	14,150	-	173,346	-
法人董事代表人兼任第三事業部總經理	謝東波(註1)	17,912	-	23,638	-	(21,000)	-
董事兼技術長	張銘光(註1)	7,164	-	7,712	-	94,475	-
董事	張書泓(註1)	21,857	-	23,529	-	288,248	-
董事	許仁慈(註1)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	柯淑敏(註2)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	謝忠弼(註2)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	葉一青(註2)	-	-	-	-	-	-
獨立董事/監察人	林鴻祥(註3)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	李桐豪(註4)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	陳文茜(註5)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	李永萍(註6)	-	-	-	-	-	-
監察人	張嘉群(註7)	-	-	-	-	-	-
監察人	許飛龍(註8)	19,011	-	80,038	-	310,291	-
具獨立職能監察人	陳國華(註8)	-	-	-	-	-	-
總經理兼任第一事業部總經理	林蓓心	7,744	-	13,641	-	-	-
第二事業部總經理	陳姵妤	3,687	-	(4,006)	-	(3,000)	-
第四事業部總經理	翁先弘	1,725	-	5,128	-	-	-
財務長	李柏衡	702	-	755	-	-	-
法務長	劉恩紘	877	-	944	-	(10,000)	-
總管理處協理	廖珮君	8,447		1,928	-	-	-
蘇州樂陞軟件有限公司總經理	葉其鴻	2,062	-	738	-	-	-
蘇州樂陞軟件有限公司製作處協理	廖正雄	2,610	-	1,031	-	(4,000)	-
北京樂陞科技有限公司協理	陳珊珊	27,878	-	6,177	-	-	-
法人董事兼大股東	KingKong Development LLC.	441,360	(3,915,000)	475,123	-	-	2,130,000

註1:第五屆及第六屆董事，本公司第五屆董事、監察人於100/5/31卸任，並於當日全面改選第六屆董事、監察人。

註2:第五屆董事。

註3:第五屆董事，第六屆監察人。

註 4:第六屆董事，已於 101/2/1 因個人因素辭任。
註 5:第六屆董事。
註 6:該董事於 101/3/19 當選第六屆董事。
註 7:第六屆監察人
註 8:第五屆及第六屆監察人。

(二)董事、監察人、經理人及持股比例達 10%以上大股東股權移轉之相對人為關係人者：無此情形。

(三)股權質押資訊之相對人為關係人之情形：無此情形。

八、持股比例占前十大股東間互為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊:

101年4月10日；單位：股

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱及關係		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱	關係	
KingKong Development LLC.	5,820,490	22.52%	-	-	173,346	0.67%	-	-	
KingKong Development LLC.代表人：許金龍	173,346	0.67%			5,820,490	22.52%	-	-	
涂水城	2,085,000	8.07%	-	-	-	-	-	-	
王怡乃	1,598,000	6.18%	-	-	-	-	-	-	
范永興	1,597,000	6.18%					-	-	
兆豐國際商業銀行受經濟部中小企業處加強投資中小企業信託專戶	780,819	3.02%	-	-	-	-	-	-	
陳春紗	676,549	.62%	-	-	-	-	-	-	
羅學誠	435,466	1.68%	-	-	-	-	-	-	
李義泓	408,128	1.58%	-	-	-	-	-	-	
羅偉芠	406,231	1.57%	-	-	-	-	-	-	
羅雅文	321,962	1.25%	288,248	1.12%	-	-	-	-	

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例：

101 年 3 月 31 日；單位：仟股

轉投資事業	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
啟陞科技有限公司	21,684 仟股	100%	-	-	21,684 仟股	100%
上海樂陞軟件有限公司	(註)	100%	-	-	(註)	100%
北京樂陞科技有限公司	(註)	100%	-	-	(註)	100%
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	(註)	100%	-	-	(註)	100%
博樂千里科技(蘇州)有限公司	(註)	100%	-	-	(註)	100%

註：上海樂陞軟件有限公司、北京樂陞科技有限公司、蘇州工業園區樂陞軟件有限公司、博樂千里科技(蘇州)有限公司係為有限公司，非為股份有限公司，故無股數之登記。

肆、募資情形

一、資本及股份、公司債、特別股、海外存託憑證、員工認股權憑證及併購（包括合併、收購及分割）之辦理情形

(一)股份種類

100 年 3 月 31 日/單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份	未發行股份	合　計	
記名式普通股	25,844,000	19,156,000	30,000,000	皆屬上櫃掛牌股票

(二)股本來源

單位：仟股/新台幣仟元

年/月	發行價格（元）	核定股本		實收股本		備　註		
		股　數	金　額	股　數	金　額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
95/8（註 1）	10	20,000	200,000	2,000	20,000	減資 160,000 仟元	—	—
96/5（註 2）	10	20,000	200,000	3,000	30,000	現金增資 10,000 仟元	—	—
96/8（註 3）	10	20,000	200,000	3,985	39,849	現金增資 9,849 仟元	—	—
96/8（註 4）	10	20,000	200,000	4,600	46,000	現金增資 6,151 仟元	—	—
96/9（註 5）	10	20,000	200,000	5,500	55,000	現金增資 9,000 仟元	—	—
96/10（註 6）	10	20,000	200,000	6,800	68,000	現金增資 13,000 仟元	—	—
97/7（註 7）	10	20,000	200,000	12,000	120,000	盈餘 24,800 仟元 資轉 27,200 仟元	—	—
98/7（註 8）	60 10	20,000	200,000	17,500	175,000	現增 22,700 仟元 盈餘 32,300 仟元	—	—
99/10（註 9）	10	30,000	300,000	19,158	191,580	盈餘 16,580 仟元	—	—
100/1（註 10）	60	30,000	300,000	21,000	210,000	現增 18,420 仟元	—	—
100/8（註 11）	60	30,000	300,000	23,626	236,260	現增 26,260 仟元	—	—
100/11（註 12）	10	30,000	300,000	25,844	258,440	盈轉 22,180 仟元	—	—

註 1：核准號函:95 年 8 月 8 日府建商字第 09581192710 號。
註 2：核准號函:96 年 5 月 14 日府建商字第 09684597200 號。
註 3：核准號函:96 年 8 月 23 日北市商一字第 0960035630 號。
註 4：核准號函:96 年 8 月 31 日北市商一字第 0960037120 號。
註 5：核准號函:96 年 9 月 27 日北市商一字第 0960040273 號。
註 6：核准號函:96 年 10 月 22 日北市商一字第 0960044028 號。
註 7：核准號函:97 年 7 月 3 日府產業商字第 09786146100 號。
註 8：經行政院金融監督管理委員會 98 年 7 月 14 日金管證發字第 0980035111 號及第 0980035112 號核

准，台北市政府 98 年 8 月 28 日府產業商字第 09888063000 號核准。

註 9：經行政院金融監督管理委員會 99 年 7 月 21 日金管證發字第 0990038147 號核准，台北市政府 99 年 10 月 22 日府產業商字第 09988573610 號核准。

註 10:經行政院金融監督管理委員會 99 年 11 月 4 日金管證發字第 0990060320 號核准,台北市政府 100 年 2 月 15 日府產業商字第 10080677310 號核准。

註 11:經行政院金融監督管理委員會 100 年 7 月 5 日金管證發字第 1000031052 號核准,台北市政府 100 年 8 月 11 日府產業商字第 10086452200 號核准。

註 12：經行政院金融監督管理委員會 100 年 10 月 17 日金管證發字第 1000049459 號核准，台北市政府 100 年 12 月 6 日府產業商字第 10090059400 號核准。

(三)股權分散情形

1.股東結構

101 年 4 月 10 日/單位：股

股東結構 / 數量	政府機構	金融機構	其他法人	外國機構及外國人	個人	合計
人　　數	-	1	11	17	1,669	1,698
持有股數	-	780,819	700,632	6,573,340	17,789,209	25,844,000
持有比率	-	3.02%	2.71%	25.43%	68.83%	100%

2.股權分散情形

(1)普通股

101 年 4 月 10 日/單位：股

持　股　分　級	股東人數	持有股數	持股比例
1 至　　999	392	92,692	0.36%
1,000 至　　5,000	917	1,819,396	7.04%
5,001 至　　10,000	179	1,334,113	5.16%
10,001 至　　15,000	56	711,332	2.75%
15,001 至　　20,000	32	554,176	2.14%
20,001 至　　30,000	37	903,870	3.50%
30,001 至　　40,000	18	622,367	2.41%
40,001 至　　50,000	11	487,491	1.89%
50,001 至　　100,000	29	2,061,213	7.98%
100,001 至　　200,000	9	1,176,804	4.55%
200,001 至　　400,000	9	2,272,863	8.79%
400,001 至　　600,000	3	1,249,825	4.84%
600,001 至　　800,000	2	1,457,368	5.64%
800,001 至　　1,000,000	0	0	0.00%
1,000,001 股以上	4	11,100,490	42.95%
合　　計	1,698	25,844,000	100.00%

(2)特別股：無

3.主要股東名單

股權比例達百分之五以上之股東或股權比例佔前十名之股東名稱,持股數額及比例：

101 年 4 月 10 日/單位:股

主要股東名稱\股份	持有股數	持股比例
KingKong Development LLC.	5,820,490	22.52%
涂水城	2,085,000	8.07%
王怡乃	1,598,000	6.18%
范永興	1,597,000	6.18%
兆豐國際商業銀行受經濟部中小企業處加強投資中小企業信託專戶	780,819	3.02%
陳春紗	676,549	2.62%
羅學誠	435,466	1.68%
李義泓	408,128	1.58%
羅偉芠	406,231	1.57%
羅雅文	321,962	1.25%

(四)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料：

單位：新台幣元/股

項　　目＼年　　度			99 年度	100 年度
每股市價	最　　高		未上市(櫃)	77.10
	最　　低		未上市(櫃)	47.90
	平　　均		未上市(櫃)	61.02
每股淨值	分配前		19.48	19.48
	分配後		—	—
每股盈餘	加權平均股數(仟股)		19,121	24,064
	每股盈餘(註 2)	調整前	1.33	3.32
		調整後	1.22	—
每股股利	現金股利		0.1777	(註 1)
	無償配股	盈餘配股	0.88885	(註 1)
		資本公積配股	—	—
	累積未付股利(註 3)		—	—
投資報酬分析	本益比(註 4)		未上市(櫃)	18.38
	本利比(註 5)		未上市(櫃)	343.39
	現金股利殖利率(註 6)		未上市(櫃)	0.0029

資料來源：各年度經會計師查核簽證之財務報告

註 1：100 年度盈餘分配尚未經股東會決議通過。

註 2：如有因無償配股等情形而須追溯調整者，應列示調整前及調整後之每股盈餘。

註 3：權益證券發行條件如有規定當年度未發放之股利得累積至有盈餘年度發放者，應分別揭露截至當年度止累積未付之股利。

註 4：本益比=當年度每股平均收盤價／每股盈餘。

註 5：本利比=當年度每股平均收盤價／每股現金股利。

註 6：現金股利殖利率=每股現金股利／當年度每股平均收盤價。

(五)公司股利政策及執行狀況:

1.公司章程所訂之股利政策：

依本公司之公司章程第三十條可分配盈餘依據公司當年度盈餘及以前年度之累積盈餘,考量公司獲利情形、資本預算規劃及未來營運需求後,決定公司擬分配之股東股利,其中現金股利不得低於股利總額之百分之十,但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃,由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。。

2.本年度(100 年度)擬議股利分配情形：

本公司 100 年度盈餘分配經 101/3/21 董事會決議通過，除提列法定盈餘公積外，預計分配股東紅利 31,012,800 元(每股配發 1.2 元現金股利)，另員工紅利 7,181,578 元，董監酬勞 2,154,473 元。

(六)本年度擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：

本公司 100 年度盈餘為經董事會通過，擬不配發股票股利。

(七)員工分紅及董事監察人酬勞:

1.公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍:

本公司章程第三十條訂定，本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款,彌補以往年度虧損,次提百分之十為法定盈餘公積,就其餘額提撥不高於百分之三為董監酬勞，及提撥百分之一至百分之十二為員工紅利後，其餘額酌予部份保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。員工股票紅利分配之對象,得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

2.本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額，若與估列數有差異時之會計處理：

本公司一○○年度估列之員工紅利及董監事酬勞，係分別按一○○年度自結之稅後純益減除應提列之法定盈餘公積後之餘額，依章程規定比例提列計算。若董事會、股東會決議之實際發放金額有變動時，將依會計估計變動處理，於一○一年度股東會決議年度調整入帳。

3.盈餘分配議案業經董事會通過，尚未經股東會決議：

本公司 100 年度盈餘分配經 101/3/21 董事會決議通過，除提列法定盈餘公積外，預計分配股東紅利 31,012,800 元(每股配發 1.2 元現金股利)，另員工紅利 7,181,578 元，董監酬勞 2,154,473 元。

4.上年度(99 年度)盈餘用以配發員工紅利及董監酬勞之情形(包括配發股數、金額及股價)、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形:

股東會決議九十九年度員工紅利及董監酬勞與原估列數差異情況說

明如下：

單位：新台幣元

99 年度盈餘分配案	員工紅利			董事及監察人酬勞	
	金額	股數	98 年度經會計師查核簽證財報報表每股淨值	金額	股數
100 年 5 月 31 日股東會決議	2,298,640	118,000	19.48	0	0

股東會決議配發之員工紅利及董監酬勞與九十九年度財務報表認列之員工分紅及董監酬勞並無差異。

(八)公司買回本公司股份情形:無

(九)公司債(含海外公司債)辦理情形：無。

(十)特別股辦理情形：無。

(十一)海外存託憑證辦理情形：無。

(十二)員工認股權憑證辦理情形：

1.尚未屆期之員工認股權憑證

員工認股權憑證種類	第一次員工認股權憑證
主管機關核准日期	100/8/30
發行日期	100/10/20
存續期間	五年
發行單位數	20,000 單位
發行得認購股數佔已發行股份總數比率	7.74%
得認購期間	102/10/20-105/10/19
履約方式	發行新股
已執行取得股數	屆滿二年　50% 屆滿三年　75% 屆滿四年　100%
已執行認股金額	0
未執行認股數量	2,000,000 股
未執行認股者其每股認購價格	45.8(註)
未執行認股數量佔已發行股份總數比率(%)	7.74%
對股東權益影響	認股權人自被授與員工認股權憑證之日起屆滿二年，方能依本公司 100 年度第一次員工認股權憑證發行及認股辦法所列時程行使認股權，故自發行後二年內尚不致對股東權益造成實際之重大稀釋。

(註)發行時認股價格為 50 元，經民國一〇〇年度無償配股稀釋調整後，本次發行每股認購價格調整為 45.8 元。

2.取得員工認股權憑證之經理人及取得認股權憑證可認股數前十大

且得認購金額達新台幣三千萬元以上員工姓名、取得及認購情形：無。

3.最近三年度私募員工認股權憑證辦理情形：無。

(十三)併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

二、資金運用計劃及執行情形

(一)計劃內容

1.98年現金增資

(1)現金增資之核准日期及文號：98年7月14日金管證發字第0980035112號

(2)計劃金額：136,200仟元

(3)資金來源：現金增資2,270仟股，每股發行價格60元，總募集金額136,200仟元。

(4)現金增資計畫項目、進度：

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	預定資金運用進度			
			98年度			
			第一季	第二季	第三季	第四季
充實營運資金	98年第三季	136,200	--	--	136,200	--

(5)增資計劃變更日期：無

2.99年現金增資

(1)現金增資之核准日期及文號：99年11月4日金管證發字第0990060320號

(2)計劃金額：110,520仟元

(3)資金來源：現金增資1,842仟股，每股發行價格60元，總募集金額110,520仟元。

(4)現金增資計畫項目、進度：

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	預定資金運用進度			
			99年度			
			第一季	第二季	第三季	第四季
充實營運資金	99年第四季	110,520	--	--	--	110,520

(5)增資計劃變更日期：無

(二)執行情形

1.98年現金增資

(1)執行情況

本次現金增資依計畫於98年第三季執行完畢。

(2)計劃執行效益

本次現金增資用途為充實營運資金，執行後，其效益如下表所示，以本公司98年度各項財務指標相較去年同期均為好轉來看，本公司充實營運資金之效亦應屬顯現。

單位：%；倍

項目 \ 年度		97年度（募資前）	98年度（募資後）
財務結構	負債佔資產比率	43.00	23.17
	長期資金占固定資產比率	1,530.86	2,363.21
償債能力	流動比率	96.10	155.52
	速動比率	78.28	134.10
營業收入(仟元)		153,861	274,708
營收成長率		1.21	78.54

2.99年現金增資

(1)執行情況

本次現金增資於100年1月完成繳款並驗資完畢，且於100年1月執行完畢。

(2)計劃執行效益

本次現金增資用途為充實營運資金，執行後，其效益如下表所示，以本公司100年度各項財務指標相較去年同期均為好轉來看，本公司充實營運資金之效益應屬顯現。

單位：%；倍

項目 \ 年度		99年度（募資前）	100年度（募資後）
財務結構	負債佔資產比率	30.96	25.17
	長期資金占固定資產比率	2,111.03	3,332.05
償債能力	流動比率	127.26	145.98
	速動比率	126.16	144.42

3.100年現金增資

(1)執行情況

本次現金增資於100年8月完成繳款並驗資完畢，且於100年10月執行完畢。

(2)計劃執行效益

單位：新台幣仟元；%

項目 \ 年度		100 年上半年度(增資前)	100 年度(增資後)	增(減)%
基本財務資料	流動資產	186,429	331,069	77.58
	營業收入	147,556	376,165	54.93(註)
財務結構%	淨值/固定資產	2,779.14	3,308.97	19.06
	長期資金/固定資產	2,824.14	3,332.05	17.98

資料來源：樂陞公司提供

註：比較基礎係 100 年下半年度較 100 年上半年度營收淨值成長比率

本公司 100 年度第一次辦理現金增資所募集資金已於 100 年 8 月上旬繳款並驗資完畢，並全數用於充實營運資金，執行情形良好。本公司經 100 年度增資後，流動資產由 100 年 6 月底增資前之 186,429 仟元增加至 100 年度增資後之 331,069 仟元；在財務結構方面，淨值佔固定資產比率由 100 年上半年增資前之 2,779.14%提高至 100 年度增資後之 3,308.97%，而長期資金佔固定資產比率，則由增資前之 2,824.14%提高至 100 年度增資後之 3,332.05%。本公司 100 年下半年度之營收 228,609 仟元亦較 100 年上半年度之營收 147,556 仟元大幅成長，且每股盈餘亦由虧轉盈，整體而言，增資效益業已顯現。

伍、營運概況

一、業務內容

(一)業務範圍：

1.公司所營業務之主要內容

本公司公司執照及營利事業登記證所列之業務範圍如下：

(1) 文教、樂器、育樂用品批發業
(2)資訊軟體批發業
(3)文教、樂器、育樂用品零售業
(4)首飾及貴金屬零售業
(5)國際貿易業
(6)資訊軟體服務業
(7)資料處理服務業
(8)電子資訊供應服務業
(9)會議及展覽服務業
(10)除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務

2.營業比重

單位：新台幣仟元

年度 主要產品	100 年度	
	銷售額	比例%
遊戲開發收入	131,356	34.92
美術製作服務	30,592	8.13
線上遊戲授權及權利金收入	210,066	55.85
其他	4,151	1.10
合計	376,165	100.00

3.公司目前之商品(服務)項目

(1)自製開發- 遊戲產品研發

(2)委製服務- 美術委託製作

4.計劃開發之新商品及服務：

(1)自製開發- 遊戲產品研發

(2)委製服務- 美術委託製作

(二)產業概況：

1.產業之現況與發展

根據 PricewaterhouseCoopers 研究公司 2011 年度針對全球娛樂與媒體市場(Global Entertainment and Media Market)分析，共分 13 個產業，其中電玩遊戲(Video Games)產業之 2011~2015 年複合成長率為 8.2%，在持平二年之後，2011 年度雖然稍有下滑，依然處於穩定勢態。

(1)遊戲軟體產業之分類

數位遊戲產業依據執行之硬體平台可區分為大型機台遊戲(Arcade Game)、遊戲機遊戲(Console Game)、電腦遊戲(PC Game)及行動遊戲(Mobile Game)等。其中電腦遊戲區分為是否連接網路遊戲，則又可區分為單機版遊戲及線上遊戲(Online Game)。美國、日本及歐洲地區以 Console Game 為主流；亞洲地區除日本外，以 PC Game、Online Game 較受歡迎，近年來崛起的 Online Game 又可分為 Network Game、MMOG(萬人線上遊戲)及 Web Game 等三類；以遊戲內容主要區分為 MMORPG(多人線上角色扮演遊戲 Massive Multi-Player online Role Playing Game)、策略模擬類、動作競賽類及益智、休閒與交友類等四大類，目前全球已發售的網路遊戲以 MMORPG 為主，佔網路遊戲總數 75%以上。

全球遊戲軟體依據遊戲執行平台分類說明如下：

①電腦遊戲(PC Game)

電腦遊戲為多數國內業者發展數位遊戲時所選擇發展之項目，而電腦遊戲可分為單機遊戲及線上遊戲。單機遊戲為玩家於個人電腦上僅能進行單人遊玩模式，或藉由第二遊戲控制器(如遊戲搖桿等)進行雙人對戰之遊戲，其特點為不支援網路多人連線之功能；線上遊戲之特點則為玩家可藉由遊戲本身之多人連線功能，經由網路連接到線上遊戲廠商所建立之多人連線遊戲平台並進行遊戲，達到娛樂與玩家互動之雙重目的，近年來因單機遊戲市場漸趨緩和，加以盜版猖獗等因素，故國內廠商逐漸減少單機遊戲之投入開發，而隨著網路頻寬提昇、網路使用人口漸增、加以線上遊戲具備較好的安全防護機制及能帶給廠商穩定收入來源等因素帶動，故使國內遊戲廠商相繼投入線上遊戲開發或代理運營。目前線上遊戲主要以 MMORPG(多人線上角色扮演遊戲 Massive Multi-Player online Role Playing Game)為主，此係指線上遊戲個人用戶從客戶端安裝遊戲程式後，經由網際網路連線至遊戲公司之遊戲伺服端，即可進行遊戲，遊戲中有所有變動的數據資料，均保留於遊戲公司之伺服器中；而這類型遊戲亦是目前潮流。此外部份遊戲業者亦會開發規模較小之線上遊戲，具有讓玩家遊戲時間較短，電腦硬體要求之規格亦較低之特性，以此作為與萬人線上遊戲 MMOG(Massively Multi-Player Online Game)的市場區隔，此部份小規模之線上遊戲主要遊類型有下列二種：

A.網頁遊戲(Web Game)

網頁遊戲的遊戲內容格局較小，可容納的玩家負載度較低，並且經常藉由現成的網頁瀏覽器或是外掛程式套件，作為遊戲程式運行平台。近年來網頁遊戲亦突破原有之策略遊戲範疇，發展出即時動態網頁遊戲，不需

安裝遊戲程式，即可進行多人連線之角色扮演遊戲，亦成為網頁遊戲新的發展趨勢。

B.休閒遊戲(Casual Game)

休閒遊戲泛指以短時間休閒作為設計主軸，遊戲內容較為單純且無連續性，多以單元或回合制的形式進行，縮短玩家投入遊戲的時間，以達到輕鬆休閒娛樂之效果，其遊戲類型除運動休閒類外，另有益智、博弈、射擊等型式。

②遊戲機遊戲(Console Game)

遊戲機遊戲之執行對應格式需視其對應之遊戲機硬體平台而定,因遊戲機硬體開發成本高昂及技術層次較個人電腦為高，故全球遊戲機硬體平台幾由美、日大廠所掌控，目前分別為日本新力(Sony)之 PlayStation3(PS3)、任天堂(Nintendo)之 Wii，以及美國微軟(Microsoft)之 XBOX 360 等三大硬體平台，而因為電視遊戲之聲光視覺效果如 3D 虛擬畫面、美術設計與繪圖及遊戲畫面之精緻與細膩度均較單機遊戲為佳，且需以硬體廠商之平台規格進行開發，需支付硬體平台廠商權利金，故遊戲開發成本與權利金費用高昂，因此國內廠商要進入遊戲機遊戲軟體市場並不容易、市場佔有率亦不高,多與北美及歐洲廠商進行合作研發及美術或程式製作。

③行動遊戲(Mobile Game)

行動遊戲係於手持式行動裝置(如 PDA 或智慧型手機)與手持式遊戲機(如 Sony 之 PSP、任天堂之 NDSL 與 Gameboy Advance 等)執行之遊戲，其特色為便於攜帶、較不受外在環境限制等，然因手持式硬體之體積較小，故硬體性能較不如個人電腦與遊戲機，聲光表現效果亦較差，然近年來隨半導體技術發展帶動，產品硬體功能提昇，隨著手機與手持式遊戲機多媒體功能的增強，與 3G 網路佈建完成，遊戲業者逐漸開發多樣化，較具內容深度的手機遊戲，另 iPhone、iPad 及智慧型手機的風行，亦推展了相關遊戲之市場，將帶動行動遊戲之市場成長。

④大型機台電玩(Acrade Game)

大型機台遊戲主要分為益智娛樂及博奕二大類,益智娛樂包括賽車、格鬥、射擊及機智問答等類別，由於其軟體及硬體等技術門檻高，故多為日、美廠商所佔據，然因遊戲機功能日益強大,傳統大型機台電玩市場漸漸移向中國大陸與東南亞等地方發展。另一博奕類則針對北美拉斯維加斯及歐亞特定開放賭博的地區,日本地區則專研實體卡牌對戰及記憶卡連線格鬥等類型；而台灣大型機台市場則趨向於休閒化，如近年來流行的抓娃娃機、大頭貼拍攝、籃球機、跳舞

機、扭蛋等。

描述 / 類別	產品描述	產品代表
電腦遊戲	藉由電腦本身軟硬體設備執行遊戲，由於個人電腦非以執行遊戲為專屬效能，因此操控介面不若專屬機台。	線上遊戲、單機版遊戲
大型機台電玩	透過軟硬體結合的電子機械平台，每一個遊戲均由不同的大型遊戲設備搭配合成。	博奕機、休閒型機台、大頭貼
遊戲機遊戲	以電視作為顯示設備，搭配時尚流行之主機系統，遊戲操作效果最佳。	Wii、PS2、PS3、Gamecube 及 Xbox、Xbox360
行動遊戲	行動遊戲之特色為可隨身攜帶，不受限制，但硬體之擴充及聲光效果較差 。	掌上型電玩、手機遊戲以及 PDA 上之遊戲

資料來源：資策會 MIC 計劃，元富證券整理。

(2)全球及我國遊戲產業現況

①全球數位遊戲產業發展狀況

數位遊戲在經濟發展高度成熟的國家，早已是廣泛為民眾所接受的休閒娛樂活動之一，且其目標客群已從最早的兒童、青少年、學生族群，擴展至一般的上班族甚至是銀髮族。隨著新世代遊戲裝置的發表，新興資通訊裝置的興起，以及新興市場如亞洲、東歐、拉丁美洲等地對娛樂消費的需求增加，可預期數位遊戲市場在近期內將持續維持一定的成長。根據資策會 MIC 的研究，2011 年全球遊戲人數超過 3 億人，市場規模達 600 億美元，其中線上遊戲佔 30%、電視與掌機遊戲佔 50%、手機遊戲佔 15%、電腦單機遊戲佔 5%。雖然經濟景氣不明朗，但是全球遊戲產業每年仍有將近 10%的成長率，中國大陸市場成長率更是每年超過 20%。茲就其主要市場北美、日本及大陸說明目前全球之數位遊戲市場發展現況。

A.北美市場

北美數位遊戲市場自 1970 年後半開始萌芽，迄今 30 多年間經歷多次更迭。近期隨著新世代遊戲裝置的發表，以及新興裝置的興起(如：智慧型觸控手機)，市場持續成長。

以平台區分，遊戲機遊戲的占比仍為最大，北美遊戲市場超過七成的消費是來自於遊戲機。據估算遊戲機遊戲市場規模在 2009 年至 2013 年間，將以 9%的年複合成長率自 128 億美元成長至 183 億美元。

目前北美遊戲軟體市場主要的經營者，包括 xbox360、PS3、Wii 三大主機原廠，以及第三方大廠 Activision Blizzard、美商藝電(EA)、Ubisoft 等多家公司。上述公司大多扮演發行商的角色，遊戲的開發則交由各公司旗下的

工作室，或是具有良好關係的獨立工作室執行。

電腦遊戲在北美地區 2009 年市場規模近 36 億美元，占整體市場規模約兩成，可望以 8.6%的年複合成長率，於 2013 年時達到近 50 億美元的市場規模。北美電腦遊戲市場的成長看似較為緩慢，主要是受套裝型電腦遊戲所影響。

套裝型電腦遊戲自寬頻網路普及之後，P2P 下載的風行使得銷售成績受盜版影響加劇，即便遊戲業者在遊戲進行時加入檢查正版光碟片等機制，仍不斷的遭到破解與散布。另一方面，隨著遊戲開發成本的提高，多數遊戲會進行跨平台的發行，也就是意味著同款遊戲會同時發行電腦與遊戲機用的版本。然而，在家用遊戲機持續降價、輸入介面逐漸改變(如 MEMS(微機電系統)的導入)後，PC 版本的跨平台套裝遊戲利基將愈加限縮。

2009 年北美地區線上遊戲的市場規模，約為 28 億美元，同時將以年複合成長率 11%的幅度，成長至 2013 年的 43 億美元。占整體電腦平台遊戲市場規模的比例，亦將自 2009 年的 79%增長至 2013 年的 86%。

目前在北美市場受歡迎的線上遊戲類型，仍是以大型多人線上角色扮演遊戲（Massively Multiplayer Online Role-playing Game，MMORPG）為主。

現階段的主要市場參與者為暴雪娛樂，近年在北美市場最為熱賣的 MMORPG，即為該公司旗下遊戲魔獸世界(World of Warcraft，簡稱 WoW)。

隨著 MMORPG 的廣受歡迎，愈來愈多的公司加入競爭的行列。藝電(EA)、英寶格(Atari)等業者均在已開始加強於線上遊戲的挹注，如藝電積極從事期下遊戲的 MMO 化，並透過專責工作室 Mythic Entertainment 開發大作遊戲，以及英寶格購併 MMOG 開發工作室 Cryptic Studios 等。

手機遊戲的成長幅度是相對快速的。直至 2009 年，北美地區手機遊戲市場規模僅 7.7 億美元，但受利於觸控大螢幕手機與智慧型手機的銷售增長，預估到 2013 年市場規模將達 15 億美元。

隨著手機效能提升，手機多媒體功能的增強，與 3G 網路的布建完成，遊戲業者逐漸開始開發多樣化的、較具內容深度的手機遊戲。手機遊戲大廠 Glu、Konami Mobile 等公司相繼以移植（porting）熱門遊戲機平台遊戲的方式，來搶占手機遊戲市場。例如手機版本的潛龍諜影（Metal Gear SolidMobile）、吉他英雄 5（Guitar Hero 5 Mobile）等。

iPhone 與 App Store 的成功也對手機遊戲的發展有推波助瀾之效。具觸控功能的大螢幕、加速感測器等硬體以

被證實能良好的應用於手機遊戲。而跳過各地電信業者，讓遊戲開發者能直接銷售產品給使用者的 App Store 商業模式，也促使了更多的新進業者或是個人來進行手機遊戲的開發，讓手機遊戲市場更加活絡。

B.日本市場

日本是僅次於美國，全球第二大的數位遊戲消費國。然近年來，日本家用遊戲產業與商用遊戲產業面臨疲乏階段，開發商調整發展策略，透過與在全球迅速成長的智慧型手機、SNS 社交網路服務等的接軌而開拓了新的商機。隨著全球遊戲產業發展的不斷推進，大多數廠商已逐漸設立了同時朝向商用遊戲、家用遊戲、手機遊戲的多元化研發體制。

根據日本電腦娛樂協會「2011CESA 遊戲白皮書」調查顯示，2010 年日本家用遊戲機國內市場規模約 5,321 億日圓(約 1,915 億元新台幣)，較 2009 年下滑 5.2%，日本家用遊戲機市場持續 3 年走低，家用遊戲機市場進一步萎縮。其中硬體銷售額較 2009 年減少 17.4 %，是市場規模縮小的主因。

線上遊戲方面，日本網路遊戲起步較晚，根據日本線上遊戲協會(Japan Online Game Association, JOGA)公佈的「2010 線上遊戲市場調查報告」，2010 年的線上遊戲市場規模達到 1,329 億日圓(約 478 億元新台幣)，較 2009 年小幅成長 3%，其中大部分玩家選擇了網頁遊戲和 SNS 遊戲，只有少數部分玩家選擇網路用戶端下載的線上遊戲。2008 年日本 SNS 社交網路遊戲市場規模達到 4.5 億日圓(約 1.62 億元新台幣)，2009 年達到了 338 億日圓(約 121.7 億元新台幣)，2010 年達到了 747 億日圓(約 269 億元新台幣)，預計 2011 年將突破 1,171 億日圓(約 422 億元新台幣)。日本 SNS 遊戲可以說是得到越來越多人喜歡和關注。

眾所皆知，日本的手機相當風行，根據日本總務省發表「手機通信產業結構及現狀情況調查結果」報告，2010 年手機遊戲市場規模達 900 億日圓(約 324 億元新台幣)，較 2009 年的 884 億日圓(約 318.2 億元新台幣)成長 1.8%，已連續 10 年以上呈現成長態勢。一方面隨著智慧手機遊戲市場在逐漸擴大，以及手機社交網路遊戲相繼推出；另一方面手機提供的服務增加，市場變得更加豐富靈活。

