

股票代號：3662



樂陞科技股份有限公司  
一〇四年度  
年 報

中 華 民 國 一 〇 五 年 五 月 十 日 刊 印

年報查詢網址：公開資訊觀測站：<http://newmops.twse.com.tw>

一、發言人、代理發言人姓名、職稱、聯絡電話及電子郵件信箱：

發 言 人  
姓 名：謝東波  
職 稱：財務長  
電 話：(02)2912-3662  
電子郵件信箱：devin\_hsieh@xpec.com

代理發言人  
姓 名：楊蕙慈  
職 稱：總管理處協理  
電 話：(02)2912-3662  
電子郵件信箱：vivian\_yang@xpec.com

二、總公司、分公司、工廠之地址及電話：

總公司地址：新北市新店區新店路 260 號 2 樓  
分公司地址：無  
工廠地址：無  
電 話：(02)2912-3662

三、辦理股票過戶機構之名稱、地址、網址及電話：

名 稱：台新銀行股務代理部  
地 址：台北市建國北路一段九十六號 B1  
網 址：www.taishinbank.com.tw  
電 話：(02)2504-8125

四、最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

會計師姓名：王彥鈞、曾祥裕  
事務所名稱：安永聯合會計師事務所  
地 址：台北市基隆路一段 333 號 9 樓  
網 址：www.ey.com/tw  
電 話：(02)2757-8888

五、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：  
無

六、公司網址：<http://www.xpec.com.tw>

## 目錄

壹、	致股東報告書	1
貳、	公司簡介	4
參、	公司治理報告	8
	一、組織系統	8
	二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料	10
	三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金	21
	四、公司治理運作情形	25
	五、會計師公費資訊	49
	六、更換會計師資訊	49
	七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之情形	49
	八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形	49
	九、持股比例占前十名之股東間互為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊	51
	十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例	52
肆、	募資情形	53
	一、資本及股份、公司債、特別股、海外存託憑證、員工認股權憑證、限制員工權利新股及併購（包括合併、收購及分割）之辦理情形	53
	二、資金運用計劃執行情形	66
伍、	營運概況	67
	一、業務內容	67
	二、市場及產銷概況	89
	三、從業員工	101
	四、環保支出資訊	102
	五、勞資關係	102
	六、重要契約	104
陸、	財務概況	106
	一、最近五年度簡明資產負債表、綜合損益表、會計師姓名及其查核意見	106
	二、最近五年度財務分析	114
	三、最近年度財務報告之監察人審查報告	118
	四、最近年度財務報告	118
	五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告	118
	六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響	118
柒、	財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	121
	一、財務狀況	121
	二、財務績效	122
	三、現金流量	123
	四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響	123
	五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫	124
	六、最近年度及截至年報刊印日止風險事項應分析評估	125
	七、其他重要事項	130
捌、	特別記載事項	131
	一、關係企業相關資料	131
	二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	136
	三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形	138
	四、其他必要補充說明事項	138
玖、	最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項	138

## 壹、致股東報告書

各位股東女士、先生：

本公司在 104 年度持續專注於遊戲研發本業，為提升遊戲本業的競爭力，與國際大廠合作開發家用遊戲機平台遊戲、取得知名 IP 開發移動平台遊戲，並且與 SONY 合作，參入了最新的虛擬實境 Morpheus VR 計劃，在技術面及投資合作方向上，進行各項戰略合作，以下分四點報告：

### 一、營業成果及計劃

本公司104年度合併營業收入2,197,634仟元，營業毛利為1,407,625仟元，營業毛利率為64%，營業利益為766,835仟元，稅前利益為749,209仟元，稅後利益為575,225仟元，其中歸屬於母公司稅後利益為458,590仟元，稅後每股盈餘為3.83元。因合作委託開發、遊戲授權及投入自製移動平台遊戲已投入市場營運，合併營業收入較103年度成長131.50%，營業毛利成長169.96%，營業利益成長256.77%，稅前淨利成長138.09%，稅後淨利成長53.12%。

本公司核心競爭能力在於研發，而遊戲市場日新月異，為提升產業競爭力，104 年度繼續投入研發經費，致力開發技術之發展，並且參與 SONY VR 計劃，在市場的露出，成為全球第一個在 SONY VR 平臺上展出臺灣研發商。

在 104 年度兩大主要業務方向為 Console 主機和 Smartphone 手機遊戲。在 Console 主機遊戲製作方面，本公司與日本大廠 Square Enix 合作，打造的主機遊戲大作 FINAL FANTASY XV，也即將在 2016 年年內發表問世。此外，與 SONY 的合作 VR 專案，在 2016 臺北電玩展展出後，即引起了話題，樂陞在嶄新的 VR 元年時代，加入了世界頂尖 VR 遊戲開發公司的行列，期待能對未來的 VR 市場發展做出貢獻。此外，本公司其它開發中的手機遊戲產品，特別是取得光榮特庫摩授權的真.三國無雙 7 手遊產品，目前已經進入密集的開發階段，同時也展開中國及全球各地區的授權業務及行銷推廣合作計劃，相信也能在 2016 年貢獻出價值。

遊戲產業競爭已無國界，為確保更多的優勢，進軍中國大陸和國際市場已經是不容置疑的策略，本公司目前正在收購廈門同步網絡，打開了中國的門戶，並完成在日本東京證券交易所第一部上市公司 Altplus Inc. 的策略投資，未來仍將在全球積極尋求業務與資本合作的夥伴。由亞洲出發，展開全球戰略佈局，確保公司保持高度的競爭力。

## 二、財務收支及獲利能力分析

本公司民國104年度合併營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前淨利、稅後淨利請詳下表所示：

單位:新台幣仟元

項目	年度	104 年度	103 年度	增(減)比例 (%)
營業收入		2,197,634	949,300	131.50%
營業毛利		1,407,625	521,418	169.96%
營業淨利		766,835	214,941	256.77%
稅前淨利		749,209	314,672	138.09%
稅後淨利		575,225	375,667	53.12%
淨利歸屬於：				
母公司業主		458,590	282,256	62.47%
非控制權益		116,635	93,411	24.86%
稅後每股盈餘(元)		3.83	2.59	

三、104 年預算執行情形：本公司 104 年並未出具財務預測，故不適用。

## 四、研究及合作發展狀況:

為提供更好的手機遊戲即時連線體驗，本公司成立了網路小組，並聘請來自前騰訊遊戲 Call of Duty Online 之伺服器端程式人員，聘請該團隊核心負責人 Jean -Marc Morel 到本公司主持遊戲研發計劃並擔任營運長職務，針對連線對戰類遊戲做出適合手機平臺的連線對戰架構，提供更符合市場的技术需求，以及提供最高遊戲品質而努力。此外，在最新的 VR 技術研發，本公司特別獲得 SONY 日本 (SCEJ) 的支持，雙方多次展開跨國交流，共同在最新的 Morpheus

VR 計劃中成長，期待能在虛擬領域提供給玩家更好的遊戲體驗。

研發公司的核心乃是產品，而遊戲市場的競爭並無國界，為打磨出具備在全球市場的競爭力的產品，本公司從核心技術的研發投入、優秀人才的引進和確保、世界頂級的伙伴業務合作到全球佈局的戰略投資，無不圍繞者提升產品價值而努力，我們相信，在未來泛娛樂產業的市場裏，遊戲產品仍然會是處在轉換獲利最高的產業鏈條之中，同時它也會處在競爭最為激烈的一環，而確保產品能獲得最佳的 IP 來源、產品美術視覺包裝、平臺渠道及運營推廣資源，將是成功遊戲的幾個致勝的關鍵，本公司近年的戰略合作及投資，即遵循在持續積累關鍵成功資源的道路上。

最後,在此感謝全體股東、董監事的一直以來的信賴。本公司全體同仁有幸在各位股東的支持下成長，將繼續的為業績成長努力貢獻，朝向成為全球最佳的遊戲服務供應商之路邁進。也盼請各位股東繼續給予本公司信賴與支持。

謹祝各位股東 闔家安康 心想事成

董 事 長：許金龍



總 經 理：陳 逸



會 計 主 管：王怡婷



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十九年八月十四日。

總公司、分公司及工廠之地址及電話

名稱	地址	電話
總公司	新北市新店區新店路 260 號 2 樓	(02)2912-3662
分公司	無	無
工廠	不適用	不適用

二、公司沿革：

89 年	樂陞科技股份有限公司成立，資本額新台幣 26,500 仟元。 與日本遊戲廠商 IdeaFactory 合作開發「異界」及「Neverland Sega」兩套作品。
90 年	與日本 IdeaFactory 公司合作網頁遊戲「渾沌王國」，為全台灣第一個網頁型線上遊戲。 初次參加東京電玩展，並以「異界」及「Neverland Sega」兩套作品以遊戲研發商角色進入日本市場，為全台之首。 樂陞科技獨自開發的網頁型線上遊戲「和平的曙光」正式上市。 於香港地區推出「和平的曙光」，委託香港 Tom. Com 負責香港地區之營運。
91 年	網頁型線上遊戲「和平的曙光」獲得經濟部工業局主辦的遊戲之星最受歡迎線上遊戲獎第三名。 通過台灣經濟部工業局「主導性新產品開發計劃」審查合格，進行跨平台引擎開發。 Xbox 遊戲「異界」榮獲台灣「2002 年優質數位內容產品獎」。 於台灣及香港地區發行單機版電腦遊戲「三國封神」。
92 年	由發行商 Xicat Interactive 於北美地區發行樂陞的第一款 Xbox 遊戲「異界」，為全球華人之首。 成為第一家獲得任天堂 GameCube 開發權的台灣廠商。 Xbox 遊戲「異界」於台灣、日本、香港、新加坡等亞洲地區推出，並獲得日本地區 Xbox 類當週銷售冠軍寶座。 樂陞科技首次發表第二款建構於 java 程式語言的網頁型線上遊戲「創世之光」。 發行由日本電遊社的得獎 PC Lane game「焰影神兵」中文版，並與 Hinet 遊戲網合作提供多方下載遊戲功能。 Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲台灣 2003 年數位內容離型獎遊戲類獲獎作品。 Xbox 遊戲「異界」榮獲日本地區 Xbox 遊戲 2003 年總銷售排行榜第六名。

93 年	樂陞科技正式發表第一款能橫跨電腦及手機平台的線上遊戲「創世之光」，並正式進軍日本，由日本電信公司負責營運並命名為「Elementalia」，為日本市場第一款上市的台灣自製線上遊戲。
	於 2004 年台北電玩展中發表樂陞科技、中華電信、日本電信三方合作宣言。
	微軟家庭娛樂事業部亞太區總經理 Alan Bowman 於 Xbox Live 發表會中介紹「鬼疫」為第一款由亞洲開發商研發並支援 Xbox Live 的遊戲。
	與日本 IdeaFactory 合作的 PS2 產品「爆炎覺醒」於日本發行。
	「Hello Kitty-友情總動員」於 2004 東京電玩展中首次曝光。
	樂陞科技與日本知名遊戲大廠 NAMCO 於經濟部大禮堂召開合作締結記者會，宣佈共同開發計劃。
	Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲 2004 年【數位內容產品獎】。
	Xbox 遊戲「鬼疫」榮獲 2004 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】。
94 年	Xbox 遊戲「鬼疫」再度榮獲 2005 年遊戲之星【最佳電視機遊戲軟體獎項】。
	樂陞第一款，亦是全球華人首款全平台遊戲「Hello Kitty-友情總動員」，橫跨 Xbox、PS2、gamecube、PC 等 4 大平台。
	與日本 Idea Factory 共同開發的 IF 十週年創社作品「聖魔戰記編年史」PS2 版本正式推出，迄今國內仍無其他遊戲公司在此平台上推出套裝單機版本。
	於美國 E3 展中首次公開與日本 NAMCO 共同合作的 PSP 軟體「Bounty Hounds」，為全球華人之首。
	「Hello Kitty-友情總動員」榮獲 94 年【資訊月傑出資訊應用暨產品獎】
95 年	與 Namco 合作開發之 PSP 軟體「Bounty Hounds」於 2006 台北電玩展首次於台灣公開，現場試玩獲得玩家一致好評。
	Hello Kitty-友情總動員榮獲 2006 年台北電玩展 Game Star 專家評鑑類「最佳遊樂器遊戲」獎項，並獲得美國 Familyfun.com 全美票選，年度最佳 6-9 歲小朋友最佳遊戲。
	全球華人首款 Xbox360 軟體「聖魔戰記三~無罪的狂熱」正式於日本推出，隨後並推出中文版。
	與 Namco Bandai Game 共同開發的 PSP 軟體「Bounty Hounds 星戰傭兵」於亞洲全球首發，並陸續在日本、北美、韓國等地發行。
	推出第一款國人自製之 NDS 專用軟體「數學益智卡 DS」。
	與日本電遊社共同開發之線上遊戲「Sorcerian online」正式於日本地區開始營運。
96 年	PSP 專用軟體「Bounty Hounds 星戰傭兵」榮獲 2007 台北國際電玩展 GameStar 專家評鑑類【最佳遊樂器遊戲】、【最佳製作人】、【最佳程式設計】等三項大獎肯定。
97 年	推出全球華人首款 Wii 版遊戲，為好萊塢動畫電影改編遊戲「功夫熊貓」。
	「功夫熊貓」，榮獲 97 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】。
	「樂土 Canaan」正式於中國市場上市。
98 年	股票公開發行。
	登錄興櫃買賣。
	「樂土 Canaan」於中國榮獲【第二屆中國網頁遊戲高峰論壇最佳角色

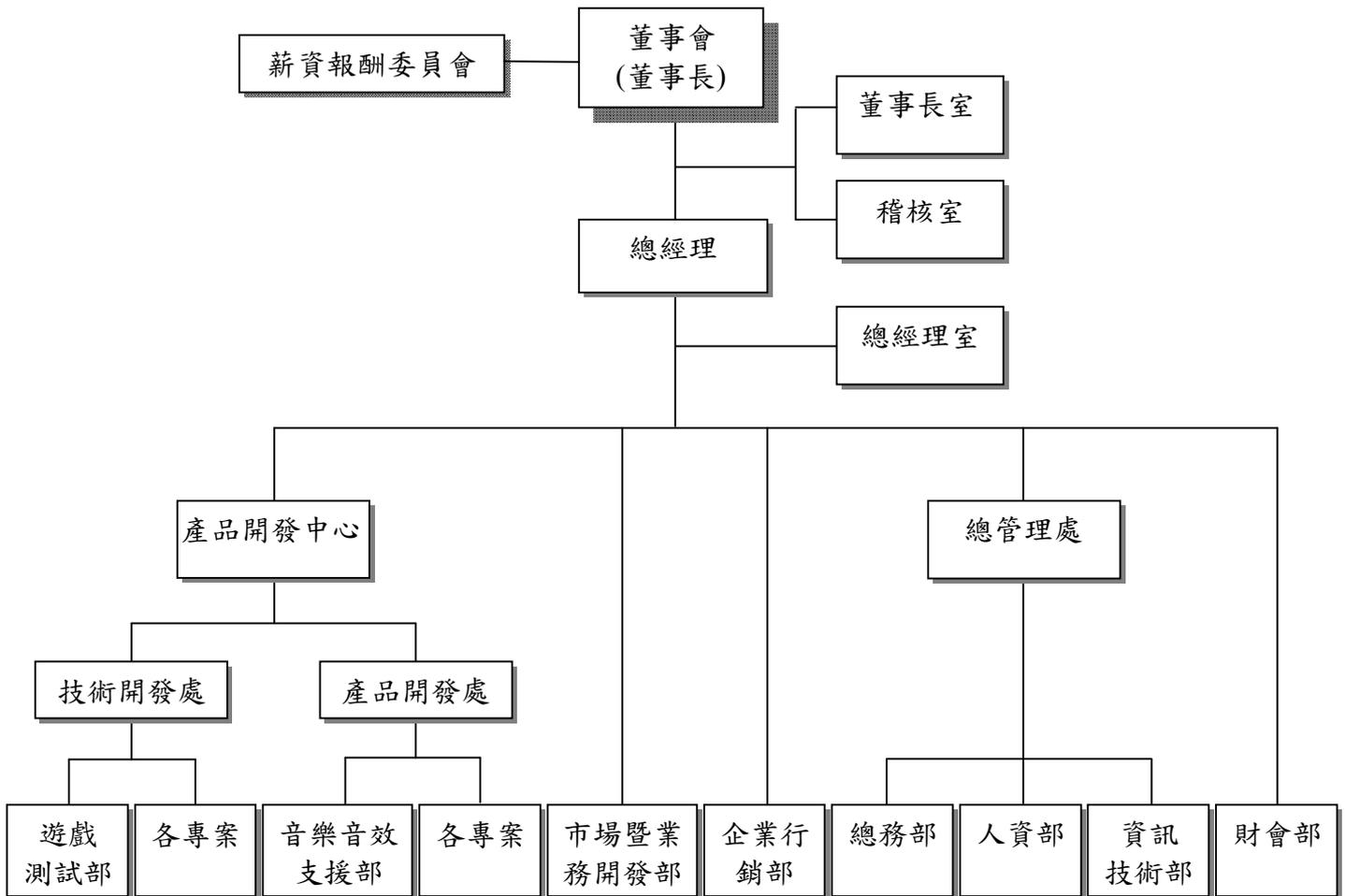
98 年	扮演類網頁遊戲獎】。
	自製網頁遊戲「樂土 Canaan」以「大家的冒險大陸 Canaan」名稱正式在日本地區上市。
	自製網頁遊戲「樂土 Canaan」以「寵物森林」名稱正式在台灣地區上市。
	樂陞以「多平台 3D 遊戲引擎及網路連線引擎核心技術」獲得【98 年度經濟部技術處創新成果表揚獎】。
99 年	「功夫熊貓」獲 2009 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳電視遊樂器遊戲類【金獎】。
	「樂土 Canaan」於中國知名遊戲網站 17173.com 獲選為【十大年度風雲遊戲】。
	「寵物森林」(樂土 Canaan)獲 2010 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳網頁遊戲類【銅獎】。
	「樂土 Canaan」已於台灣、中國、日本、韓國、北美、南美、歐洲、印尼、俄羅斯等地區，以九種語言、十二種版本在全球上市。
	「寵物森林」(樂土 Canaan)獲電玩網站巴哈姆特【2010 遊戲大賞年度人氣網頁遊戲金賞】。
	「史瑞克快樂 4 神仙 Shrek Forever After」於全球以九種不同語言上市。 「史瑞克快樂 4 神仙 Shrek Forever After」獲得【數位內容產品獎】及【2010 Digital Taipei 活動國際買主票選大獎】。
100 年	與 SCET 合作 PSP 平台上，首款針對華人市場設計的東方雀神麻將遊戲正式上市，此款遊戲為索尼與經濟部合作計畫之首款作品。
	「寵物森林」(樂土 Canaan)改版資料片「寵物森林-再世英雄」獲 2011 台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳自製網頁遊戲類【銀獎】。
	樂陞鋼鐵人電競隊於電競四年奪下 S&K 聯賽及星海爭霸 2 年度雙料總冠軍。
	樂陞科技於台灣正式掛牌上櫃。
	跨平台遊戲《寶貝龍冒險》全球發行(Xbox 360/PS3/PC)。
101 年	跨平台軟體《寶貝龍冒險》於美國 2012 DICE 高峰會中，獲得第 15 屆互動成就獎競賽之傑出創新獎(Outstanding Innovation in Gaming)。
	與全美最大資產擁有者 SEE Entertainment 共同合作，將就 SEE 旗下之好萊塢知名角色 IP 進行遊戲合作開發。
	跨平台遊戲《寶貝龍冒險》榮獲 2012 數位內容產品獎
	跨平台遊戲《寶貝龍冒險》榮獲 101 年度經濟部技術處 技術/Know How 創新類產業創新成果表揚。
102 年	樂陞科技榮獲經濟部潛力中堅企業肯定。
	北京樂陞科技正式於京交所新三板掛牌上櫃。
	樂陞聯手磁力線上與巨人網絡旗下光榮使命網絡合作新世代跨平台網遊。
	高雄樂陞美術館正式成立。
	東京電玩展展出「Fantasy Lore」3D 卡牌動作遊戲，其高畫質表現除獲日本知名平臺廠商 GREE 投資外，也獲日本 NHK 電視台大幅報導。

103 年	樂陞科技與新北市政府簽定合約，於 7 月份搬遷至新北市新店捷運站共構商場，緊鄰碧潭風景區，全力打造碧潭文創園區。
	樂陞宣布收購 Tiny Piece 及同步網絡，積極佈局全球及中國大陸市場。
	樂陞為推動數位美術創作，舉辦樂陞數位美術創作大賽-金朱雀獎。
104 年	為傳承台灣知名蜂蜜蛋糕品牌及好味道，樂陞全面收購一之鄉。
	樂陞及樂陞美術館正式宣佈參與世界級知名遊戲軟體 Final Fantasy XV 遊戲及美術開發工作。
105 年	樂陞參與 PlayStation VR 遊戲開發，首款 VR 產品《O! My Genesis VR》首度於台北電玩展中展出，同時也是現場 16 款試玩遊戲中唯一一款來自台灣的产品。
	台北樂陞美術館正式成立。

## 參、公司治理報告

### 一、組織系統

#### (一)組織結構：



(二)各主要部門所營業務：

單位	工作職掌
董事長室	擬訂集團整體策略目標，綜理並督導各方面業務及運作之執行。
稽核室	1. 調查、評估各單位內控制度之健全性及執行情形。 2. 年度稽核計劃之執行。 3. 稽核報告之撰寫及改善作業之考核。
總經理	1. 公司經營管理方針與品質政策目標之制定規劃、監督。 2. 公司階段或整體性之經營策略訂定及經營績效之修訂。 3. 對董事會決議事項之規劃與執行。 4. 負責公司的營運和管理。
總經理室	1. 綜理各項合約之擬定、審核及提供與業務有關之法務諮詢服務。 2. 統籌本公司專利著作權商標、技術授權等智慧財產相關業務。 3. 開發技術及工具研發督導。
產品開發中心	1. 軟體研發流程之規劃、管理與執行。 2. 專案研發文件製作與時程管理。 3. 行銷計畫的規劃與執行。
技術開發處	1. 各項製作工具之研究開發。 2. 新技術/平台之研究開發。 3. 公司現有各項軟體技術之改善及發展。 4. 負責公司所開發之遊戲的測試。 5. 檢視遊戲BUG，提供製作部門進行改善。
產品開發處	1. 新產品開發之規劃、管理與執行。 2. 軟體專案之風險與成本管理。 3. 軟體人員技術提升、訓練規劃。 4. 遊戲開發相關之音樂、音效製作及技術支援。 5. 遊戲作品整體視覺效果呈現企劃及技術支援。
市場暨業務開發部	1. 負責本公司自製遊戲產品授權業務。 2. 負責洽談遊戲開發合作業務。
企業行銷部	1. 負責公司各項宣傳、行銷活動企劃、執行。 2. 負責公司對外形象包裝、媒體聯繫及各項文宣企畫、製作。
總管理處	1. 負責集團人力資源、資訊環境、行政總務各項作業方向及原則統籌擬訂。 2. 負責公司人力需求規劃、招募、薪資福利、員工關係，以及人力訓練及發展等人事業務管理、執行。 3. 負責公司採購作業、資產管理、公共行政、公共安全及公共服務等總務相關業務管理、執行。 4. 負責公司資訊環境及電腦軟硬體之管理及維護。
財會部	1. 會計帳務、稅務處理、管理報表編製與分析。 2. 財務規劃、資金籌措、調度及管理。 3. 預算彙編、控制與分析。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

(一)董事及監察人資料

1.董事及監察人之姓名、學(經)歷、持有股份及性質

105年04月02日

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
董事長	中華民國	許金龍	103/6/18	三年	89/9/20	255,980	0.39%	1,266,784	0.85%	0	0.00%	0	0.00%	政治大學新聞研究所碩士 台灣大學法律、政治系雙 學位學士 聯合報財經、政治記者	啟陞科技有限公司董事長 蘇州工業園區樂陞軟件有 限公司董事長 北京樂陞科技股份有限公司 董事長兼總經理 樂陞美術館股份有限公司 董事長 樂陞美術中心有限公司董 事長 蘇州工業園區樂美館軟件 有限公司董事長 磁力線上股份有限公司董 事長 KingKong Development LLC.董事長 XPEC Entainment Holdings (Cayman) Ltd.法 人董事代表人 方創投資有限公司董事長 創夢市集股份有限公司董 事長 北京樂太科技有限公司董 事長 遊戲橘子數位科技股份有 限公司董事 玩酷科技股份有限公司董 事長 一之鄉股份有限公司董事 長	監察人	許飛龍	兄弟

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
															Tiny Piece Co., Ltd 董事長 More Than Tiny Limited 董事長 Proficient Success Limited 董事長 瘋糖數位科技股份有限公司 法人董事代表人 藍莓創意股份有限公司 董事長 糖蛙線上娛樂股份有限公司 法人董事代表人 創夢市集股權群眾證券股份有限公司 董事長			
董事	Delaware	KingKong Development LLC.	103/6/18	三年	98/4/23	7,927,031	12.09%	6,882,955	4.63%	0	0.00%	0	0.00%	-	無	無	無	無
董事	Delaware	KingKong Development LLC. 代表人:劉柏園	103/12/29	三年	103/12/29	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	富進機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司 董事長兼執行長 Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment(Beijing)Co., Ltd. 董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司 董	無	無	無

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
															事(法人代表) 亞橘投資(股)公司董事長 (法人代表) 放電人文數位科技(股)公 司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事(法 人代表) 紅門數位科技(股)公司董 事長(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法 人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈 善事業基金會董事長(法 人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.董事 Gamania Western Holdings Ltd.董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 Joymobee Entertainment Company Limited董事長 兩隻老虎(股)公司董事長 (法人代表) 樂點(股)公司董事長(法人 代表) Gash Point (JAPAN) Co., Ltd.董事長 Gash Point (Hong Kong) Company Limited.董事 Gash Point (KOREA) CO.,LTD董事			

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
															捷達威數位科技(股)公司 董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited董事 全球倍術(股)公司董事長 (法人代表) 三商電腦(股)公司薪資報 酬委員會委員 可數位科技(股)公司董 事長(法人代表) COCO DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD董事 蟻力(股)公司董事長(法 人代表) 遊酷科技(股)公司董事(法 人代表) 一階廣告製作(股)公司董 事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公 司董事長(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公 司董事長(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事 長(法人代表) 癩糖數位科技(股)公司董 事長(法人代表) MADSUGR DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD.董事 樂點行動支付(股)公司董 事長(法人代表) 猿聲整合行銷(股)公司董 事長(法人代表) 創夢市集(股)公司董事(法 人代表) 金斗雲遊戲(股)公司董事			

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
															(法人代表) 安捷飛航訓練中心(股)公司 董事 翔升投資有限公司董事長 東森電視事業(股)公司董 事(法人代表) HaPod Digital Technology Co., Ltd董事 樂利數位科技(股)公司董 事長(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法 人代表) 寵毛網(股)公司董事(法人 代表) 影一製作所(股)公司監察 人(法人代表) 程式式資訊(股)公司董事 (法人代表)			
董事	Delaware	KingKong Development LLC. 代表人：謝東波	103/6/18	三年	103/6/18	0	0.00%	44,597	0.03%	9,753	0.01%	0	0.00%	國立台灣大學化工所 國立台灣大學商研所 東帝士集團 Tuntex Group 經營管理課課長	磁力線上股份有限公司法人 董事代表人 北京樂陞科技股份有限公 司法人董事代表人 樂陞美術館股份有限公司 法人董事代表人 蘇州工業園區樂陞軟件有 限公司法人董事代表人 蘇州工業園區樂美館軟件 有限公司法人董事代表人 北京樂太科技有限公司法 人董事代表人 一之鄉股份有限公司法人 董事代表人	無	無	無
董事	中華民國	張書泓	103/6/18	三年	98/6/30	425,657	0.65%	533,209	0.36%	508,297	0.43%	0	0.00%	台北商專國貿科 方元開發有限公司總經理	方元開發有限公司總經理	無	無	無

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
獨立 董事	中華民國	李永萍	103/6/18	三年	101/3/19	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	國立臺灣大學外語文學系 畢業 美國紐約大學新聞碩士 中華文化經濟交流協會理 事長 台北市電腦公會顧問 台灣文化藝術發展促進會 首席顧問 臺北市政府市政顧問總召 集人 立法院最高顧問 News98廣播電台「世界一 把抓」節目主持人 臺港經濟文化合作策進會 文化合作委員會副召集人 財團法人台北市文化基金 會第十屆董事長 財團法人台灣创意设计中 心設計委員會諮詢顧問 財團法人台北市客家文化 基金會第六、七屆董事長 財團法人台北市文化基金 會第九屆董事長 台北市政府副市長 台北市政府文化局局長 立法院第五屆及第六屆立 法委員	無	無	無	無
獨立 董事	中華民國	陳文茜	103/6/18	三年	100/5/31	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	台灣大學法律系法學組 紐約新社會研究學院(The New School for Social Research)歷史社會學博士 班 鳳凰衛視「解碼陳文茜」 節目主持人 中天電視「文茜的世界周 報」節目主持人	中天電視「文茜的世界周 報」節目主持人 中天電視「文茜的世界財 經週報」節目主持人	無	無	無