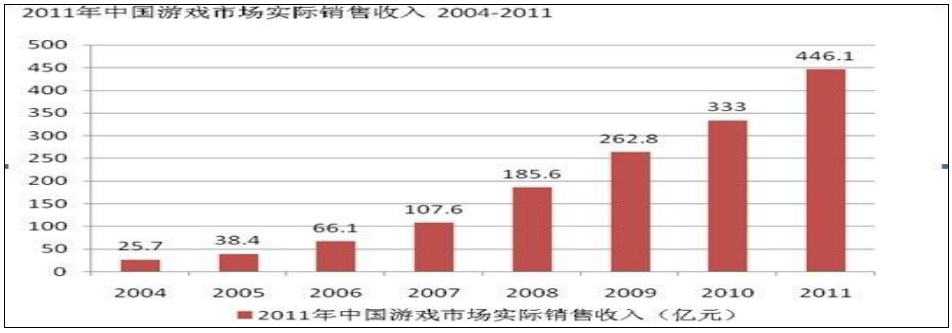
最後，關於商用遊戲機，因日本景氣持續低迷，以及網際網路的急速發展，玩家不願到遊戲場進行消費，遊戲人口逐漸的從戶外轉移至線上遊戲、SNS 遊戲、手機遊戲等，致使日本商用遊戲機市場不斷的萎縮與下滑。根據統計，2010 年商用遊戲機的市場規模約為 5,043 億日圓(約 1,815 億元新台幣)，較 2009 年的 5,518 億日圓(約 1,986

億新台幣)下滑 8.6%。

C. 大陸市場

數位遊戲新興市場中，中國大陸的發展可說是最為人所矚目，其成長的幅度也最大。根據「2011 年中國遊戲產業報告顯示」2011 年中國大陸遊戲市場銷售收入 446.1 億元人民幣，比 2010 年增長了 34.0%。

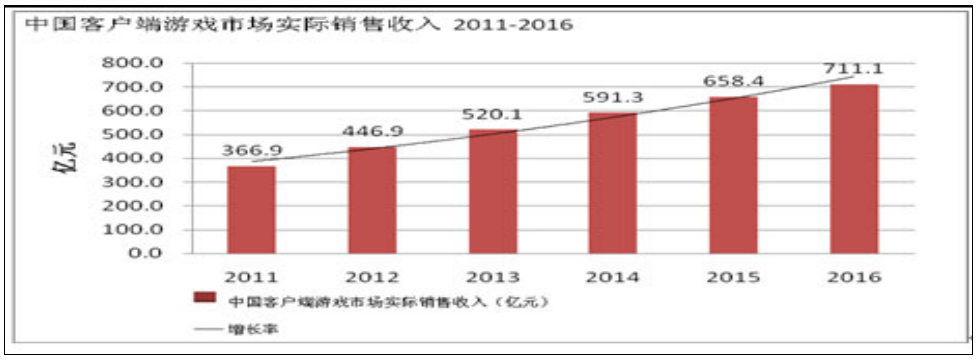
圖一-中國遊戲產值



資料來源：2011年中國遊戲產業報告

而其中下載客戶端之線上遊戲佔 82%，其市場銷售收入為 366.9 億元人民幣，比 2010 年增長了 30.2%。預計 2016 年線上遊戲市場銷售收入將達到 711.1 億元人民幣，2012 年到 2016 年的年複合增長率為 14.2%。

圖二-中國線上遊戲產值



資料來源：2011年中國遊戲產業報告

隨著企業競爭力的提升和市場進入門檻的提高，線上遊戲市場集中度進一步提高，規模前五大線上遊戲公司的市佔率擴大。透過遊戲代理、運營，市場資源的有效挖掘，人力資源的掌控，騰訊、網易、盛大、完美、暢遊等線上遊戲公司佔據市場競爭優勢地位，上述五家公司 2011 年的市場佔有率已經達到 77.4%。

網頁遊戲方面，2011 年的市場銷售收入為 55.4 億元，佔整體遊戲市場收入的 12%，較 2010 年增長了 32%。

圖三-中國網頁遊戲產值

資料來源：2011年中國遊戲產業報告

中國網頁遊戲產業從 2008 年崛起，到 2011 年已經歷時近 4 年，培養了大批的網頁遊戲研發和運營人才，從 2010 年，引進版網頁遊戲已經很少，2011 年網頁遊戲市場上 90%的產品都是自主研發產品，北京崑崙萬維、廣州菲音、上海萬維等都是優秀的網頁遊戲開發企業。由於網頁遊戲無需下載客戶端，使得搜索、微博、社區等許多流量大的網站都可以成為其直接入口，從而快速打入市場。隨著傳統網絡遊戲企業的進入和平臺化運營發展，網頁遊戲市場集中度快速提高，人才資源、資金資源、推廣資源都逐漸偏向大平臺。新進入者無法在用戶規模和開發技術方面擁有核心競爭力，盈利空間明顯降低，小平臺、小廠商的獨立成長面臨挑戰。

手機遊戲方面，2011 年中國手機遊戲市場銷售收入 17 億元人民幣，比 2010 年增長了 86.8%。預計 2016 年中國手機遊戲市場實際銷售收入將達到 75.0 億元，2012 年到 2016 年的年複合增長率為 34.6%。

圖四-中國手機遊戲產值

資料來源：2011年中國遊戲產業報告

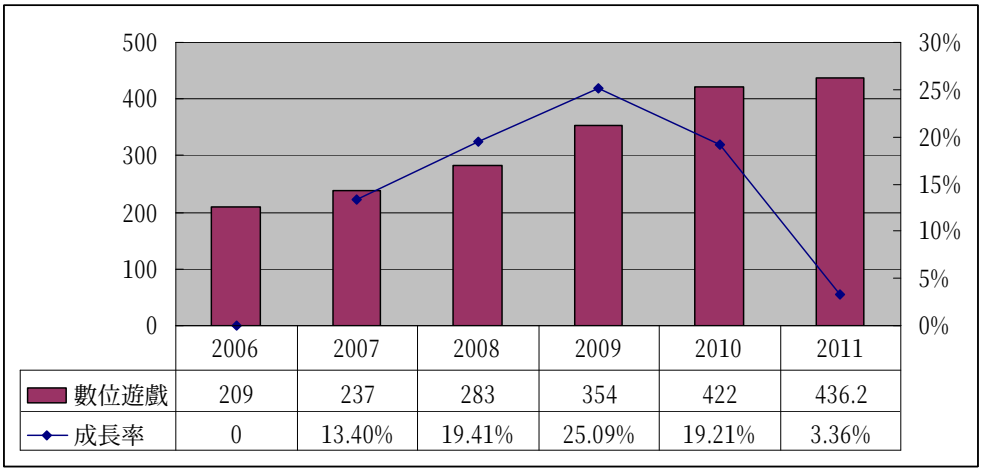
隨著生活節奏的加快，人們的娛樂時間呈現碎片化的趨勢，而碎片化的時間需要碎片化的娛樂方式，因此，手機網絡設備正在迅速地攻佔家用娛樂設施的領地，iPhone 和 Android 陣營在掌上娛樂市場突飛猛進。用戶在娛樂時間、交友模式、零碎時間利用等方面的需求，是選擇手機網路遊戲的主要推動力。手機網路遊戲的輕量化、網絡化和跨平臺化特性顯現，形成手機網路遊戲的強大需求。在手機網路時代背景下，迅速增長的用戶規模也給手機網路遊戲行業相關企業帶來了鉅額收益，更吸引了各方資本的投資意願。中國手機網路遊戲行業參與主體呈現多元化，

除原有的手機遊戲廠商外，中國移動、中國電信相繼通過手機網路遊戲基地模式全面切入。與此同時，中國手機網絡遊戲的產業鏈融合趨勢明顯，上下游之 間的界限日益模糊。但中國智慧財產權保護相關法規仍不健全，用戶習慣使用盜版軟體，極大地損害了軟體開發者的利益。許多創意和技術常被模仿和抄襲，損害了創作者利益和創作熱情。因而使大量手機網路從業者缺乏創新意識，也打擊了欲進入者的從業意願。只有應用軟體的智慧財產權的使用環境得到改善，中國手機網路產業才能健康可持續的發展，才能促進手機網絡行業的自主創新、繁榮發展。

②我國遊戲產業發展現況

依據「2011 年台灣數位內容產業年鑑」統計，2011 年遊戲產值約為新台幣 436.2 億，較 2010 年成長約 3.36%。這一年來國內廠商積極朝自製遊戲及海外市場發展，包括網頁遊戲(Web Game)、SNS(Social Network Service)社群遊戲、智慧型手機及平板電腦的應用，都是遊戲廠商積極尋求發展的新版圖。另一方面，受惠於 App 的崛起，iPad、iPhone 等行動裝置市場擴大，帶動行動遊戲機軟體營收逐年成長，成為遊戲廠商搶攻的新版圖。

圖五-2006~2011台灣數位遊戲產業產值(單位:億元新台幣)



	2006	2007	2008	2009	2010	2011
數位遊戲	209	237	283	354	422	436.2
成長率	0	13.40%	19.41%	25.09%	19.21%	3.36%

資料來源：2011數位內容產業年鑒，元富整理。

進一步分析台灣數位遊戲產業結構，線上遊戲方面成長幅度縮小，探究其原因，其一是台灣大型多人線上遊戲(Massive Multi-player Online Game，MMOG)市場日趨飽和，而網頁遊戲及 SNS 社群遊戲分食部分 MMOG 既有之市場，造成此消彼長；其二則是台灣廠商進軍中國大陸仍囿於市場准入之限制，表現不如預期。

行動遊戲機軟體方面，則受惠於 App 崛起，iPad、iPhone 等行動裝置市場擴大，行動遊戲機軟體營收逐年成長，成為遊戲廠商搶攻的新版塊。商用遊戲機則因歐美整體經濟表現較不佳，致使台灣廠商訂單銳減，加上中國大陸商用遊戲機

逐步興起，影響到台灣廠商的訂單；而遊戲場域方面，因中南部遊戲場域陸續關閉，也造成業者營收大幅下滑。

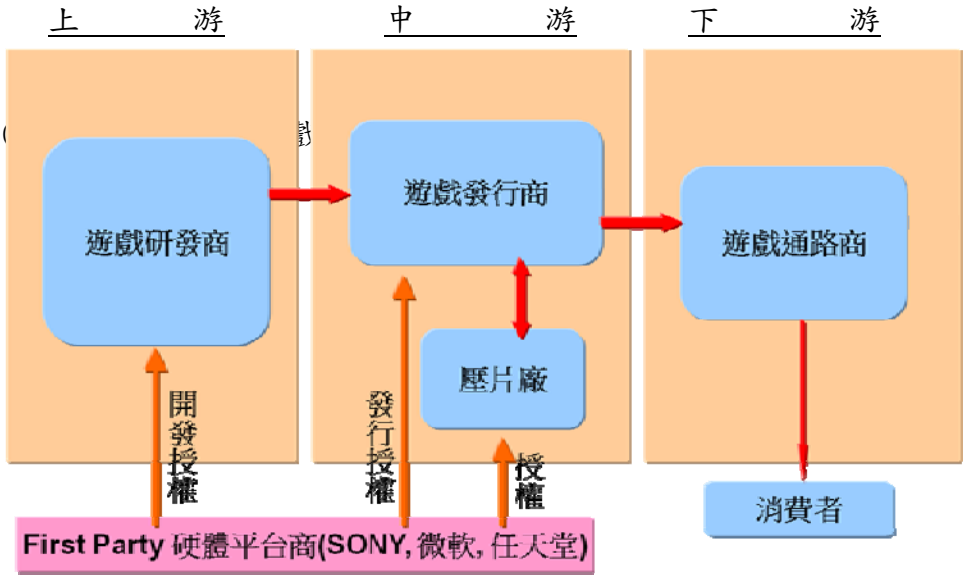
由於網際網路的日益進步，使得網路遊戲消費市場結構產生變化，當前遊戲市場需求，已由熱門的多人對戰遊戲，轉移至簡便的網頁及 SNS 社群遊戲。網頁遊戲一般不需要安裝其他程式，任何一台能上網的電腦就可以進行遊戲，與其他 MMOG 大型遊戲比較，具有佔用空間小、硬體要求低等特點。此外，網頁遊戲的一個新的趨勢是與 SNS 社群網站相結合，國外的 Facebook 和 Myspace 都有內嵌遊戲元素，透過遊戲的進行，讓擁有相同興趣與嗜好的玩家建立互動，且遊戲為玩家帶來了源源不斷的共同話題。

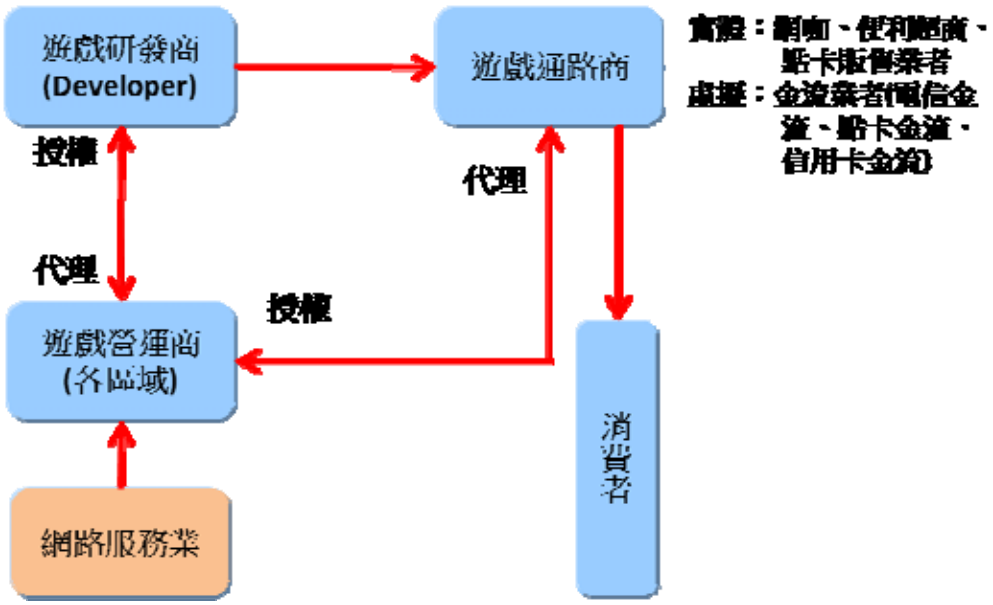
而網頁遊戲及 SNS 社群遊戲進入門檻較低，吸引越來越多中小型業者加入研發和營運的行列，國內專注研發的有樂陞、昱泉、一千零一樓數位、享樂數位開發、英耀科技等。而為增加更大的獲利空間，很多遊戲開發商都兼具運營網頁遊戲，如：華義國際、遊戲橘子、茂為歐買尬、慧邦科技、京群、SNS+等；純運營為主的則有松崗科技、遊戲新幹線、育駿、因思銳等。

2. 產業上、中、下游之關聯性：

本公司為遊戲開發商，係屬數位遊戲產業，此產業主要分為上游軟體設計開發、中游遊戲運營、代理發行以及下游通路銷售，本公司係位於產業之上游，主要產品包括 PC 平台線上遊戲(Online game)【含網頁式遊戲(web game)】及遊戲機平台遊戲(Console game)之研發兩大類，因產品產製型態略有不同，茲分別列示產業上、中、下游圖並說明如下：

(1)遊戲機遊戲





3. 產品(服務)之各種發展趨勢：

(1)遊戲機遊戲(Console game)朝跨平台趨勢

遊戲機遊戲(Console game)在歐美日向為遊戲產業主流，遊戲機主機所能展現之聲光效果以及擬真娛樂感受，是驅使遊戲機主機不斷進步之原動力。從最早期的紅白機、任天堂、N64等，到前一世代的PS2、Xbox，次世代的PS3、Xbox360，以及講求體感互動的Wii等。

由於遊戲主機規格不斷提高，從而遊戲開發所需之成本亦相對提高。遊戲業者為使開發效益極大化，從過去世代為單一平台開發遊戲之狀況，已迫使需同時將遊戲在各遊戲平台進行販售。換言之，除了 Sony、 Microsoft 以及任天堂等主機廠商所開發之遊戲外，其他遊戲廠商開發之遊戲均以同時支援 PS3、Xbox360、Wii 等三個或其中兩個平台為目標(甚至加上 PC 平台)。此趨勢意指對遊戲機遊戲廠商而言，不但要同時熟悉三個遊戲平台，同時在引擎的技術支援上，亦須考量跨平台的需求，從而更提高遊戲機遊戲的進入門檻。

(2)遊戲類型更趨多元

遊戲類型隨著 Wii 主機風潮帶來體感互動等遊戲新體驗，並因此吸引大量的非傳統玩家。除目前為大家熟知的體感類型遊戲外，並有以下類型遊戲興起，並在遊戲產業佔有一席之地。

①網頁式遊戲高速發展

以免下載免安裝為訴求，吸引網路上休閒娛樂玩家的網頁式遊戲，自結合 Flash 應用大幅提升畫面精緻度後蓬勃發展。已成為遊戲產業不可忽視的一塊市場。

②社群遊戲興起

Facebook等SNS社群網站，據統計已是最重要的網路使用功能之一，隨著SNS使用人數激增，嫁接在Facebook等平台上的遊戲如雨後春筍般迅速成長，並獲致相當好的營運成績。探究其原因，其一是網頁遊戲與SNS社群遊戲的內容簡單、深度較淺，上網瀏覽網頁隨點即玩；其二是遊戲玩家如女性、上班族和輕度玩家，對玩遊戲有需求，但不願花費太多時間和心力；其三是SNS社群遊戲具社交功能，可以透過玩遊戲的方式和親朋好友進行互動，增加娛樂性與便利性。

另一方面，從《開心農場》、《開心水族箱》到《我的王國》，玩家不需要下載就能開始玩的網頁遊戲，吸引許多過去不曾玩網路遊戲的新族群。這種不需要安裝主程式，只要能夠上網就可以隨時隨地享受遊戲樂趣的玩法，目前被看好是繼 MMORPG 遊戲之後，下一波創造新流行旋風的遊戲型態；對照於過去一天花 2-3 小時玩 MMORPG 遊戲的學生族群，白領階層、輕度玩家可能只能輕鬆玩半小時，如此利用一小段空閒時間就能遊戲，相較起來方便又簡單，新族群也帶來了潛在的商機。

③移動平台帶來遊戲新商機

包括 IOS、Android 等遊戲開發語言，搭配 iphone、ipad 等各種移動式平台，形成了新的遊戲平台與商業模式，其下載單機的遊戲性，未來也將發展成連線的商業模式，其商機不容小覷。

(3)線上遊戲次世代化

①遊戲品質再提升

傳統 2D 線上遊戲、以及 3D 線上遊戲的品質水準，因製作量龐大，基於成本考量故遊戲的視覺水準遠較遊戲機遊戲為低，然而，隨著線上遊戲的競爭日趨激烈，為提高遊戲的競爭力，遊戲廠商必須面對遊戲品質提高的壓力，尤其是寫實擬真風格的線上遊戲，未來將逐漸有相當於遊戲機中之次世代遊戲水準產品推出，表示線上遊戲的開發成本將逐步提高，也代表更大的經營壓力。

②國際化的必要

由於線上遊戲的成本逐漸提高，為使投入的成本回收，各遊戲廠商除原本熟悉的市場外，勢必加大加速國際授權的步伐，以求遊戲整體效益極大化。

(4)加強遊戲開發能力，開拓海外市場

為擴大海外市場，進入東南亞、日本或歐美市場，必須在遊戲製作或改版時，針對語言及各國國情文化的不同，對遊戲設定、對話等作適度的改變，以融入當地風俗民情，增加玩家的認同感。

國內網路遊戲業者近來積極拓展海外市場，在亞洲地區最大

的線上遊戲市場－中國大陸，目前國內主要上市櫃公司皆設有大陸子公司，大多進行通路佈局及自主研發遊戲授權。在通路佈局方面，受限於中國當地營運商貼近當地市場，營運能力較強且通路佔有率高，近幾年台灣廠商營運未能大幅開展。自主研發遊戲授權方面，初期台灣廠商多將遊戲授與大陸當地二、三線營運商，但獲利有限，但近期國內遊戲開發業者在版號取得不易的情況下，仍能以產品研發實力獲得當地業者青睞，授權金逐漸成長，因受大陸官方政策性扶植當地廠商，當地營運商家數眾多，一線大廠營運能力較強且大陸現有通路佔有率高等因素影響，國內營運及通路商難以有效切入中國市場，預估未來主要受惠於大陸市場蓬勃發展的國內廠商將是網路遊戲研發商，因單款遊戲研發成本固定，若可授權至多個市場，將有助於國內遊戲研發商的獲利持續成長。

4.競爭情形：

遊戲是娛樂產品，娛樂產品的競爭特色就是「流行跟風」，當流行風大浪來襲，消費者瘋狂跟風多半都是不理智的，因此，娛樂產品的特性在於觀察市場創造流行，跟風者仍然會有一定的市場佔有率，直至風潮結束，消費者回歸理性，因跟風乃產品競爭之必然，但是創新引領風潮，雖然冒險，惟一旦成功仍將享有暴發利益。

(三)技術及研發概況：

1.已投入之研發費用：

單位:仟元

年度 項目	100 年度	101 年截至 3 月 31 日止
研發費用	88,254	5,634

2.開發成功之技術或產品：

產品名稱	說明
Xbox 平台遊戲軟體	「異界」(EX-Chaser)、「鬼疫」(Daemon Vector)、「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty - Mission Rescue)
PS2 平台遊戲軟體	「爆炎覺醒」(Neverland Saga)、「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty - Mission Rescue)、「聖魔戰記編年史」(Spectral Force Chronicle)、「功夫熊貓」(Kung Fu Panda)
PS3 平台遊戲軟體	「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)、「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)
GameCube 平台遊戲軟體	「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty - Mission Rescue)
Xbox 360 平台遊戲軟體	「聖魔戰記 3~無罪的狂熱」(Spectral Force 3: Innocent Rage)、「史瑞克 4」(Shrek Goes

產品名稱	說明
	Fourth)、「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)
Wii 平台遊戲軟體	「功夫熊貓」(Kung Fu Panda)、「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)
PSP 平台遊戲軟體	「星戰傭兵」(Bounty Hounds) 、東方雀神(Dongfang Queshen)
NDS 平台遊戲軟體	「數學益智卡 DS」Equal Card DS
PC 平台遊戲軟體	「三國封神」(Saga of Cathay)、「鬼疫」(Daemon Vector)、「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty – Mission Rescue)、「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)、「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)
PC 平台網頁式線上遊戲	「和平的曙光」(Gleam of Peace)、「創世之光」(Dawn of Time)、「樂土」(Canaan)
PC 平台休閒線上遊戲	「野蠻碰碰王」(Zoo Puzzle) 、Yes 人生
跨平台 3D 遊戲引擎及網路連線引擎技術	91 年經濟部工業局主導性新產品開發輔導計畫「PC/Xbox 3D 連線遊戲開發系統」 93 年經濟部工業局主導性新產品開發輔導計畫「PC/Xbox/PS2/GameCube 跨平台 3D 連線遊戲開發系統」 PC/Xbox 360/PS3/Wii 等跨平台 3D 引擎 PC/PSP 跨平台 3D 及無線網路連線引擎 線上遊戲分散式網路引擎
SNS game	「彩虹動物園」(Rainbow zoo)、「幸福花園」(Joy garden)
遊戲開發與製作流程管理串連工具軟體系統	關卡編輯器(Level Editor)、特效編輯器(Special Effect Editor)、地形編輯器(Terrain Editor)、動作編輯器(Motion Editor)、著色器材質編輯器(Shader Assignment Editor)、前置處理工具(Pre-processing Tools)

(四)長、短期業務發展計畫：

1.長期業務發展計畫：

成為大中華圈以自有品牌整合上、下游產業鏈，成功打入國際市場的娛樂內容提供者。

2.短期業務發展計畫：

(1)以自有品牌，與國際發行商合作，成為全球市場上頂尖的 CONSOLE 平台遊戲開發商。

(2)以領先技術成為全球市場首屈一指的 WEB BROWSER MMORPG 的遊戲開發商。

(3)以風險最小的策略位置，成為涉入大中華圈線上遊戲營運

的遊戲開發商。

(4)以自有智慧財產權，與國際頂尖遊戲公司合作，進軍全球線上遊戲市場。

(5)以創新思維重新打造遊戲開發產業分工模式，提供全球最先進的遊戲美術製作服務。

二、市場及產銷概況

(一)市場分析：

1.公司主要商品之銷售地區：

單位：新台幣仟元

地區別		99年度		100年度	
		銷售金額	比例	銷售金額	比例
內銷		86,097	22.69%	149,746	39.81%
外銷	美洲	154,736	40.78%	126,614	33.66%
	亞洲	117,649	31.01%	96,555	25.67%
	其他	20,968	5.52%	3,250	0.86%
	合計	293,353	77.31%	226,419	60.19%
總計		379,450	100.00%	376,165	100.00%

2.市場佔有率：

遊戲產業分為軟體開發、營運、發行及通路四部份，本公司為遊戲軟體開發商(developer)，以自行研發或與日本、歐美遊戲大廠共同合作開發跨平台之遊戲機遊戲及線上遊戲(含網頁遊戲)及承包美術製作服務為主要業務，近年因網路普及化，上網人數增加，線上遊戲市場呈跳躍式成長，因此本公司除了保有原來遊戲機遊戲的開發、亦積極投入開發線上遊戲，目前營收在遊戲開發及美術製作方面，主要係為國外遊戲發行及開發商委託開發及製作，而線上遊戲除授權國內遊戲發行商及運營商外，另亦致力將自製線上遊戲授權海外市場，由於遊戲品質受到國際肯定，已成功的授權至歐美、大陸、日本、韓國、俄羅斯、東南亞等地區，100年度營收之國內市佔率約僅0.90%，此係因本公司以與國外廠商合作開發及遊戲授權為主要業務，其營收中外銷比率達60.19%，本公司營運模式與目前國內上市櫃之線上遊戲研發公司除遊戲研發授權外多從事遊戲之運營或發行，以遊戲之營運收入為主，海外授權收入為輔之營運方式不同，故市場佔有率之比較僅具參考價值，惟本公司係以海外授權及與國外大廠共同開發遊戲為主要業務，顯見技術開發能力在市場已具有一定地位，隨著開發遊戲之海外授權不斷增加，將使開發之遊戲市場擴及全球，逐步擴大市場佔有率。

3.市場未來之供需狀況與成長性

本公司兩大主要產品線為遊戲機遊戲及電腦線上遊戲，以下就全球市場未來可能之供需狀況與成長性分述如下：

PricewaterhouseCoopers預估在2009年起至2014年止，整體遊戲市場的年複合成長率約為10.6%，預估2014年時將達到868億元美元的規模(如圖一所示)。

以平台區分，遊戲機遊戲(Console Game)的佔比仍為最大。據估算遊戲機遊戲市場規模在2009至2014年間，將以5.5%的年複合成長率自282億美元成長至368億美元;而全球線上遊戲市場在惡劣的經濟環境下逆勢成長，規模持續且穩定的擴張，線上遊戲市場將因家庭寬頻普及率提高，以及強調上網功能的遊戲機而有所成長，大型多人線上遊戲（MMOGs）人數的增加，促進市場成長，休閒遊戲代表線上市場更為重要的一部份，其有助於擴大消費人口基礎並有效刺激消費，預估線上遊戲將以複合年成長率21.3%逐年成長。

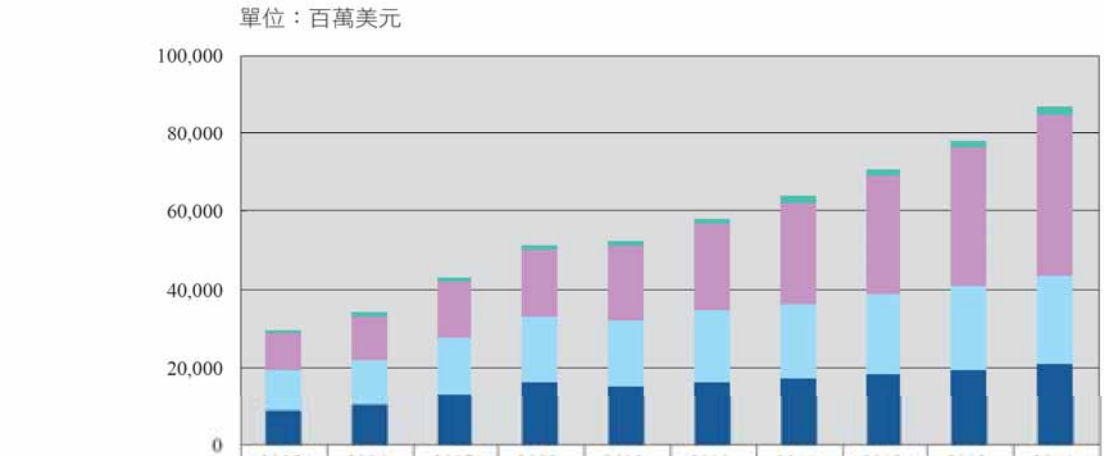
以區域區分，亞太地區的佔比為最大，歐洲、中東與非洲次之。據估算亞太地區市場規模在2009至2014年間，將以16.3%的年複合成長率自194億美元成長至413億美元；而歐洲、中東與非洲市場，則預估在在2009至2014年間，將以6.4%的年複合成長率自168億美元成長至230億美元。

圖一　2009 年~ 2014 年全球遊戲平台市場規模

	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014
總和	29,402	33,863	42,872	51,203	52,507	58,168	63,851	70,607	78,091	86,756
電腦遊戲	4,460	4,580	4,438	4,119	3,816	3,731	3,672	3,608	3,540	3,483
無線線上遊戲	2,558	3,603	4,799	6,188	7,313	8,467	9,642	10,957	12,021	13,061
線上遊戲	3,887	5,274	7,270	9,608	11,655	14,127	17,068	20,781	25,258	30,593
家用遊戲機遊戲	18,324	19,751	25,344	29,951	28,169	30,000	31,334	32,873	34,674	36,774
遊戲置入式廣告	173	655	1,021	1,337	1,554	1,843	2,135	2,388	2,598	2,845

資料來源：PricewaterhouseCoopers：Global Entertainment and Media Ooutlook 2010-2014

圖二 2009 年~ 2014 年全球遊戲區域市場規模



	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014
總和	29,402	33,863	42,872	51,203	52,507	58,168	63,851	70,607	78,091	86,756
拉丁地區	547	687	890	1,102	1,127	1,254	1,382	1,503	1,634	1,756
亞太地區	9,436	11,245	14,332	16,961	19,411	22,474	26,087	30,528	35,452	41,337
歐洲、中東與非洲	10,433	11,696	14,423	17,013	16,827	18,123	19,151	20,327	21,590	22,953
北美地區	8,986	10,235	13,227	16,127	15,142	16,317	17,231	18,249	19,415	20,710

資料來源：PricewaterhouseCoopers：Global Entertainment and Media Ooutlook 2010-2014

整體而言，未來幾年，無論遊戲機遊戲或線上遊戲，其全球市場均呈現穩定之成長，在亞太、歐洲、中東與非洲及北美等地區主要預估銷售值均呈現成長之趨勢，因此本公司在遊戲機遊戲上持續加強與國外各大遊戲機母廠及重要發行商合作，而線上遊戲則藉由海外參展，持續擴增其授權之地區或國家，以其全球市場之佈局，其未來之成長應屬可期。

4. 競爭利基：

(1)本公司為亞洲除日本外，少數擁有全平台開發執照技術與 know how 經驗的華人電視遊樂器開發商

從 PC 單機到線上遊戲，到電視機遊戲次世代 Xbox360, PS3，Wii 以及攜帶式的 PSP、NDS 到 Xbox、 PS2、GameCube， 本公司是亞洲(除日本外)少數橫跨所有平台已擁有開發商執照，並在各平台上皆有作品的華人遊戲開發商。

此可證明本公司對於遊戲機遊戲製作有相當品質，且累積多年開發經驗，已建立開發製程及技術 Know How，本公司可憑藉於此，在主流市場與其他國際遊戲同業競爭。

(2)少數在國際市場擁有十款以上產品的遊戲軟體開發商

本公司過去九年豐富優秀的產品陣容如下：

年度	產品名稱	平台	國際銷售地區
92 年	EX- Chaser 異界	Xbox	亞洲、美國、日本、歐洲
93 年	Daemon Vector 鬼疫	Xbox Live/ PS2/ PC	亞洲、歐洲
	Neverland Saga Zero 爆炎覺醒	PS2	日本
94 年	Hello Kitty 友情總動員	Xbox/ PS2/ NGC/ PC	全球
	Spectral Force Chronicle	PS2	亞洲、日本
	Dawn of Time 創世之光	PC Web	亞洲、日本
95 年	Sprectral Force3 聖魔戰記 3	Xbox360	日本、台灣、韓國、北美、歐洲
	Bounty Hounds 星戰傭兵	PSP	亞洲、日本、美國
	Equal Card	NDS	亞洲、日本、美國
	Sorcerian Online	PC MMOG	日本
97 年	Kugn Fu Panda 功夫熊貓	Wii/ PS2	全球
	Hardy Boys- The Hidden Theft	PC	美國、歐洲
	樂土 Canaan	PC Web Browser	中國大陸
98 年			台灣、日本
99 年			北美、馬來西亞、德國、英國、法國、印尼、俄羅斯、韓國、香港
99 年	Shrek ForeverAfter 史瑞克快樂 4 神仙	PS3/ Wii/ PC/ Xbox360	全球
100 年	東方雀神(Dongfang Queshen)	PSP	亞洲、歐美
	「寶貝龍冒險」（Skylanders: Spyro's Adventure）	PS3/PC/Xbox360	全球
101 年	「Yes 人生」	PC Web Browser	台灣、日本

從發行平台面看，清楚呈現出本公司過去九年在各平台上皆有成績表現，更在國際銷售發行市場面，呈現出豐碩的產品成果，且每一款作品皆跨出海外，在北美、歐洲、日本等國際市場獲得良好的口碑與成績，具體的產品成果，再次顯示本公司的國際化市場走向，以及獨特於其他同業的產品特色。

(3)遊戲產品得獎事例與海外成績卓越

第一款華人自製研發之 XBOX 遊戲作品:EX- Chaser 異界	得獎事績：
	◎ 2002 年經濟部工業局【台灣優質數位內容產品獎】
	評比紀錄：

	◎ 2003 年根據日本主要遊戲雜誌 Fami 通調查，「異界」 (EX-Chaser) 除了是首週首月高居排行第一外、並為 2003 年日本地區 XBOX 全年軟體銷售排行榜第 6 名。
第一款華人自製研發之 XBOX Live 遊戲作品：Daemon Vector 鬼疫	得獎事績：
	◎ 2003 年第二屆「92 年國際級數位內容雛形獎」國家 級之【數位內容雛形獎 - 遊戲類大獎】
	◎ 2004 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】，以及【數位內容產品獎】、【GameStar 年度 TV Game 最佳獎項】
第一款華人自製研發之 PS2 遊戲作品：Neverland Saga Zero 爆炎覺醒	評比紀錄：
	◎日本黃金週推出即佔日本 PS2 排行榜十名內。
第一款華人自製研發跨全平台之遊戲作品：Hello Kitty 友情總動員	得獎事績：
	◎2005 年【台灣數位內容優良產品獎】 ◎2005 年【資訊月傑出資訊應用暨產品獎】 ◎2006 年台北電玩展 GameStar 專家評鑑類【最佳遊樂器遊戲獎項】。 ◎2006 年美國 FamilyFun.com 第二屆家用遊戲評審比賽 6-9 歲最高評價肯定！ ◎2006 年美國遊戲排名網站 Gameranking.com 歷年 Kitty 遊戲排名第一名。
	評比紀錄：
	◎ 北美：Gamespot: Very relaxing. Both the visual and audio elements are very simple and oddly soothing
	◎ 歐洲：entertainment.timesonline.co.uk: Hello Kitty will have to hit the enemies with her weapons (don’t worry there’s nothing here that would offend even the most sensitive of parents or children) ◎ 亞洲：巴哈姆特:具特色的魔王關卡。華麗豐富的可愛風世界，玩起來可忘卻壓力。
第一款華人自製研發之 PSP 遊戲作品：Bounty Hounds	得獎事績：
	◎ 2006 年【國際級數位內容雛形獎】 ◎ 2007 年台灣 Game Star 【最佳遊樂器遊戲】、【最佳製作人】、【最佳程式設計】三項大獎
	評比紀錄：
	上市一個月即成為中國 Chinagba BT 網站年度 PSP 遊戲下載量第一名。
華人自製研發之 Wii、PS2、XBOX360 遊戲作品：Kung Fu Panda	得獎事績：
	◎ 2009 年台灣國際電玩展 Game Star 【專家評選類最佳遊樂器獎】【玩家票選類金獎】 ◎ 2008 資訊月傑出資訊應用產品獎
	評比紀錄：

	◎ Game Ranking 遊戲綜合評比中，得到各遊戲專業網站平均 7.2 分數，為電影同名遊戲作品中表現最優秀的成績
電腦網頁式線上遊戲：樂土 Canaan	得獎事績：
	◎2009 年榮獲第二屆中國網頁遊戲高峰論壇最佳角色扮演類網頁遊戲獎 ◎2010 年於中國知名遊戲網站 17173.com 獲選為【十大年度風雲遊戲】 ◎2010 年獲台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳網頁遊戲類【銅獎】。 ◎2011 年獲台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳自製網頁遊戲類【銀獎】
華人自製研發之 Wii、PS3、XBOX360 遊戲作品：Shrek Forever After	得獎事績：
	◎2010 年【數位內容產品獎】、【Digital Taipei 海外買主票選獎】

(4)成功的國際合作案例

本公司在國際合作案例上，屢次建立新的標竿，多款作品包括「Bounty Hounds 星戰傭兵」、「Kung Fu Panda 功夫熊貓」、「Shrek Forever After 史瑞克 4」、「Dongfang Queshen 東方雀神」，並與國際知名發行商 Bandai Namco、Activision、SCE Asia/SCET 等合作。

從 2003 年第一款遊戲機遊戲產品上市，本公司幾乎於每年都有作品在國際市場發行。多項作品皆為國際合作模式共同開發，也因為跨國的深入合作，更讓每部作品在海外當地市場亦得到正面回響。

而在線上遊戲部分，與 Namco Bandai 合作的「Bounty Hounds Online」(星戰傭兵)，也成功授權至海外市場。

(5)合作夥伴對象坐擁市場重要地位與價值

本公司的發行合作夥伴名列在全球前十大遊戲公司，包括全球第一的 Activision Blizzard，以及 SEGA Sammy、Namco Bandai、EA、Square Enix/ Eidos、Disney、SCE Asia/SCET 等；而在全球前五十名最受歡迎的開發商中，與本公司共同製作的合作開發商就多達二十一家以上，在這樣的基礎下，更增添本公司開發之遊戲產品的成功機會。

(6)領先市場並創新發展網頁遊戲產品

本公司與旗下集團企業北京子公司合作研發的「Canaan」(樂土)，用 Flash 技術為基礎開發的全新型態網頁遊戲，無須大費周章的下載用戶端，只要打開瀏覽器，就可隨時隨地上網享受遊戲的樂趣。

累積本公司過去前兩代網頁遊戲「和平的曙光」、「創世之光」的開發與運營經驗，新一代「Canaan」(樂土)更是突破的過去網頁遊戲技術上的門檻，遊戲受容量限制不順暢、視覺受頻寬限制

等缺點。除此之外，「Canaan」(樂土)兼備一般角色扮演線上遊戲該有的一切要素，但又能同時滿足在設備與環境上資源不足的玩家需求，成功地在 Facebook 平台登陸，成為 Facebook 平台上全球首款 MMORPG。由於小筆電及智慧型手機興起，ipad 的風行造成多種手持式平台將成為市場主流，網頁之遊戲輕易跨平台的特色，能上網就能玩的特質，將成為未來遊戲市場的主流，本公司所擁有的技術、know how 與經驗，領先全球。本公司適時提供了一款成熟又樣樣齊備的網頁式線上遊戲產品，在競爭激烈的線上遊戲市場中，更具備成功籌碼。

(7)成本控制優勢

本公司除在台北設有遊戲研發中心外，亦透過遊戲開發製程的設計，讓開發製作在不同的階段中，透過本公司集團企業在中國大陸匯集的人才做大規模之美術製作分工，於蘇州子公司成立美術製作中心，有效的控制遊戲研發在美術部分常會耗費整體研發較大比例的成本，減少整體遊戲開發費用。

5. 公司發展之有利、不利因素與因應對策：

(1)發展遠景之有利條件

①遊戲市場仍為娛樂產業主流

電影工業與遊戲產業向來就是娛樂產業的兩大主流。隨著 Wii 主機熱賣、Facebook 等社群網站平台(Social Networking Site,簡稱 SNS)遊戲問世後，遊戲市場不但是娛樂產業主流，同時更趨多元，遊戲產業之主要玩家，已從過去以深度玩家為主，逐漸轉變為兼具深度與輕度玩家的多元娛樂市場。處於這個充滿機會的遊戲市場，將以良好的遊戲開發能力為基礎，配合遊戲創意，開發出叫好又叫座、品質創意兼具的優質遊戲，為公司提供營收成長的動力。

②具各平台完整開發能力，掌握核心技術

本公司成立以來致力於遊戲研發，已擁有 Console game 各遊戲平台的開發授權，並在各遊戲平台推出遊戲、成功於全球銷售，包括次世代的 PS3, Xbox360, Wii，以及前一個世代的 PS2, Xbox, GameCube(任天堂主機)，以及掌上遊戲機的 PSP, NDS 等，在次世代平台的各個遊戲，均有良好評價；不論在進入門檻較高的遊戲機遊戲，或者東亞地區盛行的 PCMMO(電腦線上遊戲)，本公司皆掌握核心技術，並成功建立國際級的開發團隊與能力，此技術累積及研發實力，可面對未來任何遊戲平台的開發挑戰，實為本公司重要的競爭利基。

③全球線上遊戲持續成長

隨著中國大陸上線人數持續成長，以及免費遊戲、道具收費機制的成功，以大陸、韓國、台灣為核心的亞洲線上遊戲市場近幾年持續成長，尤其是中國大陸，近幾年每年超過二位數

的市場成長，更受矚目。除亞洲地區外，美國、歐洲、甚至中亞、東南亞等全球各地，線上遊戲市場亦有顯著成長。此意味著線上遊戲市場已由過去亞洲地區為主，擴展至全球市場。本公司由於長年與國際廠商合作，擁有強大的國際推廣能力，面對線上遊戲市場的全球化，本公司可快速將開發完成之線上遊戲授權至全球其他地區，搶佔市場先機。同時，本公司有別於大中華區同業長期以武俠及奇幻類型遊戲為主，由於長期開發遊戲機遊戲之經驗，所推出之遊戲風格及類型，如科幻、動作等皆較貼近全球遊戲市場所需，如此在擁抱大中國，前進全世界而言，本公司擁有更多的有利條件。

④網頁式/SNS 遊戲持續蓬勃發展

2008 年為大陸網頁遊戲元年，顧名思義，自 2008 年以後，網頁式遊戲在大陸蓬勃發展，此一趨勢隨著 iPad 平板電腦問世，更加速其市場之成長。同時，同屬網頁運用的 Facebook 等 SNS 社群突起，利用 SNS 社群病毒式散佈特性的 SNS 遊戲，如開心農場(FarmVille)、Café World 等蔚為風潮，美國遊戲大廠 EA, Disney 皆不惜砸下重金併購美國 SNS 遊戲開發公司，可見網頁式/SNS 遊戲之未來潛力及地位。本公司自 2001 年即曾推出網頁式遊戲，早已建立網頁式遊戲之開發團隊與技術；北京子公司成立後，更專注於網頁式遊戲之開發及研究，如今已克服網頁式遊戲之重大瓶頸，領先同業在網頁上呈現 MMORPG 架構，故以此基礎推出樂土遊戲系列，自 2008 年底於大陸運營以來，目前已成功在台灣、日本、韓國、北美、歐洲、南美、俄羅斯、東南亞等地或成功運營或完成授權；本公司並已將網頁式遊戲開發之重要技術瓶頸申請專利審核，此一技術優勢，使本公司未來於開發網頁式/SNS 遊戲時，已先佔據有利產業地位。

(2)發展遠景中之不利條件與因應對策

①Console game 與 PCMMOG 開發成本不斷高漲

隨著 Console game 次世代主機 PS3, Xbox360 問世以來，主機運算效能大幅提高，玩家對於遊戲聲光效果之要求亦隨之提高，致使次世代遊戲開發成本隨著遊戲規模提升、美術製作需求大幅提升而不斷高漲；在線上遊戲 PCMMOG 部份，近年來由於競爭日趨激烈，為使遊戲更具競爭力，遊戲品質亦須不斷提升，在線上遊戲開發的品質要求，將逐漸朝向次世代遊戲的水準逼近，遊戲品質提升的同時，也等於是開發成本的不斷提高。

因應措施：

A.專業分工，以提高整體資源運用效率

面對 Console game 與 PCMMOG 遊戲開發成本的提高壓力，本公司在 2005 年開始即進行遊戲專業分工之全球佈

局，在蘇州子公司成立美術製作中心，將遊戲開發最耗資源的遊戲美術製作集中到製作中心統籌進行，以提高集團整體資源運用效率。

B.關注市場動態，掌握下一個遊戲藍海

本公司除 Console game 及 PCMMOG 外，在網頁式/SNS 遊戲部份擁有技術領先優勢，本公司將以此基礎，持續關注如 Web 3D、體感互動、iPad 等未來的新趨勢及新平台之市場可能性，及早掌握產業趨勢，及早佈局，掌握下一個遊戲藍海。

②國內產業人才不足

人才是遊戲產業最重要的資產。由於遊戲的開發過程複雜，同時並無完整可量化的品質標準，而遊戲惟一的標準就是"好玩"，因此人才良莠、團隊默契與士氣在在影響遊戲的開發成果。十年前，由於國內社會對於遊戲產業存有負面想法，故優秀人才投入遊戲產業者較少；如今隨著社會風氣改變，對於遊戲產業的負面印象雖較為降低，然遊戲市場競爭日趨激烈，特別是近年來大陸遊戲開發廠商家數激增，大陸遊戲人才市場跳槽現象普遍，故遊戲產業的人才爭奪戰爭從未停歇。

因應措施：

A.塑造良好遊戲開發環境，以留住人才

人才為遊戲開發成功之關鍵因素，組織若不穩定，無法留住優秀人才，不論成員的能力多強，都無法建立一個穩定、優質的遊戲開發團隊。遊戲開發最重要的，便是建立一個穩定的、優質的遊戲開發團隊，以利開發出優質且叫座的遊戲。本公司長期專注遊戲開發，並與國際遊戲開發大廠有多年合作經驗，已培養出國際級的遊戲開發團隊，並完成包括功夫熊貓、史瑞克 4 等國際級遊戲作品，以其遊戲團隊、開發環境等，本公司對遊戲開發人才應具有相當吸引力。

B.到大陸設立遊戲開發團隊，充分利用大陸基礎人力，以彌補公司人力缺口

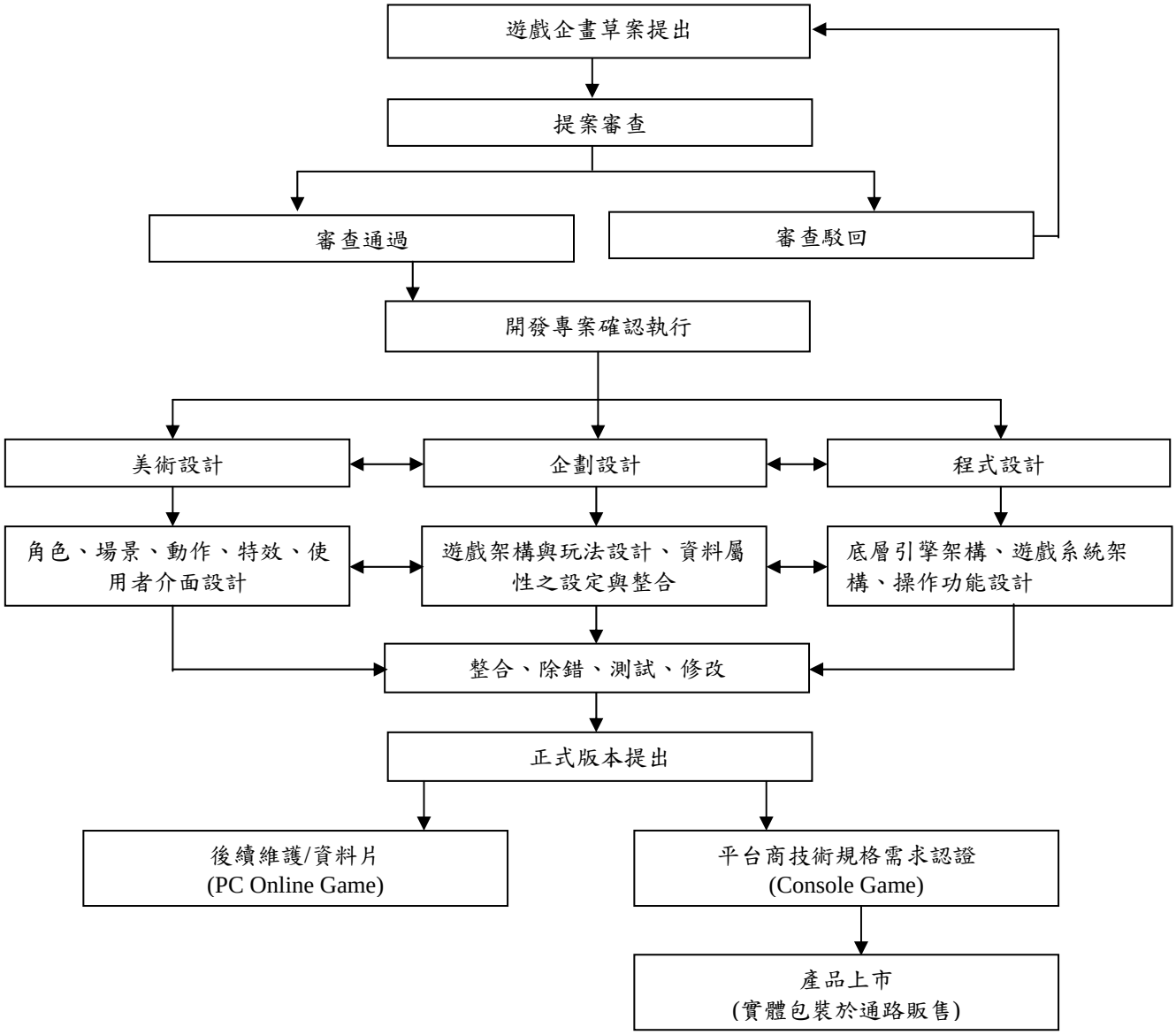
線上遊戲市場龐大，近年來大陸開發之 PCMMOG 品質與台灣開發之遊戲相較，已不遑多讓，受惠於大陸官方的保護政策，近年來大陸已培養出優良的遊戲開發商。面對未來的人才爭奪，本公司不但在台灣積極培養、留住人才，同時到上海、北京、蘇州設立遊戲開發或美術製作團隊，充分利用大陸基礎人力，透過切割產業鏈，進行專業分工；目前在蘇州樂陞已擁有超過 200 人之美術團隊，上海樂陞及北京樂陞分別擁有超過 30 及 100 人之遊戲開發團隊，藉由兩岸人才的整合，擴充公司之遊戲開發能力。

(二)主要產品之重要用途及產製過程：

1.主要產品重要用途：

主要產品	重要用途
各平台(PC、Xbox、PS2、GameCube、Xbox 360、PS3、Wii、PSP、NDS)之遊戲軟體	以各種遊戲機為平台，提供聲光、視覺效果，滿足玩家娛樂需求。
電腦線上遊戲	提供萬人連線即時性遊戲、網頁遊戲及休閒性、益智性等遊戲，以滿足玩家娛樂需求。
美術製作	為各平台之遊戲機及電腦線上遊戲提供高質感的次世代美術畫面。

2.產製過程



(三)主要原料之供應狀況：

由於本公司係以遊戲開發為主要業務，產品並非如製造業有大量之

原料，故進貨主要係將部份遊戲及美術案件外包，且主要外包商為本公司 100%轉投資之子公司香港啟陞，佔本公司外包金額之 90%以上。

(四)主要進銷貨供應商及客戶名單

1. 最近二年度任一年度中曾佔進貨總額 10%以上之供應商名稱及進貨金額與比例：

單位：新台幣仟元

年度名次	99 年度				100 年度				101 年度第一季			
	供應商	金額	佔年度進貨淨額%	與發行人之關係	供應商	金額	佔年度進貨淨額%	與發行人之關係	供應商	金額	佔年度進貨淨額%	與發行人之關係
1	香港啟陞	107,392	40.28%	關係人	香港啟陞	148,745	43.72%	關係人	香港啟陞	28,892	30.27%	關係人
2	其他	159,198	59.72%	-	其他	191,492	56.28%	-	其他	66,566	69.73%	-
		266,590	100.00%			340,237	100.00%			95,458	100.00%	

(註)本公司為遊戲軟體開發公司，上列進貨供應商主要為委外製作性質。

2. 最近二年度任一年度中曾佔銷貨總額 10%以上客戶名稱及銷貨金額與比例

①主要銷貨客戶名單

單位：新台幣仟元

項目	99 年度				100 年度				101 年度第一季			
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係
1	A 公司	80,143	21.12	無	V 公司	116,507	30.97	無	辛公司	15,460	41.40	本公司之子公司採權益法投資之公司
2	PM 公司	46,838	12.34	無	A 公司	83,331	22.15	無	壬公司	14,396	38.55	無
3	AVP 公司	42,144	11.11	無	PM 公司	42,785	11.37	無	癸公司	4,427	11.85	無
4	GR 公司	38,184	10.06	無	-	-	-	無	-	-	-	無
5	其他	172,141	45.37	-	其他	133,542	35.51	無	其他	3,064	8.20	無
	銷貨淨額	379,450	100.00		銷貨淨額	376,165	100.00		銷貨淨額	37,347	100.00	

②變動說明

本公司主要業務為美術製作服務、遊戲機之遊戲軟體開發，以及電腦線上遊戲之設計、製作及銷售(授權)，產品主要銷售對象為國內外遊戲發行商、遊戲運營商以及遊戲開發商。本公司營業收入金額變化趨勢主要係近年開始推出自製電腦網頁遊戲(Browser Game)及線上遊戲(Online Game)因素影響。以下茲就最近二年度主要銷貨客戶變化情形說明：

A. A 公司

A 公司係美國 NASDAQ 上市公司 AB 公司之關係企業，A B 公司為全球主要遊戲開發及發行商，主要業務係電腦及電視遊戲機遊戲（Console Game）之開發及發行。本公司自 94 年度開始

與該客戶合作，95 年度承接 Sherk 3（史瑞克 3）之美術製作案，因品質受其肯定，故近年來陸續承接 A 公司之遊戲開發案件；本公司對 A 公司最近二年度銷售金額無明顯波動，99 年度及 100 年度的銷售金額分別為 80,143 仟元和 83,331 仟元，99 年度除延續 98 年度 Sherk 4 之製作外，另承接 Spyro 專案製作案，100 年度來自 Activision Publishing 的收入，則主要為 Spyro 專案的製作收入。

B. PM 公司

PM 公司於西元 1996 年設立於日本，主要業務為電腦遊戲開發運營、柏青哥機台遊戲製作開發業務；本公司對 PM 公司最近二年度銷售金額無明顯波動，99 年度來自 PM 公司之銷貨金額為 46,838 仟元，係出售電腦網頁式線上遊戲—C2 及 C3 之日文版、SNS 平台遊戲（網路社群平台，如 Facebook 等）-RZ 之日文版，收取之授權金收入，100 年度來自 PM 公司之銷貨金額為 42,785 仟元，係出售 C2 簡體中文版之授權金收入。

C. AVP 公司

AVP 公司係美國 NASDAQ 上市公司 AB 公司之關係企業，此客戶已成立多年，之前主要負責在美國境內發行相關兒童、小規模之遊戲，而 AB 公司於 99 年度將集團公司業務功能分工、內部組織調整，AVP 公司業務範圍擴大，需負責由外界取得 IP 遊戲製作權利（非原創作品，如史瑞克系列等同名電影授權遊戲，非 A 公司集團之原創作品）之製作發行業務。本公司於 99 年間，陸續承接此客戶之電影同名系列遊戲之初期製作開發，99 年度對其銷貨金額共計 42,144 仟元，100 年度因與 AB 集團合作之製作案性質，非屬 AVP 公司所負責，故 100 年度僅與 A 公司合作，致使 100 年度無來自 AVP 公司之收入。

D. GR 公司

GR 公司原為設立於韓國之公司，為著名之線上遊戲開發公司，近年來積極代理海外遊戲，此客戶主要業務為線上遊戲之開發製作、運營；本公司於 99 年度來自 GR 公司之銷貨金額為 38,184 仟元，係出售電腦網頁遊戲—C1 韓文版、以及 C3 北美地區（美國及加拿大，除加拿大魁北克區外）之英文版運營權利，收取之授權金收入，100 年度因未有新的作品授權 GR 公司，故 100 年度無來自 GR 公司之收入。

E.V 公司

V 公司於 98 年 7 月成立，主要業務為 Casual Game(休閒遊戲)之代理、運營，推出多款麻將、樸克等休閒類遊戲；本公司於 100 年來自 V 公司之銷貨金額為 116,507 仟元，係出售電腦線上遊戲 YL 繁體版及 C4 繁體中文版全球區之運營權利，所收取之授權金收入，故此客戶於 100 年度躍升為第一大客戶。

(五)最近二年度生產量值：本公司屬電腦遊戲之研發公司，非屬製造業，故無產量產值之適用。

(六)最近二年度銷售量值：

單位：新台幣仟元

年度	99 年度				100 年度				101 年度第一季			
銷售值	內銷		外銷		內銷		外銷		內銷		外銷	
項目	量	值	量	值	量	值	量	值	量	值	量	值
遊戲開發收入	-	11,340	-	131,639	-	6,429	-	124,927	-	-	-	34,283
美術製作服務	-	29,771	-	23,096	-	10,016	-	20,576	-	489	-	-
線上遊戲授權及權利金收入	-	44,986	-	138,618	-	133,301	-	76,765	-	1,150	-	1,425
其他	-	-	-	-	-	-	-	4,151	-	-	-	-
合　計	-	86,097	-	293,353	-	149,746	-	226,419	-	1,639	-	35,708

三、最近二年度從業員工人數

年度		99 年度		100 年度		101 年度 截至 3 月 31 日止	
員工人數	經理人	11		12		12	
	研發人員	228		304		309	
	一般人員	38		41		41	
	合　計	277		357		362	
平均年歲		31.54		31.50		31.02	
平均服務年資		2.85		2.87		2.87	
	碩士	82	29.60%	109	30.53%	105	29.01%
	大專	167	60.29%	220	61.63%	228	62.98%
	高中	28	10.11%	28	7.84%	29	8.01%
	高中以下	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
合計		277	100.00%	357	100.00%	362	100.00%

四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失及處分之總額及未來因應對策及可能之支出：本公司自 100 年度起，截至年報刊印日止，未有因污染環境而遭受任何損失賠償及處分；且本公司為電腦遊戲之專業開發公司，並無製造業有產品之產製過程，因而無環境污染之可能情形發生。

五、勞資關係：

(一)員工福利措施、進修、訓練、退休制度與其實施情形，以及勞資間之協議與各項員工權益維護情形：

1. 員工福利措施

本公司擁有人性化貼心的福利制度，亦成立福委會運作，定期與不定期舉辦各項福利活動。

(1)員工三節獎金

(2)員工依法加勞保、健保並提供免費團保及職災保險

(3)彈性上班制度、額外提供休假制度

(4)完善之職前及在職訓練並提供派外進修補助

(5)舉辦旅遊活動、電影欣賞、免費按摩服務、年終尾牙活動

(6)員工婚喪禮金、傷病津貼、停車費補助及健康檢查

(7)提供員工現金增資之入股機會及分紅配股

2.員工進修、訓練狀況

(1)藉由新人引導訓練安排課程，協助新進人員了解公司產業定位及公司未來發展，並快速融入團隊。

(2)各單位視實際需要於部門內安排適當訓練課程、技術研討，或依各職能專業課程所需，派員參加外部機構訓練課程，以提升員工專業素質與能力。

(3)定期派員參加國、內外大型遊戲展覽及學術研討會，並於內部進行知識分享，使員工得以隨時吸收新知，增進公司在製程及研發的實力。

(4)規劃年度管理訓練課程，培養基層及中階管理幹部，藉由管理技能的提升，使組織在人員管理及專案運作更加順利。

(5)本公司 100 年度員工教育訓練類別及時數如下表：

項目	班次數	總人次	總時數	總費用
新進人員訓練	12	120	48	0
專業職能訓練	17	17	250	113,933
主管才能訓練	4	100	16.5	84,000
通識訓練	21	520	25	0

3.退休制度與其實施情形

本公司依法以下列二種方式提撥退休金：

(1)依勞動基準法規定設立退休準備金監督委員會，按月提撥 2%退休準備金於中央信託局之退休金帳戶，且依規定制訂勞工退休辦法據以實施。

(2)依勞工退休金條例規定，由雇主按月提繳個人薪資百分之六至勞保局個人退休金帳戶。

4.勞資間之協議情形

本公司勞資關係和諧，未曾發生勞資糾紛，加以本公司一向重視勞資雙向溝通，以維持良好勞資關係，因此迄今並無任何重大勞資糾紛情事發生。

5. 各項員工權益維護措施

本公司訂有完善之相關規範辦法，內容詳述相關之權利義務及福利措施，於文管中心妥善保管並定期檢討內容，以維護員工權益。

(二)最近二年度及截至年報刊印日止，公司因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司最近二年度及截至年報刊印日止並無因勞資糾紛遭受損失之情形。

六、重要契約：

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
授權	Emergent Game Technologies	2007/11/5-迄今有效	Gamebryo 3D 引擎技術	無
授權	庚公司	2007/12/26-2017/12/25	自製遊戲 IP 授權合約書	無
授權	雷爵網絡科技(股)公司	2008/3/25-產品下市	Server 引擎 SDK 授權	無
業務合作	L 公司	2009/2/9~迄今	Preferred Vendor Agreement-Master Agreement on all SCEA project	無
業務合作	S 公司	2009/7/24~2012/7/24	Canaan Licensing and distribution agreement 歐洲版 C1 授權合約	無
業務合作	Y 公司	2009/8/26~迄今	Publishing Agreement-東方雀神 PSP 遊戲	無
業務合作	K 公司	2009/12/11-迄今有效	網路遊戲獨家軟體授權營運許可協定	無
業務合作	R 公司	2010/1/28~迄今	License agreementC1 韓國版本&C3 北美版本授權	無
業務合作	華義國際數位娛樂股份有限公司	2010/2/8~遊戲運營日起三年以內	軟體授權合約-BHO	無
業務合作	T 公司	2010/6/30~迄今	Publishing and distribution agreementC1 俄羅斯文版授權	無
業務合作	P 公司	2010/10/30~迄今	Publishing and distribution agreementC3 及 C2 日本版授權	無
		2011/7/20-2014/7/20	Publishing and distribution Agreement relating to C3 簡體中文全球版	無
業務合作	InnoGames GmbH	2010/11/12~遊戲運營日起四年以內	Exclusive Licensing agreement-BHO	無
業務合作	Wicked Interactive Ltd.	2011/4/19~遊戲營運日起四年以內	Exclusive Licensing agreement-BHO	無

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
業務合作	AA 公司	2011/8/18-2012/4/30	Work Authorization #3	無
業務合作	辛公司	2011/10/17-2016/12/31	T2 遊戲專案開發	無
專案合作	Eiden Finance Inc.	2011/12/30-2018/12/31	Eiden 投資 BHO 專案開發	無
租賃	中央再保險(股)公司	2011/5/31-2013/5/31	辦公室租賃	無
租賃	復興木業(股)司	2010/7/10-2015/7/9	辦公室租賃	無
租賃	兆豐國際商業銀行(股)公司	2011/7/1-2014/10/31	辦公室租賃	無
銀行借款	台灣中小企業銀行	2007/5/1-2014/1/15	研發貸款-促進產業研究發展貸款合約暨計畫書	無
銀行借款	永豐商業銀行	2008/11/15-2014/4/15	研發貸款質押保證額度	無
銀行借款	玉山銀行	2010/4/1-2012/4/1	長期借款	無

陸、財務概況：

一、最近五年度簡明資產負債表、損益表、簽證會計師姓名及查核意見

(一)簡明資產負債表資料:

單位：新台幣仟元

項目＼年度		最近五年度財務資料(註1)					101年度第一季(註1)
		100年	99年	98年	97年	96年	
流動資產		331,069	199,181	136,016	111,765	117,382	303,412
基金及投資		184,522	42,914	84,817	92,015	2,579	152,477
固定資產		21,672	18,189	14,750	13,299	5,156	20,977
無形資產		309,648	260,112	158,565	64,493	66,180	341,450
其他資產		111,395	20,218	42,627	39,775	15,534	93,069
資產總額		958,306	540,614	436,775	321,347	206,831	911,385
流動負債	分配前	226,791	156,517	87,458	116,301	50,425	269,809
	分配後	(註2)	160,717	89,208	119,901	79,892	-
長期負債		5,000	10,724	13,000	20,431	10,559	4,000
其他負債		9,394	121	744	1,457	20	7,161
負債總額	分配前	241,185	167,362	101,202	138,189	61,004	280,970
	分配後	(註2)	171,562	102,952	141,789	90,471	-
股本		258,440	205,444	175,000	120,000	68,000	258,440
資本公積		347,110	120,371	118,662	3,952	31,152	350,822
保留盈餘	分配前	101,488	46,853	38,936	54,834	46,675	14,747
	分配後	(註2)	42,653	37,186	51,234	17,208	-
金融商品未實現損益		-	-	-	-	-	-
累積換算調整數		10,123	584	2,975	4,372	-	6,426
未認列為退休金成本之淨損失		-	-	-	-	-	-
股東權益總額	分配前	717,121	373,252	335,573	183,158	145,827	630,415
	分配後	(註2)	369,052	333,823	179,558	116,360	-

註：1.上述財務資料係經會計師查核或核閱簽證。

2.尚未分配。

(二)簡明損益表:

單位：新台幣仟元

項目＼年度	最近五年度財務資料(註1)					101年度第一季(註1)
	100年	99年	98年	97年	96年	
營業收入	376,165	379,450	274,708	153,861	152,016	37,347
營業毛利	113,058	195,095	120,167	39,229	82,900	(21,075)
營業損益	(66,813)	67,338	21,336	(33,861)	35,718	(44,869)
營業外收入及利益	173,614	20,608	9,732	75,570	14,135	1,063
營業外支出及損失	2,301	53,038	12,058	8,750	534	37,167
繼續營業部門稅前損益	104,500	34,908	19,010	32,959	49,319	(81,000)

年度 項目	最近五年度財務資料（註1）					101年度第一季(註1)
	100年	99年	98年	97年	96年	
繼續營業部門損益	79,795	25,417	17,702	32,959	49,319	(81,000)
停業部門損益	-	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-	-
會計原則變動之累積影響數	-	-	-	-	-	-
本期損益	79,795	25,417	17,702	32,959	49,319	(86,701)
每股盈餘(元) 追溯調整後	3.32	1.22	0.94	1.86	4.60	(3.35)

註：上述財務資料係經會計師查核簽證。

(三)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見：

年度	會計師事務所	簽證會計師姓名	查核意見
96年	勤業眾信會計師事務所	游智惠及余鴻賓	修正式無保留意見
97年	勤業眾信會計師事務所	游智惠及韋亮發	修正式無保留意見
98年	勤業眾信聯合會計師事務所	張耿禧及仲偉	無保留意見
99年	勤業眾信聯合會計師事務所	張耿禧及仲偉	無保留意見
100年	勤業眾信聯合會計師事務所	張耿禧及仲偉	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