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
														中天電視「文茜的世界財經周報」節目主持人 東森電視「文茜的與我們的人生故事」主持人 中國廣播公司「文茜的異想世界」節目主持人 勁報董事長 台北市立法委員 年代產經台『財富新聞』新聞節目主持人 TVBS 電視台『女人開講』節目主持人 東海大學美術研究所指導講師(專業領域特殊成就講師) 國發會經濟小組召集人				
獨立 董事	中華民國	尹啟銘	103/6/18	三年	103/6/18	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	國立交通大學計算控制系 國立交通大學管理科學研究所碩士 國立政治大學企管研究所 博士 行政院經濟建設委員會技 士 行政院經濟建設委員會技 正 經濟部工業局組長 經濟部工業局副局長 經濟部工業局局長 經濟部常務次長 行政院顧問 經濟部長 行政院政務委員 行政院經濟建設委員會主 任委員	總統府國策顧問 中華大學講座教授 台灣區電機電子工業同業 公會最高顧問	無	無	無

職稱	國籍 或註冊地	姓名	選(就)任 日期	任期	初次選任 日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女 現在持有股份		利用他人名義 持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及 其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之 其他主管、董事或監察人		
						股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股數	持股 比率			職稱	姓名	關係
監察人	中華民國	許仁慈	103/6/18	三年	98/12/11	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	中興大學會計系 仁濟醫院庶務人員-會計	無	無	無	無
監察人	中華民國	許飛龍	103/6/18	三年	98/3/23	675,473	1.03%	1,290,396	0.87%	0	0.00%	0	0.00%	德國國立羅斯托克音樂暨 戲劇院演奏家碩士	財團法人山葉音樂振興基 金會指導部音樂總監 札克室內樂團團長	董事長	許金龍	兄弟
監察人	中華民國	陳國華	103/6/18	三年	98/12/11	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	國立台北商專財政稅務科 紐約普瑞特藝術學院視覺 傳達所藝術碩士	MURA 東西設計公司董 事長	無	無	無

2.法人股東之主要股東：

105 年 04 月 02 日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
KingKong Development LLC.	許金龍(100%)

3.主要股東為法人者其主要股東：無此情事。

4.董事及監察人是否具有五年以上商務、法律、財務或公司業務所需之工作經驗，並符合下列各項目所列之情事：

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形(註)										兼任 其他 發行 公司 獨立 董事 家數			
		商務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				
許金龍(董事)			✓											✓		✓	✓	無
KingKong Development LLC.代 表人：劉柏園(董事)			✓		✓	✓	✓	✓	✓					✓	✓	✓	✓	無
KingKong Development LLC.代 表人：謝東波(董事)			✓												✓	✓	✓	無
張書泓(董事)			✓		✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
李永萍(獨立董事)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
陳文茜(獨立董事)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
尹啟銘(獨立董事)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
許仁慈(監察人)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
許飛龍(監察人)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	無
陳國華(監察人)			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無

註：各董事、監察人於選任前二年及任職期間符合下述各條件者，請於各條件代號下方空格中打“✓”。

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限)。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二)總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料：

105年04月02日

職稱	國籍	姓名	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
				股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
總經理	中華民國	陳逸	104/1/1	70,153	0.05%	0	0.00%	0	0.00%	復興商工美工科 Ecole des beaux-arts de saint-etienne(肄) 悟空科技(股)公司總經理 香港悟空數位娛樂實業有限公司總經理 北京樂陞科技股份有限公司製作人 樂陞科技股份有限公司副總經理	玩酷科技股份有限公司法人董事代表人 樂陞美術館股份有限公司法人董事代表人 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司總經理	無	無	無
營運長	法國 美國	Jean-Marc Morel	104/4/20	0	0.00%	159,876	0.11%	0	0.00%	EPSECO College Engineering degree Activision Publishing Inc./ Studio Head Activision Publishing Inc./ Senior Director of Technology Activision Publishing Inc./ Director of Technology Activision Publishing Inc./ Technical Director Check Six/CEO Activision Publishing Inc./ Programmer – Lead Infogrames Entertainment/ Programmer – Lead	PJM Holding Ltd.董事	無	無	無
財務長	中華民國	謝東波	104/7/24	44,597	0.03%	9,753	0.01%	0	0.00%	國立台灣大學化工系 國立台灣大學商研所 東帝士集團 Tuntex Group 經營管理課課長 樂陞科技股份有限公司管理部經理 樂陞科技股份有限公司營運長 蘇州樂陞工業園區樂陞軟件有限公司總經理 樂陞科技股份有限公司總經理 樂陞科技股份有限公司第三事業部總經理 磁力線上股份有限公司董事長	磁力線上股份有限公司法人董事代表人 樂陞科技股份有限公司法人董事代表人 北京樂陞科技股份有限公司法人董事代表人 樂陞美術館股份有限公司法人董事代表人 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司法人董事代表人	無	無	無

職 稱	國 籍	姓 名	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主 要 經 (學) 歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
				股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
										樂陞美術館股份有限公司財務長	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司法人董事代表人 北京樂太科技有限公司法人董事代表人 一之鄉股份有限公司法人董事代表人			
法務長	中華民國	劉恩絃	94/6/1	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	政治大學法律學系 福田法律事務所法務主任 和鑫光電(股)法務長	無	無	無	無
產品開發處協理	中華民國	王彥凱	102/1/1	13,394	0.01%	0	0.00%	0	0.00%	中華工專電子科 新藝股份有限公司遊戲企劃 西基動畫(股)公司遊戲開發部經理 創世紀藝術科技(股)公司專案經理	無	無	無	無
總管理處協理	中華民國	楊蕙慈	97/2/20	7,989	0.01%	0	0.00%	0	0.00%	國立台北科技大學經研所 東海大學企管學系 空中大學人文學系 欣錫國際(股)公司稽核/管理部主管 凱華實業(股)公司稽核主管 東森購物百貨(股)公司稽核資深專員 樂陞科技股份有限公司總稽核	北京樂陞科技股份有限公司監察人	無	無	無
人力資源部資深經理	中華民國	施義輝	96/4/18	20,816	0.01%	0	0.00%	0	0.00%	雲林科技大學企業管理研究所碩士 矽連科技(股)行政管理部人資專員 峻新電腦(股)總經理室規劃管理師 友立資訊(股)人資部經理 美商英特維數位科技(股)人資部經理	無	無	無	無

三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

(一)董事之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	董事酬金								A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例		兼任員工領取相關酬金												A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例		無領自公司轉事有取子以投資酬金		
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)(註)		業務執行費用(D)				薪資、獎金及特支費等(E)		退職退休金(F)		員工酬勞(G)(註)				員工認股權憑證得認購股數(H)		取得限制員工權利新股股數(I)						
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司		財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司				本公司	財務報告內所有公司
現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額					
董事長	許金龍	1,378	1,378	0	0	644	644	0	0	4.41%	3.55%	0	2,587	0	0	0	0	0	0	215	415	0	0	4.41%	8.01%	無		
董事	KingKong Development LLC.	0	0	0	0	644	644	0	0	0.14%	0.11%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.14%	0.11%	無	
董事	KingKong Development LLC. 代表人：謝東波	0	0	0	0	2,579	2,579	180	180	0.60%	0.48%	716	1,853	0	0	250	0	250	0	74	274	0	0	0.81%	0.84%	無		
董事	張書泓																											
董事	KingKong Development LLC. 代表人：劉柏園																											
獨立董事	陳文茜																											
獨立董事	李永萍																											
獨立董事	尹啟銘																											

註：本公司 104 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議，個人配發按去年實際配發原則預估配發金額。

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	謝東波、張書泓、劉柏園、陳文茜、李永萍、尹啟銘	謝東波、張書泓、劉柏園、陳文茜、李永萍、尹啟銘	謝東波、張書泓、劉柏園、陳文茜、李永萍、尹啟銘	張書泓、劉柏園、陳文茜、李永萍、尹啟銘
2,000,000 元(含) ~ 5,000,000 元(不含)	許金龍	許金龍	許金龍	許金龍、謝東波
5,000,000 元(含) ~ 10,000,000 元(不含)	-	-	-	-
10,000,000 元(含) ~ 15,000,000 元(不含)	-	-	-	-
15,000,000 元(含) ~ 30,000,000 元(不含)	-	-	-	-
30,000,000 元(含) ~ 50,000,000 元(不含)	-	-	-	-
50,000,000 元(含) ~ 100,000,000 元(不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	7	7	7	7

(二)監察人之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等三項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		酬勞(B)(註)		業務執行費用(C)		本公司	財務報告內所有公司	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			
監察人	許飛龍	0	0	322	322	20	20	0.07%	0.06%	無
具獨立職能監察人	陳國華	0	0	4,145	4,145	80	80	0.92%	0.73%	無
監察人	許仁慈									

註：本公司 104 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議，故按去年實際配發原則預估今年配發金額。

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額(A+B+C)	
	本公司	財務報告內所有公司 D
低於 2,000,000 元	許飛龍、陳國華、許仁慈	許飛龍、陳國華、許仁慈
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	3	3

(三)總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元/仟股

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等等(C)		員工酬勞金額(D) (註)				A、B、C及D等四 項總額占稅後純益 之比例(%)		取得員工認股 權憑證數額 (仟股)		取得限制員工 權利新股股數		有無領 取來自 子公司 以外轉 投資事 業酬金
		本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司		財務報告內所 有公司		本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	
								現金 金額	股票 金額	現金 金額	股票 金額							
總經理	陳逸	7,310	9,328	0	0	1,011	1,295	2,000	0	2,000	0	2.25%	2.19%	576	776	0	0	無
法務長	劉恩紘																	
財務長	謝東波																	
財務長	李柏衡 (註2)																	
營運長	Morel Jean-Marc																	
技術長	張銘光 (註3)																	

註：1.本公司104年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議，故按去年實際配發比例預估今年配發金額。

2.李柏衡於104年7月卸任財務長職務。

3.張銘光於104年12月卸任技術長職務。

### 酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	張銘光、劉恩紘、李柏衡、謝東波、Morel Jean-Marc	張銘光、劉恩紘、Morel Jean-Marc
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	陳 逸	陳 逸、李柏衡、謝東波
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	6	6

#### (四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形

單位：新台幣仟元

	職 稱	姓 名	股票金額(註)	現金金額(註)	總計	總額占稅後純益之比例(%)
經理人	總經理	陳 逸	0	2,000	2,000	0.44%
	技術長	張銘光(註 2)				
	法務長	劉恩紘				
	營運長	Morel Jean-Marc				
	財務長	謝東波				
	財務長	李柏衡(註 3)				

註：1. 本公司 104 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議，故按去年實際配發比例預估今年配發金額。

2. 張銘光於 104 年 12 月卸任技術長職務。

3. 李柏衡於 104 年 7 月卸任財務長職務。

#### (五) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效及未來風險之關聯性：

##### 1. 最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理、副總經理及各部門主管酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析

本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額及占稅後純益比例如下：

單位：新台幣仟元

職稱	103 年度				104 年度			
	酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)		酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
董事	3,442	3,442	1.22%	0.92%	5,425	5,425	1.18%	0.94%

職稱	103 年度				104 年度			
	酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)		酬金總額(仟元)		占稅後純益比率(%)	
	本公司	合併報表 內所有公 司	本公司	合併報表 內所有公 司	本公司	合併報表 內所有公 司	本公司	合併報表 內所有公 司
監察人	756	756	0.27%	0.20%	4,567	4,567	1.00%	0.79%
總經理	7,657	8,391	2.71%	2.23%	10,321	12,623	2.25%	2.19%
中心副 總經理								
技術長								
法務長 財務長								

註：1.董事及監察人酬金包括車馬費、報酬及盈餘分配之董事酬勞。

2.總經理及副總經理酬金包括薪資、獎金、特支費及盈餘分配之員工紅利金額。

3.本公司 104 年度盈餘分配業經董事會決議通過，尚未經股東會決議，故按去年實際配發比例預估今年配發金額。

## 2.給付董事、監察人、總經理及副總經理酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性

### (1)董事及監察人

本公司支付董事及監察人之酬金已明訂於本公司之章程，依其對本公司營運參與之程度及貢獻價值，並參酌國內外業界水準，授權董事會議定，並經董事會決議通過。

### (2)總經理及副總經理

本公司支付總經理及副總經理之酬金，係依據其所擔任之職位、所承擔之責任及對本公司之貢獻度，並參酌同業水準議定之。

### (3)未來風險

本公司之所有董事、監察人及經理人均無任何訴訟案件，本公司為防範風險，已投保董監責任險。

## 四、公司治理運作情形：

### (一)董事會運作情形：

最近年度(一〇四年度)董事會開會十一次(A)，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列) 席次數【B】	委託出 席次數	實際出(列)席 率(%)【B/A】	備註
董事長	許金龍	11	0	100.00%	
董事	張書泓	9	2	81.82%	
董事	KingKong Development LLC. 代表人：劉柏園	2	9	18.18%	
董事	KingKong Development LLC. 代表人：謝東波	11	0	100.00%	

職稱	姓名	實際出(列)席次數【B】	委託出席次數	實際出(列)席率(%)【B/A】	備註
獨立董事	陳文茜	3	7	27.27%	
獨立董事	李永萍	11	0	100.00%	
獨立董事	尹啟銘	10	0	90.91%	
<p>其他應記載事項：</p> <p>一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項，應敘明董事會日期、期別、議案內容、所有獨立董事意見及公司對獨立董事意見之處理：無此情形。</p> <p>二、董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形： 104年1月30日董事會，員工認股權證發行授予案，除謝東波董事依公司法第206條準用第178條利益迴避外，其他出席董事均同意通過。</p> <p>三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：</p> <p>(一)加強董事會職能</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本公司本屆董事係於103年6月18日選任，公司董事間均未具有配偶或二親等以內之親屬關係。</li> <li>2. 本公司董事會之運作皆依董事會議事規範辦理。</li> <li>3. 本公司第七屆董事會成員104年度已參加上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點所指定機構舉辦涵蓋公司治理主題相關之進修課程。</li> <li>4. 在獨立董事制度方面，本公司設置三席獨立董事，分別為李永萍小姐、陳文茜小姐及尹啟銘先生。本公司獨立董事均以其產業知識、會計及財務分析等專業能力，就董事會中有關內控制度執行、業務及財務等相關議案，提供董事會良好之建議。</li> </ol> <p>(二)提升資訊透明度</p> <p>104 年度個別及合併之財務報表，委託安永聯合會計師事務所查核簽證，對於法令所要求之各項資訊揭露，均能正確即時完成，公司並已建立發言人制度，以確保各項重大資訊能及時允當揭露；本公司官網已載明董事會及股東會重要決議，亦可連結至公開資訊觀測站，供股東及利害關係人參考公司財務業務相關資訊。</p>					

(二)審計委員會運作情形：本公司未設置審計委員會故不適用。

(三) 監察人參與董事會運作情形

最近年度(一〇四年度)董事會開會十一次(A)，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數【B】	實際列席率(%)【B/A】	備註
監察人	許飛龍	6	54.55%	
監察人	許仁慈	9	81.82%	
監察人	陳國華	5	45.45%	

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：  
監察人透過電話、e-mail或直接對談方式，不定期與管理階層溝通及了解公司狀況，同時藉由列席董事會時，就公司財務、業務狀況與管理階層交換意見；本公司網站設有監察人信箱，本公司員工、股東均可藉由該管道與監察人溝通，另監察人亦會出席股東會與股東直接對談。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：  
監察人與會計師針對公司財務報告、新頒訂的會計原則等進行溝通與了解；且監察人於每月稽核報告、每季追蹤報告及自行檢查報告完成後會同稽核主管對年度稽核計劃內容執行內部稽核作業所發現缺失、自行檢查可改進事項，包含持續追蹤負責單位對前項缺失及異常事項所採取的改善措施及實際的改善情形等進行溝通，歷年來運作順暢，亦能協助監察人發揮監督功能。

二、監察人列席董事會如有陳述意見，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對監察人陳述意見之處理：無此情形。

(四) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	V		已依規訂定「公司治理實務守則」並揭露於官網投資人專區公司重要內規中，並訂定「股東會議事規範」、「董事會議事規範」、「董事及監察人選舉辦法」、「公司治理實務守則」、「薪資報酬委員會組織規程」、「獨立董事之職責範疇規則」、「監察人之職責範疇規則」、「誠信經營守則」、「誠信經營作業程序及行為指南」、「企業社會責任實務守則」、「道德行為準則」、「內部重大資訊處理作業程序」、「防範內線交易作業辦法」、「取得或處份資產處理程序」、「背書保證作業原則」及「資金貸與他人作業辦法」等與公司治理相關制度規範，並加以施行。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
二、公司股權結構及股東權益				
(一) 公司是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？	V		(一) 1.股東會議案，與會股東有發言討論時間，對於無爭議且可行之建議，公司均予以接受與改善，具爭議之建議，則依議事規則採表決方式決議。 2.本公司設有發言人、代理發言人及股務人員可解決相關問題。	(一) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(二) 公司是否掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單？	V		(二) 本公司隨時掌握董事、經理人及持股10%以上之大股東持股情形，並按時申報主要股東之持股。	(二) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(三) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？	V		(三) 本公司已制定「集團企業、特定公司及關係人交易作業辦法」等書面具體相關內控辦法，稽核人員並定期監督執行情形。	(三) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(四) 公司是否訂定內部規範，禁止公司內部人利用市場上未公開資訊買賣有價證券？	V		(四) 本公司已制定「防範內線交易管理辦法」等書面內控辦法，稽核人員並定期監督執行情形。	(四) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
<p>三、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 董事會是否就成員組成擬訂多元化方針及落實執行？</p> <p>(二) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會外，是否自願設置其他各類功能性委員會？</p> <p>(三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估？</p> <p>(四) 公司是否定期評估簽證會計師獨立性？</p>	V	V	<p>(一) 本公司已依據公司章程設置七席董事(包含獨立董事三席)，董事組成多元且董事亦定期進修相關課程。</p> <p>(二) 本公司已依法設置薪資報酬委員會及監察人，為尚未設置其他各類功能性委員會。</p> <p>(三) 本公司董事會截至目前尚未訂定董事會績效評估辦法及程序。</p> <p>(四) 本公司之簽證會計師係每年參照中華民國會計師職業道德規範公報第十號「正直、公正客觀及獨立性」制定之評估項目審酌委任之簽證會計師之獨立性及以公司未連續七年未更換會計師或其受有處分或有損及獨立性之情事者，評估其獨立性後由董事會決議聘任。</p>	<p>(一) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。</p> <p>(二) 未來將視實際運作情形及法令規範設置其他功能性委員會。</p> <p>(三) 本公司依據內控查核作業項目，對董事會及薪資報酬委員會運作情形進行評估；但本公司截至目前為止尚未訂定董事會績效評估辦法及程序，未來將視情況進行相關評鑑。</p> <p>(四) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。</p>
<p>四、公司是否建立與利害關係人溝通管道，及於公司網站設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要企業社會責任議題？</p>	V		<p>本公司與往來銀行、債權人、員工、客戶、供應商均有暢通之溝通管道，並尊重其應有之合法權益，另本公司網站設有投資人專區，並有發言人及代理發言人擔任公司對外之溝通管道，可妥適回應相關議題。</p>	<p>符合上市上櫃公司治理實務守則規定。</p>
<p>五、公司是否委任專業股務代辦機構辦理股東會事務？</p>	V		<p>本公司已委任台新國際商業銀行股務代理部代為辦理股東會事務。</p>	<p>符合上市上櫃公司治理實務守則規定。</p>

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
六、資訊公開				
(一) 公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊？	V		(一) 本公司依據法令將相關財務業務及重大訊息資訊公開於公開資訊觀測站，並於公司網站設立公司治理專區揭露相關訊息。	(一) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
(二) 公司是否採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）？	V		(二) 本公司指派專人負責公司資訊之蒐集及揭露工作，且業已建立發言人制度，確保可能影響股東及利害關係人決策之資訊，及時允當揭露。	(二) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。
七、公司是否有其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（包括但不限於員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）？	V		<p>1. 員工權益：本公司除依法成立職工福利委員會及勞工退休準備金監督委員會，統籌辦理職工福利金及退休準備金之籌劃、提撥、保管、動用及相關法令所規範之相關事宜外，並定期舉辦勞資會議，作為勞方與公司間溝通的橋樑，凡是政策之宣導、員工的心聲與輔導均採雙向溝通式進行，對於員工各項權益的維護及福利制度的執行，皆以法令規範為依據。</p> <p>2. 僱員關懷：本公司相當注重員工的安全與身心健康，提供員工最舒適安全的工作環境，各層樓進出口皆安裝門禁、保全系統及監視器。同時，本公司亦相當注重辦公環境之清潔，定期進行清掃及消毒工作，提升工作環境品質。另每年均提供員工免費健康檢查協助員工留意及改善身體健康。員工於個人工作及生活上遇有困難、壓力或挫折需尋求協助或申訴時，本公司亦會安排直屬上司及人力資源部為諮詢窗口，以進行協助解決問題。</p> <p>3. 投資者關係：為維護股東權益，使投資大眾便於瞭解公司之經營狀況，本公司架設『公司治理專區』</p>	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
			<p>於本公司網站，可於公開資訊觀測站查詢外，提供投資人另一選擇。</p> <p>4. 供應商關係：本公司並無一般製造業有實體進貨之情事，本公司除將部分遊戲開發及美術製造案件委由子公司香港啟陞製造外，其餘較零星之案件則交由其他外包廠商負責，本公司與外包廠商均保持良好之溝通管道，維繫關係。</p> <p>5. 利害關係人之權利：本公司除有發言人及代理發言人外，亦有本公司股務代理機構「台新銀行股務代理部」處理股東及本公司利害關係人之相關問題及建議事項等，若涉及法律問題，則本公司聘有法務人員進行處理，以維護利害關係人權益。</p> <p>6. 董事及監察人進修之情形：本公司不定期提供董事及監察人需注意之相關法規資訊及相關單位舉辦之專業知識進修課程資訊，並已依「上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點參考範例」之規定進修。請詳後附董事及監察人進修情形一覽表。</p> <p>7. 風險管理政策及風險衡量標準之執行情形：本公司依法訂定各項規章，進行風險評估，並落實內部稽核作業。</p> <p>8. 客戶政策之執行情形：本公司訂有授信管理辦法，建立客戶基本資訊，並與客戶維持良好及穩定之合作關係，以創造公司利潤。</p> <p>9. 公司為董事及監察人購買責任保險之情形：本公司已為各董監事及重要職員投保責任險，以降低並分散其因錯誤或疏失行為而造成公司及股東重大損害之風險。</p>	

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
八、公司是否有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告？（若有，請敘明其董事會意見、自評或委外評鑑結果、主要缺失或建議事項及改善情形）	V		本公司已出具「內部控制制度聲明書」送董事會通過，並依規定申報完成；另公司已於105第一季參與台灣證券交易所股份有限公司第二屆公司治理評鑑，評鑑結果已於105/04/08公布。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定。

董事及監察人進修情形一覽表：

職稱	姓名	就任日期	進修日期		主辦單位	課程名稱	進修時數	是否符合「上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點」
			起	迄				
董事	許金龍	103/06/18	104/03/09	104/03/09	證券暨期貨市場發展基金會	公司治理與證券法規	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
法人董事代表人	謝東波	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
法人董事代表人	劉柏園	103/12/29	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
董事	張書泓	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
獨立董事	李永萍	103/06/18	104/12/18	104/12/18	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
獨立董事	陳文茜	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
獨立董事	尹啟銘	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
監察人	許飛龍	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
監察人	陳國華	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	
監察人	許仁慈	103/06/18	104/12/11	104/12/11	證券暨期貨市場發展基金會	企業併購之發展趨勢與實務案例探討	3	是
			104/12/18	104/12/18		公司經營權之競爭行為規範與實務案例說明	3	

(五)公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形：

1.薪資報酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗及下列專業資格			符合獨立性情形(註)								兼任其他公開發行公司薪資報酬委員會成員家數	備註
		商務、財務、會計或公司業務所需相關料系之公私立大專院校講師以上	法官、檢察官、律師、會計師或其他與公司業務所需之國家考試及領有證書之專門職業及技術人員	具有商務、財務、會計或公司業務所需之工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8		
獨立董事	尹啟銘			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
獨立董事	李永萍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	張志良			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	4	無

註：各成員於選任前二年及任職期間符合下述各條件者，請於各條件代號下方空格中打“✓”。

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (8) 未有公司法第30條各款情事之一。

2.薪資報酬委員會運作情形資訊

(1)本公司之薪資報酬委員會委員計3人

(2)本屆委員任期：2014年6月26日至2017年6月17日，最近年度(一〇四年度)，薪資報酬委員會開會3次(A)，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數(B)	委託出席次數	實際出席率(%) (B / A)	備註
召集人	尹啟銘	3	0	100%	
委員	李永萍	3	0	100%	
委員	張志良	3	0	100%	
其他應記載事項： 一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無此情形。 二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無此情形。					

(六)履行社會責任情形：

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
<p>一、落實公司治理</p> <p>(一) 公司是否訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效？</p> <p>(二) 公司是否定期舉辦社會責任教育訓練？</p> <p>(三) 公司是否設置推動企業社會責任專(兼)職單位，並由董事會授權高階管理階層處理，及向董事會報告處理情形？</p> <p>(四) 公司是否訂定合理薪資報酬政策，並將員工績效考核制度與企業社會責任政策結合，及設立明確有效之獎勵與懲戒制度？</p>	V		<p>(一) 本公司為實踐企業社會責任，已參照台灣證券交易所及證券櫃檯買賣中心共同制定之「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂定「企業社會責任實務守則」，並已於102年12月10日提交董事會審議通過。</p> <p>(二) 本公司每年對董事、監察人、經理人及受雇人辦理相關法令之教育宣導。</p> <p>(三) 本公司尚未設置推動企業社會責任專(兼)職單位。</p> <p>(四) 本公司訂有「誠信經營守則」、「道德行為準則」、「員工績效考核辦法」及「員工獎懲辦法」等人事管理規則，亦設有員工申訴專線，以嚴謹的舉報機制讓員工可於安全保密情況下傳達訊息。</p>	<p>(一) 尚無重大差異。</p> <p>(二) 尚無重大差異。</p> <p>(三) 各部門依其職務所及範疇盡力履行企業社會責任，未來將視實際需求研擬設置。</p> <p>(四) 尚無重大差異。</p>
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用效率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料？</p> <p>(二) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？</p> <p>(三) 公司是否注意氣候變遷對營運活動之影響，並執行溫室氣體盤查、制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略？</p>	V		<p>(一) 本公司為資訊服務業，產生汙染之可能性低，所以並無制訂書面之環保政策，但仍按時宣達對維持環保的重要性。</p> <p>(二) 本公司遵行各項環保相關法令規定，無任何違反環保法令情事發生。</p> <p>(三) 本公司為響應節能減碳政策，除所有可回收物品皆有相關的回收方式外，對於節約用電、省水、可回收物之再利用，空調與燈光之控制皆定時加以宣導與稽查，以期可將資源妥善利用，為環保盡一份心</p>	<p>(一) 尚無重大差異。</p> <p>(二) 尚無重大差異。</p> <p>(三) 尚無重大差異。</p>

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
			力。	
三、維護社會公益				
(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？	V		(一) 本公司及海外子公司均依據當地勞動相關法令訂定員工「員工工作規則」，保障員工權益，集團內各公司對所聘僱的非本國籍員工，所給予的福利、待遇等等均與本國及員工相同，無任何差別待遇。	(一) 尚無重大差異。
(二) 公司是否建置員工申訴機制及管道，並妥適處理？	V		(二) 本公司訂有「誠信經營守則」、「道德行為準則」、「員工績效考核辦法」及「員工獎懲辦法」等人事管理規則，亦設有員工申訴專線，以嚴謹的舉報機制讓員工可於安全保密情況下傳達訊息。	(二) 尚無重大差異。
(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育？	V		(三) 本公司相當注重員工的安全與身心健康，各層樓進出口皆安裝門禁、保全系統及監視器，提供員工最舒適安全的工作環境。同時，本公司亦相當注重辦公環境之清潔，配置有清潔人員定期進行清掃及消毒工作，提升工作環境品質。另每年均提供員工免費健康檢查協助員工留意及改善身體健康。本公司於辦公室皆配置滅火器，對於公司機電、空調、消防、安全等各項設施亦定期檢視維修。	(三) 尚無重大差異。
(四) 公司是否建立員工定期溝通之機制，並以合理方式通知對員工可能造成重大影響之營運變動？	V		(四) 每年均會舉辦員工大會，讓全體員工明瞭公司所有營運狀況及未來營運計畫等等，日常公司若發生有重大變革或組織調整時，也會透過緊急說明會之召開，向員工進行說明。	(四) 尚無重大差異。
(五) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？	V		(五) 本公司定期對員工進行培訓以增加工作職能之競爭力。	(五) 尚無重大差異。
(六) 公司是否就研發、採購、生產、作業及服務流程等制定相關保護消費者權益政策及申訴程序？	V		(六) 本公司並非終端產品，但仍有專職業務人員負責處理客戶事務服務，與客戶保持良好的溝通管道。	(六) 尚無重大差異。
(七) 對產品與服務之行銷及標示，公司是否遵循相關法	V		(七) 本公司之產品與服務皆訂定合約，且遵循相關法規	(七) 尚無重大差異。