分析項目 年度			最近五年度財務資料（註1）					101年度第一季(註1)
			96年	97年	98年	99年	100年	
財務結構(%)	負債占資產比率		29.49	43.00	23.17	30.96	25.17	30.83
	長期資金占固定資產比率		3,033.08	1,530.86	2,363.21	2,111.03	3,332.05	3,024.34
償債能力	流動比率(%)		232.79	96.10	155.52	127.26	145.98	112.45
	速動比率(%)		225.56	78.28	134.10	126.16	144.42	111.20
	利息保障倍數(倍)		11,955.53	12,307.04	2,006.72	1,777.46	4,697.45	(7,011.50)
經營能力	應收款項週轉率(次)		1.97	2.09	3.82	3.69	2.37	0.7701
	應付款項週轉率(次)		19.32	9.90	14.40	29.59	20.28	25.64
	平均收現日數		185	175	96	99	154	473.94
	存貨週轉率(次)		79.95	11.57	16.30	-	-	-
	平均銷貨日數		5	32	22	-	-	-
	固定資產週轉率(次)		29.48	11.57	18.62	20.86	17.36	7.12
	總資產週轉率(次)		0.73	0.48	0.63	0.70	0.39	0.16
獲利能力	資產報酬率(%)		26.62	12.56	4.87	5.55	10.90	(9.17)
	股東權益報酬率(%)		52.25	20.04	6.83	7.17	14.64	(12.87)
	占實收資本比率(%)	營業利益(損失)	52.53	(28.22)	12.19	35.15	(25.85)	(17.37)
		稅前純益(損)	72.53	27.47	10.86	18.22	40.43	(31.34)

	純益率(%)	32.44	21.42	6.44	6.70	21.21	(232.15)
	每股盈餘(元)	4.60	1.86	0.94	1.22	3.32	(3.35)
現金流量	現金流量比率(%)	149.65	18.75	—	34.77	—	—
	現金流量允當比率(%)	66.45	73.20	46.00	52.38	37.95	20.19
	現金再投資比率(%)	48.24	13.15	—	32.68	—	—
槓桿度	營運槓桿度	1.29	—	1.89	1.42	0.01	0.61
	財務槓桿度	1.01	—	1.05	1.03	0.97	0.98

請說明最近二年度(99、100 年度)各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20%者可免分析)

1. 長期資金占固定資產比率變動 57.84%，係因 100 年現金增資溢價發行，致股東權益大幅增加所致。
2. 利息保障倍數變動達 164.28%，係因本期淨利大幅增加所致。
3. 應收款項週轉率及應收款項收現日數變動分別達(35.77%)及 55.56%，係因本期線上遊戲尚未達合約收款條件，故應收帳款增加所致。
4. 總資產週轉率變動達(44.29%)，係因本期資產總額大幅成長所致。
5. 資產報酬率變動 96.40%，主要係因本期稅後淨利大幅增加所致。
6. 股東權益報酬率變動 104.18%，係因本期權益法認列之投資收益增加致淨利大幅增加所致。
7. 營業利益(損失)占實收資本比率變動達(173.54%)，係因新開發完成之線上遊戲部分授權尚未達收入認列條件，故本期營業利益大幅減少所致。
8. 稅前純益占實收資本比率變動達 121.90%，係因本期權益法認列之投資收益增加致稅前純益大幅增加所致。
9. 純益率變動達 216.57%，係因本期權益法認列之投資收益增加致稅後純益大幅成長所致。
10. 每股盈餘變動達 172.13%，係因本期權益法認列之投資收益增加致稅後純益大幅成長所致。
11. 現金流動比率變動達(100.00%)，主要係因本期營業活動之淨現金流出所致。
12. 現金流量允當比率變動達(27.55%)，主要係因本期營業活動之淨現金流出所致。
13. 現金再投資比率變動達(100.00%)，主要係因本期營業活動之淨現金流出所致。
14. 營運槓桿度變動達(99.30%)，係因本期營業利益大幅減少所致。

註 1：上述財務資料係經會計師查核簽證。

註 2：財務分析計算公式如下：

1. 財務結構
   (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額
   (2)長期資金占固定資產比率＝(股東權益淨額＋長期負債)／固定資產淨額
2. 償債能力
   (1)流動比率＝流動資產／流動負債
   (2)速動比率＝(流動資產－存貨－預付費用)／流動負債

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率

(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／固定資產淨額

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／資產總額

4.獲利能力

(1)資產報酬率＝[稅後損益＋利息費用×(1－稅率)]／平均資產總額

(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額

(4)每股盈餘＝(稅後淨利－特別股股利)／加權平均已發行股數

5.現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債

(2)淨現金流量允當比率＝最近5年度營業活動淨現金流量／最近5年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其它資產＋營運資金)

6.槓桿度

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)

三、最近年度財務報告之監察人查核報告：請參閱第 83 頁。

樂陞科技股份有限公司

監察人查核報告書

茲准

董事會造送本公司一百年度財務報表暨合併財務報表，業經勤業眾信聯合會計師事務所張耿禧、仲偉會計師查核竣事，為足以允當表達本公司及子公司之財務狀況、經營成果及現金流量情形。並連同營業報告書及盈餘分配議案，經本監察人等查核完竣認為尚無不符，爰依公司法第二一九條之規定，報請　鑒察。

此致

樂陞科技股份有限公司一〇一年股東常會

監察人：陳國華

監察人：許飛龍

監察人：林鴻祥

中　華　民　國　一　〇　一　年　三　月　二　十　一　日

四、最近年度財務報表

請參閱第 98 頁-101 頁

五、最近年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表

請參閱第 141 頁-190 頁

六、公司其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項

一、財務狀況:

單位：新台幣仟元

年度 / 項目	100 年度	99 年度	差異	
			金額	%
流動資產	331,069	199,181	131,888	66.22
基金及投資	184,522	42,914	141,608	329.98
固定資產	21,672	18,189	3,483	19.15
無形資產	309,648	260,112	49,536	19.04
其他資產	111,395	20,218	91,177	450.97
資產總額	958,306	540,614	417,692	77.26
流動負債	226,791	156,517	70,274	44.90
長期負債	5,000	10,724	(5,724)	(53.38)
其他負債	9,394	121	9,273	7,663.64
負債總額	241,185	167,362	73,823	44.11
股本	258,440	205,444	52,996	25.80
資本公積	347,110	120,371	226,739	188.37
保留盈餘	101,448	46,853	54,595	116.52
累積換算調整數	10,123	584	9,539	1,633.39
股東權益總額	717,121	373,252	343,869	92.13

變動前後期變動比率達百分之二十以上，且其變動金額超過新台幣一千萬元者說明：

1. 本期流動資產增加，主要係本期 100 年度現金增資及應收款項收現狀況良好致銀行存款增加及出售 B 專案遊戲 10%營運收益權致其他應收款大幅增加所致。
2. 本期基金及投資增加，主要係因認列採權益法評價之投資收益增加所致。
3. 本期其他資產增加，主要係長期應收款項增加所致。
4. 本期資產總額增加，係因本期流動資產增加、基金及投資增加及長期應收款項增加所致。
5. 本期流動負債增加，主要係因本期短期借款、應付費用及預收款項增加所致。
6. 本期負債總額增加，主要係因流動負債大幅增加所致。
7. 本期股本增加，係因本期盈餘轉增資及現金增資所致。
8. 本期資本公積增加，主要係因現金增資溢價發行所致。
9. 本期保留盈餘增加，主要係因本期淨利增加所致。
10. 本期股東權益總額增加，主要係因 100 年度現金增資溢價發行及本期保留盈餘增加，致股東權益大幅增加。

二、經營結果：

(一).經營結果比較分析表：

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	100 年度	99 年度	增(減)金額	變動比例(%)
營業收入總額	380,389	379,777	612	0.16
減：銷貨退回及折讓	4,224	327	3,897	1,191.74
營業收入淨額	376,165	379,450	(3,285)	(0.87)
營業成本	263,107	184,355	78,752	42.72
營業毛利	113,058	195,095	(82,037)	(42.05)
營業費用	179,871	127,757	52,114	40.79
營業淨利(損)	(66,813)	67,338	(134,151)	(199.22)
營業外收入	173,614	20,608	153,006	742.46
營業外支出	2,301	53,038	(50,737)	(95.66)
稅前淨利	104,500	34,908	69,592	199.36
所得稅費用	24,705	9,491	15,214	160.30
稅後淨利	79,795	25,417	54,378	213.94

增減前後期變動比例達百分之二十以上者，且其變動金額超過新台幣一千萬元，分析說明：

1. 營業成本增加，主要係因本期B專案遊戲停止資本化並開始攤提成本及外包成本大幅增加所致。
2. 營業毛利減少，主要係因本期營業成本增加所致。
3. 營業費用增加，主要係因營運規模成長，致相關營業費用增加所致。
4. 營業淨利減少，主要係因營業成本及營業費用大幅成長所致。
5. 營業外收入增加，主要係因本期採權益認列之投資收益及處份無形資產利益大幅增加所致。
6. 營業外支出減少，主要係因本期採權益認列之投資損失減少所致。
7. 稅前淨利增加，主要係因本期營業外收入大幅增加所致。
8. 所得稅費用增加，主要係因本期海外遊戲授權收入增加所致。
9. 稅後淨利增加，主要係因本期營業外收入大幅增加所致。

(二)營業毛利變動分析：

單位：新台幣仟元

	前後期增減變動數	差異原因			
		售價差異	成本價格差異	銷售組合差異	數量差異
營業毛利	(82,037)	不適用	不適用	不適用	不適用
說　明	由於本公司為資訊服務業，提供客戶客製化的商品，因應不同策略而會有不同訂價，故無法適用毛利變動分析。				

(三)預期銷售數量與其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計劃：

1.預期銷售數量與其依據：

本公司預計101年度整體營業目標將較100年度之銷售呈穩定成長，此主要係依據國內外市場狀況、公司發展策略及新產品開發計畫等因素。

2.對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

近年來遊戲產業之銷售情況持續成長，另未來科技開發技術進步，相關影音媒體、休閒遊戲日趨盛行，再加上本公司持續開發新作品，期望創造更高之獲利，對公司未來財務業務應無重大異常不利之影響。

三、現金流量

(一)最近年度現金流量變動分析說明：

1.營業活動：淨現金流出 44,446 仟元，主要係長期應收款項增加所致。

2.投資活動：淨現金流出 189,766 仟元，主要係其他應收款-關係人、取得採權益法之長期股權投資、購置無形資產增加所致。

3.融資活動：淨現金流入 262,213 仟元，主要係現金增資增加所致。

(二)流動性不足之改善計畫：無。

(三)未來一年現金流動性分析：

單位：新台幣仟元

期初現金餘額①	預計全年來自營業活動淨現金流量②	全年其他活動現金流出量③	現金剩餘(不足)數額①＋②＋③	預計現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
75,822	70,131	(233,795)	(87,842)	無	發行可轉債 3 億
未來一年度(101)現金流量變動情形分析： 101 年該公司受惠於業務成長，在營業收入增長的趨動下，來自營業活動的淨現金流量增加 70,131 仟元，透過不斷地投入無形資產(新遊戲)之開發，致投資及理財活動之現金流出達 233,795 仟元，致年底現金餘額數不足數達 87,842 仟元，因此採發行 3 億元可轉債計劃，除 1.8 億支應未來之新遊戲開發計劃之持續推動，並償還 1.2 億元銀行貸款，減少利息支出。					

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：最近年度無重大的資本支出。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫：

100 年 12 月 31 日；單位：新台幣仟元/美金仟元/人民幣仟元

說明 轉投資公司	實際投資金額	政策	本期認列投資損益	獲利或虧損之主要原因	改善計畫	未來投資計畫
啟陞科技有限公司	USD 1,946	投資控股及貿易業務	95,458	因被投資公司本期產生獲利。	無	無
上海樂陞軟件有限公司	USD 930	將各轉投資事業間資源分配與整體之彈性調整，以充分發揮集團互補效應，提升經營效率。	68,114	因被投資公司本期產生獲利。	無	無
北京樂陞科技有	USD 650	將各轉投資事	81,785	因所開發之遊戲授權	無	無

說明 轉投資公司	實際投資金額	政策	本期認列投資損益	獲利或虧損之主要原因	改善計畫	未來投資計畫
限公司		業間資源分配與整體之彈性調整，以充分發揮集團互補效應，提升經營效率。		運營，挹注收入。		
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	CNY 6,000 USD 1,200	將各轉投資事業間資源分配與整體之彈性調整，以充分發揮集團互補效應，提升經營效率。	74,515	因承接訂單增加，致製作收入大幅上升。	無	無
博樂千里科技(蘇州)有限公司	CNY 5,000	線上遊戲授權業務之推展。	3,638	因被投資公司產生獲利。	無	場及產業發展，適時評估。

六、最近年度及截至年報刊印日止風險事項應分析評估項目：

(一)利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

(1)利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

100 年及 99 年度利息支出佔營業收入淨額分別為 0.60%及 0.55%，佔營業收入之比例甚微，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務部均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率，使利率變動對本公司影響降到最低。

(2)匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司主要客戶為美國、歐洲及日本遊戲大廠，主要收入為美元計價，匯率變動對本公司有一定之影響，惟透過下列方法，以規避相關匯率風險，減緩匯率波動對公司營收及獲利之影響：

①本公司財務單位密切留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動資訊，並請往來銀行提供專業諮詢服務，以充分掌握匯率走勢，並視實際資金需求情形，於適當時機採行適當之避險策略以降低匯率風險。

②本公司業務單位於進行開發專案接案及線上遊戲海外授權時，其開發費用及授權金之報價需參考當時匯率走勢酌予調整，以降低匯率波動之影響。

③本公司已向董事會取得操作衍生性商品之避險授權，未來將在匯率波動較大期間，從事相關金融商品及外匯避險操作，以減少匯率變動對公司損益所造成的影響。

(3)通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司主要成本及費用來自人工薪資，通貨膨脹對本公司無顯著影響。

(二)從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

風險項目	執行情形	政策及因應措施
高風險、高槓桿投資	無	本公司專注於本業之經營，並未從事高風險、高槓桿之投資。
資金貸與他人	本公司截至年報刊印日止，除因子公司營運需求，將資金貸與子公司香港啟陞科技有限公司外，並未將資金貸與他人，上述資金貸與他人，皆依據本公司「資金貸與他人作業辦法」執行。	無
背書保證	本公司截至年報刊印日止並無背書保證之情事，未來若因業務需要而有背書保證之必要，亦將依相關規定及法令辦理，並依法令規定及時且正確公告。	無
衍生性商品交易	本公司截至年報刊印日止並無從事衍生性商品交易，未來若因業務發展而有進行衍生性商品交易時，亦將依相關規定及法令辦理，並依法令規定及時且正確公告各項交易資訊。	無

(三)未來研發計劃及預計投入之研發費用：

為了因應全球多平台遊戲市場的需求，本公司未來將持續研發各平台之相關遊戲產品，包括Xbox 360、PS3、Wii、PSP、NDS等平台之3D遊戲以及PC大型多人連線遊戲，包括無須下載之網頁遊戲及須下載之網路遊戲，並且建立自主的新平台3D遊戲引擎、線上遊戲分散式網路引擎，以及遊戲開發與製作流程管線串連工具軟體系統、網頁式大型線上遊戲3D技術等。本公司最近二年度及截至101/3/31止，投入之研發費用及佔營業額之比例如下表所示，101年度預計投入之研發費用為28,170仟元。

最近二年度及截至101/3/31止，投入之研發費用及佔營業額之比例：

年度	研發經費	佔營業額比例
99年度	70,410	18.56%
100年度	88,254	23.46%
當年度截至3月31日止	5,634	15.09%

本公司未來年度計劃研發之商品如下：

1.WOM Online(PC MMORPG)/目標市場:全球

2.C 2、3、4(Browser MMO Online 網頁遊戲)/目標市場: 全球

3.Facebook title(3 款)/目標市場: 全球

4.DNF(Xbox360/ PS3/PC)/目標市場: 全球

5.SGame(Browser MMO Online 網頁遊戲)/目標市場: 全球

6.TKGame(Browser MMO Online 網頁遊戲)/目標市場: 全球

7.與美國公司合作使用好萊塢八大片商著名角色 IP 進行遊戲開發(Xbox360/ PS3/PC)/目標市場:全球

(四)國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

就製作面的政策與法律變動而言：數位內容產業為全球未來產業主流，遊戲產業又為數位內容產業中最具有商機之產業，各國競相發展支持性政策，以確保其在全球數位內容產業中保持競爭力，並扮演重要關鍵角色，因此在政策面上，基本上均朝支持與鼓勵方向發展，並無任何跡象顯示全球市場將出現重大的政策或法律風險，對本公司造成任何影響。兩岸目前皆極力發展數位內容產業，亟欲提昇產業的製作水準，本公司在國際市場的表現，為兩岸產業的佼佼者，為大陸積極爭取設立據點之對象。

立法院於九十九年五月修訂所得稅稅法第五條，將營利事業所得稅稅率由百分之二十調降為百分之十七，對本公司將有正面之助益及影響。

就市場面的政策法律變動而言：數位內容產業可能面臨的政策與法律之風險在於各國市場對於內容的管制措施，由於本公司所製作的遊戲類型並無遊走在色情、暴力邊緣地帶，因此，並無此類風險。

(五)科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

數位內容產業關鍵在於內容而非科技，惟科技為內容之載體，科技改變對本公司財務、業務亦將造成連帶影響。其在財務上影響包括，對於熟悉新科技必須進行必要之投資，包括軟體、硬體以及培訓人才熟悉運用新科技；對於業務上影響包括，新科技熟悉並且專業之程度將影響國際合作大廠之合作意願。本公司之因應措施為針對主流及前瞻科技由專業資深技術人員進行鑽研，在人力與技術進行投資，並透過國際合作掌握最尖端的技術，以將其變化造成財務業務之影響降至最小。

全球遊戲產業，發展近五十年來，產業變化甚鉅，其中最大的變化即為「投資金額愈來愈大，製作成本愈來愈高，銷售成績愈來愈集中於國際大作」，此項產業變化其對遊戲開發公司而言均有利弊，一方面，產業上的國際分工將成未來發展趨勢；另一方面，單獨投資作品的風險愈來愈高。本公司之因應策略為：與國際知名遊戲大廠共同開發遊戲軟體，汲取國際市場經驗，打造國際級製作能力，並增加國際曝光度，另以多年來之製作經驗，為公司遊戲開發建立製程及技術 know how，謹

慎投入自製作品。

(六)企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

本公司自成立以來即專注於建立品牌，除以自有品牌推出自製作品，並且也以品牌露出之方式，參與國際大作之製程與製作。截至目前為止，本公司為全球華人唯一在北美市場上達到媒體評價（gamerankings.com）總平均七分成績的遊戲開發商，企業形象良好。為贏得玩家信賴，本公司在 CONSOLE GAME 的國際產業中，將專注於遊戲創意、前瞻技術與美術製作能力之精進，以努力維繫樂陞科技在國際上所建立起來的品牌形象，另就本公司自製線上遊戲而言，以卓越之開發能力以及專業之製作品質，才能維持品牌形象於不墜，也才能在企業面臨危機時，以專業的開發能力以及穩定的市場口碑來處理企業面臨危機時的應變與處理能力，故截至目前為止，本公司尚未發生企業形象改變，產生對企業危機管理之影響。

(七)進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：本公司目前無併購他公司計畫，未來如有進行併購計畫時，將秉持審慎評估態度，考量合併是否能為公司帶來具體綜效，確實保障本公司股東權益。

(八)擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：無。

(九)進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

1.進貨方面：

由於本公司係以遊戲開發為主要業務,其產品並非如製造業有大量之實體原物料，故其進貨主要係將部份遊戲開發及美術案件外包，其主要外包商為其 100%持股之子公司啟陞科技有限公司(以下簡稱香港啟陞)，佔其外包金額之 90%以上，此係因本公司基於集團資源之有效運用,將部份遊戲及美術案件經由香港啟陞交由大陸的孫公司蘇州工業園區樂陞軟件有限公司(以下簡稱蘇州樂陞)、北京樂陞科技有限公司(以下簡稱北京樂陞)及上海樂陞軟件有限公司(以下簡稱上海樂陞)開發製作，故其進貨集中於其子公司，惟仍屬本公司之子公司自行開發製作，其餘外包廠商交易金額均甚微，並無因外包廠商變動影響本公司遊戲開發作業之情事，故本公司實無進貨集中之風險。

2.銷貨方面：

本公司為遊戲之專業開發商,營業收入主要來自美術製作服務收入、電腦或遊戲機之遊戲軟體開發收入，以及自製電腦線上遊戲之授權、權利金收入，而 A 公司為全球主要遊戲開發及發行商，本公司近年來承接 A 公司之 Console Game 遊戲開發案件，98-99 年度來自 A 公司與其關係企業之銷售金額佔營業收入比例超過 30%以上，故在 99 年度之前有銷貨集中於 A 公司之情形，100 年度開始因本公司線上遊戲開發能力已成熟，且開發成績已展現，故 100 年度來自 A 公司之銷售金額佔營業收入比例已降至 21.85%，銷貨集中情形漸趨不明顯。

本公司自 97 年起陸續製作 Kung Fu Panda（功夫熊貓）之 PS2、

Wii 版遊戲開發案，Shrek 4（史瑞克 4）之 PS3、Wii、Xbox360、PC 版遊戲開發案，由於上述係以國際著名 3D 動畫電影改編製作遊戲，受電影發行商及市場高度重視，投入資源龐大，故本公司開發 Console Game 收入多集中於 A 公司；再則，目前市場較具規模之 Console Game，開發週期均超過一年以上，投入大量資深人力，且開發成本約數百萬美元之間，且 Console Game 有嚴格品質要求、製作門檻極高，非為一般公司所能單獨開發並對外發行遊戲，因此，本公司為降低風險，採用與 A 公司共同開發模式，即 A 公司支付開發費用，本公司負責遊戲開發，此模式可確保公司之遊戲開發收入，降低營運風險，並藉由如期送審、品質獎金、銷售獎金，來分享開發遊戲之額外利益；綜上，本公司過去年度銷貨集中於 A 公司及其聯屬公司，實為 Console Game 開發狀況之市場特性所致。

3.銷貨集中之具體因應措施

為因應本公司銷貨集中風險，擬定相關措施如下所述：

(1)以美術合作為起點，建立其他長期合作夥伴

由於Console game之開發有高門檻限制，因此國際遊戲大廠並不輕易與其他遊戲公司共同開發遊戲；本公司於蘇州樂陞建置超過200人之次世代美術團隊，能提供遊戲大廠次世代遊戲美術製作服務，目前參與的AAA遊戲美術製作超過數十款；本公司與目前客戶之合作，即經由美術製作服務建立互信，而後更進一步共同開發遊戲，並獲致良好成績。本公司目前建立的長期美術合作夥伴，除A公司外，尚涵蓋了許多歐美日一流國際遊戲大廠。

(2)優質遊戲開發能力為有效競爭力

不論遊戲開發商或發行商，最終要面對的，仍是遊戲玩家。一款 console game 銷售成績之好壞，可有天壤之別。也因此遊戲開發商之遊戲開發能力，實為最重要之競爭力，也是與遊戲大廠共同開發時，最有力之合作後盾。本公司與客戶共同開發之功夫熊貓與史瑞克 4，皆獲得高度評價，代表本公司之遊戲開發能力，已有國際遊戲開發水準。因此，本公司將以現有開發經驗與能力為基礎，繼續累積經驗、深化製作能力，更提高整體遊戲開發能力，並視內部資源，未來規劃與其他大型遊戲發行商合作共同開發 Console Game，逐步增加 Console Game 之合作對象；事實上，本公司在 Console Game 研發領域之投入，在亞洲除日本以外，乃首屈一指之資深團隊。

(3)多元化發展，擴展收入來源

本公司為降低銷貨集中之風險，近年來已積極開發自製電腦線上遊戲，如電腦網頁式線上遊戲-樂土(Canaan)，增加遊戲之授權金及權利金收入來源。

此外，本公司考量遊戲最終消費者仍為玩家，故優質的遊戲開發能力不僅可確保玩家之支持度及遊戲製作品質、進度符合預期，亦為公司重要之競爭利基，同時也為國際大型遊戲開發及發

行商選擇合作夥伴時，最重要的參考指標，因此，本公司將以現有開發經驗與能力為基礎，繼續累積、深化，進而提升遊戲製作能力；綜上，本公司已陸續增加自製遊戲收入來源，積極強化遊戲開發能力，未來將整合內部資源，與其他遊戲發行商共同開發合作，以降低對於銷貨集中之風險。

(十)董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施:無此情形。

(十一)經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施:無此情形。

(十二)本公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形:

1. 本公司 100 年 9 月 7 日台北市政府實施勞動檢查,認定本公司有員工連續出勤超過 12 小時之情事，違反勞動基準法第 32 條等規定，於 100 年 10 月 11 日對本公司處罰鍰新台幣 6,000 元。本公司不服上開裁處依法提出訴願,行政院勞工委員會於 101 年 2 月 4 日以勞訴字第 1000033682 號訴願決定書作成「訴願駁回」之決定。本公司業已依法繳納罰緩 6,000 元，且未提起行政訴訟，全案終結。

2. 本公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司截至目前為止並無已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件。

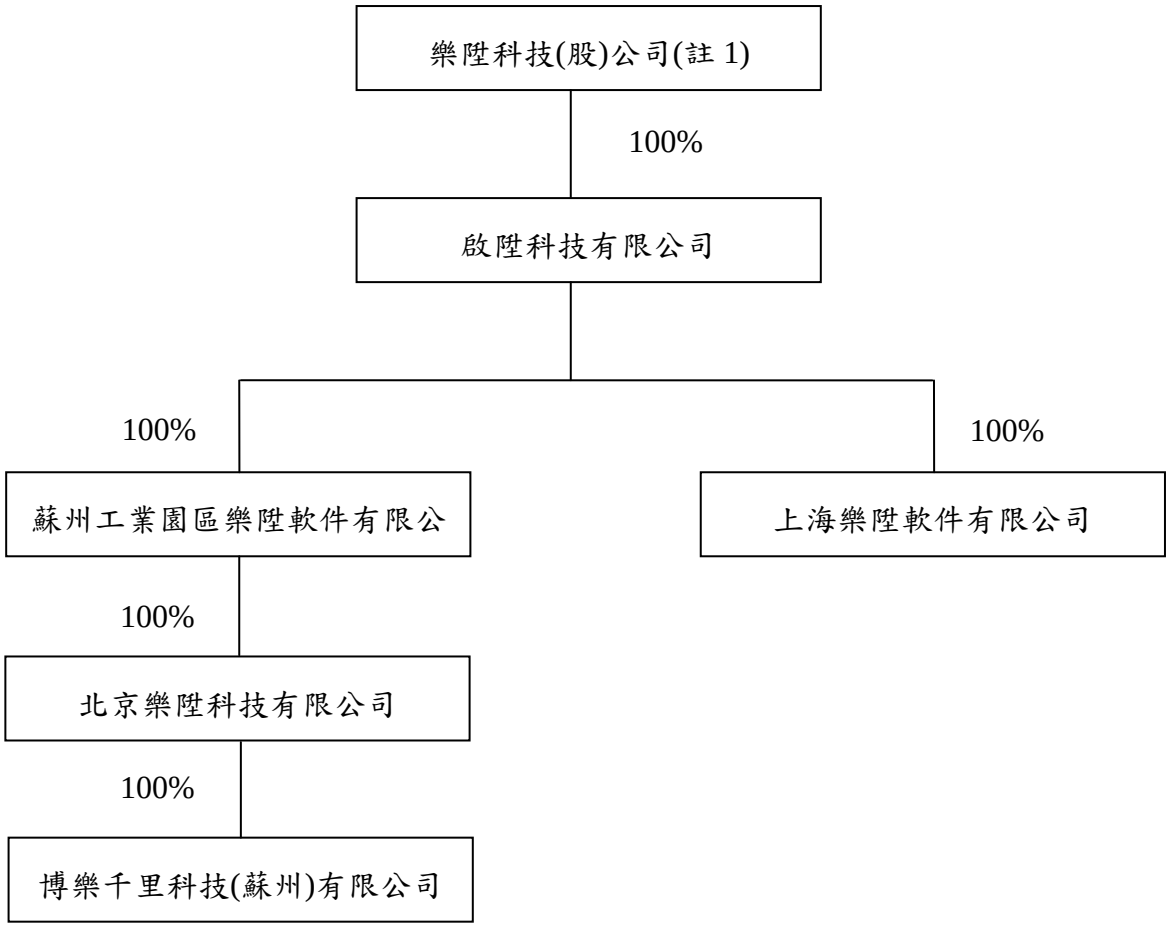
(十三)其他重要風險及因應措施:無。

七、其他重要事項：無。

捌、特別記載事項

一、關係企業相關資料

(一)關係企業組織圖



(二)各關係企業基本資料

單位：新台幣仟元及外幣仟元；101/3/31

企 業 名 稱	地　　址	實收資本額	主要營業或生產項目
啟陞科技有限公司	香港中環德己立街 2 號業豐大廈九樓九〇一室	USD 1,946	一般投資事業
上海樂陞軟件有限公司	上海市長寧區法華鎮路 525 号 D 座 302 室	USD 930	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務
北京樂陞科技有限公司	北京市西城區新街口外大街 28 號院 13 號樓 C 座 5 層	USD 650	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區金雞湖大道 1355 號國際科學園 E201	RMB 6,000 USD 1,200	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務
博樂千里科技(蘇州)有限公司	蘇州工業園區金雞湖大道 1355 號國際科學園 E201	RMB 20,000	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務

(三)推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料:無。

(四)整體關係企業經營業務所涵蓋之行業

本公司透過啟陞科技有限公司持有大陸上海樂陞軟件有限公司、北京樂陞科技有限公司、蘇州工業園區樂陞軟件有限公司、博樂千里科技(蘇州)有限公司，經營軟體製作開發與美術製作業務。

(五)各關係企業董事、監察人及總經理資料

100 年 12 月 31 日

企業名稱	職　　稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
啟陞科技有限公司	董事長兼總經理	樂陞科技(股)公司 代表人：許金龍	12,324 仟股	100%
上海樂陞軟件有限公司	董事長兼總經理	啟陞科技有限公司 代表人：許金龍	-	100%
	董事	啟陞科技有限公司 代表人：謝東波		
	董事	啟陞科技有限公司 代表人：翁先弘		
	監察人	啟陞科技有限公司 代表人：張銘光		
北京樂陞科技有限公司	董事長兼總經理	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司代表人：許金龍	-	100%
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	董事長	上海樂陞軟件有限公司代表人:許金龍	-	100%
	董事兼總經理	上海樂陞軟件有限公司代表人:謝東波		
	董事	上海樂陞軟件有限公司代表人:張銘光		
	監察人	上海樂陞軟件有限公司代表人:林蓓心		
博樂千里科技(蘇州)有限公司	董事兼董事長	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司代表人：許金龍	-	100%
	董事兼總經理	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司代表人：謝東波		
	監察人	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司代表人：李柏衡		

(六)關係企業營運概況

1.各關係企業之財務狀況及經營結果

100 年 12 月 31 日/單位：新台幣仟元

項目	啟陞科技有限公司	上海樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	北京樂陞科技有限公司	博樂千里科技(蘇州)有限公司
資產總額	272,899	35,105	264,144	148,092	103,869
負債總額	83,922	23,101	83,303	27,700	75,921

項目	啟陞科技有限公司	上海樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	北京樂陞科技有限公司	博樂千里科技(蘇州)有限公司
股東權益	188,977	12,004	180,841	120,392	27,948
營業收入	161,727	14,152	145,148	152,106	0
營業成本	154,568	12,804	102,429	43,882	0
營業毛利(損)	7,159	1,348	42,719	108,224	0
營業費用	2,460	6,873	30,395	17,772	60
營業外收支淨額	92,770	75,489	96,999	950	3,683
稅前損益	97,469	69,964	109,323	91,402	3,623
稅後損益	97,469	69,964	107,588	81,785	3,638

2.關係企業合併報表：請參閱第 141 頁至第 190 頁

3.關係企業報告書：無

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

樂陞科技股份有限公司

財　務　報　告

民國一〇〇年度

（內附會計師查核報告）

地址：台北市中山區南京東路二段五十三號五樓

電話：（〇二）二五二三二三七八

Deloitte.
勤業眾信

勤業眾信聯合會計師事務所
10596 台北市民生東路三段156號12樓

Deloitte & Touche
12th Floor, Hung Tai Financial Plaza
156 Min Sheng East Road, Sec. 3
Taipei 10596, Taiwan, ROC

Tel :+886 (2) 2545-9988
Fax:+886 (2) 2545-9966
www.deloitte.com.tw

會計師查核報告

樂陞科技股份有限公司　公鑒：

樂陞科技股份有限公司民國一〇〇年及九十九年十二月三十一日之資產負債表，暨民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則編製，足以允當表達樂陞科技股份有限公司民國一〇〇年及九十九年十二月三十一日之財務狀況，暨民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三所述，樂陞科技股份有限公司自民國一〇〇年一月一日起適用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」暨其他相關公報配合新修訂之條文。

樂陞科技股份有限公司民國一〇〇年度財務報表重要會計科目明細表，主要係供補充分析之用，亦經本會計師採用第二段所述之查核程序予以查核。據本會計師之意見，該等科目明細表在所有重大方面與第一段所述財務報表相關資訊一致。

樂陞科技股份有限公司已編製民國一〇〇及九十九年度之合併財務報表，業經本會計師分別出具修正式無保留意見及無保留意見之查核報告在案，備供參考。

勤業眾信聯合會計師事務所

會計師　張　耿　禧　　會計師　仲　　偉

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號
台財證六字第 0920123784 號

中　華　民　國　一〇一　年　三　月　二十一　日

民國一〇〇年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

代碼	資產	一〇〇年十二月三十一日 金額	%	九十九年十二月三十一日 金額	%
	流動資產				
1100	現金及約當現金（附註二及四）	$ 75,822	8	$ 47,821	9
1140	應收帳款淨額（附註二、三、五及二十）	91,427	10	105,545	20
1160	其他應收款（附註二二）	72,762	8	1,002	-
1180	其他應收款－關係人（附註十九）	70,803	7	24,034	4
1260	預付款項（附註十九）	3,548	-	1,719	-
1291	受限制資產－流動（附註四及二十）	16,707	2	19,060	4
11XX	流動資產合計	331,069	35	199,181	37
	投資（附註二、六及七）				
1421	採權益法之長期股權投資	184,522	19	42,914	8
1480	以成本衡量之金融資產－非流動	-	-	-	-
14XX	投資合計	184,522	19	42,914	8
	固定資產（附註二、八及十九）				
	成本				
1561	辦公設備	39,138	4	39,160	7
1681	其他設備	22,406	2	16,218	3
15X1	成本合計	61,544	6	55,378	10
15X9	減：累計折舊	(39,872)	(4)	(37,189)	(7)
15XX	固定資產淨額	21,672	2	18,189	3
	無形資產（附註二、九及十六）				
1720	權利金	39,708	4	46,326	9
1750	電腦軟體成本	35,593	4	38,451	7
1780	遊戲軟體成本	234,347	24	175,335	32
17XX	無形資產合計	309,648	32	260,112	48
	其他資產				
1820	存出保證金	2,942	1	2,414	1
1840	長期應收款項（附註二、三及五）	105,442	11	14,515	3
1887	受限制資產－非流動（附註四及二十）	1,765	-	2,073	-
1888	預付退休金（附註二及十三）	1,246	-	1,216	-
18XX	其他資產合計	111,395	12	20,218	4
1XXX	資產總計	$ 958,306	100	$ 540,614	100

代碼	負債及股東權益	一〇〇年十二月三十一日 金額	%	九十九年十二月三十一日 金額	%
	流動負債				
2100	短期借款（附註十及二十）	$ 110,100	12	$ 86,087	16
2120	應付票據	1,119	-	971	-
2150	應付帳款－關係人（附註十九）	12,694	1	11,168	2
2170	應付費用	53,519	6	39,504	7
2190	其他應付款項－關係人（附註十九）	1,940	-	-	-
2210	其他應付款項	6,786	1	2,363	1
2260	預收款項（附註十一）	34,566	4	6,449	1
2270	一年內到期之長期借款（附註十二及二十）	4,000	-	9,032	2
2286	遞延所得稅負債（附註二及十五）	2,067	-	-	-
2298	其他流動負債	-	-	943	-
21XX	流動負債合計	226,791	24	156,517	29
	長期負債				
2420	長期借款（附註十二及二十）	5,000	-	10,724	2
	其他負債				
2861	遞延所得稅負債－非流動（附註二及十五）	9,394	1	121	-
2XXX	負債合計	241,185	25	167,362	31
	股東權益				
	股本（附註十四）				
3110	普通股股本	258,440	27	191,580	35
3140	預收股本	-	-	13,864	3
31XX	股本合計	258,440	27	205,444	38
	資本公積（附註二及十四）				
3210	發行股票溢價	340,834	36	116,272	21
3220	庫藏股票交易	395	-	395	-
3260	長期投資	2,757	-	2,757	1
3271	員工認股權	3,124	-	947	-
32XX	資本公積合計	347,110	36	120,371	22
	保留盈餘（附註十四）				
3310	法定盈餘公積	12,275	1	9,734	2
3350	未分配盈餘	89,173	10	37,119	7
33XX	保留盈餘合計	101,448	11	46,853	9
	股東權益其他項目				
3420	累積換算調整數（附註二及六）	10,123	1	584	-
3XXX	股東權益合計	717,121	75	373,252	69
	負債及股東權益總計	$ 958,306	100	$ 540,614	100

後附之附註係本財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍

經理人：林慈心

會計主管：李柏衡

樂陞科技股份有限公司

損益表

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟
每股盈餘為元

代碼		一〇〇年度 金額	一〇〇年度 %	九十九年度 金額	九十九年度 %
4110	營業收入（附註二）	$ 380,389	101	$ 379,777	100
4170	銷貨退回	(4,224)	(1)	(327)	-
4000	營業收入淨額	376,165	100	379,450	100
5110	營業成本(附註十六及十九)	(263,107)	(70)	(184,355)	(48)
5910	營業毛利	113,058	30	195,095	52
	營業費用(附註十六及十九)				
6100	推銷費用	(19,185)	(5)	(13,509)	(4)
6200	管理及總務費用	(72,432)	(19)	(43,838)	(11)
6300	研究發展費用	(88,254)	(24)	(70,410)	(19)
6000	營業費用合計	(179,871)	(48)	(127,757)	(34)
6900	營業淨利（損）	(66,813)	(18)	67,338	18
	營業外收入及利益				
7110	利息收入（附註二）	2,108	1	282	-
7121	權益法認列之投資收益淨額（附註二及六）	95,458	25	-	-
7130	處分固定資產利益（附註二及十九）	24	-	2	-
7160	兌換利益淨額(附註二)	9,784	3	-	-
7480	處分無形資產利益（附註二及二二）	54,554	14	-	-
7480	什項收入（附註十三及二二）	11,686	3	20,324	5
7100	營業外收入及利益合計	173,614	46	20,608	5

（接次頁）

（承前頁）

代碼		一〇〇年度 金額	一〇〇年度 %	九十九年度 金額	九十九年度 %
	營業外費用及損失				
7510	利息費用	($ 2,273)	-	($ 2,081)	(1)
7521	權益法認列之投資損失淨額（附註二及六）	-	-	(39,498)	(10)
7530	處分固定資產損失（附註二）	(2)	-	(14)	-
7560	兌換損失淨額(附註二)	-	-	(11,435)	(3)
7880	什項支出	(26)	-	(10)	-
7500	營業外費用及損失合計	(2,301)	-	(53,038)	(14)
7900	繼續營業單位稅前淨利	104,500	28	34,908	9
8110	所得稅費用(附註二及十五)	(24,705)	(7)	(9,491)	(2)
9600	本年度淨利	$ 79,795	21	$ 25,417	7

代碼		一〇〇年度 稅前	一〇〇年度 稅後	九十九年度 稅前	九十九年度 稅後
	每股盈餘（附註十七）				
9750	基本每股盈餘	$ 4.34	$ 3.32	$ 1.68	$ 1.22
9850	稀釋每股盈餘	$ 4.29	$ 3.28	$ 1.66	$ 1.21

後附之附註係本財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍 經理人：林蓓心 會計主管：李柏衡

[redacted]

[redacted]

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	股本			保留盈餘		股東權益其他項目	
	普通股股本	預收股本	資本公積	法定盈餘公積	未分配盈餘	累積換算調整數	股東權益合計
九十九年一月一日餘額	$ 175,000	$ -	$ 118,662	$ 7,963	$ 30,973	$ 2,975	$ 335,573
九十八年度盈餘指撥及分配（附註十四）							
法定盈餘公積	-	-	-	1,771	(1,771)	-	-
股東現金股利	-	-	-	-	(1,750)	-	(1,750)
股東股票股利	15,750	-	-	-	(15,750)	-	-
員工紅利股票（附註十四）	830	-	762	-	-	-	1,592
現金增資（附註十四）	-	13,864	-	-	-	-	13,864
認列員工認股選擇權酬勞（附註二及十四）	-	-	947	-	-	-	947
九十九年度淨利	-	-	-	-	25,417	-	25,417
外幣報表換算所產生兌換差額之變動（附註二及六）	-	-	-	-	-	(2,391)	(2,391)
九十九年十二月三十一日餘額	191,580	13,864	120,371	9,734	37,119	584	373,252
九十九年度盈餘指撥及分配（附註十四）							
法定盈餘公積	-	-	-	2,541	(2,541)	-	-
股東現金股利	-	-	-	-	(4,200)	-	(4,200)
股東股票股利	21,000	-	-	-	(21,000)	-	-
員工紅利股票（附註十四）	1,180	-	1,119	-	-	-	2,299
認列員工認股選擇權酬勞（附註二及十四）	-	-	5,220	-	-	-	5,220
現金增資（附註十四）	44,680	(13,864)	220,400	-	-	-	251,216
一〇〇年度淨利	-	-	-	-	79,795	-	79,795
外幣報表換算所產生兌換差額之變動（附註二及六）	-	-	-	-	-	9,539	9,539
一〇〇年十二月三十一日餘額	$ 258,440	$ -	$ 347,110	$ 12,275	$ 89,173	$ 10,123	$ 717,121

後附之附註係本財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍 [redacted]

經理人：林蒨心 [redacted]

會計主管：李柏衡 [redacted]

樂陞科技股份有限公司

現金流量表

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	一〇〇年度	九十九年度
營業活動之現金流量		
本期淨利	$ 79,795	$ 25,417
折舊費用	6,905	5,302
各項攤提	32,515	4,158
提列備抵呆帳	1,768	55
沖銷備抵呆帳	-	(1,500)
股份基礎給付酬勞成本	5,220	947
長期股權投資採權益法認列之投資損（益）	(95,458)	39,498
處分固定資產損（益）	(22)	12
處分無形資產利益	(54,554)	-
遞延所得稅	9,387	-
營業資產及負債之淨變動		
應收帳款	12,350	(48,963)
其他應收款	912	12,018
預付款項	(1,829)	17,018
長期應收款項	(90,927)	(14,515)
預付退休金	(30)	(391)
應付票據	148	650
應付帳款－關係人	1,526	11,168
應付費用	16,314	8,416
其他應付款項	4,360	(1,034)
預收款項	28,117	(3,902)
其他流動負債	(943)	60
營業活動之淨現金流入（出）	(44,446)	54,414
投資活動之現金流量		
其他應收款－關係人增加	(46,769)	(15,432)
取得採權益法之長期股權投資	(34,658)	-
受限制資產－流動（增加）減少	2,353	(19,060)
購置固定資產價款	(10,940)	(11,355)
處分固定資產價款	24	98
購置無形資產價款	(99,556)	(72,208)
存出保證金增加	(528)	(681)

（接次頁）

（承前頁）

	一〇〇年度	九十九年度
長期應收款項減少	$ -	$ 30,476
受限制資產－非流動減少	308	7,520
投資活動之淨現金流出	(189,766)	(80,642)
融資活動之現金流量		
其他應付款項－關係人增加（減少）	1,940	(192)
短期借款增加	24,013	52,087
長期借款減少	(10,756)	(64)
發放現金股利	(4,200)	(1,750)
現金增資	251,216	13,864
融資活動之淨現金流入	262,213	63,945
現金及約當現金增加數	28,001	37,717
期初現金及約當現金餘額	47,821	10,104
期末現金及約當現金餘額	$ 75,822	$ 47,821
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息（不含資本化利息）	$ 2,305	$ 2,005
本期支付所得稅	$ 15,332	$ 10,769
不影響現金流量之投資及融資活動		
一年內到期之長期借款	$ 4,000	$ 9,032
員工紅利轉增資	$ 2,299	$ 983
固定資產轉列無形資產	$ -	$ 567
固定資產折舊費用轉列無形資產	$ 1,590	$ 1,537
以應收帳款轉列無形資產	$ -	$ 30,416
應付子公司員工股票紅利增加採權益法之長期股權投資	$ -	$ 609
購置固定資產價款支付現金數		
固定資產本期增加數	$ 11,980	$ 10,955
加：期初應付設備款（帳列其他應付款項）	436	836
減：期末應付設備款（帳列其他應付款項）	(1,476)	(436)
本期購置固定資產價款支付現金數	$ 10,940	$ 11,355

（接次頁）

（承前頁）

	一〇〇年度	九十九年度
購置無形資產價款支付現金數		
無形資產本期增加數	$ 98,579	$ 73,185
加：期初應付無形資產價款（帳列其他應付款項）	977	-
減：期末應付無形資產價款（帳列其他應付款項）	-	(977)
本期購置無形資產價款支付現金數	$ 99,556	$ 72,208
處分無形資產價款收取現金數		
本期處分無形資產價款	$ 72,672	$ -
減：期末應收無形資產價款（帳列其他應收款項）	(72,672)	-
本期處分無形資產價款收取現金數	$ -	$ -

後附之附註係本財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍　經理人：林蓓心　會計主管：李柏衡

樂陞科技股份有限公司

財務報表附註

民國一〇〇及九十九年度

（除另註明外，係以新台幣仟元為單位）

一、公司沿革

(一) 本公司於八十九年八月二十九日經經濟部核准設立，主要營業項目以資訊軟體服務製作為主。

(二) 本公司於九十八年一月十七日經行政院金融監督管理委員會核准股票公開發行，一〇〇年八月三日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心上櫃買賣。

(三) 截至一〇〇年十二月三十一日止，本公司因股權分散故無母公司。

(四) 截至一〇〇年及九十九年十二月三十一日止，本公司員工人數分別為 357 人及 277 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。重要會計政策彙總說明如下：

(一) 外幣交易及外幣財務報表之換算

非衍生性商品之外幣交易所產生之各項外幣資產、負債、收入或費用，按交易日之即期匯率折算新台幣金額入帳。外幣資產及負債實際收付結清時所產生之兌換差額，作為當期損益。

資產負債表日之外幣貨幣性資產或負債，按該日即期匯率予以調整，兌換差額列為當期損益。

資產負債表日之外幣非貨幣性資產或負債，依公平價值衡量者，按該日即期匯率調整，所產生之兌換差額，屬公平價值變動認列為股東權益調整項目者，列為股東權益調整項目；屬公平價值變動認列為當期損益者，列為當期損益。以成本衡量者，則按交易日之歷史匯率衡量。

外幣長期投資按權益法計價者，以被投資公司之外幣財務報表換算後所得之股東權益做為依據，兌換差額考量遞延所得稅資產（負債）後，列入累積換算調整數，作為股東權益之調整項目。

(二) 會計估計

依照前述準則、法令及原則編製財務報表時，本公司對於備抵呆帳、固定資產折舊、無形資產攤提、資產減損、退休金、所得稅及員工分紅及董監酬勞費用等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

(三) 資產與負債區分流動與非流動之標準

流動資產包括現金及約當現金，以及主要為交易目的而持有之資產或預期於資產負債表日後一年內變現之資產；固定資產、無形資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債包括主要為交易目的而發生之負債，以及須於資產負債表日後一年內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

(四) 約當現金

約當現金係自投資日起三個月內到期之商業本票、銀行承兌匯票及附買回債券，其帳面價值近似公平價值。

(五) 以成本衡量之金融資產

無法可靠衡量公平價值之權益商品投資，包括未上市（櫃）股票等，以原始認列之成本衡量。現金股利於除息日認列收益，但依據投資前淨利宣告之部分，係自投資成本減除。股票股利不列為投資收益，僅註記股數增加，並按增加後之總股數重新計算每股成本。若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(六) 應收帳款之減損評估

備抵呆帳係按應收款項之收回可能性評估提列。本公司係依據對客戶之應收帳款帳齡分析、信用評等及經濟環境等因素，定期評估應收帳款之收回可能性。

如附註三所述，本公司自一〇〇年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」第三次修訂條文，修訂條文將原始產生之應收款納入適用範圍，故本公司對於應收帳款係於每一資產負債表日評估其減損跡象，當有客觀證據顯示，因應收帳款原始認列後發生之單一或多項事件，致使應收帳款之估計未來現金流量受影響者，該應收帳款則視為已減損。客觀之減損證據可能包含：

1. 債務人發生顯著財務困難；或
2. 應收帳款發生逾期之情形；或
3. 債務人很有可能倒閉或進行其他財務重整。

針對某些應收款項經個別評估未有減損後，另再以組合基礎來評估減損。應收帳款組合之客觀減損證據可能包含本公司過去收款經驗、該組合之延遲付款增加情況，以及與應收帳款違約有關之可觀察全國性或區域性經濟情勢變化。

認列之減損損失金額係為該資產之帳面金額與預期未來現金流量（已反映擔保品或保證之影響）以該應收帳款原始有效利率折現值之間的差額。應收帳款之帳面金額係藉由備抵評價科目調降。當應收款項視為無法回收時，係沖銷備抵評價科目。原先已沖銷而後續回收之款項係貸記備抵評價科目。備抵評價科目帳面金額之變動認列為呆帳損失。

(七) 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產與採權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。

進行減損測試時，商譽係分攤到本公司預計能享受合併綜效之各相關現金產生單位。商譽所屬現金產生單位除有跡象顯示可能減損外，每年應藉由各單位帳面價值（包含商譽）與其可回收金額之比較，進行各單位之減損測試。各單位之可回收金額若低於其帳面價值，減損損失先就已分攤至該現金產生單位之商譽，減少其帳面價值。次就其餘減損損失再依現金產生單位中各資產帳面價值等比例分攤至各資產。已認列之商譽減損損失不得迴轉。

對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，則以個別長期股權投資帳面價值為基礎，比較個別投資之可回收金額與帳面價值以計算該投資之減損損失。

(八) 採權益法之長期股權投資

本公司對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽，商譽不予攤銷。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就各非流動資產（非採權益法評價之金融資產、待處分資產、遞延所得稅資產及預付退休金或其他退休給付除外）公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。

本公司與採權益法被投資公司順流交易所產生之未實現損益，按持股比例予以消除；惟如本公司對該被投資公司有控制能力，則予全部消除。本公司與採權益法被投資公司逆流交易所產生之未實現損益，按持股比例予以消除。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使持股比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

本公司對具重大影響力之被投資公司，因認列其虧損致使對該被投資公司之長期投資及墊款帳面餘額為負數時，除本公司意圖繼續支持，或該被投資公司之虧損係屬短期性質，有充分證據顯示將於未來短期內回復獲利之營運外，其投資損失之認列以使對該公司投資及墊款之帳面餘額降至零為限。

本公司對於已達控制能力之被投資公司，若因認列其虧損致使對該被投資公司之長期投資帳面餘額為負數時，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，本公司全額吸收超過該被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益先歸屬至本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。

(九) 固定資產

固定資產以成本減累計折舊計價。固定資產購建期間為該項資產所支出款項而負擔之利息，予以資本化列為固定資產之成本。重大之更新及改良作為資本支出；修理及維護支出則作為當期費用。

折舊採用直線法依下列耐用年限計提：辦公設備，二至五年；其他設備，二至三年。耐用年限屆滿仍繼續使用之固定資產，則就其殘值按重行估計可使用年數繼續提列折舊。

固定資產出售或報廢時，其相關成本及累計折舊均自帳上減除。處分固定資產之利益或損失，列為當期之營業外利益或損失。

(十) 無形資產

無形資產包括權利金、電腦軟體成本及資本化之遊戲軟體成本。權利金及電腦軟體成本係以取得成本為入帳基礎，採用直線法依其耐用年限分期攤銷。權利金，十年；電腦軟體成本，二至五年，以直線法攤銷。

遊戲軟體成本於研究階段之支出發生時認列為費用；發展階段之支出於符合規定條件時，認列為無形資產，不符合規定條件則列為當期費用。

遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。

(十一) 退休金

屬確定給付退休辦法之退休金係按精算結果認列；屬確定提撥退休辦法之退休金，係於員工提供服務之期間，將應提撥之退休金數額認列為當期費用。

確定給付退休金辦法發生縮減或清償時，將縮減或清償損益列入當期之淨退休金成本。

(十二) 所得稅

所得稅作同期間及跨期間之分攤，亦即(一)將部分所得稅分攤至會計原則變動累積影響數或直接借記或貸記股東權益之項目及(二)可減除暫時性差異、虧損扣抵及未使用投資抵減之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，並評估其可實現性，認列備抵評價金額；應課稅暫時性差異之所得稅影響數則認列為遞延所得稅負債。遞延所得稅資產或負債依其相關資產或負債之分類劃分為流動或非流動項目，無相關之資產或負債者，依預期回轉期間劃分為流動或非流動項目。

購置機器設備、研究發展及人才培訓等支出所產生之所得稅抵減，採用當期認列法。

以前年度應付所得稅之調整，列入當期所得稅。

依所得稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十所得稅列為股東會決議年度之所得稅費用。

(十三) 股份基礎給付

本公司發行員工認股權之給與日於九十九年一月一日（含）以後者，則依照金管會於九十九年三月十五日發布金

管證審字第 0990006370 號之規定，按預期既得認股權之最佳估計數量及給與日公平價值計算之認股權價值，於既得期間以直線法認列為當期費用，並同時調整資本公積—員工認股權。後續資訊顯示預期既得之認股權數量與估計不同時，則修正原估計數。

(十四) 庫藏股票

本公司買回已發行股票作為庫藏股票時，將所支付之成本借記庫藏股票，列為股東權益之減項。

(十五) 收入之認列

本公司係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶且經客戶驗收時認列銷貨收入，因其獲利過程大部分已完成，且已實現或可實現。備抵銷貨折讓係按估計可能發生之折讓損失提列，備抵銷貨退回係依據以往經驗及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

銷貨收入係按本公司與買方所協議交易對價（考量商業折扣及數量折扣後）之公平價值衡量；銷貨收入之對價為一年期以內之應收款時，其公平價值與到期值差異不大且交易量頻繁，則不按設算利率計算公平價值。

權利金收入係於與交易有關之經濟效益很有可能流向本公司以及收入金額能可靠衡量時，依照合約實質內容，按權責發生基礎認列收入。若合約符合銷貨收入認列條件，且符合下列條件時，則於銷售時一次認列權利金收入：

1. 權利金之金額固定或不可退款；
2. 合約係不可取消；
3. 被授權方得自由處置相關權利；及
4. 授權方於交付權利後無須履行其他義務。

分期付款銷貨按普通銷貨法處理，現銷價格與銷貨成本間之毛利於銷貨時全部認列，分期付款價格高於現銷價格部分為未實現利息收入，按利息法認列利息收入。

本公司提供勞務時，於勞務交易結果能合理可靠估計時認列收入。但長期勞務合約會計處理係採完工比例法。

另有關政府捐助收入，係依財務會計準則公報第二十九號「政府輔助之會計處理準則」之規定，於符合政府捐助之相關條件，並可收到該項政府捐助時，配合其相關成本之發生期間認列政府捐助收入，帳列營業外收入及利益。

(十六) 重分類

九十九年度之財務報表若干項目經重分類，俾配合一〇〇年度財務報表之表達。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 金融商品之會計處理

本公司自一〇〇年一月一日起採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」。主要之修訂將原始產生之放款及應收款納入公報適用範圍。此項會計變動，對一〇〇年度財務報表並無重大影響。

(二) 營運部門資訊之揭露

本公司自一〇〇年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」。該公報之規定係以管理階層制定營運事項決策時所使用之企業組成部分相關資訊為基礎，營運部門之辨識則以主要營運決策者定期複核用以分配資源予部門與評量績效之內部報告為基礎。該公報係取代財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，採用該公報僅對本公司部門別資訊之報導方式產生改變，本公司亦配合重編九十九年度之部門資訊。

四、現金及約當現金

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
庫存現金及零用金	$ 500	$ 170
銀行存款		
活期及支票存款	23,822	32,013
外幣存款	51,500	15,638
	$ 75,822	$ 47,821

截至一〇〇年及九十九年十二月三十一日止，作為借款或保證之活期備償戶及定期存款之金額分別為 18,472 仟元及 21,133 仟元，帳列受限制資產－流動及非流動。

五、應收帳款淨額及長期應收款項

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
應收帳款	$ 9,217	$ 50,532
應收分期帳款	196,406	71,805
減：備抵呆帳	(3,198)	(1,430)
未實現利息收入	(5,556)	(847)
	196,869	120,060
減：轉列長期應收款項（註）	(107,591)	(14,682)
轉列長期應收款項－未實現利息收入	2,149	167
	(105,442)	(14,515)
	$ 91,427	$105,545

註：一〇〇年十二月三十一日（102.01～103.11）；九十九年十二月三十一日（101.01～101.09）。

本公司備抵呆帳之變動情形如下：

	一〇〇年度	九十九年度
	應收帳款	應收帳款
年初餘額	$ 1,430	$ 2,875
加：本年度提列呆帳費用	1,768	55
減：本年度實際沖銷	-	(1,500)
年底餘額	$ 3,198	$ 1,430

上述應收帳款部分業已質押予金融機構，作為借款之擔保，請參閱附註二十。

六、採權益法之長期股權投資

(一) 採權益法之長期股權投資明細如下：

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	金額	股權%	金額	股權%
非上市（櫃）公司				
啟陞科技有限公司（香港啟陞）	$ 184,522	100	$ 42,914	100

九十八年十二月本公司經董事會決議通過子公司組織架構調整，調整前為啟陞科技有限公司（以下簡稱香港啟陞）100%轉投資北京樂陞科技有限公司與上海樂陞軟件有限公司，再由上海樂陞軟件有限公司100%轉投資蘇州工業園區樂陞軟件有限公司，調整後為香港啟陞100%轉投資上海樂陞軟件有限公司，另由上海樂陞軟件有限公司轉投資蘇州工業園區樂陞軟件有限公司，再由蘇州工業園區樂陞軟件有限公司100%轉投資北京樂陞科技有限公司，上述投資架構調整，已於九十九年六月變更登記完成。

一〇〇年六月本公司經董事會決議通過子公司組織架構調整，由香港啟陞以34,658仟元（USD1,200仟元）受讓上海樂陞軟件有限公司所持有蘇州工業園區樂陞軟件有限公司100%股權，調整前為香港啟陞100%轉投資上海樂陞軟件有限公司，另由上海樂陞軟件有限公司100%轉投資蘇州工業園區樂陞軟件有限公司，再由蘇州工業園區樂陞軟件有限公司100%轉投資北京樂陞科技有限公司，調整後為香港啟陞100%轉投資上海樂陞軟件有限公司及蘇州工業園區樂陞軟件有限公司，另由蘇州工業園區樂陞軟件有限公司100%轉投資北京樂陞科技有限公司，上述投資架構調整，已於一〇〇年九月變更登記完成。

(二) 採權益法評價之長期股權投資，依被投資公司當期稅後（損）益並減除逆流交易未實現損益後所認列之投資（損）益如下：

	一〇〇年度	九十九年度
香港啟陞	$ 95,458	($ 39,498)

一〇〇及九十九年度採權益法認列之投資（損）益，係依被投資公司同期間經會計師查核之財務報表認列。

(三) 本公司投資海外子公司因外幣兌換差額而產生之累積換算調整數，其變動情形如下：

	一○○年度	九十九年度
年初餘額	$ 584	$ 2,975
本年度外幣報表換算變動數	11,492	(3,014)
所得稅影響數	(1,953)	623
年底餘額	$ 10,123	$ 584

(四)所有子公司已併入編製一○○及九十九年度合併財務報表。

七、以成本衡量之金融資產

	一○○年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	金額	持股%	金額	持股%
未上市(櫃)股票				
非流動				
VOICEBOX TECHNOLOGIES INC.	$ -	0.33	$ -	0.33

本公司持有之 VOICEBOX TECHNOLOGIES INC.特別股股票投資，因無活絡市場公開報價且其公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

於九十七年度，因被投資公司股東權益為負數，故評估其價值已減損，是以全數提列減損損失計 2,579 仟元。

八、固定資產

	一○○年度		
	辦公設備	其他設備	合計
成本			
年初餘額	$ 39,160	$ 16,218	$ 55,378
本年度增加	5,792	6,188	11,980
本年度處分	(5,814)	-	(5,814)
年底餘額	39,138	22,406	61,544
累計折舊			
年初餘額	26,108	11,081	37,189
折舊費用	5,236	3,259	8,495
本年度處分	(5,812)	-	(5,812)
年底餘額	25,532	14,340	39,872
年底淨額	$ 13,606	$ 8,066	$ 21,672

	九十九年度			
	辦公設備	其他設備	未完工程及預付設備款	合計
成本				
年初餘額	$ 30,622	$ 13,934	$ 761	$ 45,317
本年度增加	7,612	196	3,147	10,955
本年度重分類（註）	1,253	2,088	(3,908)	(567)
本年度處分	(327)	-	-	(327)
年底餘額	39,160	16,218	-	55,378
累計折舊				
年初餘額	22,219	8,348	-	30,567
折舊費用	4,106	2,733	-	6,839
本年度處分	(217)	-	-	(217)
年底餘額	26,108	11,081	-	37,189
年底淨額	$ 13,052	$ 5,137	$ -	$ 18,189

註：重分類係轉列無形資產 567 仟元。

九、無形資產

	一〇〇年度			九十九年度		
	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本
成本						
年初餘額	$ 66,180	$ 95,144	$175,335	$ 66,180	$ 61,162	$ 93,100
本年度增加	-	11,082	97,261	-	33,415	82,235
本年度處分	-	-	(20,131)	-	-	-
本年度重分類	-	-	-	-	567	-
年底餘額	66,180	106,226	252,465	66,180	95,144	175,335

	一〇〇年度			九十九年度		
	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本
累計攤銷						
年初餘額	$ 19,854	$ 56,693	$ -	$ 13,236	$ 48,641	$ -
攤銷費用	6,618	13,940	20,131	6,618	8,052	-
本年度處分	-	-	(2,013)	-	-	-
年底餘額	26,472	70,633	18,118	19,854	56,693	-
年底淨額	$ 39,708	$ 35,593	$234,347	$ 46,326	$ 38,451	$175,335

十、短期借款

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	金額	利率%	金額	利率%
銀行週轉性借款	$ 110,100	2.10-3.23	$ 86,087	2.60-3.73

短期借款擔保情形，請詳附註二十。

十一、預收款項

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
預收款項	$ 34,566	$ 6,449

上述預收款項主係本公司B款遊戲授權收取之款項。

十二、長期借款

融資機構	借款性質	融資期間及償還付息辦法	一〇〇年十二月三十一日 金額	一〇〇年十二月三十一日 利率%	九十九年十二月三十一日 金額	九十九年十二月三十一日 利率%
台灣中小企業銀行吉林分行	擔保借款	96.05.01 ～ 103.01.15，自98.07.15起，三個月還本一次，每月付息	$ 9,000	1.00	$ 13,000	1.00
玉山銀行基隆路分行	信用借款	99.04.01～101.04.01，每月攤還本金，每月付息	-	-	6,756	4.10-4.11
			9,000		19,756	
減：一年內到期長期借款			(4,000)		(9,032)	
			$ 5,000		$ 10,724	

上述長期借款重要合約內容簡述如下：

(一) 本公司於九十七年度與經濟部工業局簽訂「促進產業研究發展貸款合約暨計劃書」，計劃執行期間為九十六年五月一日至九十七年五月三十一日。依該合約規定，經濟部將提供計息之貸款為19,020仟元，貸款金額已於九十七年度撥付，帳列長期借款。另依該合約規定，貸款利息應按月繳納，貸款金額須自九十八年七月十五日起每三個月為一期，分十九期返還。上述借款係由台灣中小企業銀行吉林分行撥付，合約並規定上述計劃收支應單獨設帳保存，且倘有特定情事發生，借款銀行得隨時宣告減少或取消額度，或視為全部到期，截至一〇〇年十二月三十一日止，借款餘額為9,000仟元。

(二) 玉山銀行基隆路分行於一〇〇年九月提前還款。

(三) 長期借款擔保情形，請詳附註二十。

十三、員工退休金

適用「勞工退休金條例」之退休金制度，係屬確定提撥退休辦法，依員工每月薪資百分之六提撥退休金至勞工保險局之個人專戶。本公司一〇〇及九十九年度認列之退休金成本分別為10,620仟元及9,205仟元。

適用「勞動基準法」之退休金制度，係屬確定給付退休辦法。員工退休金之支付，係根據服務年資及核准退休日前六個月平均工資計算。本公司按月依照員工薪資總額百分之二提撥退休準備金，交由勞工退休準備金監督委員會，以該委員會名義存入台灣銀行之專戶。

因退休金資產公平價值已高於預計給付義務，於每年度攤銷未認列淨資產，致一〇〇及九十九年度分別認列退休金利益30仟元及12仟元，帳列什項收入。

屬確定給付退休辦法之退休金相關資訊揭露如下：

(一) 淨退休金利益組成項目如下：

	一〇〇年度	九十九年度
服務成本	$ 69	$ 63
利息成本	64	69
退休基金資產之預期報酬	(102)	(100)
攤銷數	(61)	(44)
	($ 30)	($ 12)

(二) 退休基金提撥狀況與帳載預付退休金之調節：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
給付義務		
既得給付義務	$ -	$ -
非既得給付義務	1,381	1,235
累積給付義務	1,381	1,235
未來薪資增加之影響數	1,755	1,948
預計給付義務	3,136	3,183
退休基金資產公平價值	(5,145)	(5,084)
提撥狀況	(2,009)	(1,901)
未認列過渡性淨給付義務	1,383	1,456
未認列退休金利益	(620)	(771)
預付退休金	($ 1,246)	($ 1,216)
既得給付	$ -	$ -

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
(三) 退休金給付義務之假設		
折現率	2.00%	2.00%
未來薪資水準增加率	4.00%	4.50%
退休基金資產預期報酬率	2.00%	2.00%

	一〇〇年度	九十九年度
(四) 提撥至退休基金金額	$ -	$ 379
(五) 由退休基金支付金額	$ -	$ -

十四、股東權益

股　　本

(一) 本公司一〇〇年十二月三十一日額定資本為 300,000 仟元，每股面額 10 元，可發行股份總數為 30,000,000 股（含保留供發行員工認股權憑證之可認購股份 2,000,000 股），實收資本額為 258,440 仟元，分為 25,844,000 股，每股面額 10 元。

(二) 本公司於一〇〇年六月九日經董事會決議辦理現金增資 26,260 仟元，發行新股 2,626,000 股，每股面額 10 元，發行價格 60 元，業奉行政院金融監督管理委員會一〇〇年七月五日金管證發字第 1000031052 號函核准發行，並於一〇〇年八月十一日奉主管機關核准在案，另因辦理現金增資保留員工認購之部分，依「公平價值法」計算而產生之酬勞費用 2,096 仟元，帳列資本公積。