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
規及國際準則？			及國際準則。	
(八) 公司與供應商來往前，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？	V		(八) 本公司產業性質，故與供應商產生污染之可能性低。	(八) 尚無重大差異。
(九) 公司與其主要供應商之契約是否包含供應商如涉及違反其企業社會責任政策，且對環境與社會有顯著影響時，得隨時終止或解除契約之條款？	V		(九) 本公司產業性質，故與供應商產生污染之可能性低，亦無涉及違反其企業社會責任政策。	(九) 尚無重大差異。
四、加強資訊揭露				
(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？	V		本公司於年報、官網中均已揭露履行社會責任之資訊。	尚無重大差異。
五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：本公司已制定「企業社會責任實務守則」並經2013年12月10日董事會通過。				
六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊： 本公司努力於本業經營外，秉持取之社會，回饋社會之心，對推動社會服務與公益方面，希能略盡棉薄之力，各項主要社會活動說明如下： <u>產學合作培育產業人才</u> 本公司陸續與多家學校進行產學合作，努力推進培養產業界人才，如，與元智大學進行產學合作，培育產業程式技術人才，將學校專業知識課程與產業實務經驗進行連結，幫助該校學生畢業後能更快投入職場，貢獻其所長。本公司還與復興商工進行產學合作，雙方以產學雙師合作模式設立的「樂陞產學專班」，創造了次世代遊戲美術產學合作的新紀元，本公司以發掘 2D及 3D美術的優秀人才之目的出發，為公司開發的遊戲專案美術以及專業分工的美術製作服務進行人才儲備，復興商工學生也可藉由與本公司合作過程中所吸收到的實務經驗及技能，積極投入遊戲專案開發及次世代遊戲美術設計之發展，除此之外，本公司尚於復興商工設立獎助學金，包括在校學生及畢業後繼續升學就讀大專院校相關科系者，希望藉此貢獻心力，回饋社會，為產業培養更多優秀人才。 <u>認養南投紅茶茶園</u> 因南投魚池日月潭紅茶的沒落，當地茶農紛紛改種檳榔以求生計，南投魚池知名紅茶品牌「和菓森林」為讓魚池紅茶再次揚名國際，發起企業認養茶園計劃，希望藉由企業的贊助，鼓勵茶農轉作，砍伐現有的檳榔樹，並種下新的茶苗。和菓森林專注於紅茶種植，本公司執著於遊戲研發，雙方在各自所擅長的專業領域中，都有著一份不變的堅持，樂陞為和菓森林紅茶認養計劃的第一家贊助的企業，經歷數年，至今仍持續參與認養計畫，從未間斷，本公司追求更好的營收之餘，從不忘善盡社會責任，回饋社會。				
七、公司企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：不適用。				

(七)公司履行誠信經營情形及採行措施：

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為方案，並於各方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	V		<p>(一) 本公司已制定「誠信經營守則」、「道德行為準則」及「員工工作規則」，並於內部規章、公司網站及年報上揭露本公司誠信經營政策。</p> <p>(二) 本公司已訂定「誠信經營守則」並明確規範不得收受任何不正當利益，或作出違反誠信、不法等行為，並不定期向內部全體員工宣導誠信行為之重要性，內部稽核單位在日常查核時，對內部是否發生不誠信行為情事亦會列入查核重點的一部份，當遇員工有發生不誠信行為時，會視發生情節及影響的重大性，予以告誡或依據「員工獎懲辦法」懲戒。</p> <p>(三) 本公司已訂定「誠信經營守則」及「道德行為準則」，提供為公司經營重要事務人員的行為規範，並透過內部稽核單位的查核機制，防範不誠信行為之營業活動，行賄及收賄、提供非法政治獻金等情事發生。</p>	<p>(一) 尚無重大差異。</p> <p>(二) 尚無重大差異。</p> <p>(三) 尚無重大差異。</p>
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專(兼)職單位，並定期向董事會報告其執行情形？</p>	V		<p>(一) 本公司對往來之客戶及外包商均建立有評核機制，與其訂立合約時，對雙方的權利義務均詳訂其中，並簽立保密條款。</p> <p>(二) 本公司推動企業誠信經營相關宣導及執行有總經理室負責，相關成員有隨時向董事會成員報告之義務。</p>	<p>(一) 尚無重大差異。</p> <p>(二) 尚無重大差異。</p>

評估項目	運作情形			與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	摘要說明	
(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？	V		(三) 對於利益衝突相關情事，公司內部員工除可向直屬部門主管報告外，亦可直接向總經理室相關成員報告。	(三) 尚無重大差異。
(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？	V		(四) 本公司訂定有內部稽核計劃，內部稽核單位均依據稽核計劃執行各項查核作業，遇有特殊情事發生時，會另行安排專案查核。	(四) 尚無重大差異。
(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？	V		(五) 本公司定期宣導誠信經營相關守則，使員工確實瞭解其定義並遵守。	(五) 尚無重大差異。
三、公司檢舉制度之運作情形				
(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？	V		(一) 對於違反誠信經營規定情事，公司內部員工除可向直屬部門主管報告外，亦可直接向總經理室相關成員報告，如查明確有其事發生時，會視發生情節及影響的重大性，予以告誡或依據「員工獎懲辦法」懲戒。	(一) 尚無重大差異。
(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制？	V		(二) 同上述說明。	(二) 尚無重大差異。
(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？	V		(三) 同上述說明。	(三) 尚無重大差異。
四、加強資訊揭露				
(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？			本公司已將「誠信經營守則」及「道德行為準則」置於官網投資人專區之公司重要內規中。	尚無重大差異。
五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形： 本公司已訂定「誠信經營守則」，清楚規範公司人員應遵守之事項，另檢舉與懲處亦已明定於各相關辦法中，與「上市上櫃公司誠信經營守則」並無重大差異。				

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：（如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形）			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本公司遵守公司法、證券交易法、商業會計法及上市上櫃相關規章或其他商業行為有關之法令，作為落實誠信經營之基本。</li> <li>2. 本公司「董事會議事規則」中訂有董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如致有害於公司利益之虞者，不得加入討論及表決，且討論及表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使表決權。</li> <li>3. 本公司訂有「防範內線交易作業辦法」，明訂董事、監察人、經理人及受僱人不得洩漏所知悉之內部重大資訊予他人，不得向知悉本公司內部重大資訊之人探詢或蒐集與個人職務不相關之公司未公開內部重大資訊，對於非因執行業務得知本公司未公開之內部重大資訊亦不得向其他人洩漏。</li> </ol>			

(八)公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：

本公司已制定「公司治理實務守則」及「內部重大資訊處理作業程序」等公司治理相關規章並經董事會通過，該辦法已於公司內部網站發布公告，亦可由公司官網投資人專區中的公司重要內規進行查詢，相關路徑請詳下：

(<http://www.xpec.com/investor/console/investor44>)

(九)其他足以增進對公司治理運作情形之重要資訊：

請詳第41～43頁「內部重大資訊處理作業程序」。

(十)內部控制制度執行狀況應揭露事項：

1. 內部控制聲明書:104年度內控聲明書，已經董事會決議通過後，公告於公開資訊觀測站，供投資人查閱，相關資料請詳第44頁。
2. 委託會計師專案審查之內部控制制度審查報告：無。

(十一)最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：

1. 本公司最近年度及截至年報刊印日止無公司及其內部人員依法被處罰之情形。
2. 本公司最近年度及截至年報刊印日止無內部人員違反內控制度規定而受處罰之情形，對於內部稽核所提有關內部控制缺失，均於最短期間內依據稽核建議進行改善，並執行完成。

## 內部重大資訊處理作業程序

民國98年4月24日修訂

### 第一條、制定目的

為建立本公司良好之內部重大資訊處理及揭露機制，避免資訊不當洩漏，並確保本公司對外界發表資訊之一致性與正確性，特制定本作業程序，以資遵循。

### 第二條、適用範圍

本作業程序適用對象包含本公司之董事、監察人、經理人及受僱人。其他因身分、職業或控制關係獲悉本公司內部重大資訊之人，本公司應促其遵守本作業程序相關規定。

### 第三條、相關定義：無。

### 第四條、程序/作業內容

- 一、本公司辦理內部重大資訊處理及揭露，應依有關法律、命令及臺灣證券交易所或證券櫃檯買賣中心之規定及本作業程序辦理。
- 二、本作業程序所稱之內部重大資訊由本公司處理內部重大資訊專責單位擬訂並經董事會決議通過，擬訂時應考量證券交易法及相關法律、命令暨臺灣證券交易所或證券櫃檯買賣中心相關規章。
- 三、本公司應設置處理內部重大資訊專責單位，並依公司規模、業務情況及管理需要，由適任及適當人數之成員組成，並經董事會通過，其職權如下：
  - 1、負責擬訂、修訂本作業程序之草案。
  - 2、負責受理有關內部重大資訊處理作業及與本作業程序有關之諮詢、審議及提供建議。
  - 3、負責受理有關洩漏內部重大資訊之報告，並擬訂處理對策。
  - 4、負責擬訂與本作業程序有關之所有文件、檔案及電子紀錄等資料之保存制度。
  - 5、其他與本作業程序有關之業務。
- 四、本公司董事、監察人、經理人及受僱人應以善良管理人之注意及忠實義務，本誠實信用原則執行業務，並簽署保密協定。

知悉本公司內部重大資訊之董事、監察人、經理人及受僱人不得洩露所知悉之內部重大資訊予他人。

本公司之董事、監察人、經理人及受僱人不得向知悉本公司內部重大資訊之人探詢或蒐集與個人職務不相關之公司未公開內部重大資訊，對於非因執行業務得知本公司未公開之內部重大資訊亦不得向其他人洩露。

五、本公司內部重大資訊檔案文件以書面傳遞或電子郵件時，應有適當之保護。

公司內部重大資訊之檔案文件，應備份並保存於安全之處所。

六、本公司應確保前二條所訂防火牆之建立，並採取下列措施：

1、採行適當防火牆管控措施並定期測試。

2、加強公司未公開之內部重大資訊檔案文件之保管、保密措施。

七、本公司以外之機構或人員因參與本公司併購、重要備忘錄、策略聯盟、其他業務合作計畫或重要契約之簽訂，應簽署保密協定，並不得洩露所知悉之本公司內部重大資訊予他人。

八、本公司對外揭露內部重大資訊應秉持下列原則：

1、資訊之揭露應正確、完整且即時。

2、資訊之揭露應有依據。

3、資訊應公平揭露。

九、本公司內部重大資訊之揭露，除法律或法令另有規定外，應由本公司發言人或代理發言人處理，並應確認代理順序；必要時，得由本公司負責人直接負責處理。

本公司發言人及代理發言人之發言內容應以本公司授權之範圍為限，且除本公司負責人、發言人及代理發言人外，本公司人員，非經授權不得對外揭露內部重大資訊。

十、公司對外之資訊揭露應留存下列紀錄：

1、資訊揭露之人員、日期與時間。

2、資訊揭露之方式。

3、揭露之資訊內容。

4、交付之書面資料內容。

5、其他相關資訊。

十一、對媒體不實報導之回應

媒體報導之內容，如與本公司揭露之內容不符時，本公司應即於公開資訊觀測站澄清及向該媒體要求更正。

十二、本公司董事、監察人、經理人及受僱人如知悉內部重大資訊有洩漏情事，應儘速通知專責單位及內部稽核部門。

專責單位於接受前項報告後，應擬定處理對策，必要時並得邀集內部稽核等部門商討處理，並將處理結果做成紀錄備查，內部稽核亦應本於職責進行查核。

### 十三、違規處理

有下列情事之一者，本公司應追究相關人員責任並採取適當法律措施：

- 1、本公司人員擅自對外揭露內部重大資訊或違反本作業程序或其他法令規定者。
- 2、本公司發言人或代理發言人對外發言之內容超過本公司授權範圍或為反本作業程序或其他法令規定者。

本公司以外之人如有洩漏本公司內部重大資訊之情形，致生損害於本公司財產或利益者，本公司應循相關途徑追究其法律責任。

### 十四、內控機制

本作業程序納入本公司內部控制制度，內部稽核人員應定期瞭解其遵循情形並作成稽核報告，以落實內部重大資訊處理作業程序之執行。

### 十五、教育宣導

本公司每年至少一次對董事、監察人、經理人及受僱人辦理本作業程序及相關法令之教育宣導。

對新任董事、監察人、經理人及受僱人應適時提供教育宣導。

第六條、本辦法經董事會核准後實施，修正時亦同。

第七條、使用表單

無

樂陞科技股份有限公司

內部控制制度聲明書

日期：一〇五年三月二十九日

本公司民國一〇四年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標之達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊與溝通，及5.監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國一〇四年十二月三十一日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國一〇五年三月二十九日董事會通過，出席董事七人中，無人持反對意見，均同意本聲明書之內容，併此聲明。

樂陞科技股份有限公司

董事長：許金龍 簽章

總經理：陳逸 簽章

(十二)最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議：

1. 股東會之重要決議

項次	會議時間	開會議案	決議結果	執行情形
股東常會	104/06/15	<ol style="list-style-type: none"> <li>一〇三年度營業報告書及財務報表案</li> <li>一〇三年度盈餘分配案</li> <li>一〇三年度盈餘暨資本公積及員工紅利轉增資發行新股修正案</li> <li>修訂「公司章程」部分條文案</li> <li>修訂「股東會議事規則」部分條文案</li> <li>修訂「資金貸與他人作業辦法」案</li> <li>修訂「背書保證作業程序」部分條文案</li> <li>擬解除現任董事及其代表人之競業限制案</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1~2.全體出席股東無異議照案通過</li> <li>3.股東提出異議後，經主席徵詢全體出席股東無異議照修正案通過</li> <li>3~9.全體出席股東無異議照案通過</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.已照案通過。</li> <li>2.已照案通過。</li> <li>資本公積轉增資：新台幣 86,510 仟元，資本公積發放現金：新台幣 26,490 仟元。盈餘及員工紅利轉增資的總金額則維持不變。</li> <li>全體出席股東無異議照案通過。</li> <li>全體出席股東無異議照案通過。</li> <li>全體出席股東無異議照案通過。</li> <li>全體出席股東無異議照案通過。</li> <li>全體出席股東無異議照案通過。</li> </ol>
股東臨時會	104/9/30	<ol style="list-style-type: none"> <li>現金增資私募普通股等相關事宜案</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.經主席裁示投票表決後，照修正案通過</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.實際私募辦理次數如因應本案需要而須修正時，於不違反本議案說明之原則及範圍內，擬提請股東會授權董事會視市場狀況調整、訂定與辦理之。</li> </ol>

2. 董事會之重要決議

項次	會議別	開會時間	案由說明
1	董事會	104/01/30	<ol style="list-style-type: none"> <li>103 年度第 4 季員工認股權憑證轉換發行新股案</li> <li>國內第三次無擔保轉換公司債轉換發行新股案。</li> <li>手機遊戲公司合資案。</li> <li>一之鄉股份有限公司投資案。</li> <li>員工認股權發行授予名單。</li> <li>組織架構調整案。</li> <li>因應組織架構調整及未來業務發展需要，擬進行人事調整案。</li> <li>擬解除經理人之競業禁止限制案。</li> </ol>

項次	會議別	開會時間	案由說明
2	董事會	104/03/26	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 103 年度營業報告書及財務報表案。</li> <li>2. 103 年度盈餘分配案。</li> <li>3. 103 年度盈餘暨資本公積及員工紅轉增資發行新股案。</li> <li>4. 修訂「公司章程」部分條文案。</li> <li>5. 修訂「股東會議事規則」。</li> <li>6. 修訂「背書保證作業程序」部分條文案。</li> <li>7. 擬解除現任董事及其代表人之競業限制案。</li> <li>8. 召集本公司 104 年股東常會相關事宜案。</li> <li>9. 「103 年內部控制制度聲明書」案。</li> <li>10. 營運長聘任及薪酬案。</li> <li>11. 擬解除經理人之競業限制案。</li> <li>12. 孫公司擬提供子公司背書保證額度案。</li> <li>13. 擬提供子公司背書保證額度案。</li> <li>14. 子公司玩酷科技股份有限公司成立子公司案。</li> <li>15. 增加長期投資案。</li> </ol>
3	董事會	104/05/14	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 104 年度第 1 季員工認股權憑證轉換發行新股案。</li> <li>2. 國內第三次無擔保轉換公司債轉換發行新股案。</li> <li>3. 擬辦理 103 年度發行之國內第三次無擔保轉換公司債計畫變更案。</li> <li>4. 擬處分投資公司案。</li> <li>5. 擬增加專案投資案。</li> <li>6. 孫公司擬處分其轉投資公司案。</li> <li>7. 孫公司擬設立研發中心案。</li> <li>8. 稽核主管異動案。</li> <li>9. 孫公司擬提供本公司子公司背書保證額度。</li> <li>10. 調整部份集團關係企業資金往來案。</li> </ol>
4	董事會	104/07/03	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 擬訂定本公司 103 年度盈餘暨資本公積及員工紅利轉增資發行新股基準日及現金股利配息基準日暨相關作業事項。</li> <li>2. 子公司總經理異動案。</li> </ol>
5	董事會	104/07/24	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 104 年度第 2 季員工認股權憑證轉換發行新股案。</li> <li>2. 國內第三次無擔保轉換公司債轉換發行新股案。</li> <li>3. 擬追認本公司 101 年度私募計畫變更案。</li> <li>4. 擬辦理發行國內第四次與第五次有擔保轉換公司債暨國內第六次無擔保轉換公司債案。</li> <li>5. 國內第三次無擔保轉換公司債變更為國內第三次有擔保轉換公司債。</li> <li>6. 新增集團關係企業資金往來案。</li> </ol>

項次	會議別	開會時間	案由說明
			7. 擬投資設立子公司案。 8. 財務長兼發言人及子公司總經理異動案。 9. 擬解除經理人之競業限制案。 10. 銀行申請額度案。 11. 孫公司擬提供本公司背書保證額度。 12. 擬減少投資子公司案。
6	董事會	104/08/12	1. 擬終止 103 年 9 月 30 日董事會通過之私募普通股計畫暨 103 年 8 月 13 日第一次股東臨時會決議通過額度內尚未發行之私募普通股不繼續辦理案。 2. 擬辦理現金增資私募普通股票案。 3. 擬增加轉投資公司案。 4. 擬變更國內第五次有擔保公司債之保證銀行。 5. 召集本公司一〇四年第一次股東臨時會相關事宜案。 6. 會計主管異動案。 7. 擬以庫藏股方式買回股份轉讓予員工案。
7	董事會	104/09/16	1. 子公司擬設立孫公司案。 2. 擬辦理現金增資私募普通股票案。
8	董事會	104/09/23	1. 投資架構重組案。 2. 庫藏股方式買回股份轉讓員工辦法修正案。 3. 集團關係企業資金往來案。 4. 子公司設立轉投資公司案。
9	董事會	104/11/13	1. 104 年度第 3 季員工認股權憑證轉換發行新股案。 2. 國內第三次無擔保轉換公司債轉換發行新股案。 3. 集團關係企業資金往來案。
10	董事會	104/11/23	1. 104 年度第一次私募普通股定價暨洽定應募人等相關事宜案。 2. 擬提供子公司背書保證額度案。 3. 向銀行申請授信案增補事宜。
11	董事會	104/12/29	1. 105 年度集團關係企業資金往來重新審議案。 2. 105 年度銀行授信融資額度重新審議案。 3. 105 年度內部稽核計劃案。 4. 增訂「申請暫停及恢復交易作業程序」案。 5. 修訂「公司章程」部分條文案。 6. 擬請通過發行之國內第三次無擔保轉換公司債行使債券收回權暨終止上櫃相關事宜。 7. 孫公司擬處分其子公司部份股權案。 8. 曾孫公司擬購回其子公司部份股權案。 9. 104 年度第二次私募普通股定價暨洽定應募人等相關事宜案。

項次	會議別	開會時間	案由說明
12	董事會	105/03/15	1. 集團關係企業資金往來案。 2. 解除現任董事之競業限制案。 3. 召集本公司 105 年股東常會相關事宜案。
13	董事會	105/03/29	1. 擬處份 Proficient Success Limited 案。 2. 簽證會計師之獨立性及適任性評估案。 3. 104 年度營業報告書及財務報表案。 4. 訂定「公司提升自行編製財務報告能力計畫書」案。 5. 104 年度第 4 季員工認股權憑證轉換發行新股案。 6. 國內第三次無擔保轉換公司債轉換發行新股案。 7. 訂定 104 年第二次私募普通股增資基準日等相關事宜案。 8. 「104 年度內部控制制度聲明書」案。
14	董事會	105/04/18	1. 修訂「公司章程」部份條文案。 2. 一〇四年度員工及董監酬勞發放方式。 3. 一〇四年度盈餘分配案。 4. 一〇四年度盈餘轉增資發行新股案。 5. 修正召集本公司一〇五年股東常會相關事宜案。 6. 子公司擬提供本公司背書保證額度案。
15	董事會	105/04/22	1. 本公司之子公司一之鄉股份有限公司擬轉投資其他公司案。 2. 本公司擬投資日本公司案。 3. 本公司擬提供子公司背書保證額度案。 4. 追認董監酬勞分配原則修訂案。

(十三)最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十四)最近年度及截至年報刊印日止，與公司有關人士(包括董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等)辭職解任情形彙總：

105 年 04 月 02 日

職稱	姓名	到任日期	解任日期	辭職或解任原因
稽核主管	黃馨慧	103.03.26	104.05.14	集團職務調整
財務長兼發言人	李柏衡	97.07.03	104.07.24	集團職務調整
會計主管	謝東波	104.07.24	104.08.12	內部職務調整，免兼會計主管職務
技術長	張銘光	89.07.12	104.12.11	退休計劃

五、會計師公費資訊：

(一)會計師公費資訊

單位：新台幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	查核期間	備註
安永聯合會計師事務所	王彥鈞 曾祥裕	104/01/01~104/12/31	

(二)會計師公費資訊級距表

單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費 (註)	合計
1	低於 2,000 仟元		-	392	392
2	2,000 仟元 (含) ~ 4,000 仟元		2,800	-	2,800
3	4,000 仟元 (含) ~ 6,000 仟元		-	-	-
4	6,000 仟元 (含) ~ 8,000 仟元		-	-	-
5	8,000 仟元 (含) ~ 10,000 仟元		-	-	-
6	10,000 仟元 (含) 以上		-	-	-

註：非審計公費項目為員工認股權、盈餘轉增資及移轉訂價等相關費用。

(三)更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：不適用。

(四)審計公費較前一年度減少達百分之十五者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：不適用。

六、更換會計師資訊：無此情事。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之情形：無此情事。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

(一)董事、監察人、經理人及持股比例達 10%之股東，股權變動及質押情形

單位：股

職稱	姓名	104 年度		105 年度截至 4/2 止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	許金龍	959,979	571,000	-	152,000
法人董事代表人	劉柏園	-	-	-	-

職稱	姓名	104 年度		105 年度截至 4/2 止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
法人董事代表人 及財務部主管	謝東波(註 1)	43,820	-	18,400	-
董事	張書泓	142,892	-	-	-
獨立董事	陳文茜	-	-	-	-
獨立董事	李永萍	-	-	-	-
獨立董事	尹啟銘	-	-	-	-
監察人	許仁慈	-	-	-	-
監察人	許飛龍	480,807	714,000	-	41,000
監察人	陳國華	-	-	-	-
總經理	陳 逸	69,325	-	(18,000)	-
營運長	Jean-Marc Morel (註 2)	-	-	-	-
法務長	劉思紘	(1,131)	-	-	-
特別助理	廖珮君	26,872	-	5,000	-
協理	王彥凱	(5,698)	-	(67,000)	-
協理	楊蕙慈	6,533	-	-	-
資深經理	施義輝	17,022	-	-	-
會計部主管	王怡婷 (註 3)	-	-	-	-
法人董事	KingKong Development LLC.	(298,808)	2,275,000	(2,928,000)	1,265,000

註：係截至 105 年 04 月 02 日止(股東常會停止過戶日)實際在任者。

註 1：104.07.24 新任

註 2：104.04.20 新任

註 3：104.08.12 新任

(二)董事、監察人、經理人及持股比例達 10%以上大股東股權移轉之相對人為關係人者：無此情形。

(三)股權質押資訊之相對人為關係人之情形：無此情形。

九、持股比例占前十大股東間互為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊：

105年04月02日；單位：股

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱(或姓名)	關係	
遠東國際商業銀行受託保管雲端投資有限公司投資專戶	14,500,000	9.76%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
英屬蓋曼群島商Cinda Creative Industry Investment Fund L.P.	10,880,360	7.33%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
動游有限公司	10,880,360	7.33%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
台新國際商業銀行受託保管崇稜環球股份有限公司投資專戶	7,368,003	4.96%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
KingKong Development LLC.	6,882,955	4.63%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
百尺竿頭數位娛樂有限公司	6,800,000	4.58%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
遠東國際商業銀行受託保管三贏投資有限公司投資專戶	6,500,000	4.38%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	4,371,497	2.94%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
國泰世華商業銀行受託保管輝立証券(香港)有限公司投資專戶	3,436,414	2.31%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	
范永興	2,300,540	1.55%	0	0.00%	0	0.00%	無	無	

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例：

104年12月31日；單位：仟股

轉投資事業	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數(仟股)	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
啟陞科技有限公司	38,844	100%	-	-	38,844	100%
方創投資有限公司	(註1)	100%	(註1)	-	(註1)	100%
More Than Tiny Limited	100,898	100%	-	-	100,898	100%
Proficient Success Limited	0.09	90.00%	-	-	0.09	90.00%
Tiny Piece Co.,Ltd	(註1)	-	(註1)	100%	(註1)	100%
玩酷科技股份有限公司	5,662	81.70%	-	-	5,662	81.70%
樂陞美術館股份有限公司	15,350	75.43%	-	-	15,350	75.43%
樂陞美術中心有限公司	4,000	100%	-	-	4,000	100%
北京樂陞科技股份有限公司	(註1)	71.00%	(註1)	-	(註1)	71.00%
北京樂太科技有限公司	(註1)	100%	(註1)	-	(註1)	100%
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	(註1)	100%	(註1)	-	(註1)	100%
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	(註1)	100%	(註1)	-	(註1)	100%
一之鄉股份有限公司	6,460	100%	-	-	6,460	100%
蜜鄉有限公司	(註1)	-	(註1)	100%	(註1)	100%
萬達來富投資管理(香港)有限公司	(註1)	-	(註1)	100%	(註1)	100%
藍莓創意股份有限公司	-	-	750	71.43%	750	71.43%
磁力線上股份有限公司	1,150	10.00%	-	-	1,150	10.00%
創夢市集股份有限公司	3,000	23.08%	-	-	3,000	23.08%
蘑菇數位娛樂股份有限公司(註2)	750	33.24%	-	-	750	33.24%
瘋糖數位科技股份有限公司	2,940	49.00%	-	-	2,940	49.00%
糖娃線上娛樂股份有限公司	735	49.00%	-	-	735	49.00%

註1：方創投資有限公司、Tiny Piece Co.,Ltd、北京樂陞科技股份有限公司、北京樂太科技有限公司、蘇州工業園區樂陞軟件有限公司、蘇州工業園區樂美館軟件有限公司、蜜鄉有限公司、萬達來富投資管理(香港)有限公司係為有限公司，非為股份有限公司，故無股數之登記。

註2：蘑菇數位已於104年3月31日轉列待出售非流動資產。

## 肆、募資情形

### 一、資本及股份、公司債、特別股、海外存託憑證、員工認股權憑證及併購(包括合併、收購及分割)之辦理情形

#### (一) 股份種類

105 年 04 月 02 日 / 單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
記名式普通股	148,508,043	51,491,957	200,000,000	皆屬上櫃掛牌股票

註：上列流通在外股本(含庫藏股 430,000 股)，包含員工認股權憑證轉換普通股、無擔保公司債轉換普通股待辦理變更登記之股數。

#### (二) 股本來源

單位：仟股/新台幣仟元

年/月	發行價格(元)	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
95/8 (註 1)	10	20,000	200,000	2,000	20,000	減資 160,000 仟元	—	—
96/5 (註 2)	10	20,000	200,000	3,000	30,000	現金增資 10,000 仟元	—	—
96/8 (註 3)	10	20,000	200,000	3,985	39,849	現金增資 9,849 仟元	—	—
96/8 (註 4)	10	20,000	200,000	4,600	46,000	現金增資 6,151 仟元	—	—
96/9 (註 5)	10	20,000	200,000	5,500	55,000	現金增資 9,000 仟元	—	—
96/10 (註 6)	10	20,000	200,000	6,800	68,000	現金增資 13,000 仟元	—	—
97/7 (註 7)	10	20,000	200,000	12,000	120,000	盈餘 24,800 仟元 資轉 27,200 仟元	—	—
98/7 (註 8)	60 10	20,000	200,000	17,500	175,000	現增 22,700 仟元 盈餘 32,300 仟元	—	—
99/10 (註 9)	10	30,000	300,000	19,158	191,580	盈餘 16,580 仟元	—	—
100/1 (註 10)	60	30,000	300,000	21,000	210,000	現增 18,420 仟元	—	—
100/8 (註 11)	60	30,000	300,000	23,626	236,260	現增 26,260 仟元	—	—
100/11 (註 12)	10	30,000	300,000	25,844	258,440	盈轉 22,180 仟元	—	—
101/11 (註 13)	49.44 46.01	30,000	300,000	26,841	268,414	有擔保公司債轉換 607 仟元 無擔保公司債轉換 9,367 仟元	—	—
102/3 (註 14)	49.44 46.01	45,000	450,000	30,059	300,597	有擔保公司債轉換 30,683 仟元 無擔保公司債轉換 1,500 仟元	—	—