(三) 本公司於一〇〇年五月三十一日經股東會決議以未分配盈餘 21,000 仟元轉增資發行新股 2,100,000 股，每股面額 10 元，另員工紅利 2,299 仟元除以最近一期經會計師查核之財務報告淨值 19.48 元，發行新股 118,000 股，每股面額 10 元，上述新股之發行奉行政院金融監督管理委員會一〇〇年十月十七日金管證發字第 1000049459 號函核准發行，一〇〇年十月二十八日經董事會決議增資暨配息基準日為一〇〇年十一月二十一日，並於一〇〇年十二月六日奉主管機關核准在案。

(四) 本公司九十九年十月二十五日經董事會決議現金增資 18,420 仟元，發行新股 1,842,000 股，每股面額 10 元，發行價格 60 元，業奉行政院金融監督管理委員會九十九年十一月四日金管證發字第 0990060320 號函核准，並於一〇〇年二月十五日奉主管機關核准在案，另因辦理現金增資保留由員工認購之部分，依「公平價值法」計算而產生之酬勞費用 947 仟元，帳列資本公積。

(五) 本公司於九十九年六月十四日經股東會決議以未分配盈餘 15,750 仟元轉增資發行新股 1,575,000 股，每股面額 10 元，另員工紅利 1,592 仟元除以最近一期經會計師查核之財務報告淨值 19.18 元，發行新股 83,000 股，每股面額 10 元，上述新股之發行業奉行政院金融監督管理委員會九十九年七月二十一日金管證發字第 0990038147 號函核准發行，九十九年八月四日經董事會決議除權息基準日為九十九年十月一日，並於九十九年十月二十二日奉主管機關核准在案。

員工認股權

本公司於一〇〇年八月十日經董事會決議通過一〇〇年度員工認股權計畫，依相關認股權計畫其發行總額為 20 仟單位，每單位認股權憑證得認購本公司普通股 100 股，並於一〇〇年八月三十日經金管證發字第 1000040316 號函核准。上述員工認股權業已於一〇〇年十月二十日全數給予，給予對象包含本公司及本公司直接或間接持股超過百分之五十之子公司正式編制內全職員工。認股權之存續期間為五年，憑證持有人於發行屆滿二年之日起，可行使被給予之一定比例之認股權。認股權行使價格為發行當日本公司普通股收盤價格，認股權發行後，遇有本公司普通股股份發生變動時，認股權行使價格依規定公式予以調整。

員工認股權之相關資訊如下：

員工認股權	一〇〇年度 單位（仟）	每股加權平均 行使價格（元）
年初流通在外	-	$ -
本年度給與	20	50
年底流通在外	20	45.70
年底可行使	-	

截至一〇〇年十二月三十一日止，流通在外之員工認股權相關資訊如下：

一〇〇年十二月三十一日		
發行日期	行使價格之範圍（元）	加權平均剩餘合約期限（年）
100.10.20	$45.70	3.79

本公司於一〇〇年度給與之員工認股權使用Black-Scholes- Merton評價模式，評價模式所採用之參數如下：

給與日股價	50元
行使價格	50元
預期波動率	50.05%-50.13%
預期存續期間	4年
預期股利率	0.40%
無風險利率	1.03%-1.08%

本公司一〇〇年度以公平價值計算之認股權價值，於一〇〇年度認列酬勞成本為3,124仟元。

資本公積

依照法令規定，資本公積除彌補公司虧損外，不得使用，但超過票面金額發行股票所得之溢額（包括以超過面額發行普通股、因合併而發行股票之股本溢價及庫藏股票交易等）及受領贈與之所得產生之資本公積，得撥充股本；其撥充股本每年以實收股本之一定比率為限。依據於一〇一年一月四日公布之公司法修訂條文，前述資本公積亦得以現金分配。長期股權投資產生之資本公積，不得作為任何用途。

資本公積明細如下：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
發行股票溢價	$340,834	$116,272
庫藏股票交易	395	395
長期投資	2,757	2,757
員工認股權	3,124	947
	$347,110	$120,371

盈餘分派及股利政策

依本公司章程規定，年度盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，就其餘額提撥不高於百分之三為董監酬勞，及提撥百分之一至百分之十二為員工紅利後，其餘額酌予部分保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。員工股票紅利分配之對象，得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

本公司之股息及紅利之發放政策，依公司獲利情形、資本預算規劃及營運需要後決定公司擬分配之股東股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃，由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。

本公司分配盈餘時，必須依法令規定就股東權益減項（包括未實現重估增值、金融商品未實現損益、未認列為退休金成本之淨損失、累積換算調整數，惟庫藏股票除外）餘額，提列相同數額之特別盈餘公積。依前項提列特別盈餘公積後之餘額始得作分配。嗣後股東權益減項金額如有減少時，得就減少金額自特別盈餘公積轉回未分配盈餘。

對員工紅利及董監酬勞之估列係依本公司最適估計之成數為基礎，一〇〇年度係按稅後淨利扣除員工紅利及董監酬勞金額並考慮法定盈餘公積後之 10%及 3%估計金額分別為 7,182 仟元及 2,154 仟元。九十九年度係按稅後淨利扣除員工紅利及董監酬勞金額並考慮法定盈餘公積後之 10%及 0%估計，金額分別為 2,299 仟元及 0 仟元。年度終了後，董事會決議之發放金額有重

大變動時，該變動調整原提列年度費用，至股東會決議日時，若金額仍有變動，則依會計估計變動處理，於股東會決議年度調整入帳。如股東會決議採股票發放員工紅利，股票紅利股數以決議分紅之金額除以股票公平價值決定，上櫃前股票公平價值係以最近一期經會計師查核之財務報告淨值為計算基礎，上櫃後，股票公平價值係按股東會決議日前一日之收盤價（考量除權除息之影響後）計算。

依公司法第二三七條規定，按稅後餘額提列百分之十為法定盈餘公積。但法定盈餘公積已達資本總額時，不在此限。法定盈餘公積得用以彌補虧損。依據於一〇一年一月四日公布之公司法修訂條文，法定盈餘公積超過實收股本總額 25%之部分除得撥充股本外，尚得以現金分配。

分配未分配盈餘時，除屬非中華民國境內居住者之股東外，其餘股東可獲配按股利分配日之稅額扣抵比率計算之股東可扣抵稅額。

本公司股東常會分別於一〇〇年五月三十一日及九十九年六月十四日決議通過九十九及九十八年度盈餘分配案如下：

	盈餘分配案		每股股利（元）	
	九十九年度	九十八年度	九十九年度	九十八年度
法定盈餘公積	$ 2,541	$ 1,771	$ -	$ -
現金股利	4,200	1,750	0.2	0.1
股票股利	21,000	15,750	1.0	0.9

本公司分別於一〇〇年五月三十一日及九十九年六月十四日之股東會決議配發九十九及九十八年度員工紅利及董監酬勞如下：

	九十九年度		九十八年度	
	現金紅利	股票紅利	現金紅利	股票紅利
員工紅利	$ -	$ 2,299	$ -	$ 1,592
董監酬勞	-	-	-	-

九十九及九十八年度員工股票紅利股數分別為 118,000 股及 83,000 股，係按一〇〇及九十九年度決議分紅之金額分別除

以最近一期經會計師查核之財務報告淨值 19.48 元及 19.18 元為計算基礎。

	九十九年度		九十八年度	
	員工紅利	董監酬勞	員工紅利	董監酬勞
股東會決議配發金額	$ 2,299	$ -	$ 1,592	$ -
各年度財務報表認列金額	2,299	-	1,592	-

股東會決議配發之員工紅利及董監酬勞與各年度財務報表認列之員工分紅及董監酬勞並無差異。

本公司一〇一年三月二十一日董事會擬議一〇〇年度盈餘分配案及每股股利如下：

	盈餘分配案	每股股利（元）
法定盈餘公積	$ 7,980	$ -
現金股利	31,013	1.2

有關一〇〇年度之盈餘分配案、員工分紅及董監酬勞尚待預計於一〇一年六月六日召開之股東會決議。

有關本公司董事會通過擬議及股東會決議之員工紅利、董監酬勞及盈餘分配案等資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

十五、所得稅

(一) 帳列稅前利益按法定稅率（17%）計算之所得稅費用與當期所得稅費用之調節如下：

	一〇〇年度	九十九年度
稅前利益按法定稅率計算之所得稅費用	$ 17,765	$ 5,934
調節項目之所得稅影響數		
永久性差異	(4,602)	260
暫時性差異	(18,557)	5,021
當期產生（抵用）之虧損扣抵	5,394	(8,564)
當期抵用之投資抵減	-	(2,651)
未分配盈餘加徵 10%	-	-
國外所得於當地扣繳	15,215	10,767
當期應納所得稅	15,215	10,767
以前年度所得稅調整	1,292	(1,276)

	一〇〇年度	九十九年度
遞延所得稅		
暫時性差異	$ 18,557	$ 4,779
虧損扣抵	(826)	8,631
投資抵減	-	7,118
備抵遞延所得稅之變動	(9,533)	(20,528)
因稅率改變產生之變動影響數	-	3,232
因稅率改變產生之備抵評價調整	-	(3,232)
當期所得稅費用	$ 24,705	$ 9,491

立法院於九十九年四月通過「產業創新條例」，其中第十條規定公司得在投資於研究發展支出 15%限度內，抵減當年度應納營利事業所得稅，並以不超過該公司當年度應納營利事業所得稅 30%為限，該規定之施行期間自九十九年一月一日起至一〇八年十二月三十一日止。

另於九十九年五月修正所得稅法第五條條文，將營利事業所得稅稅率由百分之二十調降為百分之十七，並自九十九年度施行。

(二) 遞延所得稅資產（負債）之明細如下：

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
流動項目		
遞延所得稅資產（負債）		
虧損扣抵	$ -	$ 1,571
投資抵減	1,375	1,375
備抵呆帳超限數	194	35
未實現兌換損失	(1,070)	1,230
其他	-	188
遞延銷貨收入	(2,067)	(4,399)
	(1,568)	-
減：備抵評價	(499)	-
	($ 2,067)	$ -

	一○○年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
非流動項目		
遞延所得稅資產（負債）		
虧損扣抵	$ 15,733	$ 13,336
投資抵減	5,576	5,576
採權益法認列國外被投資公司之投資收益	(19,411)	(3,183)
遞延銷貨收入	(7,320)	(3,799)
累積換算調整數	(2,074)	(121)
	(7,496)	11,809
減：備抵評價	(1,898)	(11,930)
	($ 9,394)	($ 121)

(三) 截至一○○年十二月三十一日止，投資抵減相關資訊如下：

法令依據	抵減項目	可抵減稅額	本期抵減金額	尚未抵減餘額	最後抵減年度	備註
廢止前促進產業升級條例	研究發展費用	$ 1,375	$ -	$ 1,375	一○一	核定數
〃	〃	5,576	-	5,576	一○二	申報數
		$ 6,951	$ -	$ 6,951		

(四) 截至一○○年十二月三十一日止，虧損扣抵相關資訊如下：

虧損年度	抵減項目	可抵減總額	本期抵減金額	尚未抵減餘額	最後抵減年度	備註
九十四	虧損扣抵	$ 5,787	$ -	$ 5,787	一○四	核定數
九十七	〃	4,552	-	4,552	一○七	核定數
一○○	〃	5,394	-	5,394	一一○	申報數
		$15,733	$ -	$15,733		

(五) 兩稅合一相關資訊：

	一○○年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
可扣抵稅額帳戶餘額	$ 340	$ 54
	一○○年度(預計)	九十九年度(實際)
盈餘分配之稅額扣抵比率	0.38%	3.63%

依所得稅法規定，本公司分配屬於八十七年度（含）以後之盈餘時，本國股東可按股利分配日之稅額扣抵比率計算可獲配之股東可扣抵稅額。由於實際分配予股東之可扣抵稅

額，應以股利分配日之股東可扣抵稅額帳戶餘額為準，因此本公司預計一〇〇年度盈餘分配之稅額扣抵比率可能與將來實際分配予股東時所適用之稅額扣抵比率有所差異。

(六) 未分配盈餘相關資訊：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
八十六年度以前	$ -	$ -
八十七年度以後	89,173	37,119
	$ 89,173	$ 37,119

(七) 截至一〇〇年十二月三十一日止，本公司各次增資擴展可享受五年免稅如下：

增資擴展案	免稅期間
財政部台財稅字第 09404582730 號函核准本公司新投資創立經營電視遊樂器遊戲軟體、線上遊戲、網路 3D 成像引擎及線上遊戲資料庫	96.01.01～100.12.31
財政部台財稅字第 09804160230 號函核准本公司增資擴展經營電視遊樂器遊戲軟體 Console Game、大型線上遊戲 On-line Game、Wii like PC On-line 互動體感遊戲系列	98.05.31～103.04.30

(八) 本公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至九十七年度，且並無任何未決營利事業所得稅訴訟案件。

十六、用人、折舊及攤銷費用

	一〇〇年度			
	屬於營業成本者	屬於營業費用者	屬於遊戲軟體成本者	合計
用人費用				
薪資費用	$ 72,951	$ 95,482	$ 48,141	$216,574
退休金	3,731	4,078	2,811	10,620
保險費	6,394	7,412	4,867	18,673
其他用人費用	2,406	3,345	1,878	7,629
	$ 85,482	$110,317	$ 57,697	$253,496
折舊費用	$ 3,899	$ 3,006	$ 1,590	$ 8,495
攤銷費用	$ 31,279	$ 1,236	$ 8,174	$ 40,689

	九十九年度			
	屬於營業成本者	屬於營業費用者	屬於遊戲軟體成本者	合計
用人費用				
薪資費用	$ 61,688	$ 82,138	$ 39,362	$183,188
退休金	2,930	4,098	2,177	9,205
保險費	4,861	6,815	3,517	15,193
其他用人費用	2,237	3,478	1,422	7,137
	$ 71,716	$ 96,529	$ 46,478	$214,723
折舊費用	$ 2,934	$ 2,368	$ 1,537	$ 6,839
攤銷費用	$ 2,718	$ 1,440	$ 10,512	$ 14,670

十七、每股盈餘

每股盈餘計算如下：

	金額（分子）		股數（分母）	每股盈餘（元）	
	稅前	稅後	（仟股）	稅前	稅後
一〇〇年度					
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘	$ 104,500	$ 79,795	24,064	$4.34	$3.32
具稀釋作用潛在普通股之影響					
員工認股權	-	-	102		
員工分紅	-	-	198		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘加潛在普通股之影響	$ 104,500	$ 79,795	24,364	$4.29	$3.28
九十九年度					
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘	$ 34,908	$ 25,417	20,820	$1.68	$1.22
具稀釋作用潛在普通股之影響					
員工分紅	-	-	155		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘加潛在普通股之影響	$ 34,908	$ 25,417	20,975	$1.66	$1.21

本公司採用（九六）基秘字第〇五二號函，將員工分紅及董監酬勞視為費用而非盈餘之分配。若企業得選擇以股票或現金發放員工分紅，則計算稀釋每股盈餘時，應假設員工分紅將採發放股票方式，並於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權

平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘。本公司於一〇〇年八月三日上櫃，在計算稀釋每股盈餘時，上櫃前以該潛在普通股資產負債表日之淨值，上櫃後以潛在普通股資產負債表日之收盤價，作為發行股數之判斷基礎。於次年度股東會決議員工分紅發放股數前計算稀釋每股盈餘時，亦應繼續考量該等潛在普通股之稀釋作用。另流通在外之員工認股權，亦以該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數。

計算每股盈餘時，無償配股之影響已列入追溯調整。因追溯調整，九十九年度後基本每股盈餘及稀釋每股盈餘，分別由1.33元及1.32元減少為1.22元及1.21元。

十八、金融商品資訊

(一)公平價值之資訊

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	帳面價值	公平市價	帳面價值	公平市價
非衍生性金融商品				
資產				
採權益法之長期股權投資	$ 184,522	$ 184,522	$ 42,914	$ 42,914
以成本衡量之金融資產－非流動	-	-	-	-
存出保證金	2,942	2,942	2,414	2,414
長期應收款項	105,442	105,442	14,515	14,515
受限制資產－非流動	1,765	1,765	2,073	2,073
負債				
長期借款（含一年內到期之長期借款）	9,000	9,000	19,756	19,756

(二)本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收帳款淨額、其他應收款、其他應收款－關係人、受限制資產－流動、短期借款、應付票據、應付帳款－關係人、應付費用、其他應付款項－關係人及其他應付款項。

2. 採權益法之長期股權投資及以成本衡量之金融資產，係投資未上市（櫃）公司股票，其無活絡市場公開報價且實務上須以超過合理成本之金額方能取得可驗證公平價值，因此公平價值無法可靠衡量，故以帳面價值為其公平價值。

3. 存出保證金之未來收現金額與帳面金額相近，故以帳面金額為公平價值。

4. 長期應收款、受限制資產－非流動及長期借款（含一年內到期之長期借款）以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期銀行借款利率為準。

(三) 本公司金融資產及金融負債之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者，及以評價方法估計者：無。

(四) 本公司一〇〇年及九十九年十二月三十一日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 60,962 仟元及 21,148 仟元，金融負債分別為 9,000 仟元及 23,000 仟元；具利率變動之現金流量風險之金融資產分別為 93,784 仟元及 62,774 仟元，金融負債分別為 110,100 仟元及 82,843 仟元。

(五) 本公司一〇〇及九十九年度非以公平價值衡量且公平價值變動認列損益之金融資產或金融負債，其利息收入分別為 2,108 仟元及 282 仟元；利息費用分別為 2,273 仟元及 2,081 仟元。

(六) 財務風險資訊

1. 市場風險

係市場匯率、利率及價格變動之風險。本公司所持有之外幣資產及負債之公平價值，將受到匯率風險影響。本公司所持有之金融商品受有匯率風險、價格風險及利率變動之風險，本公司設有相關市場風險控管機制，以降低金融商品之市場風險。

2. 信用風險

金融資產受到本公司之交易對方未履行合約義務之潛在影響。本公司信用風險係以資產負債表日公平價值為正數之合約為評估對象。本公司之交易對方均為信用良好之金融機構及公司組織，因此不預期有重大之信用風險。

3. 流動性風險

本公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。

本公司除持有採權益法之長期股權投資及以成本衡量之金融資產之股權投資無活絡市場外，其餘預期不致具有重大流動性風險。

(七) 財務風險管理目標及政策

本公司已建立相關風險控管機制，以管理所面臨之財務風險。本公司已設置稽核人員整合風險管理業務之審議、監督與協調運作機制，並秉承董事會核定之風險管理政策及指導原則，建立風險管理程序、評估方法、管理指標，定期檢視並向董事會報告，且定期查核風險管理程序，以確保風險管理之評估控管程序有效運作。

十九、關係人交易

本公司與關係人間重大交易事項列示如下：

(一) 關係人名稱及關係

關係人名稱	與本公司之關係
啟陞科技有限公司（香港啟陞）	本公司之子公司
Mega Bonus International Development Ltd.（MBI）	本公司轉投資之子公司（於一〇〇年二月解散）
上海樂陞軟件有限公司（上海樂陞）	本公司轉投資之子公司
北京樂陞科技有限公司（北京樂陞）	本公司轉投資之子公司
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司（蘇州樂陞）	本公司轉投資之子公司
博樂千里科技（蘇州）有限公司（蘇州博樂）	本公司轉投資之子公司

(二) 與關係人間之重大交易

1. 進貨（製作費用）

關係人名稱	一〇〇年度 金額	一〇〇年度 佔各科目金額%	九十九年度 金額	九十九年度 佔各科目金額%
香港啟陞	$148,745	44	$107,392	40

本公司與香港啟陞簽訂專案委託開發契約書，將程式設計及美術製作轉包予香港啟陞負責。對關係人之交易價格及付款條件採議價決定，依合約方式付款，與非關係人並無重大差異。其中一〇〇年度計 23,523 仟元轉列無形資產。

2. 營業費用

關係人名稱	性質	一〇〇年度 金額	一〇〇年度 佔科目%	九十九年度 金額	九十九年度 佔科目%
香港啟陞	研發費用	$ 13,237	7	$ -	-

3. 債權債務科目

(1) 其他應收款－關係人

關係人名稱	一〇〇年十二月三十一日 金額	一〇〇年十二月三十一日 佔各科目金額%	九十九年十二月三十一日 金額	九十九年十二月三十一日 佔各科目金額%
北京樂陞	$ 7,849	11	$ 6,807	28
蘇州樂陞	325	-	1,362	6
上海樂陞	1,656	3	717	3
香港啟陞	11	-	-	-
	$ 9,841	14	$ 8,886	37

上述其他應收款係代墊付之款項。

(2) 其他應收款－關係人（資金融通）

	一〇〇年度				
關係人名稱	發生月份	最高餘額	期末餘額	利率	利息收入總額
香港啟陞	100.09	$ 58,603	$ 50,962	-	$ -
蘇州樂陞	100.12	10,000	10,000	-	-
			$ 60,962		$ -

	九十九年度				
關係人名稱	發生月份	最高餘額	期末餘額	利率	利息收入總額
香港啟陞	99.10	$ 16,610	$ 15,148	-	$ -

(3) 預付款項－關係人

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
香港啟陞	$ 1,499	42	$ -	-

(4) 應付帳款－關係人

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
香港啟陞	$ 12,694	100	$ 11,168	100

(5) 其他應付款－關係人

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
蘇州樂陞	$ 1,940	100	$ -	-

4. 財產交易

本公司出售辦公設備如下：

關係人名稱	九十九年度 帳面價值	售價	出售利益
北京樂陞	$ 96	$ 96	$ -

(三) 董事、監察人及管理階層薪酬資訊

	一〇〇年度	九十九年度
薪資	$ 8,687	$ 8,821
獎金	1,410	1,820
紅利	477	173
	$ 10,574	$ 10,814

一〇〇年度員工紅利及董監酬勞等費用尚未經股東會決議，故相關資料係為估列金額，九十九年度為實際發放金額。

二十、質押之資產

項目	帳面價值 一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日	擔保用途
活期及定期存款(帳列受限制資產－流動及非流動)	$ 18,472	$ 21,133	短期借款、履約保證、經濟部研發貸款保證及長期借款
應收帳款	20,458	19,808	短期借款
	$ 38,930	$ 40,941	

二一、重大承諾事項及或有事項

(一) 本公司以營業租賃方式承租營業場所，一〇〇年度租金支出為 12,192 仟元，截至一〇〇年十二月三十一日止，未來各年度最低租金給付金額列示如下：

年度	金額
一〇一年	$ 13,834
一〇二年	13,984
一〇三年	9,113
一〇四年	2,100
	$ 39,031

(二) 本公司於一〇〇年十二月三十一日止，獲經濟部之研發計劃補助，由銀行提供相關履約保證計 9,441 仟元。

(三) 本公司 B 款遊戲於市場銷售後需依照相關合約之約定支付一定比例之權利金予相關授權廠商，一〇〇及九十九年度分別認列 1,787 仟元及 462 仟元。

(四) 本公司 W 款遊戲於市場銷售後，需依照相關合約之約定支付一定比例之權利金予相關授權廠商。

二二、其　　他

(一) 具重大影響之外幣金融資產及負債資訊如下：

	一〇〇年十二月三十一日			九十九年十二月三十一日		
	外幣（仟元）	匯率	新台幣（仟元）	外幣（仟元）	匯率	新台幣（仟元）
金融資產						
貨幣性項目						
美金	$ 7,887	30.28	$ 238,796	$ 4,638	29.13	$ 135,114
人民幣	-	-	-	2,010	4.42	8,886
日幣	94,454	0.39	6,984	7,314	0.36	2,620
採權益法之長期股權投資						
美金	6,242	30.28	188,977	1,557	29.13	45,358
金融負債						
貨幣性項目						
美金	483	30.28	14,634	383	29.13	11,168

(二) 本公司與主管機關簽訂補助計畫，經主管機關確認後，於一〇〇及九十九年度補助款分別為 9,869 仟元及 19,344 仟元，帳列什項收入。

(三) 本公司以 72,672 仟元出售 B 款遊戲 10%營運收益權予 E 公司，並與該公司協定自契約生效起，該公司亦須負擔 10%營運成本，並以 B 款遊戲相關收支結算後按持有比例進行分配，截至一〇一年三月　二十一日止，業已全數收取。

(四) 本公司於一〇〇年三月二十一日董事會決議通過組織架構調整，原由蘇州工業園區樂陞軟件有限公司持有之博樂千里科技(蘇州)有限公司，改由北京樂陞科技有限公司持有。

二三、附註揭露事項

(一) 重大交易事項及(二)轉投資事業相關資訊：

1. 資金貸與他人：附表一。

2. 為他人背書保證：無。

3. 期末持有有價證券情形：附表二。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額20%以上：附表三。
5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：附表四。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：無。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額20%以上：附表五。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：無。
9. 被投資公司資訊：附表六。
10. 被投資公司從事衍生性商品交易：無。

(三) 大陸投資資訊：

1. 大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入情形、持股比例、投資損益、期末投資帳面價值及已匯回投資收益：附表七。
2. 赴大陸地區投資限額：附表七。
3. 與大陸被投資公司直接或間接由第三地區所發生之重大交易事項：附註十九、二三及附表七。
4. 與大陸被投資公司直接與間接經由第三地區事業提供票據背書保證或提供擔保品情形：無。
5. 與大陸被投資公司直接與間接經由第三地區提供資金融通情形：附表一。
6. 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項：附表七。

二四、營運部門財務資訊

相關營運部門財務資訊業於一〇〇年度合併財務報表揭露。

二五、事先揭露採用國際財務報導準則相關事項

相關事先揭露採用國際財務報導準則相關事項業於一〇〇年度合併財務報表揭露。

樂陞科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表暨會計師查核報告

民國一〇〇及九十九年度

地址：台北市中山區南京東路二段五十三號五樓

電話：（〇二）二五二三二三七八

關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國一〇〇年度（自民國一〇〇年一月一日至十二月三十一日止）依「關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：樂陞科技股份有限公司

董事長：許　金　龍

中　　華　　民　　國　　一〇一　　年　　三　　月　　二十一　　日

Deloitte.
勤業眾信

勤業眾信聯合會計師事務所
10596 台北市民生東路三段156號12樓

Deloitte & Touche
12th Floor, Hung Tai Financial Plaza
156 Min Sheng East Road, Sec. 3
Taipei 10596, Taiwan, ROC

Tel :+886 (2) 2545-9988
Fax:+886 (2) 2545-9966
www.deloitte.com.tw

會計師查核報告

樂陞科技股份有限公司　公鑒：

樂陞科技股份有限公司及其子公司民國一〇〇年及九十九年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則及一般公認會計原則編製，足以允當表達樂陞科技股份有限公司及其子公司民國一〇〇年及九十九年十二月三十一日之財務狀況，暨民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三所述，樂陞科技股份有限公司及其子公司自民國一〇〇年一月一日起適用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」暨其他相關公報配合新修訂之條文。

勤業眾信聯合會計師事務所
會計師　張耿禧　　會計師　仲偉

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號
台財證六字第 0920123784 號

中　華　民　國　一〇一　年　三　月　二十一　日

[illegible]科技股份有限公司

資產負債表

民國一〇〇年及九十九年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

代碼	資產	一〇〇年十二月三十一日 金額	%	九十九年十二月三十一日 金額	%
	流動資產				
1100	現金及約當現金（附註二及四）	$ 95,716	10	$ 67,815	12
1140	應收帳款淨額（附註二、三、五及二一）	162,684	16	121,865	22
1150	應收帳款－關係人（附註二、三及二十）	91	-	-	-
1160	其他應收款	75,307	8	1,475	-
1180	其他應收款－關係人（附註二十）	4,131	-	-	-
1210	存貨淨額（附註二及六）	-	-	-	-
1260	預付款項	6,893	1	5,557	1
1291	受限制資產－流動（附註四及二一）	16,707	2	19,060	4
11XX	流動資產合計	361,529	37	215,772	39
	投資				
1421	採權益法之長期股權投資（附註二及七）	99,685	10	-	-
1480	以成本衡量之金融資產－非流動（附註二及八）	19,027	2	17,505	3
14XX	投資合計	118,712	12	17,505	3
	固定資產（附註二及九）				
	成本				
1561	辦公設備	77,267	8	70,534	13
1681	其他設備	22,406	2	16,218	3
15X1	成本合計	99,673	10	86,752	16
15X9	減：累計折舊	(59,305)	(6)	(51,750)	(10)
15XX	固定資產淨額	40,368	4	35,002	6
	無形資產（附註二、十及十七）				
1710	商標權	326	-	120	-
1720	權利金	39,773	4	46,393	8
1750	電腦軟體成本	47,759	5	41,774	8
1780	遊戲軟體成本	217,440	22	169,911	31
17XX	無形資產合計	305,298	31	258,198	47
	其他資產				
1820	存出保證金	5,959	1	5,703	1
1830	遞延費用（附註二）	513	-	2,393	1
1840	長期應收款項（附註二、三及五）	145,923	15	14,515	3
1887	受限制資產－非流動（附註四及二一）	1,765	-	2,073	-
1888	預付退休金（附註二及十四）	1,246	-	1,216	-
18XX	其他資產合計	155,406	16	25,900	5
1XXX	資產總計	$ 981,313	100	$ 552,377	100

代碼	負債及股東權益	一〇〇年十二月三十一日 金額	%	九十九年十二月三十一日 金額	%
	流動負債				
2100	短期借款（附註十一及二一）	$ 110,100	11	$ 86,087	15
2120	應付票據	1,119	-	971	-
2140	應付帳款	2,454	-	1,414	-
2160	應付所得稅	2,053	-	18	-
2170	應付費用	70,248	7	54,583	10
2190	其他應付款項－關係人（附註二十）	11	-	-	-
2210	其他應付款	12,727	2	5,025	1
2260	預收款項（附註十二）	36,902	4	10,207	2
2270	一年內到期之長期借款（附註十三及二一）	4,000	1	9,032	2
2286	遞延所得稅負債（附註二及十六）	2,067	-	-	-
2298	其他流動負債	-	-	943	-
21XX	流動負債合計	241,681	25	168,280	30
	長期負債				
2420	長期借款（附註十三及二一）	5,000	-	10,724	2
	其他負債				
2861	遞延所得稅負債－非流動（附註二及十六）	17,511	2	121	-
2XXX	負債合計	264,192	27	179,125	32
	股東權益				
	股本（附註十五）				
3110	普通股股本	258,440	26	191,580	35
3140	預收股本	-	-	13,864	2
31XX	股本合計	258,440	26	205,444	37
	資本公積（附註二及十五）				
3210	股票發行溢價	340,834	35	116,272	21
3220	庫藏股票交易	395	-	395	-
3260	長期投資	2,757	-	2,757	1
3271	員工認股權	3,124	1	947	-
32XX	資本公積合計	347,110	36	120,371	22
	保留盈餘（附註十五）				
3310	法定盈餘公積	12,275	1	9,734	2
3350	未分配盈餘	89,173	9	37,119	7
33XX	保留盈餘合計	101,448	10	46,853	9
	股東權益其他項目				
3420	累積換算調整數（附註二）	10,123	1	584	-
3XXX	股東權益淨額	717,121	73	373,252	68
	負債及股東權益總計	$ 981,313	100	$ 552,377	100

後附之附註係本財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍　　經理人：林藩心　　會計主管：李柏衛

樂陞科技股份有限公司及其子公司

合併損益表

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟每股盈餘為元

代碼		一〇〇年度 金額	%	九十九年度 金額	%
4000	營業收入淨額（附註二及二十）	$546,818	100	$419,082	100
5000	營業成本（附註十七）	(298,638)	(55)	(209,163)	(50)
5910	營業毛利	248,180	45	209,919	50
	營業費用（附註十七）				
6100	推銷費用	(22,978)	(4)	(19,213)	(5)
6200	管理及總務費用	(100,906)	(19)	(68,698)	(16)
6300	研究發展費用	(100,312)	(18)	(105,117)	(25)
6000	營業費用合計	(224,196)	(41)	(193,028)	(46)
6900	營業淨利	23,984	4	16,891	4
	營業外收入及利益				
7110	利息收入（附註二）	2,530	-	461	-
7121	權益法認列之投資收益（附註二及七）	3,395	1	-	-
7130	處分固定資產利益（附註二）	24	-	2	-
7140	處分投資利益(附註二)	107	-	-	-
7160	兌換利益淨額(附註二)	9,623	2	-	-
7480	處分無形資產利益（附註二及二三）	54,554	10	-	-
7480	什項收入（附註十四及二三）	25,048	5	26,589	6
7100	營業外收入及利益合計	95,281	18	27,052	6

（接次頁）

（承前頁）

代碼		一〇〇年度 金額	一〇〇年度 %	九十九年度 金額	九十九年度 %
	營業外費用及損失				
7510	利息費用	($ 2,273)	(1)	($ 2,081)	-
7530	處分固定資產損失（附註二）	(404)	-	(211)	-
7560	兌換損失淨額(附註二)	-	-	(12,016)	(3)
7880	什項支出	(750)	-	(466)	-
7500	營業外費用及損失合計	(3,427)	(1)	(14,774)	(3)
7900	繼續營業單位稅前淨利	115,838	21	29,169	7
8110	所得稅費用(附註二及十六)	(36,043)	(6)	(3,752)	(1)
9600	合併總純益	$ 79,795	15	$ 25,417	6
	歸屬予：				
9601	母公司股東	$ 79,795	15	$ 25,417	6
9602	少數股權	-	-	-	-
		$ 79,795	15	$ 25,417	6

代碼		稅前	稅後	稅前	稅後
	每股盈餘（附註十八）				
9750	基本每股盈餘	$ 4.34	$ 3.32	$ 1.68	$ 1.22
9850	稀釋每股盈餘	$ 4.29	$ 3.28	$ 1.66	$ 1.21