年/月	發行 價格(元)	核定股本		實收股本		備 註		
		股 數	金 額	股 數	金 額	股本來源	以現金以外之財 產抵充股款者	其他
102/8 (註 15)	67 69 49.44	100,000	1,000,000	40,987	409,872	私募 90,000 仟元 有擔保公司債轉換 19,275 仟元	—	—
102/9 (註 16)	10	100,000	1,000,000	60,526	605,261	盈轉 195,389 仟元	—	—
103/1 (註 17)	66.8	100,000	1,000,000	65,026	650,261	私募 45,000 仟元	—	—
103/05 (註 18)	30.1	100,000	1,000,000	65,529	655,299	員工認股權轉換	—	—
103/09 (註 19)	30.1	100,000	1,000,000	65,547	655,479	員工認股權轉換	—	—
103/10 (註 20)	30.1 154.83 115.1	100,000	1,000,000	82,307	823,077	員工認股權轉換 1,719 仟元 無擔保公司債轉換 2,829 仟元 盈轉 85,180 仟元 資轉 45,870 仟元 私募 32,000 仟元	—	—
104/1 (註 21)	138.6	100,000	1,000,000	84,107	841,077	私募 18,000 仟元	—	—
104/5 (註 22)	25.141 127.8 127.21	100,000	1,000,000	85,020	850,197	員工認股權轉換 1,597 仟元 無擔保公司債轉換 7,523 仟元	—	—
104/5 (註 23)	25.1 41 127.8 127.21	100,000	1,000,000	86,510	865,106	員工認股權轉換 4,221 仟元 無擔保公司債轉換 10,688 仟元	—	—
104/8 (註 24)	25.1 41 127.21	200,000	2,000,000	119,296	1,192,961	員工認股權轉換 3,696 仟元 無擔保公司債轉換 3,340 仟元 盈轉 233,400 仟元 資轉 86,510 仟元 員紅轉 909 仟元	—	—
104/11 (註 25)	25.1/18.4 41/30 127.21/93.12	200,000	2,000,000	119,573	1,195,732	員工認股權轉換 1,710 仟元 無擔保公司債轉換 1,061 仟元	—	—
104/12 (註 26)	77.2	200,000	2,000,000	126,373	1,263,732	私募 68,000 仟元	—	—
105/4 (註 27)	73.8 18.4 30 93.12/92.49	200,000	2,000,000	147,850	1,478,505	員工認股權轉換 1,734 仟元 無擔保公司債轉換 3,039 仟元 私募 210,000 仟元	—	—
105/5 (註 27)	18.4 30 92.49	200,000	2,000,000	148,508	1,485,080	員工認股權轉換 2,911 仟元 無擔保公司債轉換 3,665 仟元	—	—

註 1：核准號函：95 年 8 月 8 日府建商字第 09581192710 號。

註 2：核准號函：96 年 5 月 14 日府建商字第 09684597200 號。

註 3：核准號函：96 年 8 月 23 日北市商一字第 0960035630 號。

- 註4：核准號函：96年8月31日北市商一字第0960037120號。
- 註5：核准號函：96年9月27日北市商一字第0960040273號。
- 註6：核准號函：96年10月22日北市商一字第0960044028號。
- 註7：核准號函：97年7月3日府產業商字第09786146100號。
- 註8：經行政院金融監督管理委員會98年7月14日金管證發字第0980035111號及第0980035112號核准，台北市政府98年8月28日府產業商字第09888063000號核准。
- 註9：經行政院金融監督管理委員會99年7月21日金管證發字第0990038147號核准，台北市政府99年10月22日府產業商字第09988573610號核准。
- 註10：經行政院金融監督管理委員會99年11月4日金管證發字第0990060320號核准，台北市政府100年2月15日府產業商字第10080677310號核准。
- 註11：經行政院金融監督管理委員會100年7月5日金管證發字第1000031052號核准，台北市政府100年8月11日府產業商字第10086452200號核准。
- 註12：經行政院金融監督管理委員會100年10月17日金管證發字第1000049459號核准，台北市政府100年12月6日府產業商字第10090059400號核准。
- 註13：台北市政府101年11月6日府產業商字第10189419700號核准。
- 註14：台北市政府102年3月18日府產業商字第10282119410號核准。
- 註15：台北市政府102年8月30日府產業商字第10287275900號核准。
- 註16：經濟部102年9月11日經授商字第10201187820號核准。
- 註17：經濟部103年1月10日經授商字第10301003280號核准。
- 註18：經濟部103年5月22日經授商字第10301094560號核准。
- 註19：經濟部103年9月2日經授商字第10301182120號核准。
- 註20：經濟部103年10月28日經授商字第10301224120號核准。
- 註21：經濟部104年1月5日經授商字第10301273920號核准。
- 註22：經濟部104年5月11日經授商字第10401074090號核准。
- 註23：經濟部104年5月29日經授商字第10401095750號核准。
- 註24：經濟部104年8月25日經授商字第10401170090號核准。
- 註25：經濟部104年11月30日經授商字第10401248320號核准。
- 註26：經濟部104年12月17日經授商字第10401260740號核准。
- 註27：員工認股權憑證轉換普通股暨無擔保公司債轉換普通股，俟本公司董事會通過變更實收資本額後辦理股本變更登記。

### (三)股權分散情形

#### 1.股東結構

105年04月02日/單位：人；股；%

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外人	合計
人數	0	21	32	8,543	67	8,663
持有股數	0	1,830,743	26,374,704	65,123,732	55,178,864	148,508,043
持股比例	0.00%	1.23%	17.76%	43.85%	37.16%	100.00%

#### 2.股權分散情形

##### (1)普通股

105年04月02日/單位：股

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例
1 至 999	1,145	385,062	0.26%
1,000 至 5,000	5,842	11,117,196	7.49%
5,001 至 10,000	753	5,649,352	3.80%
10,001 至 15,000	270	3,440,596	2.32%
15,001 至 20,000	144	2,571,608	1.73%

持 股 分 級	股東人數	持有股數	持股比例
20,001 至 30,000	168	4,212,335	2.84%
30,001 至 50,000	109	4,265,727	2.87%
50,001 至 100,000	98	6,673,823	4.49%
100,001 至 200,000	67	10,163,600	6.84%
200,001 至 400,000	31	8,588,130	5.78%
400,001 至 600,000	18	8,616,278	5.80%
600,001 至 800,000	2	1,315,321	0.89%
800,001 至 1,000,000	2	1,848,478	1.24%
1,000,001 以上	14	79,660,537	53.64%
合 計	8,663	148,508,043	100.00%

(2)特別股：無

(四)主要股東名單

股權比例達百分之五以上之股東或股權比例佔前十名之股東名稱、持股數額及比例：

105 年 04 月 02 日/單位：股

主要股東名稱\股份	持有股數	持股比例
遠東國際商業銀行受託保管 雲端投資有限公司投資專戶	14,500,000	9.76%
英屬蓋曼群島商 Cinda Creative Industry Investment Fund L.P.	10,880,360	7.33%
動游有限公司	10,880,360	7.33%
台新國際商業銀行受託保管 崇稜環球股份有限公司投資 專戶	7,368,003	4.96%
KingKong Development LLC.	6,882,955	4.63%
百尺竿頭數位娛樂有限公司	6,800,000	4.58%
遠東國際商業銀行受託保管 三贏投資有限公司投資專戶	6,500,000	4.38%
遊戲橘子數位科技股份有限 公司	4,371,497	2.94%
國泰世華商業銀行受託保管 輝立証券(香港)有限公司投 資專戶	3,436,414	2.31%
范永興	2,300,540	1.55%

## (五)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

單位：新台幣元/股

項 目 \ 年 度		103 年度	104 年度	當年度截至 105 年 3 月 31 日	
每股市價	最 高	194.50	193.00	128.5	
	最 低	89.30	67.20	65.3	
	平 均	145.79	121.31	97.92	
每股淨值	分配前	48.14	44.72	不適用	
	分配後	—	—	—	
每股盈餘	加權平均股數(仟股)	79,589	119,601	84,628	
	每股盈餘	3.55	3.83	0.31	
每股股利	現金股利	0.60211568	0.15(註 1)	0	
	無償配股	盈餘配股	2.68040821	1.34999995	0
		資本公積配股	0.99349663	0	0
	累積未付股利	0	0	0	
投資報酬分析	本益比(註 2)	40.54	31.67	不適用	
	本利比(註 3)	479.66	不適用	不適用	
	現金股利殖利率(註 4)	0.002	不適用	不適用	

資料來源：各年度經會計師查核簽證之財務報告及證券櫃檯買賣中心網站

註 1：104 年度盈餘分配尚未經股東會決議通過。

註 2：本益比=當年度每股平均收盤價/每股盈餘。

註 3：本利比=當年度每股平均收盤價/每股現金股利。

註 4：現金股利殖利率=每股現金股利/當年度每股平均收盤價。

## (六)公司股利政策及執行狀況

## 1. 公司章程所訂之股利政策：

依本公司之公司章程第三十條可分配盈餘依據公司當年度盈餘及以前年度之累積盈餘，考量公司獲利情形、資本預算規劃及未來營運需求後，決定公司擬分配之股東股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃，由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。

## 2. 本年度(104 年度)擬議股利分配情形：

本公司 104 年度盈餘分配經 105/4/18 董事會決議通過，除提列法定盈餘公積外，預計分配股東紅利 222,117,056 元(每股配發 0.15 元現金股利及 1.34999995 元股票股利)，另員工紅利 23,210,000 元，董監酬勞 5,800,000 元。

(七)本次股東會之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響

項 目		年 度	105 年度 (預估)	
期初實收資本額(元)			1,263,732,360	
本年度 配股股 息情形 (註 1)	每股現金股利(元)		0.15	
	盈餘轉增資每仟股配發股數		134.999995	
	資本公積轉增資每仟股配股數(股)		0	
營業 績效變 化情形	營業利益		(註 2)	
	營業利益較去年同期增(減)比率			
	稅後純益			
	稅後純益較去年同期增(減)比率			
	每股盈餘			
	每股盈餘較去年同期增(減)比率			
	年平均投資報酬率(年平均本益倒數)			
	若盈餘轉增資全數改配放 現金股利	擬制每股盈餘		
		擬制年平均投資報率		
	若未辦理資本公積轉增資	擬制每股盈餘		
擬制年平均投資報率				
若未辦理資本公積轉增資 且盈餘轉增資改以現金股 利發放	擬制每股盈餘			
	擬制年平均投資報率			

註 1：待 105 年 5 月 31 日股東常會決議。

註 2：依「公司發行公司公開財務預測處理準則」規定，本公司無須公開財務預測資訊，故本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：不適用。

(八)員工分紅及董事、監察人酬勞

1. 公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司章程第三十條訂定，本公司年度如有獲利時，應提撥百分之一至百分之十二為員工酬勞及不高於百分之三為董事、監察人酬勞，由董事會決議分派後，提股東會報告。

但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額，再依前項比例提撥員工酬勞及董監酬勞。上述員工酬勞以股票或現金發放時，發放對象得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

2. 本期估列員工酬勞及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額，若與估列數有差異時之會計處理：

本公司一〇四年度估列之員工酬勞及董監事酬勞，係分別按一〇四年度之稅前純益扣除分配員工及董監酬勞前之餘額，依章程規定比例提列計算，並經董事會決議通過。若股東會決議之實際發放金額有變動時，將依會計估計變動處理，於一〇五年度股東會決議年度調整入帳。

3. 盈餘分配議案業經董事會通過，尚未經股東會決議：

本公司 104 年度盈餘分配經 105/4/18 董事會決議通過，除提列法定盈餘公積外，預計分配股東紅利 222,117,056 元(每股配發 0.15 元現金股利及 1.34999995 元股票股利)，另員工紅利 23,210,000 元，董監酬勞 5,800,000 元。

4. 上年度(103 年度)盈餘用以配發員工紅利及董監酬勞之情形(包括配發股數、金額及股價)、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形：

股東會決議一〇三年度員工紅利及董監酬勞與原估列數差異情況說明如下：

單位：新台幣元

103 年度盈餘分配案	員工紅利			董事及監察人酬勞	
	金額	股數	103 年度經會計師查核簽證財報報表每股淨值	金額	股數
104 年 6 月 15 日股東會決議	9,430,000	90,874	47.62	2,360,000	0

股東會決議配發之員工紅利及董監酬勞與一〇三年度財務報表認列之員工分紅及董監酬勞並無差異。

(九)公司買回本公司股份情形：

104 年 12 月 31 日

買 回 期 次	第 1 次(期)
買 回 目 的	轉讓股份予員工
買 回 期 間	104 年 08 月 27 日至 104 年 09 月 02 日
買 回 區 間 價 格	85 元至 150 元
已買回股份種類及數量	普通股 430,000 股
已買回股份金額	31,414 仟元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	0
累積持有本公司股份數量	430,000 股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率(%)	0.29%

(十)公司債(含海外公司債)辦理情形

1. 公司債辦理情形：

公 司 債 種 類	第三次無擔保轉換公司債	第四次有擔保轉換公司債	第五次有擔保轉換公司債	第六次無擔保轉換公司債
發行(辦理)日期	103年6月27日	105年3月1日	105年3月1日	105年3月2日
面 額	新台幣壹拾萬元	新台幣壹拾萬元	新台幣壹拾萬元	新台幣壹拾萬元
發行及交易地點	不適用	不適用	不適用	不適用
發 行 價 格	按面額十足發行	按面額十足發行	按面額十足發行	按面額十足發行
總 額	新台幣肆億元	新台幣伍億元	新台幣伍億元	新台幣壹拾億元
利 率	票面年利率0%	票面年利率0%	票面年利率0%	票面年利率0%
期 限	三年期 到期日：106/6/27	三年期 到期日：108/3/1	三年期 到期日：108/3/1	三年期 到期日：108/3/2
保 證 機 構	不適用	兆豐國際商業銀行股份有限公司	上海商業儲蓄銀行股份有限公司	不適用
受 託 人	永豐商業銀行股份有限公司	玉山商業銀行股份有限公司信託部	玉山商業銀行股份有限公司信託部	兆豐國際商業銀行股份有限公司
承 銷 機 構	宏遠證券股份有限公司	康和證券股份有限公司	康和證券股份有限公司	玉山商業銀行股份有限公司信託部
簽 證 律 師	遠東聯合法律事務所 邱雅文律師	遠東聯合法律事務所 邱雅文律師	遠東聯合法律事務所 邱雅文律師	遠東聯合法律事務所 邱雅文律師
簽 證 會 計 師	安永聯合會計師事務所 王彥鈞會計師 曾祥裕會計師	安永聯合會計師事務所 王彥鈞會計師 曾祥裕會計師	安永聯合會計師事務所 王彥鈞會計師 曾祥裕會計師	安永聯合會計師事務所 王彥鈞會計師 曾祥裕會計師
償 還 方 法	除債券持有人依國內第三次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十條轉換為本公司普通股依該辦法第十九條行使賣回權或本公司依該辦法第十八條提前收回者外，到期時依債券面額以現金一次還本。	除債券持有人依國內第四次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十一條轉換為本公司普通股依該辦法第十九條提前贖回或本公司由證券商營業處所買回註銷者外，到期時依債券面額以現金一次償還。	除債券持有人依國內第五次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十一條轉換為本公司普通股，或依該辦法第十九條提前贖回或本公司由證券商營業處所買回註銷者外，到期時依債券面額加計利息補償金(到期之利息補償金為債券面額之1.508%，實質年收益率0.5%)將債券持有人持有之本轉換公司債以現金一次償還。	除債券持有人依國內第六次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十一條轉換為本公司普通股或依該辦法第二十條行使賣回權，或依該辦法第十九條提前贖回或本公司由證券商營業處所買回註銷外，到期時依債券面額加計利息補償金(到期之利息補償金為債券面額之4.568%，實質年收益率1.5%)將債券持有人持

公司債種類		第三次無擔保轉換公司債	第四次有擔保轉換公司債	第五次有擔保轉換公司債	第六次無擔保轉換公司債
					有之本轉換公司債以現金一次償還。
未償還本金		0	500,000 仟元	500,000 仟元	1,000,000 仟元
贖回或提前清償之條款		詳本公司第三次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十八、十九條	詳本公司第四次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十九條	詳本公司第五次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十九條	詳本公司第六次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十九條
限制條款		無	無	無	無
信用評等機構名稱、評等日期、公司債評等結果		不適用	不適用	不適用	不適用
附其他權利	截至年報刊印日止已轉換(交換或認股)普通股、海外存託憑證或其他有價證券之金額	註	500,000 仟元	500,000 仟元	1,000,000 仟元
	發行及轉換(交換或認股)辦法	詳本公司第三次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法(請參閱本年報第 294 頁)	詳本公司第四次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法(請參閱公開說明書第 218 頁)	詳本公司第五次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法(請參閱公開說明書第 223 頁)	詳本公司第六次無擔保轉換公司債發行及轉換辦法(請參閱公開說明書第 228 頁)
發行及轉換、交換或認股辦法、發行條件對股權可能稀釋情形及對現有股東權益影響		不適用	不適用	不適用	不適用
交換標的委託保管機構名稱		不適用	不適用	不適用	不適用

註：已於 105/3/1 終止櫃檯買賣。

2. 轉換公司債資料：

公司債種類		第三次無擔保轉換公司債		第四次有擔保轉換公司債		第五次有擔保轉換公司債		第六次無擔保轉換公司債	
年度		104 年度	當年度截至 105 年 04 月 02 日	104 年度	當年度截至 105 年 04 月 02 日	104 年度	當年度截至 105 年 04 月 02 日	104 年度	當年度截至 105 年 04 月 02 日
轉債 換市 公價 司	最高	149.00 元	109.10 元	-	159.00 元	-	133.10 元	-	154.00 元
	最低	99.00 元	99.95 元	-	121.00 元	-	128.00 元	-	110.00 元
	平均	120.87 元	102.09 元	-	133.66 元	-	130.20 元	-	129.50 元
轉換價格		154.83 元	154.83 元	-	76.30 元	-	76.30 元	-	77.70 元
發行(辦理)日期及 發行時轉換價格		發行日期：103 年 6 月 27 日 發行轉換價格：154.83 元		發行日期：105 年 3 月 1 日 發行轉換價格：76.30 元		發行日期：105 年 3 月 1 日 發行轉換價格：76.30 元		發行日期：105 年 3 月 2 日 發行轉換價格：77.70 元	
履行轉換義務方式		發行新股	發行新股	發行新股	發行新股	發行新股	發行新股	發行新股	發行新股

3. 交換公司債資料：無。

4. 總括申報發行公司債情形：無。

5. 附認股權公司債資料：無。

(十一) 特別股辦理情形：無。

(十二) 海外存託憑證辦理情形：無。

(十三)員工認股權憑證辦理情形

1.尚未屆期之員工認股權憑證

員工認股權憑證種類	第一次	第二次	第三次	
申報生效日期	100/8/30	101/12/12	103/12/27	
發行(辦理)日期	100/10/20	102/2/26	104/4/22	104/8/7
發行單位數	20,000 單位	21,500 單位	20,000 單位	20,000 單位
發行得認購股數占已發行股份總數比率	2.35%	2.53%	2.38%	2.38%
認股存續期間	五年	五年	五年	五年
履約方式	發行新股	發行新股	發行新股	發行新股
限制認股期間及比率(%)	屆滿二年 50% 屆滿三年 75% 屆滿四年 100%	屆滿二年 50% 屆滿三年 75% 屆滿四年 100%	屆滿二年 30% 屆滿三年 70% 屆滿四年 100%	
已執行取得股數	1,443,900 股	836,500 股	0 股	0 股
已執行認股金額	37,347,635 元	31,896,300 元	0 元	0 元
未執行認股數量	556,100 股	1,313,500 股	2,000,000 股	2,000,000 股
未執行認股者其每股認購價格	18.4 元	30 元	100.4 元	83.3 元
未執行認股數量占已發行股份總數比率(%)	0.37%	0.88%	1.35%	1.35%
對股東權益影響	認股權人自被授與員工認股權憑證之日起屆滿二年，方能依本公司 100 年度第一次員工認股權憑證發行及認股辦法所列時程行使認股權，故自發行後二年內尚不致對股東權益造成實際之重大稀釋。	認股權人自被授與員工認股權憑證之日起屆滿二年，方能依本公司 101 年度第一次員工認股權憑證發行及認股辦法所列時程行使認股權，故自發行後二年內尚不致對股東權益造成實際之重大稀釋。	認股權人自被授與員工認股權憑證之日起屆滿二年，方能依本公司 103 年度第一次員工認股權憑證發行及認股辦法所列時程行使認股權，故自發行後二年內尚不致對股東權益造成實際之重大稀釋。	

2.取得員工認股權憑證之經理人及取得認股權憑證可認股數前十大  
員工姓名、取得及認購情形：

(1)第一次員工認股權憑證

單位：仟股/仟元

	職稱	姓名	取得認股數量	取得認股數量占已發行股份總數	已執行				未執行			
					認股數量	認股價格	認股金額	認股數量占已發行股份總數	認股數量	認股價格	認股金額	認股數量占已發行股份總數
經理人	總經理	陳逸	274,800	0.22%	204,700	27.24	5,576,395	0.16%	70,100	18.4	1,289,840	0.06%
	財務長	謝東波										
	技術長	張銘光										
	法務長	劉恩紘										
	協理	楊蕙慈										
	協理	王彥凱										
	資深經理	施義輝										
	特別助理	李柏衡										
	特別助理	廖珮君										
員工	翁先弘		330,800	0.26%	191,700	20.67	3,963,040	0.15%	139,100	18.4	2,559,440	0.11%
	鄔浩											
	張遠											
	林國棟											
	常晶											
	廖正雄											
	李健源											
	陳威信											
	陳文凱											
	陳珊珊											
	Solomon											

## (2)第二次員工認股權憑證

	職稱	姓名	取得認股數量	取得認股數量占已發行股份總數比率	已執行				未執行			
					認股數量	認股價格	認股金額	認股數量占已發行股份總數比率	認股數量	認股價格	認股金額	認股數量占已發行股份總數比率
經理人	總經理	陳逸	487,000	0.39%	131,000	41	5,371,000	0.10%	356,000	30	10,680,000	0.28%
	財務長	謝東波										
	技術長	張銘光										
	法務長	劉恩紘										
	協理	楊蕙慈										
	協理	王彥凱										
	資深經理	施義輝										
	特別助理	李柏衡										
	特別助理	廖珮君										
員工	陳培鋒		760,000	0.60%	255,500	37.02	9,458,000	0.20%	504,500	30	15,135,000	0.40%
	蘇仟宜											
	莊啟宗											
	葉其鴻											
	廖正雄											
	彭于璇											
	劉欣											
	Solomon											
	林國棟											
	鄔浩											
	張遠											
	葉樂天											

3.最近三年度私募員工認股權憑證辦理情形：無。

(十四)限制員工權利新股辦理情形：無。

(十五)併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

## 二、資金運用計劃及執行情形

前各次發行或私募有價證券尚未完成或最近三年內已完成且計畫效益尚未顯現者之計畫內容及執行情形：

### (一)計畫內容

一○五年第四次有擔保轉換公司債500,000仟元、第五次有擔保轉換公司債500,000仟元及第六次無擔保轉換公司債1,000,000仟元。

1. 本計畫所需資金總額：新台幣貳拾億元整。
2. 資金來源：發行轉換公司債。
3. 計畫項目、運用進度：轉投資-購買同步網絡集團股權。

### (二)執行情形

就前款之各次計畫之用途，逐項分析截至年報刊印日之前一季止，其執行情形及與原預計效益之比較：

單位：仟元

計畫項目	執行狀況		進度超前或落後原因及改進計畫
	支用金額	預定	
轉投資-購買 同步網絡集團 股權	實際	2,000,000	本次資金執行計畫大致依照預定計畫進度執行，並無重大異常情形。
	實際	1,715,974	
	執行進度	100.00%	
	實際	85.79%	
	實際	100.00%	

## 伍、營運概況

### 一、業務內容

#### (一)業務範圍：

##### 1.公司所營業務之主要內容

本公司公司執照及營利事業登記證所列之業務範圍如下：

- (1) 文教、樂器、育樂用品批發業
- (2) 資訊軟體批發業
- (3) 文教、樂器、育樂用品零售業
- (4) 首飾及貴金屬零售業
- (5) 國際貿易業
- (6) 資訊軟體服務業
- (7) 資料處理服務業
- (8) 電子資訊供應服務業
- (9) 會議及展覽服務業
- (10) 各種西點、蛋糕等食品之製造、買賣
- (11) 各種西點、蛋糕等食品之進出口貿易
- (12) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務

##### 2.營業比重(含子公司)

單位：新台幣仟元

年度	104 年度	
	銷售額	比例%
主要產品		
遊戲製作部門	1,067,748	48.59
美術服務	469,871	21.38
手機遊戲運營部門	406,278	18.49
餐飲部門	253,737	11.54
合計	2,197,634	100.00

##### 3.公司目前之商品(服務)項目

- (1) 自製開發- 遊戲產品研發並授權
- (2) 委製服務- 遊戲委託製作、美術委託製作
- (3) 食品產銷- 各種西點、蛋糕等食品之製造、買賣

##### 4.計劃開發之新商品及服務

- (1) 遊戲發行- 於特定區域自行發行自製產品
- (2) 遊戲開發- 社群行動遊戲開發
- (3) 委製服務- 進階專案美術開發設計服務

## (二)產業概況：

本公司及其子公司主要業務為遊戲美術製作服務、遊戲機遊戲之軟體開發及電腦線上遊戲之設計之製作與銷售(授權)及手機遊戲運營，依產業類別為資訊軟體服務業。另本公司於104年1月31日取得一之鄉股份有限公司及其子公司100%之股份(以下簡稱一之鄉公司)，一之鄉設立於台灣地區，主要業務為各種西點、蛋糕之食品之製造、買賣及前項有關業務之進出口貿易及經營投資，以下就本公司之原主要遊戲產業以及本年度取得之一之鄉西點糕餅部分之產業現況說明如下：

### 1.產業之現況與發展：

#### (1)遊戲產業

##### ①遊戲軟體產業之分類

數位遊戲產業依據執行之硬體平台可區分為電腦遊戲、遊戲機遊戲(Console Game)、行動遊戲(Mobile Game)及大型機台電玩(Arcade Game)，其中電腦遊戲又可以分為PC單機遊戲(PC Game)及線上遊戲(Online Game)，然因各平台遊戲之硬體、資訊傳輸等規格皆有差異，故遊戲之呈現均不大相同，茲將說明如下：

##### A.PC單機遊戲(PC Game)

PC單機遊戲狹義之定義係指僅使用個人電腦即可進行非網際網路之電子遊戲或電腦遊戲。在數位多媒體及電腦科技的快速發展下，數位資訊的傳輸速度及儲存空間均已大幅提升，促使PC單機遊戲可支援高位元之動畫、音效等聲光效果之呈現，然因網路的普及，為拓展PC單機遊戲之市場，許多單機遊戲亦開始支援網際網路，進行多人遊戲，發展模式已趨於線上遊戲，加上行動平台遊戲的興起，大型線上遊戲及手機遊戲等網路遊戲已為市場主流，故傳統PC單機遊戲市場成長已逐漸趨緩。

##### B.線上遊戲(Online Game)

線上遊戲係指多名玩家經由網路連接到線上遊戲廠商所建立之多人連線遊戲平台以進行遊戲。目前線上遊戲(MMOG, Massively Multi-Player Online Game)主要以多人線上角色扮演遊戲(MMORPG, Massive Multi-Player online Role Playing Game)為主，此類型遊戲係指個人用戶由客戶端安裝遊戲程式後，經由網際網路連線至遊戲公司之遊戲伺服器，即可進行遊戲，遊戲業者亦積極開發規模較小之線上遊戲，以遊戲時間較短且硬體設備規格要求較低之特性，作為與萬人線上遊戲之市場區隔，此類遊戲係以網頁遊戲(Web Game)為主，而因網頁遊戲所需之美術製作尚不如大型線上遊戲精緻，故遊戲內容格局較小，惟其整體遊戲資訊負載度

較低，並可藉由現成的網頁瀏覽器或是外掛程式套件，作為遊戲程式運行平台，方便性較高，故可提高玩家參與意願。

#### C. 遊戲機遊戲(Console Game)

遊戲機遊戲主要係透過遊戲機廠商開發之遊戲機台，再依不同遊戲機平台研發遊戲軟體，其中在硬體方面，由於遊戲機硬體規格較高，故其可支援高畫質動畫、音效等聲光效果，並不易因電腦科技之快速發展而淘汰。目前全球遊戲機硬體主要係由美、日大廠所掌握，分別為日本新力(Sony) - Playstation 系列、任天堂(Nintendo) - Wii 系列及美國微軟(Microsoft) - Xbox 系列等三大遊戲機硬體平台；另遊戲軟體方面，因目前遊戲機遊戲發展主要係朝向寫實化，遊戲畫面、動畫及音效均較佳，故其開發所需之技術層次及製作成本均較其他遊戲高，加上遊戲開發商需支付硬體平台廠商權利金，故目前遊戲機軟體市場主要係由北美及歐洲廠商進行合作研發及代工，而台灣僅有較少部分廠商投入遊戲機遊戲之相關開發。

#### D. 行動遊戲(Mobile Game)

行動遊戲係於手持式行動裝置(如智慧型手機)與手持式遊戲機(如 Sony PS VITA、Nintendo 及 NDSLL 等)執行之遊戲，其特色為便於攜帶、較不受外在環境限制等，然因手持式遊戲裝置硬體之體積較小，故硬體性能尚無法與個人電腦及遊戲機相較，然近年來因半導體技術的快速發展帶動下，行動裝置之產品硬體規格提升，促使手機與手持式遊戲機水準提高，另加上 3G、4G 網路的發展，遊戲業者積極開發多樣行動遊戲，因此推動整體遊戲產業的發展。

#### E. 大型機台電玩(Acrade Game)

大型機台電玩主要係指於電子遊樂場中提供投幣消費的所有遊戲機台，主要分為益智娛樂及博奕二大類，其中益智娛樂包含賽車、格鬥、射擊及機智問答等。由於大型機台電玩主要特色係擁有多元之聲光效果，並伴隨著動感體驗，故所採用之軟體及硬體規格均較高，目前市場以日、美廠商所掌握，然因遊戲機功能日益強大，傳統大型機台電玩市場漸漸移向中國大陸與東南亞等地方發展；而博奕類之大型電玩則存在於北美拉斯維加斯及歐亞特定開放賭博的地區，日本地區則專研實體卡牌對戰及記憶卡連線格鬥等類型；而台灣大型機台市場則趨向於休閒化，如近年來流行的抓娃娃機、大頭貼拍攝、籃球機、跳舞機、扭蛋等。

#### F. 虛擬遊戲(VR Game)

VR 是 Virtual Reality 的縮寫，中文稱做虛擬實境，即透過電腦創造出一個虛擬的 3D 空間，並以各種技術「欺騙」人類的感官讓它們產生錯覺，使用者將如身歷其境般地進入

一個完全人造的 3D 世界，並在裡面做各式各樣的事情。通常，要達到 VR 的效果，必須提供視覺、聽覺、互動、以及其他感官的模擬元素。VR 裝置的互動類型，目前的主流大概有三種：「體感」、「控制器」、「動態偵測」。「體感」主要是透過重力感測器或陀螺儀，判斷使用者的各種動作，例如頭戴式 VR 顯示器，搭配體感元件後就可以針對使用者的頭部轉動。「控制器」的類型就比較多元，目前主流是採用手持控制器，例如 HTC Vive、Oculus Rift、PlayStation VR 都屬於此類型。手持控制器除了內建各種體感元件，來判斷使用者的動作，通常也會有一些按鍵來進行輔助。VR 顯示器中的體感元件是為了模擬頭部轉動、手持控制器是為了模擬手部功能，「動態偵測」就是為了擷取包含姿勢、移動等更大的動作，其可分為兩大類型，第一種是在使用者身上穿戴各種感應器(如 3D 動畫電影常用的動態捕捉技術)，第二種是透過外部的定位裝置進行判斷(如 HTC Vive)。當 VR 導入以上的互動性設計後，使用者在 VR 環境下不僅可以看到擬真的畫面、聽到擬真的環繞音，視線會隨著頭部轉動，可以用雙手做很多事情，還可以在虛擬的空間中走動、閃躲。但除此之外，如果可以加上各種觸覺、嗅覺的刺激，將會帶來更強烈的「沉浸式體驗」。目前全球一至看好 VR 市場的發展，預估到 2020 年，全球頭戴式 VR 設備出貨量將達到 1 億台。

類別\描述	產品描述	產品代表
電腦遊戲	藉由電腦本身軟硬體設備執行遊戲，由於個人電腦非以執行遊戲為專屬效能，因此操控介面不若專屬機台。	線上遊戲、PC 單機版遊戲
遊戲機遊戲	以電視作為顯示設備，搭配時尚流行之主機系統，遊戲操作效果最佳。	Wii U、PS2、PS3、PS4 及 Xbox、Xbox360、Xbox One
行動遊戲	行動遊戲之特色為可隨身攜帶，不受限制，但硬體之擴充及聲光效果較差。	掌上型電玩、智慧型手機、平板電腦
大型機台電玩	透過軟硬體結合的電子機械平台，每一個遊戲均由不同的大型遊戲設備搭配合成。	博奕機、休閒型機台、大頭貼
虛擬遊戲	透過重力感測器或陀螺儀，判斷使用者的各種動作，讓玩家身歷實境的體驗遊戲。	所有平台皆可搭配 VR 技術

資料來源：資策會 MIC 計劃

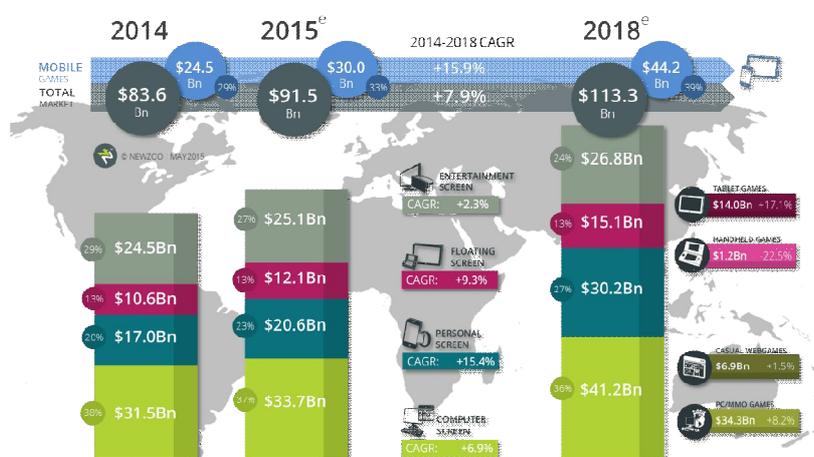
## ②全球及我國遊戲產業現況

### A.全球數位遊戲產業發展狀況

數位遊戲在經濟發展高度成熟的國家，早已是廣泛為民眾所接受的休閒娛樂活動之一，且其目標客群已從最早的兒童青少年、學生族群，擴展至一般的上班族甚至是銀髮族。隨著新世代遊戲裝置的發表，新興資通訊裝置的興起，以及新興市場如亞洲、東歐、拉丁美洲等地對娛樂消費的需求增加，可預期數位遊戲市場在近期內將持續維持一定的成長。

## The Global Games Market | 2018<sup>e</sup>

Revenues Per Screen & Segment | Growth Rates 2014-2018

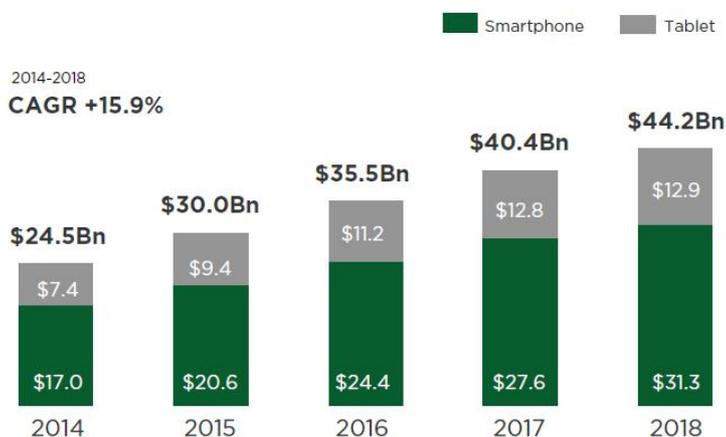


資料來源：Newzoo 2015 Global Games Market Report

2015 年全球遊戲市場規模預估達到 915 億，智慧終端機占 33%，金額達 300 億美元。未來 3 年，預估全球移動遊戲市場增長將比整體遊戲市場增長快 2 倍，2018 年將達到 442 億美元。

2014-2018 GLOBAL MOBILE GAMES MARKET REVENUES SPLIT BY SMARTPHONE & TABLET

© 2015 Newzoo | Source: Newzoo Global Games Market Report Premium



資料來源：Newzoo The Mobile Gaming Landscape 2015 Report

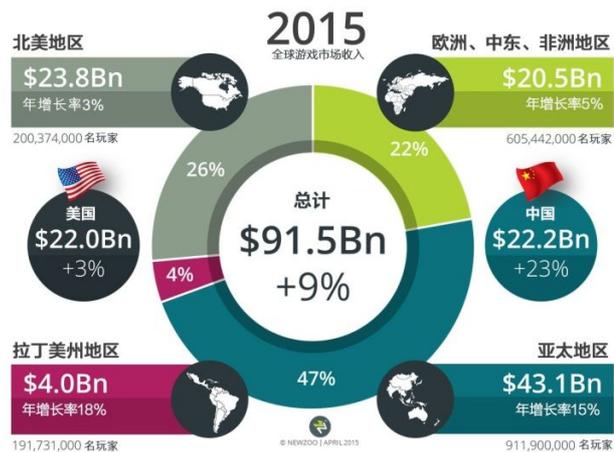
根據研調機構 Newzoo 研究顯示，移動遊戲市場在過去幾年來有顯著的發展，而 2015 年是目前移動遊戲歷史上最耀眼的一年。這其中最大的原因要歸功於高人氣的免費 APP 遊戲。玩家雖然免費下載這些免費 APP 但是可在遊戲中進行消費來享受樂趣。(例如 Clash of Clans, Candy Crush 及 Game of War.) 2014 與 2015 年的 YOY 即達 23%，Juniper 預估這個趨勢會一直持續到 2020 年，智慧型手機與平板電腦的收益預估將占全遊戲相關收益的 35%。

隨著世界各地遊戲平台與商業模式的配合越趨成熟，遊戲市場全球化正加速擴張，近年新興國家因基礎設施及消費能力增強，造就該地區的遊戲市場快速成長，如亞太地區及拉丁美洲，係屬全世界遊戲市場增長幅度最大之區域。Newzoo 2015 《全球遊戲市場報告》顯示，全球遊戲市場收入規模將保持每年約 10% 的增長。

## 2015 年全球游戏市场

按地区统计 | 中国与美国争夺第一

游戏葡萄 译制

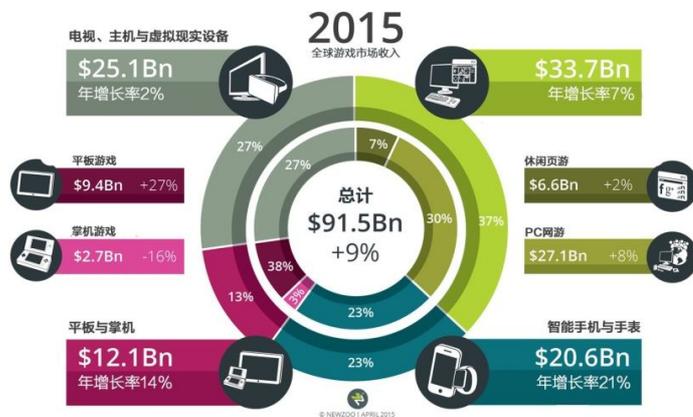


資料來源：Newzoo 2015 全球遊戲市場報告

## 2015 年全球游戏市场

按设备与细分市场统计 | 年增长率

游戏葡萄 译制



資料來源：Newzoo 2015 全球遊戲市場報告

在總計 915 億美元(約臺幣 2.8434 兆元)的市場中,PC 設備(包含頁遊和用戶端網遊)將佔據 37%的市場份額,達到 337 億美元(約臺幣 1.0472 兆元);而主機與虛擬實境設備會佔到 27% ,達到 251 億美元(約臺幣 7,799.9756 億元);智慧型手機和手錶預計佔比 23%總收入,達到 206 億美元(約臺幣 6,401.5736 億元);平板電腦和掌機則佔比 13%,達到 121 億美元(約臺幣 3,760.1476 億元)。

雖然全球經濟復甦緩慢,但是全球遊戲產業每年仍有將近 10%的成長率,中國大陸市場成長率更是每年超過 20%。茲就其主要市場北美、日本及中國說明目前全球之數位遊戲市場發展現況。

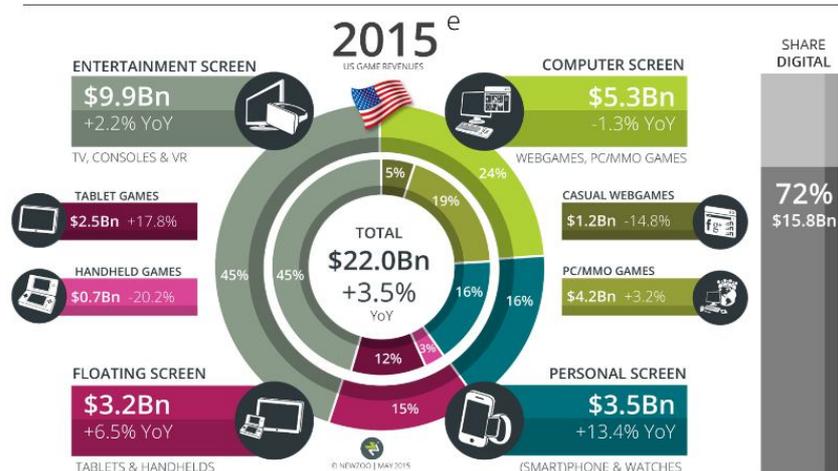
### (A)北美市場

北美數位遊戲市場自 1970 年代開始發展,迄今 40 多年間經歷多次更迭,然隨著電腦設備的發展,目前北美地區數位遊戲市場係以遊戲機與電腦等平台為主,其中又以遊戲機市場最大,佔該區域數位遊戲市場之七成。

目前北美遊戲軟體市場主要的經營者,包括 Xbox one、PS4、Wii U 三大主機原廠,以及第三方大廠 Activision Blizzard、美商藝電(EA)、Ubisoft 等多家公司。上述公司大多扮演發行商的角色,遊戲的開發則交由各公司旗下的工作室,或是具有良好關係的獨立工作室執行。

## The US Games Market | 2015<sup>e</sup>

Revenues Per Screen & Segment | YoY Growth & Share Digital

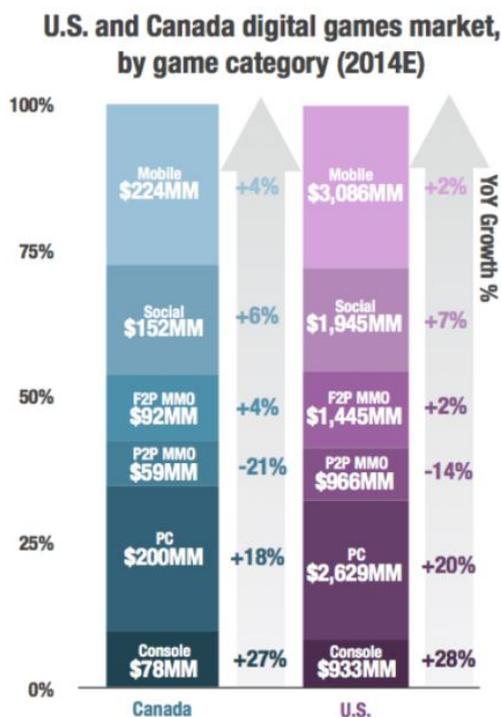


資料來源：Newzoo 2015 全球遊戲市場報告

2015 年北美遊戲市場規模為 220 億美元,較前年度增長 3.5%,電腦遊戲在北美地區 2015 年市場規模為 53 億美元,占整體市場規模約兩成。北美電腦遊戲市場的成长看似較為緩慢,主要是受套裝型電腦遊戲所影響。2014

年由於受手機遊戲崛起影響，直到 2015 年市場規模為 35 億美元，成長率高達 13.4%。

套裝型電腦遊戲自寬頻網路普及之後，P2P 下載的風行使得銷售成績受盜版影響加劇，即便遊戲業者在遊戲進行時加入檢查正版光碟片等機制，仍不斷的遭到破解與散布。另一方面，隨著遊戲開發成本的提高，多數遊戲會進行跨平台的發行，也就是意味著同款遊戲會同時發行電腦與遊戲機用的版本。然而，在家用遊戲機持續降價後，PC 版本的跨平台套裝遊戲利基將愈加限縮。



資料來源：superdata (2014)

但隨網路發達、純數位時代來臨，Steam、EA Origin、PS3、PS4、Xbox One 等紛紛轉型成為線上數位遊戲交易平台。不過整體線上 MMO 市場卻有下降之趨勢。推測由於 PC、Console game 網路遊戲化後，取代了原本 MMO 所提供的多人線上遊玩的特點，所以造成兩邊彼此消長甚巨。

隨著手機效能提升，手機多媒體功能的增強，與 3、4G 網路的布建完成，遊戲業者逐漸開始開發多樣化的、較具內容深度的手機遊戲。手機遊戲大廠 Glu、Konami Mobile 等公司相繼以移植(porting)熱門遊戲機平台遊戲的方式，來搶占手機遊戲市場。

iPhone 與 App Store 的成功也對手機遊戲的發展有推波助瀾之效。具觸控功能的大螢幕、加速感測器等硬體已被證實能良好的應用於手機遊戲。而跳過各地電信業者，讓遊戲

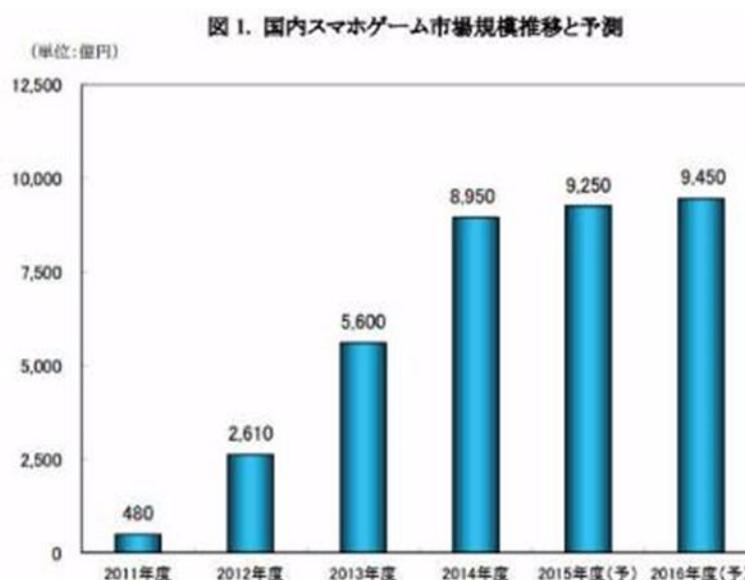
開發者能直接銷售產品給使用者的 App Store 商業模式，也促使了更多的新進業者或是個人來進行手機遊戲的開發，讓手機遊戲市場更加活絡。

## (B) 日本市場

日本是全球重要的數位遊戲消費國。然近年來，日本家用遊戲產業與商用遊戲產業面臨疲乏階段，開發商調整發展策略，透過與在全球迅速成長的智慧型手機、SNS 社交網路服務等的接軌而開拓了新的商機。隨著全球遊戲產業發展的不斷推進，大多數廠商已逐漸設立了同時朝向商用遊戲、家用遊戲、手機遊戲的多元化研發體制。

根據日本電腦娛樂協會「2015CESA 遊戲白皮書」調查顯示，相對於衰退中的家用遊戲機市場，手機遊戲的市場則連續七年成長，從 2007 年的 4 億日圓成長到 2014 年的 5,622 億日圓，成長幅度高達 1,400 倍。一方面隨著智慧手機遊戲市場逐漸擴大，以及手機社交網路遊戲相繼推出；另一方面手機提供的服務增加，市場變得更加豐富靈活。

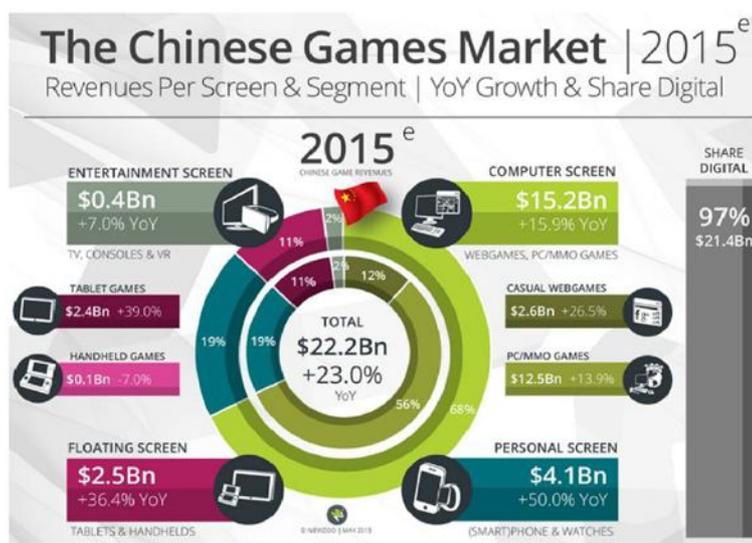
日本手遊市場規模統計與預測



資料來源：矢野研究所

2014 年，日本是全球手遊收入頂尖的國家，相比 2013 年的 5,600 億日元收入增長近 60%。而到了 2015 年，收入預計增長僅 300 億日元，而 2016 年的收入預計增長則更少：200 億日元。

(C) 中國市場

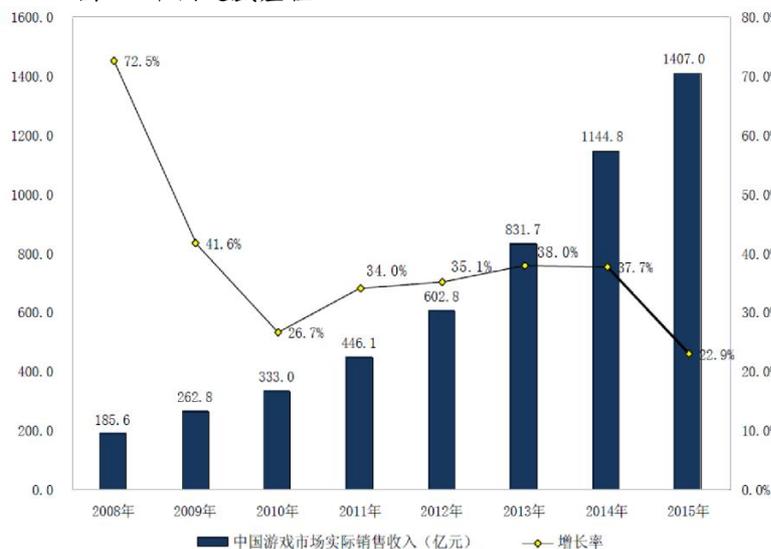


資料來源：Newzoo

數位遊戲新興市場中，中國大陸的發展可說是最為人所矚目，其成長的幅度也最大。由 Newzoo 調查機構 2015 年的統計數據顯示，中國大陸市場歷年皆呈現高幅度的年增長率，2015 年遊戲營收高達 222 億美元，較 2014 年度成長 23%。目前其發展主要係以行動遊戲為主，而隨著 2014 年中國大陸政府開放遊戲機銷售於內地市場，且中國在手遊以及機上盒智能電視市場的推動與興起，預期將亦可推動遊戲機遊戲市場大幅度之成長；另隨著中國大陸開放自由貿易區，將可逐漸放寬對主機遊戲的限制，主機遊戲在未來幾年亦有望大舉進入中國市場。

於「2015 年中國遊戲產業報告」調查中也指出相似的市場規模；根據報告顯示，2015 年中國大陸遊戲市場實際銷售收入 1,407 億元人民幣，比前一年增長了 22.9%。

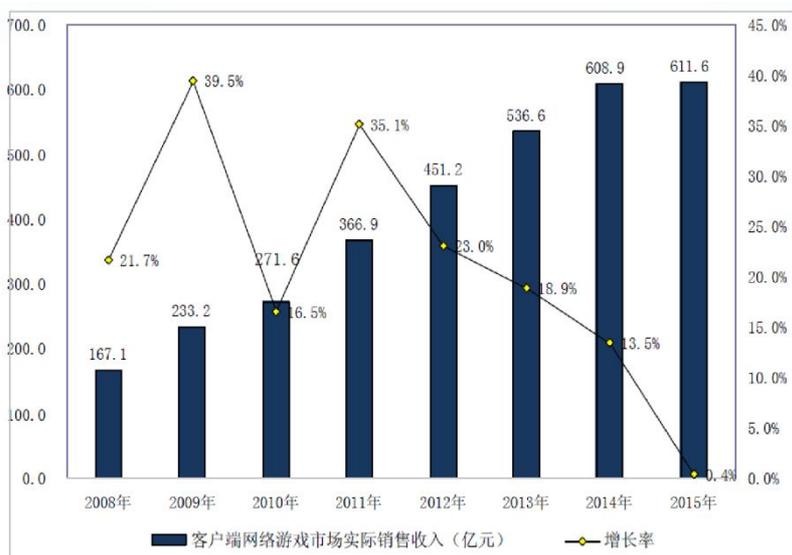
圖一—中國遊戲產值



資料來源：2015年中國遊戲產業報告

而其中下載客戶端之線上遊戲佔 43.5%，其市場銷售收入為 611.6 億元人民幣，比前一年增長了 0.4%。手遊市場佔 36.5%，其銷售收入為 514.6 億元人民幣，較前一年增長 87.2%。

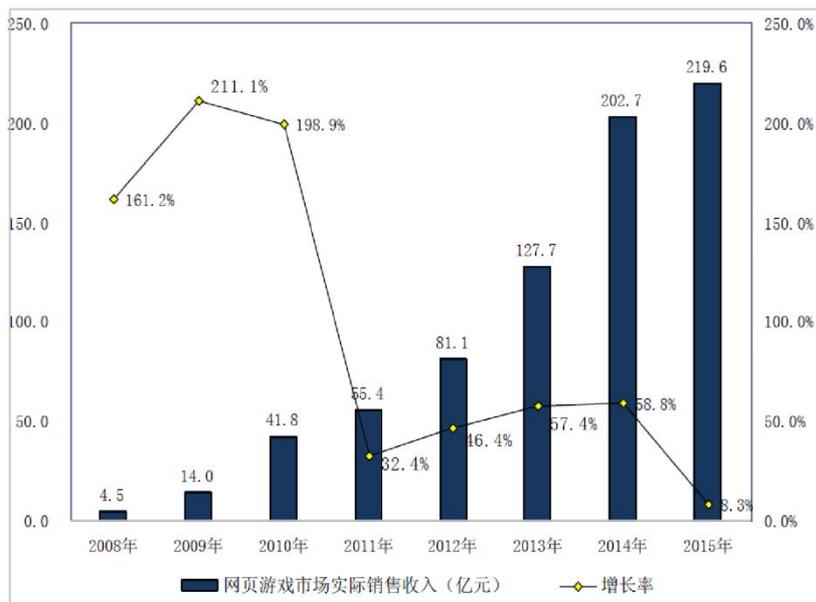
圖二-中國線上遊戲產值



資料來源：2015年中國遊戲產業報告

隨著企業競爭力的提升和市場進入門檻的提高，線上遊戲市場集中度進一步提高，規模前五大線上遊戲公司的市佔率擴大。透過遊戲代理、運營，市場資源的有效挖掘，人力資源的掌控，騰訊、網易、盛大、完美、暢遊等線上遊戲公司佔據市場競爭優勢地位。

圖三-中國網頁遊戲產值

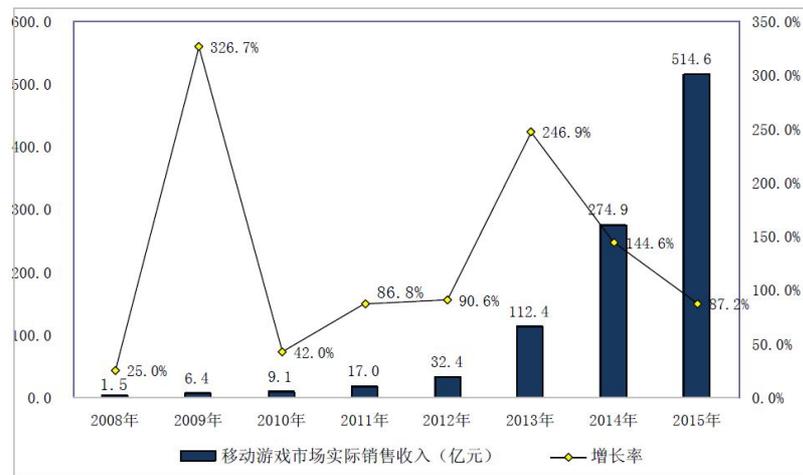


資料來源：2015年中國遊戲產業報告

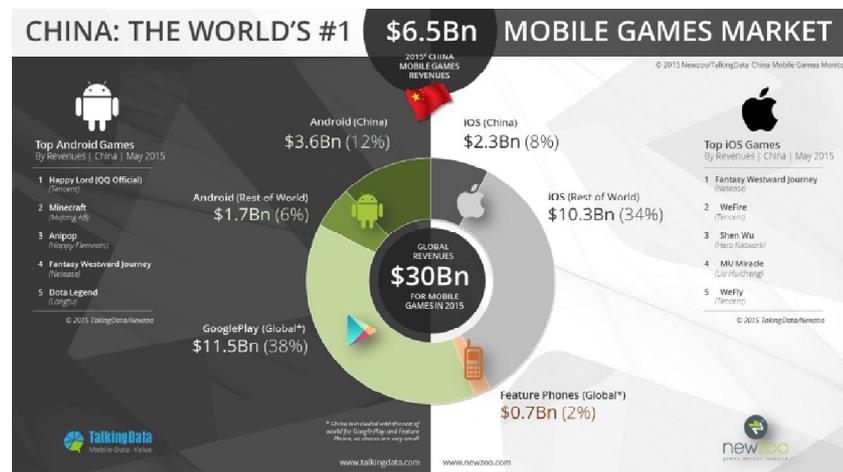
由於網頁遊戲無需下載客戶端，使得搜索、微博、社區等許多流量大的網站都可以成為其直接入口，從而快速打入市場。隨著傳統網絡遊戲企業的進入和平臺化運營發展，網頁遊戲市場集中度快速提高，人才資源、資金資源、推廣資源都逐漸偏向大平臺。新進入者無法在用戶規模和開發技術方面擁有核心競爭力，盈利空間明顯降低，小平臺、小廠商的獨立成長面臨挑戰。