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍　經理人：林蓓心　會計主管：李柏衡

熊控科技股份有限公司及其子公司

合併股東權益變動表

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟每股股利為元

	股本			保留盈餘			股東權益其他項目	
	普通股股本	預收股本	資本公積	法定盈餘公積	未分配盈餘		累積換算調整數	股東權益合計
九十九年一月一日餘額	$ 175,000	$ -	$ 118,662	$ 7,963	$ 30,973		$ 2,975	$ 335,573
九十八年度盈餘指撥及分配（附註十五）								
法定盈餘公積	-	-	-	1,771	(1,771)		-	-
股東現金股利	-	-	-	-	(1,750)		-	(1,750)
股東股票股利	15,750	-	-	-	(15,750)		-	-
員工紅利股票（附註十五）	830	-	762	-	-		-	1,592
現金增資（附註十五）	-	13,864	-	-	-		-	13,864
認列員工認股選擇權酬勞（附註十五）	-	-	947	-	-		-	947
九十九年度合併總純益	-	-	-	-	25,417		-	25,417
外幣報表換算所產生兌換差額之變動（附註二）	-	-	-	-	-		(2,391)	(2,391)
九十九年十二月三十一日餘額	191,580	13,864	120,371	9,734	37,119		584	373,252
九十九年度盈餘指撥及分配（附註十五）								
法定盈餘公積	-	-	-	2,541	(2,541)		-	-
股東現金股利	-	-	-	-	(4,200)		-	(4,200)
股東股票股利	21,000	-	-	-	(21,000)		-	-
員工紅利股票（附註十五）	1,180	-	1,119	-	-		-	2,299
認列員工認股選擇權酬勞（附註十五）	-	-	5,220	-	-		-	5,220
現金增資（附註十五）	44,680	(13,864)	220,400	-	-		-	251,216
一〇〇年度合併總純益	-	-	-	-	79,795		-	79,795
外幣報表換算所產生兌換差額之變動（附註二）	-	-	-	-	-		9,539	9,539
一〇〇年十二月三十一日餘額	$ 258,440	$ -	$ 347,110	$ 12,275	$ 89,173		$ 10,123	$ 717,121

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍　　經理人：林福心　　會計主管：李柏衡

樂陞科技股份有限公司及其子公司

合併現金流量表

民國一〇〇年及九十九年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	一〇〇年度	九十九年度
營業活動之現金流量		
合併總純益	$ 79,795	$ 25,417
調整項目		
折舊費用	12,835	10,727
各項攤銷	36,225	6,888
呆帳損失	5,351	1,001
迴轉備抵呆帳	-	(1,500)
存貨跌價及呆滯損失（回升利益）	(7,815)	3
採權益法認列之投資收益	(3,395)	-
處分固定資產損失淨額	380	209
處分無形資產利益	(54,554)	-
股份基礎給付酬勞成本	5,220	947
遞延所得稅	17,503	-
營業資產及負債之淨變動		
應收帳款	(46,443)	(44,227)
應收帳款－關係人	(91)	-
其他應收款	(1,160)	12,550
存　　貨	7,595	478
預付款項	(1,336)	3,931
其他流動資產	-	49
長期應收款項	(131,408)	(14,515)
預付退休金	(30)	(391)
催 收 款	(5)	(63)
應付票據	148	650
應付帳款	1,040	1,414
應付所得稅	2,035	(1,994)
應付費用	17,964	10,044
其他應付款	4,897	(5,615)
預收款項	26,695	(4,316)
其他流動負債	(943)	60
營業活動之淨現金流入（出）	(29,497)	1,747
投資活動之現金流量		
其他應收款－關係人（增加）減少	(4,131)	2,900
受限制資產－流動（增加）減少	2,353	(19,060)
處分以成本衡量之金融資產價款	-	27,365

（接次頁）

（承前頁）

	一〇〇年度	九十九年度
購買採權益法之長期股權投資價款	($ 93,528)	$ -
購置固定資產價款	(16,604)	(19,238)
處分固定資產價款	96	118
購置無形資產價款	(98,990)	(71,372)
存出保證金增加	(256)	(681)
遞延費用增加	-	(1,288)
長期應收款項減少	-	30,476
受限制資產－非流動減少	308	7,520
投資活動之淨現金流出	(210,752)	(43,260)
融資活動之現金流量		
其他應付款－關係人增加	11	-
短期借款增加	24,013	52,087
長期借款減少	(10,756)	(64)
發放現金股利	(4,200)	(1,750)
現金增資	251,216	13,864
融資活動之淨現金流入	260,284	64,137
匯率影響數	7,866	(1,388)
本期現金及約當現金增加數	27,901	21,236
期初現金及約當現金餘額	67,815	46,579
期末現金及約當現金餘額	$ 95,716	$ 67,815
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息（不含利息資本化）	$ 2,305	$ 2,005
本期支付所得稅	$ 16,713	$ 11,501
不影響現金流量之投資及融資活動		
一年內到期之長期借款	$ 4,000	$ 9,032
員工紅利轉增資	$ 2,299	$ 983
固定資產轉列無形資產	$ -	$ 567
固定資產折舊費用轉列無形資產	$ 1,590	$ 1,537
以應收帳款轉列無形資產	$ -	$ 30,416
應付子公司員工股票紅利增加採權益法之長期股權投資	$ -	$ 609

（接次頁）

（承前頁）

	一〇〇年度	九十九年度
處分以成本衡量之金融資產收取現金數		
本期處分以成本衡量之金融資產價款	$ -	$ -
加：期初應收處分以成本衡量之金融資產投資款（帳列其他應收款）	-	27,365
本期處分以成本衡量之金融資產收取現金數	$ -	$ 27,365
購置固定資產價款支付現金數		
固定資產本期增加數	$ 18,781	$ 17,595
加：期初應付設備款（帳列其他應付款）	436	2,079
減：期末應付設備款（帳列其他應付款）	(2,613)	(436)
本期購置固定資產價款支付現金數	$ 16,604	$ 19,238
購置採權益法之長期股權投資支付現金數		
採權益法之長期股權投資本期增加數	$ 95,926	$ -
減：期末應付投資款（帳列其他應付款）	(2,398)	-
本期購置採權益法之長期股權投資支付現金款	$ 93,528	$ -
購置無形資產價款支付現金數		
無形資產本期增加數	$ 97,220	$ 73,142
加：期初應付無形資產價款（帳列其他應付款）	1,770	-
減：期末應付無形資產價款（帳列其他應付款）	-	(1,770)
本期購置無形資產價款支付現金數	$ 98,990	$ 71,372
處分無形資產收取現金數		
本期處分無形資產價款	$ 72,672	$ -
減：期末應收無形資產（帳列其他應收款）	(72,672)	-
本期處分無形資產收取現金數	$ -	$ -

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信聯合會計師事務所民國一〇一年三月二十一日查核報告）

董事長：許金龍 經理人：林蓓心 會計主管：李柏衡

樂陞科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註

民國一〇〇及九十九年度

（除另註明外，係以新台幣仟元為單位）

一、公司沿革

(一) 樂陞科技股份有限公司（以下簡稱樂陞公司）於八十九年八月二十九日經經濟部核准設立，主要營業項目以資訊軟體服務製作為主。

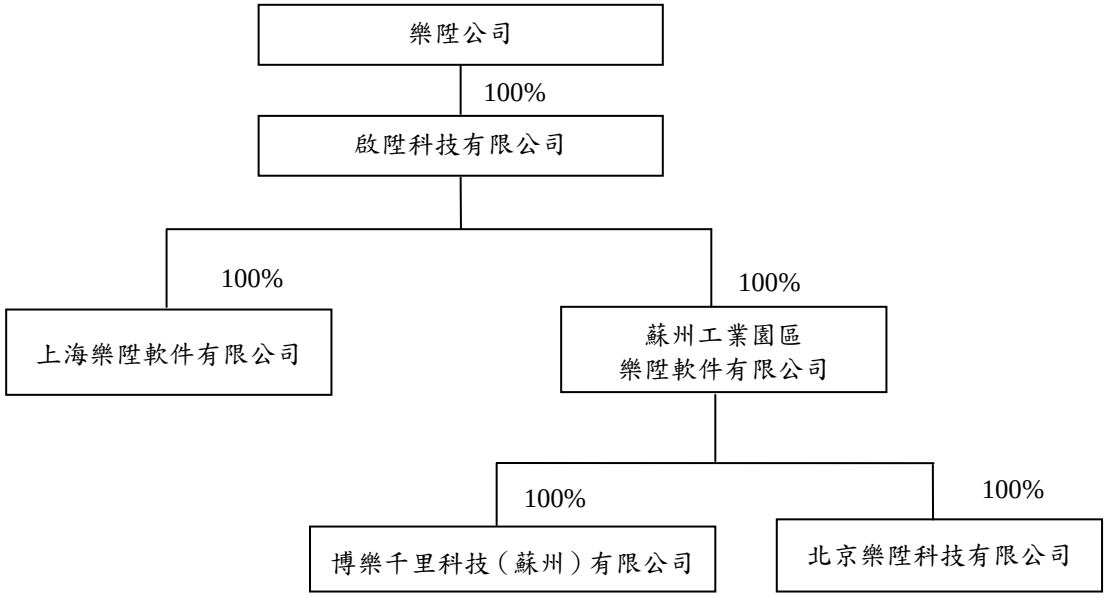
樂陞公司於九十八年一月十七日經行政院金融監督管理委員會核准股票公開發行，一〇〇年八月三日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心上櫃買賣。

樂陞公司依財務會計準則公報第七號「合併財務報表」規定，將直接持有或透過子公司間接持有被投資公司有表決權之股權超過百分之五十以上者及股權未超過百分之五十，但具有控制能力者均已編入合併財務報表。

(二) 列入本合併財務報表之子公司及其變動如下：

九十八年十二月樂陞公司經董事會決議通過子公司組織架構調整，調整後為樂陞公司百分之百轉投資啟陞科技有限公司，再由啟陞科技有限公司百分之百轉投資上海樂陞軟件有限公司，另由上海樂陞軟件有限公司轉投資蘇州工業園區樂陞軟件有限公司，再由蘇州工業園區樂陞軟件有限公司百分之百轉投資北京樂陞科技有限公司，上述投資架構調整，已於九十九年六月變更登記完成。

一〇〇年六月樂陞公司經董事會決議通過子公司組織架構調整，截至一〇〇年十二月三十一日止，樂陞公司與子公司之投資關係及持股比例列示如下：



(三) 啟陞科技有限公司（以下簡稱香港啟陞），於九十一年四月設立，樂陞公司持股比率為百分之百，主要營業項目為一般投資事業。

(四) Mega Bonus International Development Ltd.（以下簡稱 MBI），於九十六年八月設立，主要營業項目為從事一般投資事業及國際貿易，並於一〇〇年二月解散。

(五) 上海樂陞軟件有限公司（以下簡稱上海樂陞），於九十四年七月設立，香港啟陞持股比率為百分之百，主要營業項目為軟件設計、製作、銷售自產產品及數碼動畫等。

(六) 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司（以下簡稱蘇州樂陞），於九十四年四月設立，香港啟陞持股比率為百分之百，主要營業項目為遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務。

(七) 博樂千里科技（蘇州）有限公司（以下簡稱蘇州博樂），於九十八年十一月設立，蘇州樂陞持股比率百分之百，主要營業

項目為遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務。

(八) 北京樂陞科技有限公司（以下簡稱北京樂陞），於九十四年七月設立，蘇州樂陞持股比率為百分之百，主要營業項目為研發、生產計算機軟件，並提供技術諮詢、技術服務、技術培訓及銷售自產產品等。

上述列入合併財務報表個體之被投資公司合稱合併公司。

(九) 截至一〇〇年及九十九年十二月三十一日止，合併公司員工人數分別為 766 人及 637 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本合併財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則及一般公認會計原則編製。重要會計政策彙總說明如下：

(一) 合併報表編製準則

合併報表編製主體包括樂陞公司、香港啟陞、MBI（已於一〇〇年二月清算）、上海樂陞、蘇州樂陞、蘇州博樂及北京樂陞，所有合併公司間之內部交易，於編製合併報表時，均已銷除。

(二) 外幣交易及外幣財務報表之換算

非衍生性商品之外幣交易所產生之各項外幣資產、負債、收入或費用，按交易日之即期匯率折算功能性貨幣金額入帳。外幣資產及負債實際收付結清時所產生之兌換差額，作為當期損益。

資產負債表日之外幣非貨幣性資產或負債，按該日即期匯率予以調整，兌換差額列為當期損益。

資產負債表日之外幣非貨幣性資產或負債，依公平價值衡量者，按該日即期匯率調整，所產生之兌換差額，屬公平價值變動認列為股東權益調整項目者，列為股東權益調整項目；屬公平價值變動認列為當期損益者，列為當期損益。以成本衡量者，則按交易日之歷史匯率衡量。

外幣長期投資按權益法計價者，以被投資公司之外幣財務報表換算後所得之股東權益做為依據，兌換差額考量遞延所得稅資產（負債）後，列入累積換算調整數，作為股東權益之調整項目。

(三) 會計估計

依照前述準則及原則編製財務報表時，合併公司對於備抵呆帳、存貨跌價及呆滯損失、固定資產折舊、無形資產及遞延費用攤提、資產減損、退休金、所得稅及員工分紅及董監酬勞等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

(四) 資產與負債區分流動與非流動之標準

流動資產包括現金，以及主要為交易目的而持有之資產或預期於資產負債表日後一年內變現之資產；固定資產、無形資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債包括主要為交易目的而發生之負債，以及須於資產負債表日後一年內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

(五) 約當現金

約當現金係自投資日起三個月內到期之商業本票、銀行承兌匯票及附買回債券，其帳面價值近似公平價值。

(六) 應收帳款之減損評估

備抵呆帳係按應收款項之收回可能性評估提列。合併公司係依據對客戶之應收帳款帳齡分析、信用評等及經濟環境等因素，定期評估應收帳款之收回可能性。

如附註三所述，合併公司於一〇〇年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」第三次修訂條文，修訂條文將原始產生之應收款納入適用範圍，故合併公司對於應收帳款係於每一資產負債表日評估其減損跡象，當有客觀證據顯示，因應收帳款原始認列後發生

之單一或多項事件，致使應收帳款之估計未來現金流量受影響者，該應收帳款則視為已減損。客觀之減損證據可能包含：

1. 債務人發生顯著財務困難；或
2. 應收帳款發生逾期之情形；或
3. 債務人很有可能倒閉或進行其他財務重整。

針對某些應收款項經個別評估未有減損後，另再以組合基礎來評估減損。應收帳款組合之客觀減損證據可能包含合併公司過去收款經驗、該組合之延遲付款增加情況，以及與應收帳款違約有關之可觀察全國性或區域性經濟情勢變化。

認列之減損損失金額係為該資產之帳面金額與預期未來現金流量（已反映擔保品或保證之影響）以該應收帳款原始有效利率折現值之間的差額。應收帳款之帳面金額係藉由備抵評價科目調降。當應收款項視為無法回收時，係沖銷備抵評價科目。原先已沖銷而後續回收之款項係貸記備抵評價科目。備抵評價科目帳面金額之變動認列為呆帳損失。

(七) 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與採權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。

進行減損測試時，商譽係分攤到合併公司預計能享受合併綜效之各相關現金產生單位。商譽所屬現金產生單位除有跡象顯示可能減損外，每年應藉由各單位帳面價值（包含商譽）與其可回收金額之比較，進行各單位之減損測試。各單位之可回收金額若低於其帳面價值，減損損失先就已分攤至該現金產生單位之商譽，減少其帳面價值。次就其餘減損損失再依現金產生單位中各資產帳面價值等比例分攤至各資產。已認列之商譽減損損失不得迴轉。

對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，則以個別長期股權投資帳面價值（含商譽）為基礎，比較個別投資之可回收金額與帳面價值以計算該投資之減損損失。

(八) 採權益法之長期股權投資

合併公司對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽，商譽不予攤銷。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就各非流動資產（非採權益法評價之金融資產、待處分資產、遞延所得稅資產及預付退休金或其他退休給付除外）公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。

合併公司與採權益法被投資公司順流交易所產生之未實現損益，按持股比例予以消除；惟如合併公司對該被投資公司有控制能力，則予全部消除。合併公司與採權益法被投資公司逆流交易所產生之未實現損益，按持股比例予以消除。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使持股比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

合併公司對具重大影響力之被投資公司，因認列其虧損致使對該被投資公司之長期投資及墊款帳面餘額為負數時，除合併公司意圖繼續支持，或該被投資公司之虧損係屬短期性質，有充分證據顯示將於未來短期內回復獲利之營運外，其投資損失之認列以使對該公司投資及墊款之帳面餘額降至零為限。

(九) 存　　貨

商品存貨係以成本與淨變現價值孰低評價，比較成本與淨變現價值時，除同類別存貨外係以個別項目為基礎。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除至完工尚需投入之成本及銷售費用後之餘額。存貨成本之計算採用加權平均法。

(十) 以成本衡量之金融資產

無法可靠衡量公平價值之權益商品投資，包括未上市（櫃）股票及興櫃股票等，以原始認列之成本衡量。現金股利於除息日認列收益，但依據投資前淨利宣告之部分，係自投資成本減除。股票股利不列為投資收益，僅註記股數增加，並按增加後之總股數重新計算每股成本。若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(十一) 固定資產

固定資產以成本減累計折舊計價。固定資產購建期間為該項資產所支出款項而負擔之利息，予以資本化列為固定資產之成本。重大之更新及改良作為資本支出；修理及維護支出則作為當期費用。

折舊採用直線法依下列耐用年限計提：辦公設備，二年至五年；其他設備，二年至三年。耐用年限屆滿仍繼續使用之固定資產，則就其殘值按重行估計可使用年數繼續提列折舊。

固定資產出售或報廢時，其相關成本及累計折舊均自帳上減除。處分固定資產之利益或損失，列為當期之營業外利益或損失。

(十二) 無形資產

無形資產包括商標權、權利金、電腦軟體成本及資本化之遊戲軟體成本。商標權、權利金及電腦軟體成本係以取得成本為入帳基礎，採用直線法依其使用年限平均攤銷。

遊戲軟體成本於研究階段之支出於發生時認列為費用；發展階段之支出於符合規定條件時，認列為無形資產，不符合規定條件則列為當期費用。

遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。

(十三) 遞延費用

遞延費用係以取得成本為入帳基礎，採用直線法依其耐用年限分期攤銷。

(十四) 退休金

樂陞公司屬確定給付退休辦法之退休金係按精算結果認列；屬確定提撥退休辦法之退休金，係於員工提供服務之期間，將應提撥之退休金數額認列為當期費用。

確定給付退休辦法發生縮減或清償時，將縮減或清償損益列入當期之淨退休金成本。

北京樂陞、上海樂陞、蘇州樂陞及蘇州博樂依據當地政府之規定繳納養老金，每月應依薪資總額提撥固定比例之養老金存放於指定帳戶。經上提撥，無其他任何退休金義務。

(十五) 所得稅

合併公司所得稅作同期間及跨期間之分攤，亦即(一)將部分所得稅分攤至會計原則變動累積影響數或直接借記或貸記股東權益之項目及(二)可減除暫時性差異、虧損扣抵及未使用投資抵減之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，並評估其可實現性，認列備抵評價金額；應課稅暫時性差異之所得稅影響數則認列為遞延所得稅負債。遞延所得稅資產或負債依其相關資產或負債之分類劃分為流動或非流動項目，無相關之資產或負債者，依預期回轉期間劃分為流動或非流動項目。

購置機器設備、研究發展及人才培訓等支出所產生之所得稅抵減，採用當期認列法。

以前年度應付所得稅之調整，列入當期所得稅。

依所得稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之所得稅列為股東會決議年度之所得稅費用。

合併公司之所得稅依各該國法律，應以各公司主體為申報單位，不得合併申報。合併公司之所得稅費用即為合併報表編製主體之各公司所得稅費用之合計數。

(十六) 股份基礎給付

發行員工認股權之給與日於九十九年一月一日（含）以後者，則依照金管會於九十九年三月十五日發布金管證審字第 0990006370 號之規定，按預期既得認股權之最佳估計數量及給與日公平價值計算之認股權價值，於既得期間以直線法認列為當期費用，並同時調整資本公積—員工認股權。後續資訊顯示預期既得之認股權數量與估計不同時，則修正原估計數。

(十七) 庫藏股票

樂陞公司買回已發行股票作為庫藏股時，將所支付之成本借記庫藏股票，列為股東權益之減項。

(十八) 收入之認列

貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶且經客戶驗收時認列銷貨收入，因其獲利過程大部分已完成，且已實現或可實現。備抵銷貨折讓係按估計可能發生之折讓損失提列，備抵銷貨退回係依據以往經驗及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

銷貨收入係與買方所協議交易對價（考量商業折扣及數量折扣後）之公平價值衡量；銷貨收入之對價為一年期以內之應收款時，其公平價值與到期值差異不大且交易量頻繁，則不按設算利率計算公平價值。

提供勞務時，於勞務交易結果能合理可靠估計時認列收入。但長期勞務合約會計處理係採完工比例法。

權利金收入係於與交易有關之經濟效益很有可能流向合併公司以及收入金額能可靠衡量時，依照合約實質內容，按權責發生基礎認列收入。若合約符合銷貨收入認列條件，且同時符合下列條件時，則於銷售時一次認列權利金收入：

1. 權利金之金額固定或不可退款；
2. 合約係不可取消；
3. 被授權方得自由處置相關權利；及
4. 授權方於交付權利後無須履行其他義務。

分期付款銷貨按普通銷貨法處理，現銷價格與銷貨成本間之毛利於銷貨時全部認列，分期付款價格高於現銷價格部分為未實現利息收入，按利息法認列利息收入。

另有關政府捐助收入，係依財務會計準則公報第二十九號「政府輔助之會計處理準則」之規定，於符合政府捐助之相關條件，並可收到該項政府捐助時，配合其相關成本之發生期間認列政府捐助收入，帳列營業外收入及利益。

(十九) 重分類

九十九年度之合併財務報表若干項目經重分類，俾配合一〇〇年度合併財務報表之表達。

三、<u>會計變動之理由及其影響</u>

(一) 金融商品之會計處理

合併公司自一〇〇年一月一日起採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」。主要之修訂將原始產生之放款及應收款納入公報適用範圍。此項會計變動，對一〇〇年度財務報表並無重大影響。

(二) 營運部門資訊之揭露

合併公司自一〇〇年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」。該公報之規定係以管理階層制定營運事項決策時所使用之企業組成部分相關資訊為基礎，營運部門之辨識則以主要營運決策者定期複核用以分配資源予部門與評量績效之內部報告為基礎。該

公報係取代財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，採用該公報僅對合併公司部門別資訊之報導方式產生改變，合併公司亦配合重編九十九年度之部門資訊。

四、現金及約當現金

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
庫存現金及週轉金	$ 542	$ 258
銀行存款		
活期存款及支票存款	95,174	65,347
定期存款	-	2,210
	$ 95,716	$ 67,815

截至一〇〇年及九十九年十二月三十一日止，作為借款或保證之活期存款備償戶及定期存款之金額分別為 18,472 仟元及 21,133 仟元，帳列受限制資產－流動及非流動。

五、應收帳款淨額、長期應收款項及其他資產－催收款淨額

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
應收帳款	$ 62,745	$ 67,689
應收分期帳款	261,346	71,805
減：備抵呆帳	(7,891)	(2,267)
未實現利息收入	(7,593)	(847)
	308,607	136,380
減：轉列長期應收款項（註）	(148,917)	(14,682)
轉列長期應收款項－未實現利息收入	2,994	167
	(145,923)	(14,515)
	$ 162,684	$ 121,865
催 收 款	$ 68	$ 63
減：備抵呆帳	(68)	(63)
	$ -	$ -

註：一〇〇年十二月三十一日（102.01~103.11）；九十九年十二月三十一日（101.01~101.09）。

合併公司備抵呆帳之變動情形如下：

	一○○年度		九十九年度	
	應收帳款	催收款	應收帳款	催收款
年初餘額	$ 2,267	$ 63	$ 2,875	$ -
加：本年度提列呆帳費用	5,351	-	935	66
減：本年度實際沖銷	-	-	(1,500)	-
匯率影響數	273	5	(43)	(3)
年底餘額	$ 7,891	$ 68	$ 2,267	$ 63

上述應收帳款部分業已質押予金融機構，作為借款之擔保，請參閱附註二一。

六、存　　貨

	一○○年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
商品存貨	$ -	$ 7,595
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	-	(7,595)
	$ -	$ -

一○○年及九十九年十二月三十一日之備抵存貨跌價損失分別為 0 仟元及 7,595 仟元。

一○○及九十九年度之銷貨成本分別包括存貨跌價及呆滯損失（回升利益）為(7,815)仟元及 3 仟元。

七、採權益法之長期股權投資

採權益法之長期股權投資明細如下：

	一○○年十二月三十一日	
	金　　額	股權%
非上市（櫃）公司		
北京天空堂科技有限公司（北京天空堂）	$ 99,685	40

一○○年九月蘇州博樂轉投資北京天空堂，其投資成本與股權淨值間差額屬商譽者，一○○年度增減變動如下：

	一○○年度
成　　本	
年初餘額	$ -
本年度取得被投資公司認列金額	58,607
年底餘額	58,607
累計減損	
年初餘額	-
年底餘額	-
年底淨額	$ 58,607

採權益法評價之長期股權投資，依被投資公司當期稅後（損）益並減除逆流交易未實現損益後所認列之投資（損）益如下：

	一〇〇年度
北京天空堂	$ 3,395

八、以成本衡量之金融資產

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	金額	持股%	金額	持股%
未上市（櫃）股票				
非流動				
VOICEBOX TECHNOLOGIES INC.	$ -	0.33	$ -	0.33
樂天互動（北京）科技有限公司	19,027	19.80	17,505	19.80
	$ 19,027		$ 17,505	

合併公司持有之上述股票投資，因無活絡市場公開報價且其公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

九十七年度因 VOICEBOX TECHNOLOGIES INC.股東權益為負數，故評估其價值已減損，是以全數提列減損損失計 2,579 仟元。

九、固定資產

	一〇〇年度		
	辦公設備	其他設備	合計
成本			
年初餘額	$ 70,534	$ 16,218	$ 86,752
本年度增加	12,593	6,188	18,781
本年度處分	(8,804)	-	(8,804)
匯率影響數	2,944	-	2,944
年底餘額	77,267	22,406	99,673
累計折舊			
年初餘額	40,669	11,081	51,750
折舊費用	11,166	3,259	14,425
本年度處分	(8,328)	-	(8,328)
匯率影響數	1,458	-	1,458
年底餘額	44,965	14,340	59,305
年底淨額	$ 32,302	$ 8,066	$ 40,368

	九十九年度			
	辦公設備	其他設備	未完工程及預付設備款	合計
成本				
年初餘額	$ 58,463	$ 13,934	$ 761	$ 73,158
本年度增加	14,252	196	3,147	17,595
本年度重分類（註）	1,253	2,088	(3,908)	(567)
本年度處分	(1,585)	-	-	(1,585)
匯率影響數	(1,849)	-	-	(1,849)
年底餘額	70,534	16,218	-	86,752
累計折舊				
年初餘額	33,243	8,348	-	41,591
折舊費用	9,531	2,733	-	12,264
本年度處分	(1,258)	-	-	(1,258)
匯率影響數	(847)	-	-	(847)
年底餘額	40,669	11,081	-	51,750
年底淨額	$ 29,865	$ 5,137	$ -	$ 35,002

註：重分類係轉列至無形資產 567 仟元。

十、 無形資產

	一〇〇年度				
	商標權	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	合計
成本					
年初餘額	$ 137	$ 66,251	$100,829	$169,911	$337,128
本年度增加	209	-	20,882	85,893	106,984
本年度處分	-	-	-	(20,131)	(20,131)
匯率影響數	24	6	1,046	(115)	961
年底餘額	370	66,257	122,757	235,558	424,942
累計攤銷					
年初餘額	17	19,858	59,055	-	78,930
攤銷費用	24	6,625	15,642	20,131	42,422
本年度處分	-	-	-	(2,013)	(2,013)
匯率影響數	3	1	301	-	305
年底餘額	44	26,484	74,998	18,118	119,644
年底淨額	$ 326	$ 39,773	$ 47,759	$217,440	$305,298

	九十九年度				
	商標權	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	合計
成本					
年初餘額	$ 136	$ 66,180	$ 64,480	$ 90,226	$221,022
本年度增加	9	77	36,107	79,414	115,607
本年度重分類	-	-	567	-	567
匯率影響數	(8)	(6)	(325)	271	(68)
年底餘額	137	66,251	100,829	169,911	337,128
累計攤銷					
年初餘額	4	13,236	50,246	-	63,486
攤銷費用	14	6,624	8,946	-	15,584
匯率影響數	(1)	(2)	(137)	-	(140)
年底餘額	17	19,858	59,055	-	78,930
年底淨額	$ 120	$ 46,393	$ 41,774	$169,911	$258,198

十一、短期借款

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	金額	利率%	金額	利率%
銀行週轉性借款	$110,100	2.10～3.23	$ 86,087	2.60～3.73

短期借款擔保情形，請詳附註二一。

十二、預收款項

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
預收款項	$ 36,902	$ 10,207

上述預收款項主係B款遊戲授權及製作專案收取之款項。

十三、長期借款

			一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
融資機構	借款性質	融資期間及償還付息辦法	金額	利率%	金額	利率%
台灣中小企業銀行吉林分行	擔保借款	96.05.01～103.01.15，自98.07.15起，三個月還本一次，每月付息	$ 9,000	1.00	$ 13,000	1.00
玉山銀行基隆路分行	信用借款	99.04.01～101.04.01，每月攤還本金，每月付息	-	-	6,756	4.10-4.11
			9,000		19,756	
減：一年內到期長期借款			(4,000)		(9,032)	
			$ 5,000		$ 10,724	

上述長期借款重要合約內容簡述如下：

(一) 樂陞公司於九十七年度與經濟部工業局簽訂「促進產業研究發展貸款合約暨計劃書」，計劃執行期間為九十六年五月一日至九十七年五月三十一日。依該合約規定，經濟部將提供計息之貸款為 19,020 仟元，貸款金額已於九十七年度撥付，帳列長期借款。另依該合約規定，貸款利息應按月繳納，貸款金額須自九十八年七月十五日起每三個月為一期，分十九期返還。上述借款係由台灣中小企業銀行吉林分行撥付，合約並規定上述計劃收支應單獨設帳保存，且倘有特定情事發生，借款銀行得隨時宣告減少或取消額度，或視為全部到期，截至一〇〇年十二月三十一日止，借款餘額 9,000 仟元。

(二) 玉山銀行基隆路分行於一〇〇年九月提前還款。

(三) 長期借款擔保情形，請詳附註二一。

十四、員工退休金

樂陞公司適用「勞工退休金條例」之退休金制度，係屬確定提撥退休辦法，依員工每月薪資百分之六提撥退休金至勞工保險局之個人專戶。樂陞公司一〇〇及九十九年度認列之退休金成本分別為 10,620 仟元及 9,205 仟元。

樂陞公司適用「勞動基準法」之退休金制度，係屬確定給付退休辦法。員工退休金之支付，係根據服務年資及核准退休日前六個月平均工資計算。樂陞公司按月依照員工薪資總額百分之二提撥退休準備金，交由勞工退休準備金監督委員會，以該委員會名義存入台灣銀行之專戶。

北京樂陞、上海樂陞、蘇州樂陞及蘇州博樂依據當地政府之規定繳納養老金，一〇〇及九十九年度認列退休金費用分別為 7,188 仟元及 3,106 仟元。

因退休金資產公平價值已高於預計給付義務，於每年度攤銷未認列淨資產，致一〇〇及九十九年度認列之退休金利益分別為 30 仟元及 12 仟元，帳列什項收入。

屬確定給付退休辦法之退休金相關資訊揭露如下：

(一) 淨退休金利益組成項目如下：

	一〇〇年度	九十九年度
服務成本	$ 69	$ 63
利息成本	64	69
退休基金資產之預期報酬	(102)	(100)
攤銷數	(61)	(44)
	($ 30)	($ 12)

(二) 退休基金提撥狀況與帳載預付退休金之調節：

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
給付義務		
既得給付義務	$ -	$ -
非既得給付義務	1381	1,235
累積給付義務	1,381	1,235
未來薪資增加之影響數	1,755	1,948
預計給付義務	3,136	3,183
退休基金資產公平價值	(5,145)	(5,084)
提撥狀況	(2,009)	(1,901)
未認列過渡性淨給付義務	1,383	1,456
未認列退休金利益	(620)	(771)
預付退休金	($ 1,246)	($ 1,216)
既得給付	$ -	$ -

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
(三) 退休金給付義務之假設		
折現率	2.00%	2.00%
未來薪資水準增加率	4.00%	4.50%
退休基金資產預期報酬率	2.00%	2.00%

	一〇〇年度	九十九年度
(四) 提撥至退休基金金額	$ -	$ 379
(五) 由退休基金支付金額	$ -	$ -

十五、股東權益

股　　本

(一) 樂陞公司一〇〇年十二月三十一日額定資本為 300,000 仟元，每股面額 10 元，可發行股份總數為 30,000,000 股（含保留供發行員工認股權憑證之可認購股份 2,000,000 股），實收資本額為 258,440 仟元，分為 25,844,000 股，每股面額 10 元。

(二) 樂陞公司於一〇〇年六月九日經董事會決議辦理現金增資26,260仟元，發行新股2,626,000股，每股面額10元，發行價格60元，業奉行政院金融監督管理委員會一〇〇年七月五日金管證發字第1000031052號函核准發行，並於一〇〇年八月十一日奉主管機關核准在案，另因辦理現金增資保留員工認購之部分，依「公平價值法」計算而產生之酬勞費用2,096仟元，帳列資本公積。

(三) 樂陞公司於一〇〇年五月三十一日經股東會決議以未分配盈餘21,000仟元轉增資發行新股2,100,000股，每股面額10元，另員工紅利 2,299 仟元除以最近一期經會計師查核之財務報告淨值19.48元，發行新股118,000股，每股面額10元，上述新股之發行奉行政院金融監督管理委員會一〇〇年十月十七日金管證發字第1000049459號函核准發行，一〇〇年十月二十八日經董事會決議增資暨配息基準日為一〇〇年十一月二十一日，並於一〇〇年十二月六日奉主管機關核准在案。