手機遊戲方面，預計 2016 年中國手機遊戲市場實際銷售收入將達到 75.0 億元，2012 年到 2016 年的年複合增長率為 34.6%。

圖四-中國手機遊戲產值



資料來源：2015年中國遊戲產業報告



資料來源：TalkingData & Newzoo「中國遊戲市場動態」報告

隨著生活節奏的加快，人們的娛樂時間呈現碎片化的趨勢，而碎片化的時間需要碎片化的娛樂方式，因此，手機網絡設備正在迅速地攻佔家用娛樂設施的領地，iPhone 和 Android 陣營在掌上娛樂市場突飛猛進。用戶在娛樂時間、交友模式、零碎時間利用等方面的需求，是選擇手機網路遊戲的主要推動力。手機網路遊戲的輕量化、網絡化和跨平臺

化特性顯現，形成手機網路遊戲的強大需求。在手機網路時代背景下，迅速增長的用戶規模也給手機網路遊戲行業相關企業帶來了鉅額收益，更吸引了各方資本的投資意願。中國手機網路遊戲行業參與主體呈現多元化，除原有的手機遊戲廠商外，中國移動、中國電信相繼通過手機網路遊戲基地模式全面切入。與此同時，中國手機網路遊戲的產業鏈融合趨勢明顯，上下游之間的界限日益模糊。

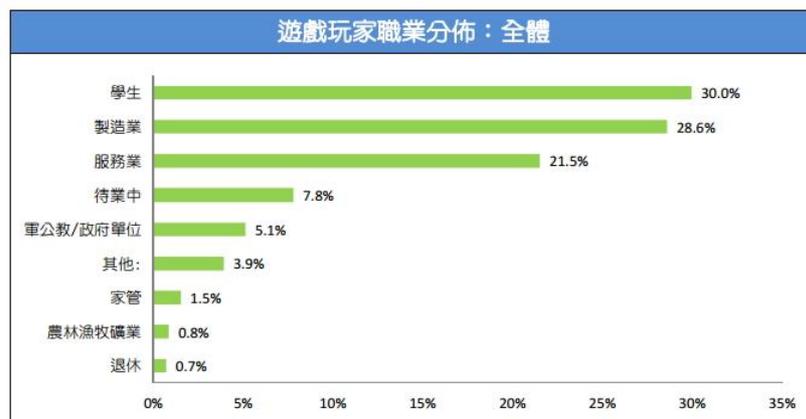
## B.我國遊戲產業發展現況

台灣目前有 766 萬的遊戲人口，亦即台灣人口當中大約每 10 個人就有 3 人是遊戲玩家。與去年相比，玩家總人口數並沒有明顯成長，但是其中有越來越多人，遊玩內容轉移到行動遊戲平台上。



資料來源：Nielsen MI &NW &LI Taiwan 2012-2015

上述遊戲人口中平常有玩行動遊戲的玩家高達 539 萬，佔了整體的 72%。其中男性玩家超過 8 成，有一半的 50.1% 是上班族群。



資料來源：MIC

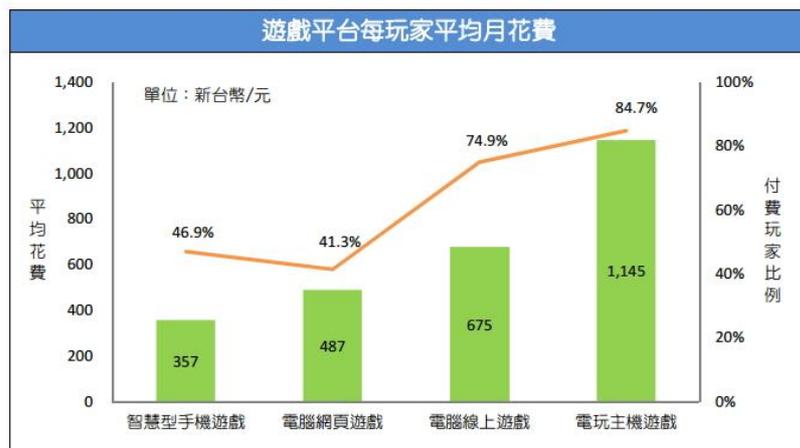
在遊戲平台方面，智慧型手機遊戲與電腦線上遊戲分別以 70.9%與 54.3%居台灣最多玩家遊玩的遊戲平台前兩名。值得注意的是，台灣仍有近半數的玩家玩電玩主機遊戲，玩

電腦單機遊戲的玩家亦有 42.2%。從性別觀之，超過 8 成的女性玩智慧型手機，集中的情形相當明顯。



資料來源：MIC

而各平台玩家之平均月花費有明顯差異，智慧型手機遊戲玩家之平均月花費最低，為新台幣 357 元，超過一半的玩家選擇不花錢。反之，電玩主機遊戲玩家之平均月花費為智慧型手機遊戲的 3 倍，達新台幣 1,145 元，且付費玩家超過 8 成。



資料來源：MIC

在 2015 年，平均每次玩遊戲時間，以電腦線上遊戲玩家(MMOG)為最高，平均每次玩遊戲的時間高達 169 分鐘，電腦網頁遊戲玩家平均每次遊玩時間為 128 分鐘，手機遊戲玩家平均每次遊玩時間也有 93 分鐘。但跟以往相比，電腦線上遊戲明顯受到強作減少的影響，游離的玩家增多，因此沒有特別固定玩哪一款線上遊戲的人反而增加。行動遊戲上則是相反，雖然具話題性、口耳相傳的強作一波接一波的不斷上市，反而專注在同款行動遊戲的玩家，比例上較往年有相當增長。

至於玩家喜好類型分析中，電腦線上遊戲中仍以「角色扮演」最大宗，行動遊戲則是「寶石、方塊益智類」最受歡迎。遊戲題材與風格上，則是越來越多玩家並不會去特別

設限在特定題材或美術風格。基本上，玩家講求的是遊戲趣味性足夠，至於題材方面，玩家可以接受的面向與種類相較之下就不受拘束。

近年受惠於智慧型手機與平板電腦等行動裝置日益普及，令台灣遊戲結構逐漸轉向，各家廠商結束效益不高的網頁遊戲及線上遊戲代理，轉為開發各項行動遊戲，將市場重心重新設定為行動遊戲，因行動遊戲市場係屬遊戲產品生命週期短、複製性高、單項遊戲營收貢獻度較低等特性，各家廠商為了在手機遊戲市場取得競爭優勢，需具備足夠的玩家黏著度，故國內遊戲業者紛紛將部分遊戲程式如特效、繪圖等外包給第三方業者，專注於遊戲故事的經營或是將過去經典遊戲轉換成手機遊戲，使美術製作中特效與繪圖的業績明顯增加，造就遊戲美術製作業開拓出台灣及亞洲市場的新版圖。

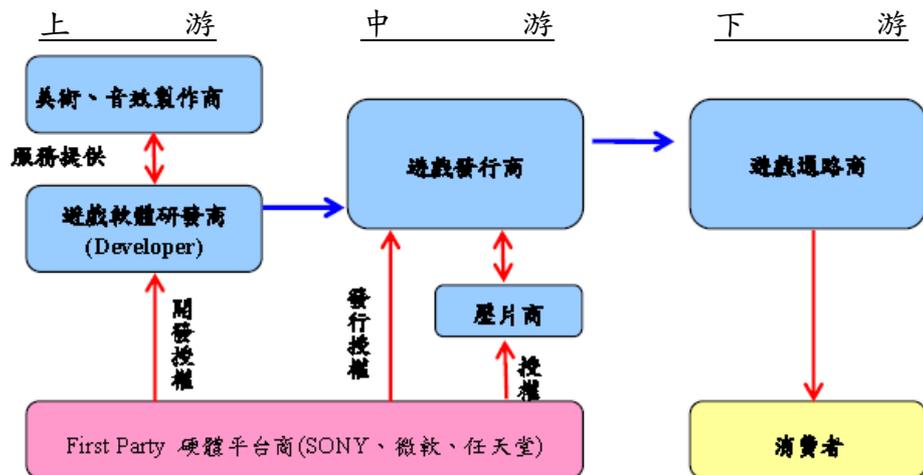
## (2) 西點糕餅業

台灣傳統社會原以米類為主食，但因時代變遷及生活習慣的轉變，以麵粉及糖類作為主要原物料所開發而成的食品漸受國人所喜愛。烘焙食品由於其變化性強，可透過結合其他原物料而不斷開發出新產品，目前各類型烘焙產品已成為台灣人民賴以維生的主要食品之一。現今食品烘焙業面臨國際原物料價格劇烈波動、食品安全性及消費者健康觀念訴求等因素的影響，改變了烘焙業產業結構及經營模式，由傳統糕餅店的經營型態，轉型為多元化複合式的經營模式。此外，由於國人注重禮尚往來，於年節應時應景及外出旅遊時皆會添購禮品分送親戚朋友分享各地名產，加上近年來國外觀光客到台灣旅遊的市場日益興盛，亦直接帶動台灣地方性特色食品如茶葉、鳳梨酥、蜂蜜蛋糕以及牛軋糖等相關伴手禮品市場的成長與商機。根據台北市糕餅公會委託學界調查結果顯示，台灣糕點、麵包等食品烘焙產業，一年產值至少 500 億元以上。

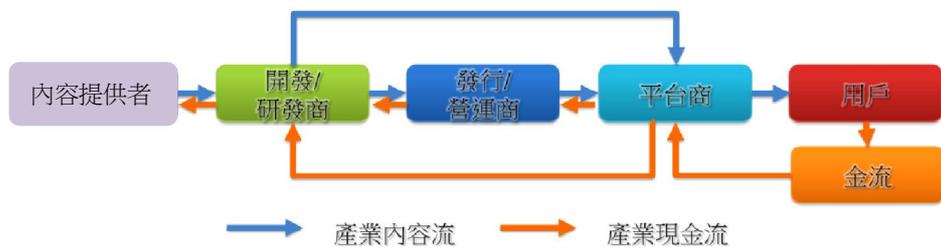
## 2. 產業上、中、下游之關聯性：

本公司為遊戲開發商，係屬數位遊戲產業，此產業主要分為上游軟體設計開發、中游遊戲運營、代理發行以及下游通路銷售，本公司係位於產業之上游，主要產品包括 PC 平台線上遊戲(Online game)【含網頁式遊戲(web game)】、行動平台遊戲(Mobile game)及遊戲機平台遊戲(Console game)之研發三大類，因產品產製型態略有不同，茲分別列示產業上、中、下游圖並說明如下：

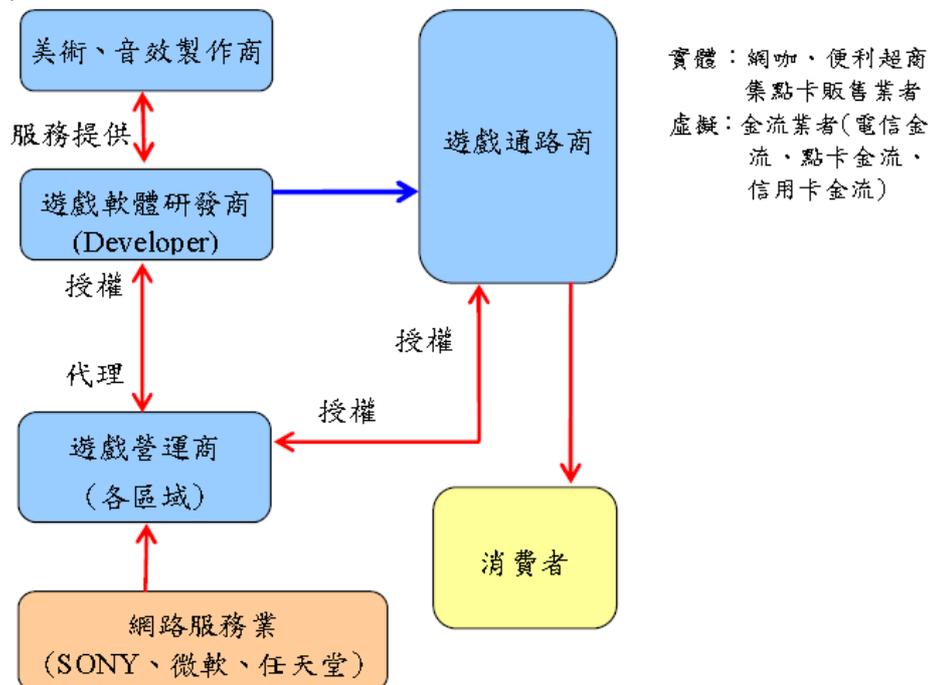
(1) 遊戲機遊戲



(2) 行動/手機遊戲



(3) 線上遊戲/網頁遊戲



(4) 西點糕餅業

上游	中游	下游
原物料、農產品、包材	食品之研發與製造	通路商及門市

資料來源：本公司提供

### 3. 產品(服務)之各種發展趨勢：

#### (1) 遊戲產業

2014 年全球經濟維持穩定，全球娛樂消費支出持續成長，而遊戲產業也受益於家用遊戲主機(video game console)適逢改朝換代、智慧型行動裝置用戶持續增長等正向因素，整體表現呈現蓬勃發展之勢。觀察 2016 年全球遊戲產業的走向，有六大重要趨勢，分述如下：

##### ① 重度遊戲為行動遊戲的新藍海

行動遊戲仍將是整體遊戲產業當中成長最快速的類別，當中值得關注的是重度遊戲的興起。首先，得益於終端設備在螢幕尺寸及圖形運算效能上的提升，開發強調複雜操作及高品質畫面的遊戲成為可能；其次，玩家在歷經數年休閒、輕度策略及卡牌遊戲的洗禮後，對遊戲的品味與要求獲得提升，亦有助於重度遊戲的推廣；最後，4G 上網帶來的高速傳輸不僅有利重度遊戲的發行，也能在遊戲過程中提供包含即時語音通話等更多同步應用。重度行動遊戲對產業而言，不但是片新藍海，其規格也更有利於傳統廠商配置既有的智財與人力資源，包括完全移植傳統單機遊戲，以及開發行動版大型多人線上遊戲等應用。

##### ② 遊戲主機產業從離線單機走向連網服務

網路連線將是擁有家用遊戲主機(video game console)完整體驗所必要的一環。對想要完整體驗一款作品的玩家而言，愈來愈多廠商在不提高遊戲本體售價的前提下，於產品設計之初便將透過網路發行的可下載內容(downloadable content, DLC)規劃為產品發展的一部分，甚至將原本屬於本體的內容轉為可下載內容；對不想取得可下載內容的玩家而言，廠商也更加倚賴透過發售後的網路更新來改善遊戲本體。同時，Sony、Microsoft 等平台商也積極利用網路連線提供玩家獨享體驗，包含限定內容、免費遊戲等。整體而言，家用遊戲主機將逐漸透過網路連線的必要性，從過往的「產品」導向轉為「服務」導向。

##### ③ 客廳遊戲應用多元化

長久以來客廳的遊戲應用都是以家用電玩主機為主，這個態勢將在今年受到以 Google 及 Valve 兩陣營為首的挑戰。Google 於 2014 年 6 月發表的 Android TV OS 大大地統一了電視遊戲的開發生態，知名遊戲周邊設備廠 Razer 也已於 CES 當中展出搭載 Android TV OS 的 Razer Forge TV，主打超強遊戲效能、控制器支援，以及將 PC 遊戲串流至客廳等特點。Valve 力推的 SteamOS 雖然在 2014 年較無聲量，但也已在 2015 年的遊戲開發者大會(GDC)上展示新型機種與控制器，並已於同年 10 月正式更新推出，主打以家用遊戲主機的方式執行 PC

遊戲。除了平台商的投入，第三方解決方案供應商也積極投入中，如廣被採用的 cocos2d-x 引擎已著手進行遊戲控制器的匹配作業。

#### ④ 虛擬實境生態系統急速成長，帶動遊戲產業投入

虛擬實境(virtual reality)的生態系統正急速成長與完備，其中位居核心的頭戴式裝置今年將有更進步的解決方案。Oculus Rift 持續為技術與供應鏈上的領袖，其於 2015 年 CES 展出的 Crescent Bay 原型機已成功解決使用者暈眩的問題。各家競爭廠商彼此之間也進入較為友善的合作階段，共同擴大虛擬實境的應用規模，如 Samsung 便與 Oculus Rift 合作，推出可搭配手機使用、價格平易的 Gear VR。內容面而言，受益於 Sony 的 PlayStation VR，可望導入家用遊戲產業的資源，目前也已有 Bandai Namco、nDreams 等多家第三方廠商表態加入。相對於 PlayStation VR，主打搭配 Android 手機使用的 Samsung Gear VR 則著眼於導入既有的 Android 平台遊戲，目前已有知名跑酷遊戲《Temple Run》支援。

#### ⑤ 加強遊戲開發能力，開拓海外市場

為擴大海外市場，進入東南亞、日本或歐美市場，必須在遊戲製作或改版時，針對語言及各國國情文化的不同，對遊戲設定、對話等作適度的改變，以融入當地風俗民情，增加玩家的認同感。

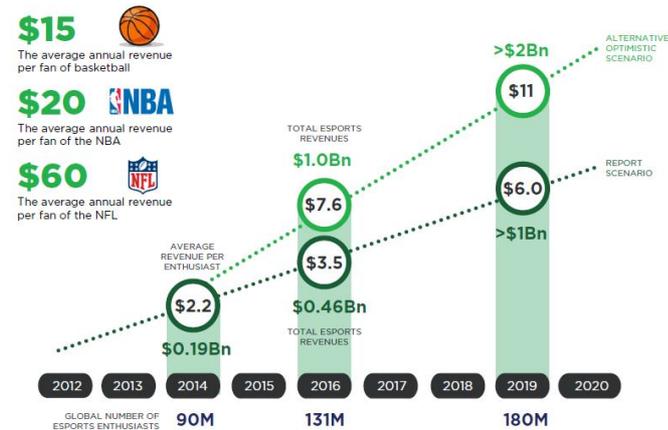
國內網路遊戲業者近來積極拓展海外市場，在亞洲地區最大的線上遊戲市場—中國大陸，目前國內主要上市櫃公司皆設有大陸子公司，大多進行通路佈局及自主研發遊戲授權。在通路佈局方面，受限於中國當地營運商貼近當地市場，營運能力較強且通路佔有率高，近幾年台灣廠商營運未能大幅開展。自主研發遊戲授權方面，初期台灣廠商多將遊戲授與大陸當地二、三線營運商，但獲利有限，但近期國內遊戲開發業者在版號取得不易的情況下，仍能以產品研發實力獲得當地業者青睞，授權金逐漸成長，因受大陸官方政策性扶植當地廠商，當地營運商家數眾多，一線大廠營運能力較強且大陸現有通路佔有率高等因素影響，國內營運及通路商難以有效切入中國市場，預估未來主要受惠於大陸市場蓬勃發展的國內廠商將是網路遊戲研發商，因單款遊戲研發成本固定，若可授權至多個市場，將有助於國內遊戲研發商的獲利持續成長。

#### ⑥ 電子競技正在日趨成熟

現今複雜且多元化的遊戲體驗、傳輸技術、以及社交媒體平台的演變與進步正在不斷的改變遊戲產業。遊戲從一個個人的娛樂變成了可旁觀的運動。這個消費者行為的變化造就了一個新穎且令人興奮的遊戲附帶價值。

## AVERAGE REVENUE PER ESPORTS FAN GROWS

ESPORTS REVENUE PER ENTHUSIAST | 2012-2020 | GLOBAL



資料來源：Newzoo 2016 Esports Market 報告

從 2014 年以來，電競產業的擴展迅速造成了收益的成長。在 2015 年時已比去年增加了 67.4%，預估到 2019 年時全球的電競相關市場將會成長到超過 2015 年兩倍以上的成績。

## ESPORTS REVENUE GROWTH

2014, 2015, 2016 & 2019 | GLOBAL

● MEDIA RIGHTS, MERCHANDISE & TICKETS, ONLINE ADVERTISING, BRAND PARTNERSHIPS, ADDITIONAL GAME PUBLISHER INVESTMENT



Source: Newzoo 2016 Global Esports Market Report

10



資料來源：Newzoo 2016 Esports Market 報告

## (2) 西點糕餅業

### ① 產品多元化

台灣烘焙糕點市場已不像過去僅追求口味、口感而已，烘焙糕點亦朝多元化發展，注重食材品質、衛生的產製過程、漂亮可口外觀及精美的包裝，此外業者將在地食材或文化創意融入商品中，包裝成特色糕餅點心，並透過故事性行銷包裝推廣，不僅讓消費者吃得到烘焙糕點的美味，亦能同時感受到當地文化或旅遊的深刻記憶。

### ② 產品伴手禮化並結合觀光工廠模式行銷產品

國人年節應時應景及外出旅遊時皆會添購具當地特色禮品做為伴手禮分送親戚朋友分享，而精緻實惠價格合理以及具

知名度及地方特色的烘焙糕點已成為伴手禮的最佳選擇。此外，業者為強化深度旅遊，著手設立觀光工廠，以聲光科技打造出讓旅客完整瞭解食品的時光旅程，亦或提供DIY試做，使旅客不但可以一睹食品的製作過程及體驗產品的風土文化，業者並能藉由一趟深度的觀光工廠之旅催化旅客購買主力及週邊商品的意願。

### ③烘焙產品品牌化

由於先前陸續發生的大陸黑心商品、塑化劑及黑心食用油等事件，引發嚴重的食品安全問題，讓消費者對食品加工業者產生信任危機。現今隨著消費者對於食品安全問題的日益關注，終端顧客對品質要求的提高，消費者選購食品時，皆會選購優良食品業者生產的產品，因此對品牌認同度已深深影響烘焙糕點產品銷售量。另外受到網路資訊發達與社群網路活絡的影響，資訊流通異常快速，烘焙糕點禮品透過網路資訊的口耳相傳，知名的品牌產品幾乎成為該項食品的代名詞，例如提到蜂蜜蛋糕即會連想到一之鄉。

## 4. 競爭情形：

遊戲是娛樂產品，也是服務，在產業發展越來越趨成熟之時，各類型遊戲提供給消費者的體驗，也會隨著時代演進越來越精緻，而手機遊戲的硬體進化到超越舊式PC的效能的時代已經來到，因此，提供給消費者精彩的遊戲體驗，已經是研發商基本要達成的需求。2013年底起，手機遊戲已經開始出現顯示效果直逼PC遊戲的作品，這使得遊戲研發商的競爭差距開始拉大，在2013年前能依靠著小型團隊小成本成功的機率已經越來越低。遊戲製作的研發和美術成本也隨之越來越高，樂陞秉著多年跨平台的開發及與國際大廠合作的經驗，在這一波競爭中，仍然繼續能與國際大廠開發如SQUARE ENIX、GREE、DeNA、Koei-Tecmo Games等合作，也經由這些合作展現了樂陞的研發的品質和市場的競爭實力(詳見以下技術及研發概況之競爭利基說明)。

在西點蛋糕業方面，烘焙糕點行業競爭激烈而高度分散，且進入門檻相對較低，只要擁有基礎技術便能輕易開店，加上原有市場上的競爭者多，以及潛在進入者也易形成威脅。然烘焙行業雖是成熟的產業，但是只要不斷的創新，在口味或是形式上做不斷的改良發展以及建立市場知名度及品牌後，仍能激發新的市場需求，增加產業的競爭力。

一之鄉成立於民國64年1月22日，為國內知名食品業者，行銷台灣將進40年，主要知名產品為蜂蜜蛋糕，其品牌已經在國內具有相當之知名度，提到蜂蜜蛋糕即會聯想到一之鄉，品牌知名度高，在國內糕餅業有一定的地位。

(三)技術及研發概況：

1.已投入之研發費用：

單位:仟元

項目 \ 年度	104 年度
研發費用	135,646

2.開發成功之技術或產品：

產品名稱	說明
Xbox 平台遊戲軟體	「異界」(EX-Chaser)、 「鬼疫」(Daemon Vector)、 「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty – Mission Rescue)
PS2 平台遊戲軟體	「爆炎覺醒」(Neverland Saga)、 「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty – Mission Rescue)、 「聖魔戰記編年史」(Spectral Force Chronicle)、 「功夫熊貓」(Kung Fu Panda)
PS3 平台遊戲軟體	「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)、 「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)、 「不要掉下去」(Do Not Fall)
PS4 平台遊戲軟體	「最終幻想 XV」(Final Fantasy XV)
VR	O! My Genesis VR
GameCube 平台遊戲軟體	「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty – Mission Rescue)
Xbox 360 平台遊戲軟體	「聖魔戰記 3~無罪的狂熱」(Spectral Force 3: Innocent Rage)、 「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)、 「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)
Wii 平台遊戲軟體	「功夫熊貓」(Kung Fu Panda)、 「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)
PSP 平台遊戲軟體	「星戰傭兵」(Bounty Hounds)、 東方雀神(Dongfang Queshen)
NDS 平台遊戲軟體	「數學益智卡 DS」 Equal Card DS
PC 平台遊戲軟體	「三國封神」(Saga of Cathay)、 「鬼疫」(Daemon Vector)、 「Hello Kitty 友情總動員」(Hello Kitty – Mission Rescue)、 「史瑞克 4」(Shrek Goes Fourth)、 「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)

產品名稱	說明
PC 平台網頁式線上遊戲	「和平的曙光」(Gleam of Peace)、「創世之光」(Dawn of Time)、「樂土」(Canaan)、「道天錄」(Dao Tian Lu)、「坦克大戰 3D」(Tank 3D Online)、「謎境物語」(Maze Myth)
PC 平台休閒線上遊戲	「野蠻碰碰王」(Zoo Puzzle)、「Yes 人生」、「炮炮海賊團」(Pirates War)
跨平台 3D 遊戲引擎及網路連線引擎技術	91 年經濟部工業局主導性新產品開發輔導計畫「PC/Xbox 3D 連線遊戲開發系統」 93 年經濟部工業局主導性新產品開發輔導計畫「PC/Xbox/PS2/GameCube 跨平台 3D 連線遊戲開發系統」 PC/Xbox 360/PS3/Wii 等跨平台 3D 引擎 PC/PSP 跨平台 3D 及無線網路連線引擎 線上遊戲分散式網路引擎 主導性新產品開發輔導計畫「跨平台 Flash 3D 遊戲引擎與編輯工具」
SNS game	「彩虹動物園」(Rainbow zoo)、「幸福花園」(Joy garden)
遊戲開發與製作流程管理串連工具軟體系統	關卡編輯器(Level Editor)、特效編輯器(Special Effect Editor)、地形編輯器(Terrain Editor)、動作編輯器(Motion Editor)、著色器材質編輯器(Shader Assignment Editor)、前置處理工具(Pre-processing Tools)
手機平台遊戲軟體	「昇龍霸」(Dragon Fury)、「幻想傳說」(Fantasy Lore)、「貪吃兄妹」(The Lost Kids)、「彩虹魔法動物園」(Magic Rainbow Zoo)

(四)長、短期業務發展計畫：

1.長期業務發展計畫：

成為大中華圈以自有品牌整合上、下游產業鏈，成功打入國際市場的娛樂內容提供者。

2.短期業務發展計畫：

- (1)以自有品牌，與國際發行商合作，成為全球市場上頂尖的 CONSOLE 平台遊戲開發商。
- (2)以領先技術成為全球市場首屈一指的行動遊戲開發商。
- (3)以自有智慧財產權，結合國際知名 IP，進軍全球一線行動遊戲市場。
- (4)切入創新遊戲開發領域，開拓藍海市場。
- (5)增加遊戲供應量，穩佔市場佔有量，為市場品牌打下基礎。

## 二、市場及產銷概況

### (一)市場分析：

#### 1.公司主要商品之銷售地區：

單位：新台幣仟元

地區別		103 年度		104 年度	
		銷售金額	比例	銷售金額	比例
內銷		102,570	10.80%	305,895	13.92%
外銷	美洲	299,152	31.51%	461,548	21.00%
	亞洲	437,439	46.08%	1,035,584	47.12%
	其他	110,139	11.61%	394,607	17.96%
	合計	846,730	89.20%	1,891,739	86.08%
總計		949,300	100.00%	2,197,634	100.00%

#### 2.市場佔有率：

遊戲產業分為軟體開發、營運、發行及通路四部份，本公司為遊戲軟體開發商(developer)，以自行研發或與日本、歐美遊戲大廠共同合作開發跨平台之遊戲機遊戲及線上遊戲(含網頁遊戲)及行動遊戲為主要業務，近年因智慧型手機及高速行動上網普及化，行動上網人數增加，行動遊戲市場呈跳躍式成長，因此本公司除了保有原來遊戲機遊戲的開發、亦積極投入開發行動遊戲，目前經營主要係為國外遊戲發行及開發商委託開發及製作，而線上遊戲及行動遊戲除授權國內遊戲發行商及運營商外，另亦致力將自製遊戲授權海外市場，由於遊戲品質受到國際肯定，已成功的授權至大陸、日本、東南亞等地區，本公司營運模式與目前國內上市櫃之線上遊戲研發公司除遊戲研發授權外多從事遊戲之運營或發行，以遊戲之營運收入為主，海外授權收入為輔之營運方式不同，故市場佔有率之比較僅具參考價值，惟本公司係以海外授權及與國外大廠共同開發遊戲為主要業務，顯見技術開發能力在市場已具有一定地位，隨著開發遊戲之海外授權不斷增加，將使開發之遊戲市場擴及全球，逐步擴大市場佔有率。

#### 3.市場未來之供需狀況與成長性

##### (1)遊戲產業

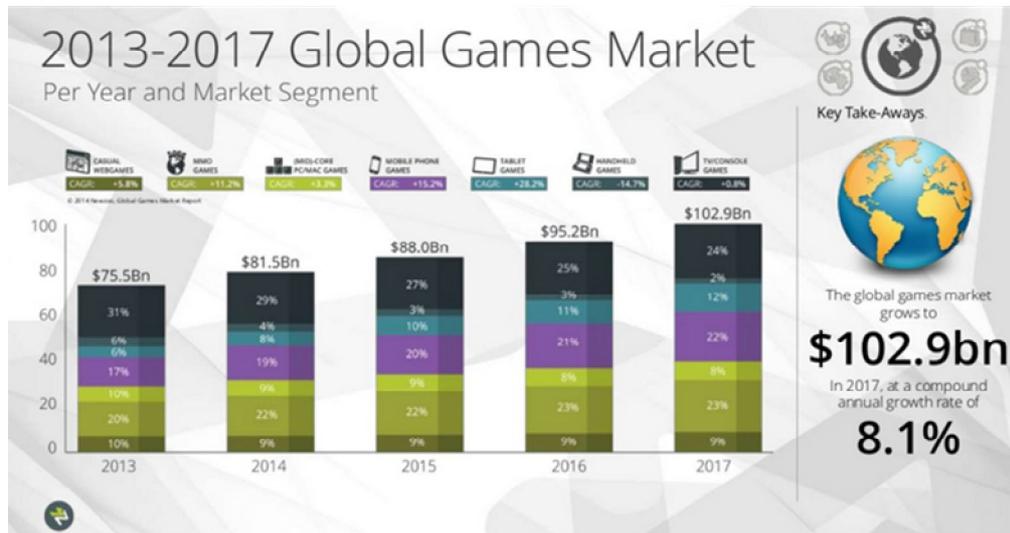
本公司兩大主要產品線為遊戲機遊戲及行動遊戲，全球市場未來可能之供需狀況與成長性分述如下：

Newzoo 預估在 2013 年起至 2017 年止，整體遊戲市場的年複合成長率約為 8.1%，預估 2017 年時將達到一千億元美元的規模(如圖一所示)。

以平台區分，遊戲機遊戲(Console Game)的市場占比據估算在 2013 至 2017 年間，雖然將由 31%縮減至 24%，但佔比仍為單平台比最大；行動遊戲(Mobile Game)市場因智慧型手機及行動寬頻普及率提高而有所成長，規模預估將持續且穩定

的擴張，若將手機類遊戲及平板類遊戲加總，其市場在 2017 年將涵蓋超過總遊戲市場規模的 1/3。

圖一 2013 年~ 2017 年全球遊戲區域市場規模預估



資料來源：Newzoo

整體而言，未來幾年，無論遊戲機遊戲或行動遊戲，其全球市場均呈現穩定之成長或持平，在亞太、歐洲、中東與非洲及北美等地區主要預估銷售值均呈現成長之趨勢，因此本公司在遊戲機遊戲上持續加強與國外各大遊戲機母廠及重要發行商合作，而行動遊戲則藉由海外參展，持續擴增其授權之地區或國家，以其全球市場之佈局，其未來之成長應屬可期。

## (2) 西點糕餅業

一之鄉成立於民國 64 年 1 月 22 日，為國內知名食品業者，主要知名產品為蜂蜜蛋糕，行銷台灣將進 40 年，在國內已經建立品牌知名度，目前全省北中南共計 12 家直營門市以及 33 家加盟門市的規模下，在國內業界佔有一席之地，根據台北市糕餅公會委託學界調查結果顯示，台灣糕點、麵包等食品烘焙產業，一年產值至少 500 億元以上。隨著國民所得以及生活水準日漸提升，以及逢年過節、彌月等國人送禮的習慣，西點蛋糕產業將可呈現穩定成長之情況。

## 4. 競爭利基：

(1) 本公司為亞洲除日本外，少數擁有全平台開發執照技術與 know how 經驗的華人電視遊樂器開發商：

從 PC 單機到線上遊戲，到電視機遊戲次世代 Xbox One、PS4 以及攜帶式的 PSP、3DS，到現今的行動遊戲，本公司是亞洲(除日本外)少數橫跨所有平台已擁有開發商執照，並在各平台上皆有作品的華人遊戲開發商。

此可證明本公司對於遊戲機遊戲製作有相當品質，且累積多年開發經驗，已建立開發製程及技術 Know How，本公司可憑藉於此，在主流市場與其他國際遊戲同業競爭。

(2)少數在國際市場擁有十款以上產品的遊戲軟體開發商

本公司歷年來豐富優秀的產品陣容如下：

年度	產品名稱	平台	國際銷售地區
92年	EX- Chaser 異界	Xbox	亞洲、美國、日本、歐洲
93年	Daemon Vector 鬼疫	Xbox Live/ PS2/ PC	亞洲、歐洲
	Neverland Saga Zero 爆炎覺醒	PS2	日本
94年	Hello Kitty 友情總動員	Xbox/ PS2/ NGC/ PC	全球
	Spectral Force Chronicle	PS2	亞洲、日本
	Dawn of Time 創世之光	PC Web	亞洲、日本
95年	Sprectral Force3 聖魔戰記3	Xbox360	日本、台灣、韓國、北美、歐洲
	Bounty Hounds 星戰傭兵	PSP	亞洲、日本、美國
	Equal Card	NDS	亞洲、日本、美國
	Sorcerian Online	PC MMOG	日本
97年	Kugn Fu Panda 功夫熊貓	Wii/ PS2	全球
	Hardy Boys- The Hidden Theft	PC	美國、歐洲
98年	樂土 Canaan	PC Web Browser	中國大陸
99年			台灣、日本
99年	Shrek ForeverAfter 史瑞克 快樂4神仙	PS3/ Wii/ PC/ Xbox360	全球
100年	東方雀神(Dongfang Queshen)	PSP	亞洲、歐美
	「寶貝龍冒險」(Skylanders: Spyro's Adventure)	PS3/PC/Xbox360	全球
101年	「Yes 人生」	PC Web Browser	台灣、日本
	Pirates War 炮炮海賊團	PC Web Browser	中國大陸
	彩虹動物園	PC Web Browser	台灣、日本、中國
102年	Dao Tian Lu 道天錄	PC Web Browser	中國大陸
	Tank 3D Online 坦克大戰3D	PC Web Browser	中國大陸
	Do Not Fall 不要掉下去	PS3	亞洲、日本、北美、歐洲
	Maze Myth 謎境物語	PC Web Browser	日本
	Dragon Fury 昇龍霸	Mobile	中國大陸

年度	產品名稱	平台	國際銷售地區
103 年	彩虹魔法動物園	Mobile	全球
	The Lost Kids-貪吃的兄妹	Mobile	全球
	我名悟空	Mobile	中國大陸
	Fantasy Lore	Mobile	日本、中國大陸
104 年	英雄戰爭	Mobile	亞洲
105 年	Final Fantasy XV	PlayStation4/ Xbox One	全球
	O! My Genesis VR	PlayStation4/VR	全球

從發行平台面看，清楚呈現出本公司歷年在各平台上皆有成績表現，更在國際銷售發行市場面，呈現出豐碩的產品成果，且每一款作品皆跨出海外，在北美、歐洲、日本等國際市場獲得良好的口碑與成績，具體的產品成果，再次顯示本公司的國際化市場走向，以及獨特於其他同業的產品特色。

### (3)遊戲產品得獎事例與海外成績卓越

第一款華人自製研發之 XBOX 遊戲作品：EX-Chaser 異界	得獎事績：
	◎ 2002 年經濟部工業局【台灣優質數位內容產品獎】
第一款華人自製研發之 XBOX Live 遊戲作品：Daemon Vector 鬼疫	評比紀錄：
	◎ 2003 年根據日本主要遊戲雜誌 Fami 通調查，「異界」(EX-Chaser) 除了是首週首月高居排行第一外、並為 2003 年日本地區 XBOX 全年軟體銷售排行榜第 6 名。
第一款華人自製研發之 XBOX Live 遊戲作品：Daemon Vector 鬼疫	得獎事績：
	◎ 2003 年第二屆「92 年國際級數位內容雛形獎」國家級之【數位內容雛形獎 - 遊戲類大獎】 ◎ 2004 年資訊月【傑出資訊應用暨產品獎】，以及【數位內容產品獎】、【GameStar 年度 TV Game 最佳獎項】
第一款華人自製研發之 PS2 遊戲作品：Neverland Saga Zero 爆炎覺醒	評比紀錄：
	◎日本黃金週推出即佔日本 PS2 排行榜十名內。
第一款華人自製研發跨全平台之遊戲作品：Hello Kitty 友情總動員	得獎事績：
	◎2005 年【台灣數位內容優良產品獎】
	◎2005 年【資訊月傑出資訊應用暨產品獎】
	◎2006 年台北電玩展 GameStar 專家評鑑類【最佳遊樂器遊戲獎項】。
	◎2006 年美國 FamilyFun.com 第二屆家用遊戲評審比賽 6-9 歲最高評價肯定！
◎2006 年美國遊戲排名網站 Gameranking.com 歷年 Kitty 遊戲排名第一名。	
評比紀錄：	

	<p>◎ 北美：Gamespot: Very relaxing. Both the visual and audio elements are very simple and oddly soothing</p> <p>◎ 歐洲：entertainment.timesonline.co.uk: Hello Kitty will have to hit the enemies with her weapons (don't worry there's nothing here that would offend even the most sensitive of parents or children)</p> <p>◎ 亞洲：巴哈姆特:具特色的魔王關卡。華麗豐富的可愛風世界，玩起來可忘卻壓力。</p>
第一款華人自製研發之 PSP 遊戲作品：Bounty Hounds	<p>得獎事績：</p> <p>◎ 2006 年【國際級數位內容雛形獎】</p> <p>◎ 2007 年台灣 Game Star 【最佳遊樂器遊戲】、【最佳製作人】、【最佳程式設計】三項大獎</p> <p>評比紀錄：</p> <p>上市一個月即成為中國 Chinagba BT 網站年度 PSP 遊戲下載量第一名。</p>
華人自製研發之 Wii、PS2、XBOX360 遊戲作品：Kung Fu Panda	<p>得獎事績：</p> <p>◎ 2009 年台灣國際電玩展 Game Star 【專家評選類最佳遊樂器獎】【玩家票選類金獎】</p> <p>◎ 2008 資訊月傑出資訊應用產品獎</p> <p>評比紀錄：</p> <p>◎ Game Ranking 遊戲綜合評比中，得到各遊戲專業網站平均 7.2 分數，為電影同名遊戲作品中表現最優秀的成績</p>
電腦網頁式線上遊戲：樂土 Canaan	<p>得獎事績：</p> <p>◎2009 年榮獲第二屆中國網頁遊戲高峰論壇最佳角色扮演類網頁遊戲獎</p> <p>◎2010 年於中國知名遊戲網站 17173.com 獲選為【十大年度風雲遊戲】</p> <p>◎2010 年獲台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳網頁遊戲類【銅獎】。</p> <p>◎2011 年獲台北電玩展-Game Star 競賽玩家票選最佳自製網頁遊戲類【銀獎】</p>
華人自製研發之 Wii、PS3、XBOX360 遊戲作品：Shrek Forever After	<p>得獎事績：</p> <p>◎2010 年【數位內容產品獎】、【Digital Taipei 海外買主票選獎】</p>
第一款實體玩具結合虛擬遊戲作品：Skylanders:Spyro's Adventure 寶貝龍冒險	<p>得獎事績：</p> <p>◎2012 年【數位容產品獎】</p> <p>◎101 年度經濟部技術處【技術/Know How 創新類 產業創新成果表揚】</p> <p>◎2011 年美國 DICE 論壇【年度最佳遊戲創新成就獎】</p>
自我 IP 手機遊戲：The Lost Kids 貪吃的兄妹	<p>得獎事績：</p> <p>◎2015 台灣原創遊戲大賞 行動組優勝</p>

#### (4)成功的國際合作案例

本公司在國際合作案例上，屢次建立新的標竿，多款作品包括「Bounty Hounds 星戰傭兵」、「Kung Fu Panda 功夫熊貓」、「Shrek Forever After 史瑞克 4」、「Dongfang Queshen 東方雀神」、「Skylanders:Spyro's Adventure 寶貝龍冒險」、到近期於 2015 年台北國際電玩展公布的「Final Fantasy XV 太空戰士 15」、於東京電玩展公布「真三國無雙•斬」手遊開發，並與國際知名發行商 Bandai Namco、Activision、SCE Asia/SCET、Square Enix、Koei-Tecmo 等合作。

從 2003 年第一款遊戲機遊戲產品上市，本公司幾乎於每年都有作品在國際市場發行。多項作品皆為國際合作模式共同開發也因為跨國的深入合作，更讓每部作品在海外當地市場亦得到正面回響。

#### (5)合作夥伴對象坐擁市場重要地位與價值

本公司的發行合作夥伴名列在全球前十大遊戲公司，包括全球第一的 Activision Blizzard，以及 SEGA Sammy、Namco Bandai、EA、Square Enix/ Eidos、Disney、SCE Asia/SCET、Koei-Tecmo 等；而在全球前五十名最受歡迎的開發商中，與本公司共同製作的合作開發商就多達二十家以上，在這樣的基礎下，更增添本公司開發之遊戲產品的成功機會。

#### (6)成本控制優勢

本公司除在台北設有遊戲研發中心外，亦透過遊戲開發製程的設計，讓開發製作在不同的階段中，透過本公司集團企業在中國大陸匯集的人才做大規模之美術製作分工，於蘇州子公司成立美術製作中心，有效的控制遊戲研發在美術部分常會耗費整體研發較大比例的成本，減少整體遊戲開發費用。

### 5.公司發展之有利、不利因素與因應對策：

#### (1)遊戲產業

##### ①發展遠景之有利條件

##### A.遊戲市場仍為娛樂產業主流

電影工業與遊戲產業向來就是娛樂產業的兩大主流。隨著智慧型手機及行動網路的普及，遊戲市場不但是娛樂產業主流，同時更趨多元，遊戲產業之主要玩家，已從過去以深度玩家為主，逐漸轉變為兼具深度與輕度玩家的多元娛樂市場。處於這個充滿機會的遊戲市場，將以良好的遊戲開發能力為基礎，配合遊戲創意，開發出叫好又叫座、品質創意兼具的優質遊戲，為公司提供營收成長的動力。

## B. 具各平台完整開發能力，掌握核心技術

本公司成立以來致力於遊戲研發，已擁有 Console game 各遊戲平台的開發授權，並在各遊戲平台推出遊戲、成功於全球銷售，包括次世代的 PS4、Xbox One、Wii U，以及前一個世代的 PS3、Xbox 360、Wii，在次世代平台的各個遊戲，均有良好評價；不論在進入門檻較高的遊戲機遊戲，或者東亞地區盛行的 PCMMO(電腦線上遊戲)，到市場不斷成長的行動遊戲，現在更著手於開發最近最受矚目的 VR 遊戲，本公司皆掌握核心技術，並成功建立國際級的開發團隊與能力，此技術累積及研發實力，可面對未來任何遊戲平台的開發挑戰，實為本公司重要的競爭利基。

## C. 全球行動遊戲持續成長

隨著中國大陸智慧型手機用戶持續成長，以及免費遊戲、道具收費機制的成功，以大陸、韓國、台灣為核心的亞洲行動遊戲市場近幾年持續成長，尤其是中國大陸，近幾年每年超過二位數的市場成長，更受矚目。除亞洲地區外，美國、歐洲、甚至中亞、東南亞等全球各地，行動遊戲市場亦有顯著成長。此意味行動遊戲市場已由過去亞洲地區為主，擴展至全球市場。本公司由於長年與國際廠商合作，擁有強大的國際推廣能力，面對行動遊戲市場的全球化，本公司可快速將開發完成之行動遊戲授權至全球其他地區，搶佔市場先機。同時，本公司有別於大中華區同業長期以武俠及奇幻類型遊戲為主，由於長期開發遊戲機遊戲之經驗，所推出之遊戲風格及類型，如科幻、動作等皆較貼近全球遊戲市場所需，如此在擁抱大中國，前進全世界而言，本公司擁有更多的有利條件。

## D. 遊戲機硬體規格持續提升，拉高遊戲製作之門檻

近年來次世代主機 PS4、Xbox One，及掌上遊戲機 PS Vita、3DS 等遊戲平台陸續推出，隨著遊戲機硬體規格持續提升，遊戲畫面講究寫實擬真風格，使得美術製作更加細膩，玩家亦更期待規模更大的遊戲體驗，因而拉高遊戲開發之進入門檻，開發成本也隨之提高許多；而本公司因在主機遊戲開發上耕耘多年，在各平台的遊戲開發皆有豐富之經驗，並因應市場變化做出突破，於 2016 年起亦投入 VR 技術開發，隨著遊戲開發經驗的累積，加上亞洲的成本優勢，未來預計將由全球各遊戲大廠收到更多合作開發的邀約，為本公司之營運更添優勢。

## E. 擁有豐富的國際市場經驗

國際市場因為語言、宗教、文化等因素需要不同的適地性調整，本公司歷年產品都有出口海外的經驗，除了累積豐富的在地化製程和技術外，也與各地優良發行商建立良好關係。

## ②發展遠景中之不利條件與因應對策

### A.Console game 與 PCMMOG 開發成本不斷高漲

自 Console game 主機 PS3, Xbox360 問世以來，主機運算效能大幅提高，玩家對於遊戲聲光效果之要求亦隨之提高，致使次世代遊戲開發成本隨著遊戲規模提升、美術製作需求大幅提升而不斷高漲，隨著新一代效能更上一層之 Xbox One 及 PS4 主機的推出，也將上述狀況拉上新高；在線上遊戲 PCMMOG 部份，近年來由於競爭日趨激烈，為使遊戲更具競爭力，遊戲品質亦須不斷提升，在線上遊戲開發的品質要求，將逐漸朝向次世代遊戲的水準逼近，遊戲品質提升的同時，也等於是開發成本的不斷提高。

#### 因應措施：

##### (A)專業分工，以提高整體資源運用效率

面對 Console game 與 PCMMOG 遊戲開發成本的提高壓力，本公司在 2005 年開始即進行遊戲專業分工之全球佈局，在蘇州子公司成立美術製作中心，並且在 2009 年成立樂美館，將遊戲開發最耗資源的遊戲美術製作予以專業分工，以提高集團整體資源運用效率。

##### (B)關注市場動態，掌握下一個遊戲藍海

本公司除 Console game 及 PCMMOG 外，在行動遊戲部份擁有技術領先優勢，本公司將以此基礎，持續關注如 Web 3D、體感互動、虛擬實境等未來的新趨勢及新平台之市場可能性，及早掌握產業趨勢，及早佈局，掌握下一個遊戲藍海。

### B.VR 遊戲擁有無限潛力，但目前市場尚不成熟，仍存在風險

目前頭盔類 VR 產品仍有眩暈感、清晰度及延遲等技術方面的體驗問題尚未解決，許多產品都未能達標，大幅影響用戶體驗。VR 硬體領域產業鏈亦並未完善、硬體產品技術與沈浸式的體驗缺失、行業標準尚未確定，內容缺乏、市場需求與盈利模式尚待挖掘。

#### 因應措施：

##### (A)分散並控制風險

以現有 console 製作能量，有限投入，並將獲利主力放置於其他公司成熟業務，如 console 遊戲及 arcade 遊戲的接案開發、手游的開發以及授權等。

##### (B)關注 VR 市場的動態，跟上最新的腳步

雖然 VR 市場仍具相當風險，但同時亦其相當潛力。本公司將持續將現有開發經驗應用於 VR 技術上，並保持與各

蓄勢投入 VR 市場的大型客戶之合作關係，當 VR 市場順利起飛時，取下先機

### C. 國內產業人才不足

人才是遊戲產業最重要的資產。由於遊戲的開發過程複雜，同時並無完整可量化的品質標準，而遊戲惟一的標準就是“好玩”，因此人才良莠、團隊默契與士氣在在影響遊戲的開發成果。十年前，由於國內社會對於遊戲產業存有負面想法，故優秀人才投入遊戲產業者較少；如今隨著社會風氣改變，對於遊戲產業的負面印象雖較為降低，然遊戲市場競爭日趨激烈，特別是近年來大陸遊戲開發廠商家數激增，大陸遊戲人才市場跳槽現象普遍，故遊戲產業的人才爭奪戰爭從未停歇。

#### 因應措施：

##### (A) 塑造良好遊戲開發環境，以留住人才

人才為遊戲開發成功之關鍵因素，組織若不穩定，無法留住優秀人才，不論成員的能力多強，都無法建立一個穩定、優質的遊戲開發團隊。遊戲開發最重要的，便是建立一個穩定的、優質的遊戲開發團隊，以利開發出優質且叫座的遊戲。本公司長期專注遊戲開發，並與國際遊戲開發大廠有多年合作經驗，已培養出國際級的遊戲開發團隊，並完成包括功夫熊貓、史瑞克 4 等國際級遊戲作品，以其遊戲團隊、開發環境等，本公司對遊戲開發人才應具有相當吸引力。

##### (B) 到大陸設立遊戲開發團隊，充分利用大陸基礎人力，以彌補公司人力缺口

行動遊戲市場龐大，近年來大陸開發之行動遊戲品質與台灣開發之遊戲相較，已不遑多讓，受惠於大陸官方的保護政策，近年來大陸已培養出優良的遊戲開發商。面對未來的人才爭奪，本公司不但在台灣積極培養、留住人才，同時到北京設立遊戲開發團隊，充分利用大陸基礎人力，透過切割產業鏈，進行專業分工，藉由兩岸人才的整合，擴充公司之遊戲開發能力。

### (2) 西點糕餅業

#### ① 發展遠景之有利條件

##### A. 品牌知名度高

一之鄉成立於民國 64 年，行銷台灣將進 40 年，提到蜂蜜蛋糕即會想到一之鄉品牌，已經在國內具有相當之知名度。且消費者往往基於品牌而購買商品，故對本公司之行銷有相當大之幫助。

## B.通路規模優勢

一之鄉在台全省北中南共計 12 家直營門市以及 33 家加盟門市含括全台，相較於小規模的業者具有通路優勢。

## C.消費者健康意識抬頭

由於國民所得以及生活水平大幅上升，消費者對食品的需求由過去基本的要求逐漸轉往精緻、品味、衛生以及健康之訴求。一之鄉之主打商品蜂蜜蛋糕，即訴求以 100%蜂蜜製作，而非以砂糖調味，即符合消費者健康之訴求。

### ②發展遠景中之不利條件與因應對策

#### A.主要市場在台灣，規模有限

一之鄉主要市場為台灣地區，故市場規模有限，加以產業進入障礙低且同業競爭者眾多，業者在有限之市場容量中競爭激烈。

#### 因應措施：

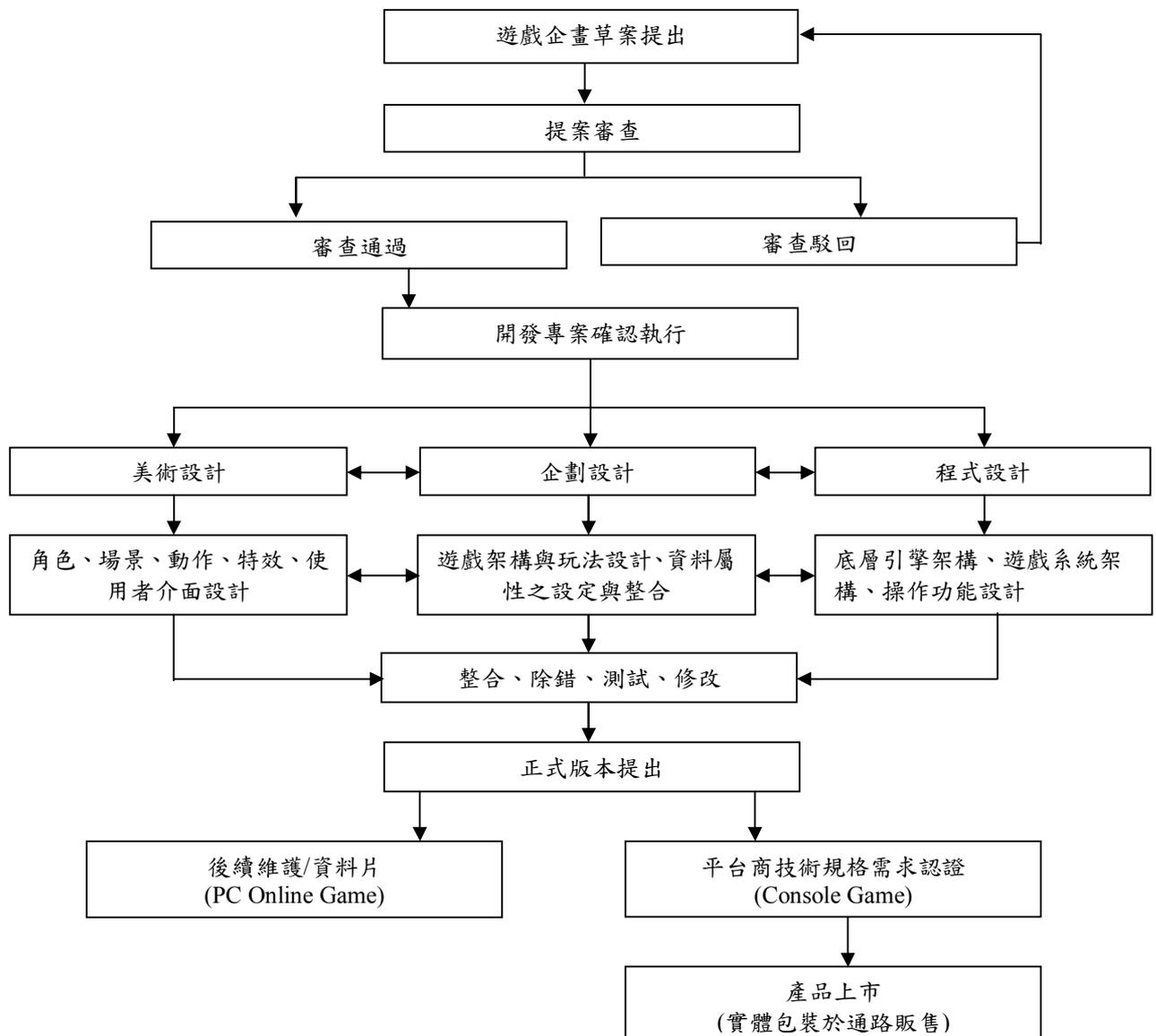
本公司於 104 年 1 月收購一之鄉，將透過下列步驟提升一之鄉之營運狀況。(A)在新店碧潭樂陞文創園區一樓設一之鄉的體驗旗艦店，結合碧潭假日觀光人潮與捷運近七十萬次月運量拓展營收(B)導入行動電子商務並加強網路銷售力度(C)與遊戲橘子合作，透過遊戲橘子旗下樂利網進軍中國龐大的電商市場。

### (二)主要產品之重要用途及產製過程：

#### 1.主要產品重要用途：

主要產品	重要用途
各平台(PC、Xbox、PS2、GameCube、Xbox 360、PS3、Wii、PSP、NDS)之遊戲軟體	以各種遊戲機為平台，提供聲光、視覺效果，滿足玩家娛樂需求。
電腦線上遊戲	提供萬人連線即時性遊戲、網頁遊戲及休閒性、益智性等遊戲，以滿足玩家娛樂需求。
行動遊戲軟體	以各種手機或平板電腦為平台，隨時隨地提供聲光、視覺效果，滿足玩家碎片時間娛樂需求。
美術製作服務	提供遊戲機遊戲、電腦遊戲及行動遊戲等各平台高質感的美術製作服務及遊戲專案美術製作服務。

## 2. 產製過程



### (三) 主要原料之供應狀況：

由於本公司係以遊戲開發為主要業務，產品並非如製造業有大量之原料，故進貨主要係將部份遊戲及美術案件外包，且主要外包商為本公司 75.43% 轉投資之子公司樂美館，佔本公司外包金額之 90% 以上。

(四)主要進銷貨供應商及客戶名單

1.最近二年度任一年度中曾佔進貨總額 10%以上之供應商名稱及進貨金額與比例：

單位：新台幣仟元

項目	103 年度				104 年度				105 年度截至前一季止			
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率(%)	與發行人之關係
1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	其他	19,495	100.00	無	其他	169,782	100.00	無	其他	36,530	100.00	無
		19,495	100.00			169,782	100.00			36,530	100.00	

(註)本公司為遊戲軟體開發公司，上列進貨供應商主要為委外製作性質。

2.最近二年度任一年度中曾佔銷貨總額 10%以上客戶名稱及銷貨金額與比例：

①主要銷貨客戶名單

單位：新台幣仟元

項目	103 年度				104 年度				105 年度截至前一季止			
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率(%)	與發行人之關係
1	A 公司	190,270	20.04	無	甲公司	332,820	15.15	無	SE 公司	67,037	16.72	無
2	S 公司	140,875	14.84	無	乙公司	242,934	11.05	無	-	-	-	無
3	SE	116,384	12.26	無	-	-	-	無	-	-	-	無
4	其他	501,771	52.86	無	其他	1,621,880	73.80	無	其他	270,056	83.28	無
	銷貨淨額	949,300	100.00		銷貨淨額	2,197,634	100.00		銷貨淨額	337,093	100.00	