(四) 樂陞公司九十九年十月二十五日經董事會決議現金增資18,420仟元，發行新股1,842,000股，每股面額10元，發行價格60元，業奉行政院金融監督管理委員會九十九年十一月四日金管證發字第0990060320號函核准，並於一〇〇年二月十五日奉主管機關核准在案，另因辦理現金增資保留由員工認購之部分，依「公平價值法」計算而產生之酬勞費用 947仟元，帳列資本公積。

(五) 樂陞公司於九十九年六月十四日經股東會決議以未分配盈餘15,750仟元轉增資發行新股1,575,000股，每股面額10元，另員工紅利 1,592 仟元除以最近一期經會計師查核之財務報告淨值19.18元，發行新股83,000股，每股面額10元，上述新股之發行業奉行政院金融監督管理委員會九十九年七月二十一日金管證發字第0990038147號函核准發行，九十九年八月四日經董事會決議除權息基準日為九十九年十月一日，並於九十九年十月二十二日奉主管機關核准在案。

員工認股權

樂陞公司於一〇〇年八月十日經董事會決議通過一〇〇年度員工認股權計畫，依相關認股權計畫其發行總額為 20 仟單位，每單位認股權憑證得認購本公司普通股 100 股，並於一〇〇年八月三十日經金管證發字第 1000040316 號函核准。上述員工認股權業已於一〇〇年十月二十日全數給予，給予對象包含合併公司正式編制內全職員工。認股權之存續期間為五年，憑證持有人於發行屆滿二年之日起，可行使被給予之一定比例之認股權。認股權行使價格為發行當日樂陞公司普通股收盤價格，認股權發行後，遇有樂陞公司普通股股份發生變動時，認股權行使價格依規定公式予以調整。

員工認股權之相關資訊如下：

	一〇〇年度	
員工認股權	單位（仟）	每股加權平均行使價格（元）
年初流通在外	-	$ -
本年度給與	20	50
年底流通在外	20	45.70
年底可行使	-	

截至一〇〇年十二月三十一日止，流通在外之員工認股權相關資訊如下：

一〇〇年十二月三十一日		
發行日期	行使價格之範圍（元）	加權平均剩餘合約期限（年）
100.10.20	$45.70	3.79

樂陞公司於一〇〇年度給與之員工認股權使用 Black-Scholes- Merton 評價模式，評價模式所採用之參數如下：

給與日股價	50 元
行使價格	50 元
預期波動率	50.05%-50.13%
預期存續期間	4 年
預期股利率	0.40%
無風險利率	1.03%-1.08%

樂陞公司一〇〇年度以公平價值計算之認股權價值，於一〇〇年度認列酬勞成本為 3,124 仟元。

資本公積

依照法令規定，資本公積除彌補公司虧損外，不得使用，但超過票面金額發行股票所得之溢額（包括以超過面額發行普通股、因合併而發行股票之股本溢價及庫藏股票交易等）及受領贈與之所得產生之資本公積，得撥充資本；其撥充股本每年以實收股本之一定比率為限。依據於一〇一年一月四日公布之公司法修訂條文，前述資本公積亦得以現金分配。因長期股權投資產生之資本公積，不得作為任何用途。

資本公積明細如下：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
發行股票溢價	$340,834	$116,272
庫藏股票交易	395	395
長期投資	2,757	2,757
員工認股權	3,124	947
	$347,110	$120,371

盈餘分派及股利政策

依樂陞公司章程規定，年度盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，就其餘額提撥不高於百分之三為董監酬勞，及提撥百分之一至百分之十二為員工紅利後，其餘額酌予部分保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。員工股票紅利分配之對象，得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

樂陞公司之股息及紅利之發放政策，依公司獲利情形、資本預算規劃及營運需要後決定公司擬分配之股票股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃，由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。

樂陞公司分配盈餘時，必須依法令規定就股東權益減項（包括未實現重估增值、金融商品未實現損益、未認列為退休金成本之淨損失、累積換算調整數，惟庫藏股票除外）餘額，提列相同數額之特別盈餘公積。依前項提列特別盈餘公積後之餘額始得作分配。嗣後股東權益減項金額如有減少時，得就減少金額自特別盈餘公積轉回未分配盈餘。

對員工紅利及董監酬勞之估列係依樂陞公司最適估計之成數為基礎，一〇〇年度係按稅後淨利扣除員工紅利及董監酬勞金額並考慮法定盈餘公積後之 10%及 3%估計金額分別為 7,182 仟元及 2,154 仟元。九十九年度係按稅後淨利扣除員工紅利及董監酬勞金額並考慮法定盈餘公積後之 10%及 0%估計，金額分別為 2,299 仟元及 0 仟元。年度終了後，董事會決議之發放金額有重大變動時，該變動調整原提列年度費用，至股東會決議日時，若金額仍有變動，則依會計估計變動處理，於股東會決議年度調整入帳。如股東會決議採股票發放員工紅利，股票紅利股數以決議分紅之金額除以股票公平價值決定，上櫃前，股票公平價值係以最近一期會計師查核之財務報表淨值為計算基礎。上櫃後，股票公平價值係按股東會決議日前一日之收盤價（考量除權除息之影響後）計算。

依公司法第二三七條規定，按稅後餘額提列百分之十為法定盈餘公積。但法定盈餘公積已達資本總額時，不在此限。法定盈餘公積得用以彌補虧損。依據於一〇一年一月四日公布之公司法修訂條文，法定盈餘公積超過實收股本總額 25%之部分除得撥充股本外，尚得以現金分配。

分配未分配盈餘時，除屬非中華民國境內居住者之股東外，其餘股東可獲配按股利分配日之稅額扣抵比率計算之股東可扣抵稅額。

樂陞公司股東常會分別於一〇〇年五月三十一日及九十九年六月十四日決議通過九十九及九十八年度盈餘分配案如下：

	盈餘分配案		每股股利（元）	
	九十九年度	九十八年度	九十九年度	九十八年度
法定盈餘公積	$ 2,541	$ 1,771	$ -	$ -
現金股利	4,200	1,750	0.2	0.1
股票股利	21,000	15,750	1.0	0.9

樂陞公司分別於一〇〇年五月三十一日及九十九年六月十四日之股東會決議配發九十九及九十八年度員工紅利及董監酬勞如下：

	九十九年度		九十八年度	
	現金紅利	股票紅利	現金紅利	股票紅利
員工紅利	$ -	$ 2,299	$ -	$ 1,592
董監酬勞	-	-	-	-

九十九及九十八年度員工股票紅利股數分別為 118,000 股及 83,000 股，係按一〇〇及九十九年度決議分紅之金額分別除以最近一期經會計師查核之財務報告淨值 19.48 元及 19.18 元為計算基礎。

	九十九年度		九十八年度	
	員工紅利	董監酬勞	員工紅利	董監酬勞
股東會決議配發金額	$ 2,299	$ -	$ 1,592	$ -
各年度財務報表認列金額	2,299	-	1,592	-

股東會決議配發之員工紅利及董監酬勞與各年度財務報表認列之員工分紅及董監酬勞並無差異。

樂陞公司一〇一年三月二十一日董事會擬議一〇〇年度盈餘分配案及每股股利如下：

	盈餘分配案	每股股利（元）
法定盈餘公積	$ 7,980	$ -
現金股利	31,013	1.2

有關一〇〇年度之盈餘分配案、員工分紅及董監酬勞尚待預計於一〇一年六月六日召開之股東會決議。

有關樂陞公司董事會通過擬議及股東會決議之員工紅利、董監酬勞及盈餘分配案等資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

十六、所得稅

(一) 帳列稅前利益按法定稅率（17%）計算之所得稅費用與當期所得稅費用之調節如下：

	一〇〇年度	九十九年度
當期應納所得稅	$ 18,882	$ 5,871
以前年度所得稅調整	1,278	(2,119)
遞延所得稅		
暫時性差異	26,242	4,779
虧損扣抵	(826)	8,631
投資抵減	-	7,118
備抵遞延所得稅之變動	(9,533)	(20,528)
因稅率改變產生之變動影響數	-	3,232
因稅率改變產生之備抵評價調整	-	(3,232)
當期所得稅費用	$ 36,043	$ 3,752

立法院於九十九年四月通過「產業創新條例」，其中第十條規定公司得在投資於研究發展支出 15%限度內，抵減當年度應納營利事業所得稅，並以不超過該公司當年度應納營利事業所得稅 30%為限，該規定之施行期間自九十九年一月一日起至一〇八年十二月三十一日止。

另於九十九年五月修正所得稅法第五條條文，將營利事業所得稅稅率由百分之二十調降為百分之十七，並自九十九年度施行。

(二) 遞延所得稅資產（負債）之明細如下：

	一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
流動項目		
遞延所得稅資產（負債）		
虧損扣抵	$ -	$ 1,571
投資抵減	1,375	1,375
備抵呆帳超限數	194	35
未實現兌換損失	(1,070)	1,230
其他	-	188
遞延銷貨收入	(2,067)	(4,399)
	(1,568)	-
減：備抵評價	(499)	-
	($ 2,067)	$ -
非流動項目		
遞延所得稅資產（負債）		
虧損扣抵	$ 15,733	$ 13,336
投資抵減	5,576	5,576
採權益法認列國外被投資公司之投資收益	(19,411)	(3,183)
遞延銷貨收入	(15,437)	(3,799)
換算調整數	(2,074)	(121)
	(15,613)	11,809
減：備抵評價	(1,898)	(11,930)
	($ 17,511)	($ 121)

(三) 截至一〇〇年十二月三十一日止，樂陞公司投資抵減相關資訊如下：

法令依據	抵減項目	可抵減稅額	本期抵減金額	尚未抵減餘額	最後抵減年度	備註
廢止前促進產業升級條例	研究發展費用	$ 1,375	$ -	$ 1,375	一〇一	核定數
	〃	5,576	-	5,576	一〇二	申報數
		$ 6,951	$ -	$ 6,951		

(四) 截至一〇〇年十二月三十一日止，樂陞公司虧損扣抵相關資訊如下：

虧損年度	抵減項目	可抵減總額	本期抵減金額	尚未抵減餘額	最後抵減年度	備註
九十四	虧損扣抵	$ 5,787	$ -	$ 5,787	一〇四	核定數
九十七	〃	4,552	-	4,552	一〇七	核定數
一〇〇	〃	5,394	-	5,394	一一〇	申報數
		$ 15,733	$ -	$ 15,733		

(五) 兩稅合一相關資訊：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
可扣抵稅額帳戶餘額－樂陞公司	$ 340	$ 54

	一〇〇年度(預計)	九十九年度(實際)
盈餘分配之稅額扣抵比率－樂陞公司	0.38%	3.63%

依所得稅法規定，樂陞公司分配屬於八十七年度（含）以後之盈餘時，本國股東可按股利分配日之稅額扣抵比率計算可獲配之股東可扣抵稅額。由於實際分配予股東之可扣抵稅額，應以股利分配日之股東可扣抵稅額帳戶餘額為準，因此樂陞公司預計一〇〇年度盈餘分配之稅額扣抵比率可能與將來實際分配予股東時所適用之稅額扣抵比率有所差異。

(六) 未分配盈餘相關資訊：

	一〇〇年 十二月三十一日	九十九年 十二月三十一日
八十六年度以前	$ -	$ -
八十七年度以後	89,173	37,119
	$ 89,173	$ 37,119

(七) 截至一〇〇年十二月三十一日止，樂陞公司各次增資擴展可享受五年免稅如下：

增資擴展案	免稅期間
財政部台財稅字第 09404582730 號函核准樂陞公司新投資創立經營電視遊樂器遊戲軟體、線上遊戲、網路 3D 成像引擎及線上遊戲資料庫	96.01.01～100.12.31
財政部台財稅字第 09804160230 號函核准樂陞公司增資擴展經營電視遊樂器遊戲軟體 Console Game、大型線上遊戲 On-line Game、Wii like PC On-line 互動體感遊戲系列	98.05.31～103.04.30

(八) 樂陞公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至九十七年度，且並無任何未決營利事業所得稅訴訟案件。

十七、用人、折舊及攤銷費用

	一〇〇年度				九十九年度			
	屬於營業成本者	屬於營業費用者	屬於遊戲軟體成本者	合計	屬於營業成本者	屬於營業費用者	屬於遊戲軟體成本者	合計
用人費用								
薪資費用	$ 173,494	$113,988	$ 48,141	$ 335,623	$ 138,569	$ 116,317	$ 39,362	$ 294,248
退休金費用	9,878	5,119	2,811	17,808	5,032	5,102	2,177	12,311
保險費	13,074	9,182	4,867	27,123	10,683	8,178	3,517	22,378
其他用人費用	14,829	7,508	1,878	24,215	10,919	5,355	1,422	17,696
合計	$ 211,275	$ 135,797	$ 57,697	$ 404,769	$ 165,203	$ 134,952	$ 46,478	$ 346,633
折舊費用	$ 8,892	$ 3,943	$ 1,590	$ 14,425	$ 6,577	$ 4,150	$ 1,537	$ 12,264
攤銷費用	$ 33,845	$ 2,380	$ 8,174	$ 44,399	$ 4,254	$ 2,634	$ 10,512	$ 17,400

十八、每股盈餘

樂陞公司每股盈餘計算如下：

	金額（分子）		股數（分母）	每股盈餘（元）	
	稅前	稅後	（仟股）	稅前	稅後
一〇〇年度					
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘	$ 104,500	$ 79,795	24,064	$ 4.34	$ 3.32
具稀釋作用潛在普通股之影響					
員工認股權	-	-	102		
員工分紅	-	-	198		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘加潛在普通股之影響	$ 104,500	$ 79,795	24,364	$ 4.29	$ 3.28
九十九年度					
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘	$ 34,908	$ 25,417	20,820	$ 1.68	$ 1.22
具稀釋作用潛在普通股之影響					
員工分紅	-	-	155		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之本期盈餘加潛在普通股之影響	$ 34,908	$ 25,417	20,975	$ 1.66	$ 1.21

樂陞公司採用（九六）基秘字第〇五二號函，將員工分紅及董監酬勞視為費用而非盈餘之分配。若企業得選擇以股票或現金發放員工分紅，則計算稀釋每股盈餘時，應假設員工分紅將採發放股票方式，並於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘。樂陞公司於一〇

○年八月三日上櫃計算稀釋每股盈餘時，上櫃前以該潛在普通股資產負債表日之淨值，上櫃後以潛在普通股資產負債表日之收盤價，作為發行股數之判斷基礎。於次年度股東會決議員工分紅發放股數前計算稀釋每股盈餘時，亦應繼續考量該等潛在普通股之稀釋作用。另流通在外之員工認股權，亦以該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數。

計算每股盈餘時，無償配股之影響若列入追溯調整。因追溯調整，九十九年度後基本每股盈餘及稀釋每股盈餘，分別由1.33元及1.32元減少為1.22元及1.21元。

十九、金融商品資訊

(一) 公平價值之資訊

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
	帳面價值	公平市價	帳面價值	公平市價
非衍生性金融商品				
資產				
採權益法之長期股權投資	$ 99,685	$ 99,685	$ -	$ -
以成本衡量之金融資產－非流動	19,027	19,027	17,505	17,505
存出保證金	5,959	5,959	5,703	5,703
長期應收款項	145,923	145,923	14,515	14,515
受限制資產－非流動	1,765	1,765	2,073	2,073
負債				
長期借款（含一年內到期部分）	9,000	9,000	19,756	19,756

(二) 合併公司決定金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收帳款淨額、應收帳款－關係人、其他應收款、其他應收款－關係人、受限制資產－流動、短期借款、應付票據、應付帳款、應付費用、其他應付款－關係人及其他應付款。
2. 採權益法之長期股權投資及以成本衡量之金融資產，係投資未上市（櫃）公司股票，其無活絡市場公開報價且

實務上須以超過合理成本之金額方能取得可驗證公平價值，因此公平價值無法可靠衡量，故以帳面價值為其公平價值。

3. 存出保證金之未來收現金額與帳面金額相近，故以帳面金額為公平價值。

4. 長期應收款、受限制資產－非流動及長期借款（含一年內到期之長期借款）以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以樂陞公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期銀行借款利率為準。

(三) 合併公司金融資產及金融負債之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者，及以評價方法估計者：無。

(四) 合併公司一〇〇年及九十九年十二月三十一日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 0 仟元及 6,000 仟元，金融負債分別為 9,000 仟元及 23,000 仟元；具利率變動之現金流量風險之金融資產分別為 113,636 仟元及 82,680 仟元，金融負債分別為 110,100 仟元及 82,843 仟元。

(五) 合併公司一〇〇及九十九年度非以公平價值衡量且公平價值變動認列損益之金融資產或金融負債，其利息收入分別為 2,530 仟元及 461 仟元;利息費用分別為為 2,273 仟元及 2,081 仟元。

(六) 財務風險資訊

1. 市場風險

係市場匯率、利率及價格變動之風險。合併公司所持有之外幣資產及負債之公平價值，將受到匯率風險影響。合併公司所持有之金融商品受有匯率風險、價格風險及利率變動之風險，合併公司設有相關市場風險控管機制，以降低金融商品之市場風險。

2. 信用風險

金融資產受到合併公司之交易對方未履行合約義務之潛在影響。合併公司信用風險係以資產負債表日公平

價值為正數之合約為評估對象，合併公司之交易對方均為信用良好之金融機構及公司組織，因此不預期有重大之信用風險。

3. 流動性風險

合併公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。

合併公司除持有採權益法之長期股權投資及以成本衡量之金融資產之股權投資無活絡市場外，其餘預期不致具有重大流動性風險。

(七) 財務風險管理目標及政策

合併公司已建立相關風險控管機制，以管理所面臨之財務風險。合併公司已設置稽核人員整合風險管理業務之審議、監督與協調運作機制，並秉承董事會核定之風險管理政策及指導原則，建立風險管理程序、評估方法、管理指標，定期檢視並向董事會報告，且定期查核風險管理程序，以確保風險管理之評估控管程序有效運作。

二十、關係人交易事項

本公司與關係人間重大交易事項列示如下：

(一) 關係人名稱及關係

關係人名稱	與本公司之關係
北京天空堂科技有限公司（北京天空堂）(註)	採權益法之被投資公司

註：樂陞公司轉投資之子公司蘇州博樂於一〇〇年九月取得40%股權。

(二) 與關係人間之重大交易

1. 銷　　貨

	一〇〇年度		九十九年度	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
北京天空堂	$ 308	-	$ -	-

合併公司與北京天空堂簽訂聯合運營協議，交易價格及收款條件依照合約約定。

2. 債權債務科目

(1) 應收帳款

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
北京天空堂	$ 91	100	$ -	-

(2) 其他應收款－關係人

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
北京天空堂	$ 4,131	100	$ -	-

(3) 其他應付款－關係人

	一〇〇年十二月三十一日		九十九年十二月三十一日	
關係人名稱	金額	佔各科目金額%	金額	佔各科目金額%
北京天空堂	$ 11	100	$ -	-

(三) 董事、監察人及管理階層薪酬資訊

	一〇〇年度	九十九年度
薪資	$ 12,338	$ 12,656
獎金	1,750	2,159
紅利	477	173
	$ 14,565	$ 14,988

一〇〇年度員工紅利及董監酬勞等費用尚未經股東會決議，故相關資料係為估列金額，九十九年度為實際發放金額。

二一、質押之資產

項目	帳面價值 一〇〇年十二月三十一日	帳面價值 九十九年十二月三十一日	擔保用途
活期及定期存款(帳列受限制資產－流動及非流動)	$ 18,472	$ 21,133	履約保證、經濟部研發貸款保證及長期借款
應收帳款	20,458	19,808	短期借款
	$ 38,930	$ 40,941	

二二、重大承諾事項及或有事項

(一) 合併公司以營業租賃方式承租營業場所，一〇〇年度租金支出為 24,321 仟元，截至一〇〇年十二月三十一日止，未來各年度最低租金給付金額列示如下：

年度	金額
一〇一年	26,060
一〇二年	22,524
一〇三年	12,462
一〇四年	2,100
	$ 63,146

(二) 樂陞公司於一〇〇年十二月三十一日止，獲經濟部之研發計劃補助，由銀行提供相關履約保證計 9,441 仟元。

(三) 樂陞公司 B 款遊戲於市場銷售後，需依照相關合約之約定支付一定比例之權利金予相關授權廠商，一〇〇及九十九年度分別認列 1,787 仟元及 462 仟元。

(四)樂陞公司 W 款遊戲於市場銷售後，需依照相關合約之約定支付一定比例之權利金予相關授權廠商。

二三、其　　他

(一) 具重大影響之外幣金融資產及負債資訊如下：

	一〇〇年十二月三十一日			九十九年十二月三十一日		
	外幣（仟元）	匯率	新台幣（仟元）	外幣（仟元）	匯率	新台幣（仟元）
金融資產						
貨幣性項目						
美金	$ 9,607	30.28	$ 290,890	$ 4,658	29.13	$ 135,710
人民幣	4,919	4.80	23,630	7,492	4.42	33,113
歐元	106	39.18	4,154	47	38.92	1,840
日幣	101,065	0.36	36,202	7,980	0.36	2,858
採權益法之長期股權投資						
人民幣	8,527	4.80	40,973	-	-	-
金融負債						
貨幣性項目						
美金	89	30.28	2,671	24	29.13	693
人民幣	4,674	4.80	22,463	4,177	4.42	18,461

(二) 合併公司與主管機關簽訂補助計畫，經主管機關確認後，於一〇〇及九十九年度補助款分別為 19,176 仟元及 19,344 仟元，帳列什項收入。

(三) 樂陞公司以 72,672 仟元出售 B 款遊戲 10%營運收益權予 E 公司，並與該公司協定自契約生效起，該公司亦須負擔 10%營運成本，並以 B 款遊戲相關收支結算後按持有比例進行分配，截至一〇一年三月　二十一日止，業已全數收回。

(四) 樂陞公司於一〇〇年三月二十一日董事會決議通過組織架構調整，原由蘇州樂陞持有之蘇州博樂，改由北京樂陞持有。

二四、附註揭露事項

(一) 重大交易事項及(二)轉投資事業相關資訊：

1. 資金貸與他人：附表一。
2. 為他人背書保證：無。
3. 期末持有有價證券情形：附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：附表三。
5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：附表四。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：無。

7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額20%以上：附表五。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額 20%以上：無。

9. 被投資公司資訊：附表六。

10. 被投資公司從事衍生性商品交易：無。

(三) 大陸投資資訊：

1. 大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入情形、持股比例、投資損益、期末投資帳面價值及已匯回投資收益：附表七。

2. 赴大陸地區投資限額：附表七。

3. 與大陸被投資公司直接或間接由第三地區所發生之重大交易事項：附表七。

4. 與大陸被投資公司直接與間接經由第三地區事業提供票據背書保證或提供擔保品情形：無。

5. 與大陸被投資公司直接與間接經由第三地區提供資金融通情形：附表一。

6. 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項：無。

(四) 依關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則規定就整體關係企業應揭露事項：

編　號	項　　目	說　　明
1	從屬公司名稱、與控制公司互為關係之情形、業務性質、控制公司所持股份或出資額比例。	附註一及附表二及六
2	列入本期關係企業合併財務報表之從屬公司增減變動情形。	附註一
3	未列入本期關係企業合併財務報表之從屬公司名稱、持有股份或出資額比例及未合併之原因。	無
4	從屬公司會計年度起迄日與控制公司不同時，其調整及處理方式。	無

編　號	項　　目	說　　明
5	從屬公司之會計政策與控制公司不同之情形；如有不符合本國一般公認會計原則時，其調整方式及內容。	無
6	國外從屬公司營業之特殊風險，如匯率變動等。	無
7	各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形。	附註十五及註
8	合併借（貸）項攤銷之方法及期限。	無
9	其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項。	無

註：1. 上海樂陞公司章程規定，公司由每年交納所得稅後的利潤中提取儲備基金、職工獎勵及福利基金，提取的比例公司自行決定。儲備基金提取的比例不低於當年稅後利潤的 10%，當累積提取的儲備基金達到註冊資本的 50%時，可不再提取。

公司上一會計年度虧損未彌補前不得分配利潤。上一會計年度未分配利潤，可併入本會計年度利潤分配。

2. 北京樂陞公司依中華人民共和國公司法規定，公司應提取利潤的 10%列入法定公積金。法定公積金累計超過公司註冊資本 50%時，可不再提取。法定公積金不足以彌補以前年度虧損時，在依照前款規定提取法定公積金之前，應先以當年利潤彌補虧損。公司彌補虧損和提取法定公積金後所餘之未分配利潤，股東得按實繳之出資比例分取紅利。

公司上一會計年度虧損未彌補前不得分配利潤。上一會計年度未分配利潤，可併入本會計年度利潤分配。

3. 蘇州樂陞公司章程規定，分配當年稅後利潤時，應提取稅後利潤的 10%列入法定公積金，當累積提取金額達到註冊資本的 50%時，可以不提取。

公司上一會計年度虧損未彌補前，不得分配利潤。

4. 蘇州博樂公司章程規定，公司分配當年稅後利潤時，應提取稅後利潤的 10%法定公積金和 5%法定公益金。當累積提取的法定公積金達到註冊資本的 50%時，可不再提取。

(五) 依關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則規定就控制公司與從屬公司應分別揭露以下事項：

編　號	項　　目	說　　明
1	控制公司與從屬公司間及從屬公司與從屬公司間已消除之交易事項。	附表八
2	從事資金融通、背書保證之相關資訊。	附表一
3	從事衍生性商品交易之相關資訊。	無
4	重大或有事項。	無
5	重大期後事項。	無
6	持有票券及有價證券之名稱、數量、成本、市價（無市價者，揭露淨值）持股或出資比例、設質情形及期中最高持股或出資情形。	附表二
7	其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項。	無

(六) 母子公司間業務關係及重要交易往來情形：附表八。

(七) 子公司持有母公司股份之情形：無。

二五、營運部門財務資訊

提供給主要營運決策者用以分配資源及評量部門績效之資訊，著重於每一交付或提供之產品或勞務之種類。依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」之規定，合併公司之應報導部門為遊戲製作及美術。

(一) 部門收入與營運結果

合併公司繼續營業單位之收入與營運結果依應報導部門分析如下：

	部門收入		部門損益	
	一〇〇年度	九十九年度	一〇〇年度	九十九年度
遊戲製作部門	$ 436,639	$ 387,887	$ 65,379	$ 103,255
美術部門	110,179	31,195	(30,821)	(75,472)
繼續營業單位總額	$ 546,818	$ 419,082	34,558	27,783

	部門收入		部門損益	
	一〇〇年度	九十九年度	一〇〇年度	九十九年度
權益法認列之投資收益			$ 3,395	$ -
處分投資利益			107	-
利息收入			2,530	461
處分固定資產利益			24	2
處分固定資產損失			(404)	(211)
處分無形資產利益			54,554	-
兌換（損）益－淨額			9,623	(12,016)
總部管理成本與董事酬勞			(10,574)	(10,892)
利息費用			(2,273)	(2,081)
其他營業外利益淨額			24,298	26,123
稅前淨利（繼續營業單位）			$ 115,838	$ 29,169

以上報導之收入係與外部客戶交易所產生。一〇〇及九十九年度部門間銷售，業已合併沖銷。

部門利益係指各個部門所賺取之利潤，不包含應分攤之總部管理成本與董事酬勞、權益法認列之投資損益、處分權益法長期股權投資損益、利息收入、處分固定資產損益、處分投資損益、兌換損益、利息費用以及所得稅費用。此衡量金額係提供予主要營運決策者，用以分配資源予部門及評量其績效。

(二) 其他部門資訊

	折舊與攤銷	
	一〇〇年度	九十九年度
遊戲製作部門	$ 53,397	$ 25,407
美術部門	5,427	4,257
	$ 58,824	$ 29,664

(三) 主要產品及勞務之收入

合併公司繼續營業單位之主要產品及勞務之收入分析如下：

	一〇〇年度	九十九年度
遊戲製作部門	$436,639	$387,887
美術部門	110,179	31,195
	$546,818	$419,082

(四) 地區別資訊

合併公司主要於二個地區營運－台灣及中國。

合併公司來自外部客戶之繼續營業單位收入依營運地點區分與非流動資產按資產所在地區分之資訊列示如下：

	來自外部客戶之收入		非流動資產	
			一〇〇年十二月三十一日	九十九年十二月三十一日
	一〇〇年度	九十九年度		
台灣	$ 376,165	$ 379,450	$ 314,413	$ 272,878
中國	170,653	39,632	31,766	22,715
	$ 546,818	$ 419,082	$ 346,179	$ 295,593

非流動資產不包括分類為待出售非流動資產、金融工具、退職後福利資產產生之資產。

(五) 重要客戶資訊

合併公司一〇〇及九十九年度來自每一客戶之收入達損益表上收入淨額10%以上之客戶明細如下：

	一〇〇年度		九十九年度	
客戶名稱	金額	佔合併公司營業收入淨額%	金額	佔合併公司營業收入淨額%
V公司	$ 116,507	21	$ -	-
PM公司	109,871	20	46,838	11
A公司	83,778	15	81,060	19
AVP公司	-	-	42,144	10
	$ 310,156	56	$ 170,042	40

二六、事先揭露採用國際財務報導準則相關事項

合併公司依據行政院金融監督管理委員會（以下稱「金管會」）九十九年二月二日發布之金管證審字第〇九九〇〇〇四九四三號函令之規定，於一〇〇年度財務報表附註事先揭露採用國際財務報導準則（以下稱「IFRSs」）之情形如下：

(一) 金管會於九十八年五月十四日宣布之「我國企業採用國際會計準則推動架構」，上市上櫃公司及興櫃公司應自一〇二年起依證券發行人財務報告編製準則及財團法人中華民國會計研

究發展基金會翻譯並由金管會發布之國際財務報導準則、國際會計準則及解釋暨相關指引編製財務報告，為因應上開修正，合併公司業已成立專案小組，並訂定採用 IFRSs 之計畫，該計畫係由財務部李柏衡財務長統籌負責，謹將該計畫之重要內容、預計完成時程及目前執行情形說明如下：

計畫內容	主要執行單位	目前執行情形
1. 成立專案小組	業務、財會、稽核及資訊部門	已完成
2. 訂定採用 IFRSs 轉換計畫	業務、財會、稽核及資訊部門	已完成
3. 完成現行會計政策與 IFRSs 差異之辨認	財會單位	已完成
4. 完成 IFRSs 合併個體之辨認	財會單位	已完成
5. 完成 IFRS1「首次採用國際會計準」各項豁免及選擇對公司影響之評估	財會單位	已完成
6. 完成資訊系統應做調整之評估	資訊單位	已完成
7. 完成內部控制應做調整之評估	內部稽核	已完成
8. 決定 IFRSs 會計政策	財會單位	已完成
9. 決定所選用 IFRS1「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇。	財會單位	已完成
10. 完成編製 IFRSs 開帳日財務狀況表	財會單位	進度正常執行中
11. 完成編製 IFRSs 2012 年比較財務資訊之編製。	財會單位	進度正常執行中
12. 完成相關內部控制（含財務報導流程及相關資訊系統）之調整	業務、財會、稽核及資訊部門	已完成

(二) 截至一〇〇年十二月底，合併公司評估現行會計政策與未來依 IFRSs 編製財務報表所採用之會計政策二者間可能存在之重大差異說明如下：

會計議題	差異說明
遞延所得稅之分類及備抵評價科目	1. 我國一般公認會計原則下，遞延所得稅資產及負債依其相關資產或負債之分類劃分為流動或非流動項目，無相關之資產或負債者，依預期迴轉期間之長短劃分為流動或非流動項目。轉換至 IFRSs 後，遞延所得稅資產及負債一律分類為非流動項目。

	2. 我國一般公認會計原則下，遞延所得稅資產於評估其可實現性後，認列相關備抵評價金額。轉換至 IFRSs 後，僅當所得稅利益「很有可能」實現時始認列為遞延所得稅資產，不再使用備抵評價科目。
員工福利—精算損益之認列	依我國一般公認會計原則，未認列過渡性淨給付義務應按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直接法加以攤銷並列入淨退休金成本。轉換至 IFRSs 後，首次適用我國十八號公報產生未認列過渡性淨給付義務不再存在。
員工福利—累積帶薪假之認列	轉換為 IFRSs 後，合併公司在員工提供相關勞務而增加其未來應得之帶薪假時，應於報導期間結束時，依據員工仍未使用之累積帶薪假而預期額外支付之金額，認列為費用。
有限耐用年限無形資產攤銷方式	依照我國財務會計準則公報第三十七號規定，有限耐用年限之無形資產宜按合理而有系統之方法攤銷，攤銷方法包括直線法、餘額遞減法與生產數量法等。企業選擇所採用之方法，宜根據資產所隱含預期未來經濟效益之預期消耗型態，除該型態發生改變外，企業宜於每期一致採用。除有證據顯示外，有限耐用年限無形資產按其他攤銷方法計算之累計攤銷金額通常不宜較直線法計算者低。國際財務報導準則無此規定。

會計議題	差異說明
國外營運機構功能性幣別之決定	我國一般公認會計原則下，營運機構功能性貨幣之判斷所考量之各個因素與 IFRSs 之各因素不同；轉換為 IFRSs 後，報導個體於編製財務報表時，必需重新決定其功能性貨幣，並以該貨幣衡量經營結果及財務狀況。

(三) 合併公司係以財團法人中華民國會計研究發展基金會已翻譯並經金管會發布之二〇一〇年 IFRSs 版本以及金管會於一〇〇年十二月二十二日修正發布之證券發行人財務報告編製準

則作為上開評估之依據。合併公司上述之評估結果，可能因未來主管機關發布規範採用 IFRSs 相關事項之函令暨國內其他法令因配合採用 IFRSs 修改規定所影響，而與未來實際差異有所不同。

樂陞科技股份有限公司

董事長　　許金龍