②變動說明

本公司主要業務為美術製作服務、遊戲機之遊戲軟體開發，以及電腦線上遊戲和行動遊戲之設計、製作及銷售(授權)，產品主要銷售對象為國內外遊戲發行商、遊戲運營商以及遊戲開發商。本公司營業收入金額變化趨勢主要係近年承接大型遊戲機之遊戲軟體開發專案，以及合併新集團成員營收因素影響；104 年度則是新開發手機遊戲產品於年度內完成授權。以下茲就最近二年度主要銷貨客戶變化情形說明：

A. A 公司

A 公司是全球前十大移動廣告公司，創建於 2006 年。

B. SE 公司

SE 公司主要經營電子遊戲開發、發行及經銷，以「Final Fantasy」、「勇者鬥惡龍」及「王國之心」等聞名。

C.甲公司

甲公司是遊戲運營商。

D.乙公司

乙公司是休閒遊戲運營商。

(五)最近二年度生產量值：本公司屬電腦遊戲之研發公司，非屬製造業，故無產量產值之適用。

(六)最近二年度銷售量值：

單位：新台幣仟元

年度 銷售量值 主要商品	103 年度				104 年度			
	內銷		外銷		內銷		外銷	
	量	值	量	值	量	值	量	值
遊戲開發收入	-	8,443	-	175,495	-	5,635	-	69,717
美術製作服務	-	38,987	-	306,147	-	35,112	-	434,759
線上遊戲授權 及權利金收入	-	55,140	-	86,174	-	9,418	-	982,978
手機遊戲	-	-	-	278,914	-	-	-	406,278
餐飲部門	-	-	-	-	-	253,737	-	-
合 計	-	102,570	-	846,730	-	303,902	-	1,893,732

三、最近二年度及截至年報刊印日止從業員工人數

年度		103 年度		104 年度		105 年度 截至 3 月 31 日止	
員 工 人 數	經理人	10		10		10	
	研發人員	169		163		155	
	一般人員	34		36		36	
	合 計	213		209		201	
平均年歲		32.5		32.4		33.3	
平均服務年資		3.6		4.1		4.2	
學 歷 分 佈 比 率	碩士	93	43.7%	92	44.0%	92	45.8%
	大專	116	54.5%	114	54.5%	106	52.7%
	高中	3	1.4%	2	1.0%	2	1.0%
	高中以下	1	0.4%	1	0.5%	1	0.5%
合 計		213	100%	209	100%	201	100%

#### 四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失及處分之總額及未來因應對策及可能之支出：

本公司自 104 年度起，截至年報刊印日止，未有因污染環境而遭受任何損失賠償及處分；且本公司為遊戲機遊戲及電腦線上遊戲之專業開發公司，並無製造業有產品之產製過程，而本公司之子公司一之鄉股份有限公司為糕點烘培製造及零售公司，其產製過程亦無環境污染之情形發生，對公司盈餘、競爭地位及資本支出亦無造成影響之可能性，預計未來二年度亦不會產生重大環保資本支出。

#### 五、勞資關係

(一) 員工福利措施、進修、訓練、退休制度與其實施情形，以及勞資間之協議與各項員工權益維護情形：

##### 1. 員工福利措施

本公司擁有人性化貼心的福利制度，亦成立福委會運作，定期與不定期舉辦各項福利活動。

- (1) 員工三節獎金
- (2) 員工依法加勞保、健保並提供免費團保及職災保險
- (3) 彈性上班制度、額外提供休假制度
- (4) 完善之職前及在職訓練並提供派外進修補助
- (5) 舉辦旅遊活動、電影欣賞、免費按摩服務、年終尾牙活動
- (6) 員工婚喪禮金、傷病津貼、停車費補助及健康檢查
- (7) 提供員工現金增資之入股機會及分紅配股

##### 2. 員工進修、訓練狀況

- (1) 藉由新人引導訓練安排課程，協助新進人員了解公司產業定位及公司未來發展，並快速融入團隊。
- (2) 各單位視實際需要於部門內安排適當訓練課程、技術研討，或依各職能專業課程所需，派員參加外部機構訓練課程，以提升員工專業素質與能力。
- (3) 定期派員參加國、內外大型遊戲展覽及學術研討會，並於內部進行知識分享，使員工得以隨時吸收新知，增進公司在製程及研發的實力。
- (4) 規劃年度管理訓練課程，培養基層及中階管理幹部，藉由管理技能的提升，使組織在人員管理及專案運作更加順利。

(5)本公司 104 年度員工教育訓練類別及時數如下表：

項目	班次數	總人次	總時數	總費用
新進人員訓練	3	20	9	0
專業職能訓練	11	21	179	61,200
主管才能訓練	0	0	0	0
通識訓練	1	30	2	0

### 3.退休制度與其實施情形

本公司依法以下列二種方式提撥退休金：

- (1)依勞動基準法規定設立退休準備金監督委員會，按月提撥 2%退休準備金於中央信託局之退休金帳戶，且依規定制訂勞工退休辦法據以實施。
- (2)依勞工退休金條例規定，由雇主按月提繳個人薪資百分之六至勞保局個人退休金帳戶。

### 4.勞資間之協議情形

本公司勞資關係和諧，未曾發生勞資糾紛，加以本公司一向重視勞資雙向溝通，以維持良好勞資關係，因此迄今並無任何重大勞資糾紛情事發生。

### 5.各項員工權益維護措施

本公司訂有完善之相關規範辦法，內容詳述相關之權利義務及福利措施，於文管中心妥善保管並定期檢討內容，以維護員工權益。

- (二)最近二年度及截至年報刊印日止，公司因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司最近二年度及截至年報刊印日止並無因勞資糾紛遭受損失之情形。
- (三)工作環境與工作安全：本公司業務主要為線上遊戲開發，為純辦公環境並無製造工廠，故工作環境相對單純安全，且本公司於辦公室皆依規定配置滅火器，對於公司機電、空調、消防、安全等各項設施亦定期檢視維修。此外，本公司配置有清潔人員，負責清潔辦公室內部環境，並定期實施消毒工作以維護環境衛生。

六、重要契約：

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
授權	Emergent Game Technologies	2007/7/26-迄今有效	Gamebryo 3D 引擎技術	無
授權	庚公司	2007/12/26-2017/12/25	自製遊戲 IP 授權合約書	無
授權	雷爵網絡科技(股)公司	2008/3/25-產品下市	Server 引擎 SDK 授權	無
授權	B 公司	2015/04/20-2018/04/19	授權協議	無
銷售代理		2015/10/07-2019/12/31	遊戲授權協議	無
授權	C 公司	2015/12/25-迄今	授權合同	無
業務合作		2015/12/25-迄今	遊戲委託開發協議	無
授權	D 公司	2016/02/22-迄今	版權買賣契約	無
業務合作		2016/03/21-迄今	獨家網路遊戲軟體授權營運合約	無
業務合作	華義國際數位娛樂股份有限公司	2010/2/8-迄今	軟體授權合約-BHO	無
業務合作	S 公司	2009/2/9-迄今	Preferred Vendor Agreement-Master Agreement on all SCEA project	無
業務合作	R 公司	2010/1/28-迄今	License agreementC1 韓國版本&C3 北美版本授權	無
業務合作	L 公司	2010/10/30-迄今	Publishing and distribution agreementC3 及 C2 日本版授權	無
業務合作	辛公司	2011/10/17-2016/12/31	T2 遊戲專案開發	無
業務合作	E 公司	2013/09/30-2016/09/30	遊戲開發及運營協議	無
業務合作	樂陞美術館(股)公司	2013/12/01-2018/11/30	美術外包契約書	無
業務合作	F 公司	2013/12/19-2024/02/28	DTL 遊戲合作	無
業務合作	G 公司	2013/12/20-2016/12/20	自製遊戲授權	無
業務合作	H 公司	2014/05/01-2017/05/01	自製遊戲授權	無
業務合作	I 公司	2014/05/01-2017/05/01	軟體開發及授權協議	無
業務合作	J 公司	2014/12/29-2016/12/31	行動裝置遊戲分銷與服務協定	無
業務合作	K 公司	2014/12/30-迄今	獨家網路遊戲軟體授權營運	無
業務合作	M 公司	2015/01/01-2017/12/31	專案委託開發契約書	無
業務合作	N 公司	2015/03/05-2020/03/05	音樂音效外包契約書	無

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
業務合作	O 公司	2015/04/20-2018/04/20	獨家手機遊戲軟體授權營運合約	無
業務合作	P 公司	2015/04/30-2018/04/30	獨家網路遊戲軟體授權營運	無
業務合作	Q 公司	2015/05/04-2018/05/03	諮詢協議	無
業務合作	A 公司	2015/06/20-迄今	獨家手機遊戲軟體授權營運	無
業務合作	R 公司	2015/06/23~2015/08/31	Services Agreement	無
		2015/09/23-2016/01/31	Services Agreement	無
業務合作	T 公司	2015/10/01-2016/02/29	遊戲開發協議	無
業務合作	U 公司	2015/11/20-迄今	獨家手機遊戲軟體授權營運合約	無
		2015/10/20 迄今	獨家手機遊戲軟體授權營運合約	無
		2015/12/20-迄今	獨家手機遊戲軟體授權營運合約	無
業務合作	V 公司	2016/01/04-2016/05/31	遊戲開發協議	無
專案合作	Eiden Finance Inc.	2011/12/30-2018/12/31	Eiden 投資 BHO 專案開發	無
租賃	新北市政府經濟發展局	2014/3/17-2024/3/16	辦公室租賃	無
銀行借款	彰化銀行	2015/7/16-2018/7/16	中期借款	無
銀行借款	板信商業銀行	2014/11/3-2017/11/3	中期借款	無

## 陸、財務概況：

### 一、最近五年度簡明資產負債表、綜合損益表、簽證會計師姓名及查核意見

#### (一)資產負債表：

##### 1.個體簡明資產負債表資料-國際財務報導準則：

單位：新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料				
		100年	101年	102年	103年	104年
流動資產			559,412	1,576,597	746,960	2,937,634
不動產、廠房及設備			14,167	8,494	18,818	71,110
無形資產			153,714	181,611	74,614	62,593
其他資產			874,270	1,248,690	4,579,728	6,140,884
資產總額			1,601,563	3,015,392	5,420,120	9,212,221
流動負債	分配前		329,274	499,337	1,090,807	3,437,769
	分配後		359,334	512,443	1,090,807	(註 1)
非流動負債			205,352	15,099	280,774	122,952
負債總額	分配前		534,626	514,436	1,371,581	3,560,721
	分配後		564,686	527,542	1,371,584	(註 1)
歸屬於母公司業主之權益		不適用				
股本			280,897	653,486	850,197	1,268,505
資本公積			451,976	1,682,916	2,810,088	3,769,962
保留盈餘	分配前		340,689	158,699	343,087	543,178
	分配後		310,629	145,593	343,087	(註 1)
其他權益			(6,625)	5,855	45,167	101,269
庫藏股票			-	-	-	(31,414)
非控制權益			-	-	-	-
權益總額	分配前		1,066,937	2,500,956	4,048,539	5,651,500
	分配後		1,036,877	2,487,850	4,022,599	(註 1)

(註 1)尚未分配

2.個體簡明資產負債表資料-我國財務會計準則:

項目	年度	最近五年度財務資料				
		100年	101年	102年	103年	104年
流動資產		331,069	560,151			
基金及投資		184,522	413,652			
固定資產		21,672	14,167			
無形資產		309,648	153,714			
其他資產		111,395	394,741			
資產總額		958,306	1,536,425			
流動負債	分配前	226,791	324,374			
	分配後	256,851	354,434			
長期負債		5,000	177,704			
其他負債		9,394	27,648			
負債總額	分配前	241,185	529,726			
	分配後	271,245	559,786			
股本		258,440	268,414			
資本公積		347,110	451,976			
保留盈餘	分配前	101,488	270,328			
	分配後	71,428	240,268			
金融商品未實現損益		-	-			
累計換算調整數		10,123	3,498			
未認列為退休金成本之淨損失		-	-			
股東權益總額	分配前	717,121	1,006,699			
	分配後	687,061	976,639			

不適用

3.合併簡明資產負債表資料-國際財務報導準則:

項目	年度	最近五年度財務資料					當年度截至 105年3月31日 財務資料(註2)
		100年	101年	102年	103年	104年	
流動資產			678,021	2,208,940	1,887,216	5,130,899	7,899,534
不動產、廠房及設備			28,811	43,258	48,350	114,011	120,792
無形資產			125,912	135,952	2,655,203	2,714,406	4,464,314
其他資產			788,988	761,935	977,641	1,716,546	733,679
資產總額			1,621,732	3,150,085	5,568,410	9,675,862	13,218,319
流動負債	分配前		326,323	575,514	928,697	3,363,075	2,000,916
	分配後		356,383	588,620	981,127	(註1)	-
非流動負債			220,902	33,688	315,361	262,249	2,198,250
負債總額	分配前		547,225	609,202	1,244,058	3,625,324	4,199,166
	分配後		577,285	622,308	1,296,488	(註1)	-
歸屬於母公司業主之權益		不適用					
股本			280,897	653,486	850,197	1,268,505	1,485,025
資本公積			451,976	1,682,916	2,810,088	3,769,962	5,204,403
保留盈餘	分配前		340,689	158,699	343,087	543,178	554,098
	分配後		310,629	145,593	83,748	(註1)	-
其他權益			(6,625)	5,855	45,167	101,269	94,218
庫藏股票			-	-	-	(31,414)	(31,414)
非控制權益			7,570	39,927	275,813	399,038	2,011,583
權益總額	分配前		1,074,507	2,540,883	4,324,352	6,050,538	9,019,153
	分配後		1,044,447	2,527,777	4,298,412	(註1)	-

(註1)尚未分配

(註2)尚未經會計師核閱數

4.合併簡明資產負債表資料-我國財務會計準則：

項目	年度	最近五年度財務資料				
		100年	101年	102年	103年	104年
流動資產		361,529	678,021			
基金及投資		118,712	302,275			
固定資產		40,368	28,811			
無形資產		305,298	125,912			
其他資產		155,406	415,510			
資產總額		981,313	1,550,529			
流動負債	分配前	241,681	323,515			
	分配後	272,694	353,575			
長期負債		5,000	177,704			
其他負債		17,511	35,041			
負債總額	分配前	264,192	536,260			
	分配後	295,205	566,320			
股本		258,440	280,897			
資本公積		347,110	451,976			
保留盈餘	分配前	101,448	270,328			
	分配後	70,435	240,268			
金融商品未實現損益		-	-			
累計換算調整數		10,123	3,498			
未認列為退休金成本之淨損失		-	-			
股東權益總額	分配前	717,121	1,006,699			
	分配後	686,108	976,639			

不適用

(二)綜合損益表

1. 個體簡明綜合損益表資料-國際財務報導準則:

項目	年度	最近五年度財務資料				
	100年	101年	102年	103年	104年	
營業收入	不適用	618,563	507,718	162,297	677,520	
營業毛利		397,385	327,964	(60,378)	489,580	
營業損益		228,825	93,971	(258,844)	181,752	
營業外收入及支出		193,608	(33,244)	407,981	367,376	
稅前淨利		422,433	60,727	149,137	549,128	
繼續營業單位本期淨利		267,410	54,091	282,256	458,590	
停業單位損失		-	-	-	-	
本期淨利(損)		267,410	54,091	282,256	458,590	
本期其他綜合損益(稅後淨額)		(7,251)	13,137	39,730	56,943	
本期綜合損益總額		260,159	67,228	321,986	515,533	
淨利歸屬於母公司業主		267,410	54,091	282,256	458,590	
淨利歸屬於非控制權益		-	-	-	-	
綜合損益總額歸屬於母公司業主		260,159	67,228	321,986	515,533	
綜合損益總額歸屬於非控制權益		-	-	-	-	
每股盈餘		6.11	1.00	2.59	3.83	

2. 個體簡明綜合損益表資料-我國財務會計準則：

項目	年度	最近五年度財務資料				
		100年	101年	102年	103年	104年
營業收入		376,165	618,563			
營業毛利		113,058	398,124			
營業損益		(66,813)	396,657			
營業外收入及利益		173,614	157,364			
營業外費用及損失		2,301	28,970			
繼續營業部門稅前損益		104,500	357,958			
繼續營業部門損益		79,795	202,935			
停業部門損益		-	-			
非常損益		-	-			
會計原則變動之累積影響數		-	-			
本期損益		79,795	202,935			
每股盈餘		3.32	7.60			

不適用

3. 合併綜合損益表資料-國際財務報導準則：

項目	年度	最近五年度財務資料					當年度截至 105年3月31日 財務資料(註)
	100年	101年	102年	103年	104年		
營業收入	不適用	786,275	673,887	949,300	2,197,634	337,093	
營業毛利		410,481	332,041	521,418	1,407,625	140,561	
營業損益		226,233	14,425	214,941	766,835	(14,653)	
營業外收入及支出		209,895	53,457	99,731	(17,626)	(567)	
稅前淨利		436,128	67,882	314,672	749,209	(15,219)	
繼續營業單位本期淨利		268,033	56,030	375,667	575,225	(23,034)	
停業單位損失		-	-	-	-	53,598	
本期淨利(損)		268,033	56,030	375,667	575,225	30,564	
本期其他綜合損益(稅後淨額)		(7,251)	13,697	46,212	58,918	(11,211)	
本期綜合損益總額		260,782	69,727	421,879	634,143	19,352	
淨利歸屬於母公司業主		267,410	54,091	282,256	458,590	10,919	
淨利歸屬於非控制權益		623	1,939	93,411	116,635	19,645	
綜合損益總額歸屬於母公司業主		260,159	67,228	321,986	515,533	3,868	
綜合損益總額歸屬於非控制權益		623	2,499	99,893	118,610	15,484	
每股盈餘		6.11	1.00	2.59	3.83	0.09	

註：尚未經會計師核閱數

4. 合併綜合損益表資料-我國財務會計準則：

項目	年度	最近五年度財務資料				
		100年	101年	102年	103年	104年
營業收入		546,818	786,275			
營業毛利		248,180	411,220			
營業損益		23,984	226,972			
營業外收入及利益		95,281	183,645			
營業外費用及損失		3,427	38,964			
繼續營業部門稅前損益		115,838	371,653			不適用
繼續營業部門損益		79,795	203,558			
停業部門損益		-	-			
非常損益		-	-			
會計原則變動之累積影響數		-	-			
本期損益		79,795	202,935			
每股盈餘		3.32	7.60			

(三)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見：

年度	會計師事務所	簽證會計師姓名	查核意見
100年	勤業眾信聯合會計師事務所	張耿禧、仲偉	修正式無保留意見
101年	安永聯合會計師事務所	王彥鈞、曾祥裕	修正式無保留意見
102年	安永聯合會計師事務所	王彥鈞、曾祥裕	無保留意見
103年	安永聯合會計師事務所	王彥鈞、曾祥裕	修正式無保留意見
104年	安永聯合會計師事務所	王彥鈞、曾祥裕	無保留意見

## 二、最近五年度財務分析

### (一) 合併財務分析-國際財務報導準則

分析項目		最近五年度財務分析					當年度截至 105年3月31日 (尚未經會計師核閱)
		100年	101年	102年	103年	104年	
財務結構 (%)	負債占資產比率		33.74	19.34	22.34	37.47	31.77
	長期資金占不動產、廠房及設備比率		4,496.23	5,951.66	9,596.10	5,537.00	9,286.54
償債能力%	流動比率		207.78	383.82	203.21	152.57	394.80
	速動比率		200.06	377.92	190.02	150.02	388.42
	利息保障倍數		4,857.07	1,363.16	2,044.70	2,627.87	-38.80
經營能力	應收款項週轉率(次)		1.61	0.79	1.86	3.75	1.55
	平均收現日數		226.74	460.48	196.23	97.41	253.36
	存貨週轉率(次)		-	-	-	71.13	34.66
	應付款項週轉率(次)		61.66	13.69	18.70	11.01	2.15
	平均銷貨日數		-	-	-	-	-
	不動產、廠房及設備週轉率(次)		27.29	15.78	20.73	19.28	11.16
	總資產週轉率(次)		0.59	0.28	0.22	0.29	0.12
獲利能力	資產報酬率(%)		20.46	3.11	8.93	7.87	1.39
	權益報酬率(%)		29.17	3.86	10.94	11.09	1.62
	稅前純益占實收資本額比率(%)		155.26	10.44	37.01	59.06	-4.10
	純益率(%)		33.17	10.35	39.57	26.17	9.07
	每股盈餘(元)		6.11	1.00	2.59	3.83	0.09
現金流量	現金流量比率(%)		-	-	122.04	-2.05	-
	現金流量允當比率(%)		12.69	7.97	207.38	142.18	-
	現金再投資比率(%)		-	-	72.64	-8.87	-
槓桿度	營運槓桿度		1.29	3.61	1.27	1.15	-0.48
	財務槓桿度		1.04	1.59	1.08	1.04	0.57

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

- 負債占資產比率變動67.73%，主係本期短期借款和預收款項增加所致。
- 長期資金占不動產、廠房及設備變動比率42.3%，主係本期不動產、廠房及設備增加所致。
- 流動比率及速動比率變動分別達(24.92)%及(21.05)%，主係短期借款增加所致。
- 利息保障倍數變動28.52%，主係本期淨利較去年同期大幅增加所致。
- 應收款項週轉率及平均收現日數變動101.61%及(50.36)%，主係本期銷貨收入上升所致。
- 新增存貨週轉率71.13%，係本期收購一之鄉故帳上產生存貨所致。
- 應付帳款週轉率變動(41.12%)，主係應付款項減少所致。
- 總資產週轉率變動31.82%，主係銷貨淨額大幅增加所致。
- 稅前純益占實收資本額比率變動59.58%，主係本期稅前淨利較去年同期增加所致。
- 純益率變動(33.86%)，主係本期銷貨淨額較去年同期增加所致。
- 現金流量比率變動(101.68%)，係營業活動淨現金流量減少，且流動負債增加所致。
- 現金流量允當比率變動(31.44%)，主係本期營業活動淨現金流量大幅減少所致。
- 現金再投資比率變動(112.21%)，主係本期營業活動淨現金流量大幅減少所致。

註1：上述財務資料係經會計師查核簽證。

註2：財務分析計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額

(2)長期資金占不動產、廠房及設備比率＝(權益總額＋非流動負債)／不動產、廠房及設備淨額

2.償債能力

(1)流動比率＝流動資產／流動負債

(2)速動比率＝(流動資產－存貨－預付費用)／流動負債

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率

(6)不動產、廠房及設備週轉率＝銷貨淨額／平均不動產、廠房及設備淨額

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額

4.獲利能力

(1)資產報酬率＝[稅後損益＋利息費用×(1－稅率)]／平均資產總額

(2)權益報酬率＝稅後損益／平均權益總額

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額

(4)每股盈餘＝(歸屬於母公司業主之損益－特別股股利)／加權平均已發行股數

5.現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債

(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(不動產、廠房及設備毛額＋長期投資＋其它資產＋營運資金)

6.槓桿度

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)

## (二)合併財務分析-我國財務會計準則

分析項目		最近五年度財務分析					
		100年	101年	102年	103年	104年	
財務結構(%)	負債占資產比率	26.92	34.59	不適用			
	長期資金占固定資產比率	1,832.22	4,258.84				
償債能力%	流動比率	149.59	209.58				
	速動比率	146.74	201.79				
	利息保障倍數	5,196.26	4,153.81				
經營能力	應收款項週轉率(次)	3.84	3.15				
	平均收現日數	95	116				
	存貨週轉率(次)	78.64	-				
	應付款項週轉率(次)	25.06	15.39				
	平均銷貨日數	5	-				
	固定資產週轉率(次)	13.55	27.29				
	總資產週轉率(次)	0.71	0.62				
獲利能力	資產報酬率(%)	10.65	16.68				
	股東權益報酬率(%)	14.64	23.51				
	占實收資本比率(%)	營業利益	9.28				80.80
		稅前純益	44.82				132.31
	純益率(%)	14.59	25.89				
每股盈餘(元)	2.02	4.63					
現金流量	現金流量比率(%)	-	-				
	現金流量允當比率(%)	37.95	12.70				
	現金再投資比率(%)	-	-				
槓桿度	營運槓桿度	3.45	1.29				
	財務槓桿度	1.10	1.04				

## (三)個體財務分析-國際財務報導準則

分析項目		年 度	最近五年度財務分析				
		100年	101年	102年	103年	104年	
財務結構(%)	負債占資產比率	不適用	33.38	17.06	25.31	38.65	
	長期資金占不動產、廠房及設備比率		8,980.65	29,621.56	23,006.23	8,120.45	
償債能力%	流動比率		169.89	315.74	68.48	85.45	
	速動比率		168.83	313.16	60.93	85.10	
	利息保障倍數		4,707.69	1,230.01	1,026.55	2,970.51	
經營能力	應收款項週轉率(次)		3.50	1.10	0.40	2.43	
	平均收現日數		104.41	333.14	917.66	150.04	
	存貨週轉率(次)		-	-	-	-	
	應付款項週轉率(次)		8.58	3.57	1.24	9.45	
	平均銷貨日數		-	-	-	-	
	不動產、廠房及設備週轉率(次)		43.66	59.77	8.62	9.53	
	總資產週轉率(次)		0.48	0.22	0.04	0.09	
獲利能力	資產報酬率(%)	21.48	2.54	7.01	6.49		
	權益報酬率(%)	30.04	3.03	8.62	9.46		
	稅前純益占實收資本額比率(%)	150.39	9.34	17.54	43.29		
	純益率(%)	43.23	10.65	173.91	67.69		
現金流量	每股盈餘(元)	6.11	1.00	2.59	3.83		
	現金流量比率(%)	-	-	-	-		
	現金流量允當比率(%)	14.59	9.56	13.67	-1.72		
槓桿度	現金再投資比率(%)	-	-	1.65	-2.50		
	營運槓桿度	1.28	1.30	0.81	1.36		
	財務槓桿度	1.04	1.06	0.94	1.12		
請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)							
1. 負債占資產比率變動52.71%，主係本期其他應付款和預收款項增加所致。							
2. 長期資金占不動產、廠房及設備變動比率(64.70%)，主係本期不動產、廠房及設備增加，且非流動負債減少所致。							
3. 流動比率及速動比率變動分別達24.78%及39.67%，主係本期無活絡資產之債務工具投資-流動大幅增加所致。							
4. 利息保障倍數變動189.37%，主係本期淨利較去年同期大幅增加所致。							
5. 應收款項週轉率及平均收現日數變動507.50%及(83.65%)，主係本期銷貨收入上升所致。							
6. 應付帳款週轉率變動662.10%，主係平均應付款項減少所致。							
7. 總資產週轉率變動125.00%，主係銷貨淨額大幅增加所致。							
8. 稅前純益占實收資本額比率變動146.81%，主係本期稅前淨利較去年同期大幅增加所致。							
9. 純益率變動(61.08%)，主係本期銷貨淨額較去年同期增加所致。							
10. 現金流量允當比率變動(112.58%)，主係本期營業活動淨現金流量大幅減少所致。							
11. 現金再投資比率變動(251.52%)，主係本期營業活動淨現金流量大幅減少且不動產、廠房及設備增加所造成之變動。							
12. 營運槓桿度67.90%，主係本期營業收入較去年增加所致。							

(四)個體財務分析-我國財務會計準則

分析項目		最近五年度財務分析					
		100年	101年	102年	103年	104年	
財務結構(%)	負債占資產比率	25.17	34.48	不適用			
	長期資金占固定資產比率	3,332.05	8,360.30				
償債能力(%)	流動比率	145.98	172.69				
	速動比率	144.42	171.61				
	利息保障倍數	4,697.45	4,004.43				
經營能力	應收款項週轉率(次)	2.37	1.56				
	平均收現日數	154	234				
	存貨週轉率(次)	-	-				
	應付款項週轉率(次)	20.28	8.55				
	平均銷貨日數	-	-				
	固定資產週轉率(次)	17.36	43.66				
	總資產週轉率(次)	0.39	0.40				
獲利能力	資產報酬率(%)	10.90	16.88				
	股東權益報酬率(%)	14.64	23.54				
	占實收資本比率(%)	營業利益	(25.85)				81.73
		稅前純益	40.43				127.43
	純益率(%)	21.21	32.81				
	每股盈餘(元)	2.02	4.63				
現金流量	現金流量比率(%)	-	-				
	現金流量允當比率(%)	37.95	14.94				
	現金再投資比率(%)	-	-				
槓桿度	營運槓桿度	0.01	1.35				
	財務槓桿度	0.97	1.04				

三、最近年度財務報告之監察人查核報告：請參閱第 119-120 頁。

四、最近年度財務報告  
請參閱第 139 頁-246 頁

五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告  
請參閱第 247 頁-331 頁

六、公司其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響：無。

樂陞科技股份有限公司  
監察人查核報告書

茲准

本公司董事會造送一〇四年度營業報告書、個體財務報表暨合併財務報表，其中個體財務報表暨合併財務報表業經安永聯合會計師事務所王彥鈞、曾祥裕會計師查核竣事，足以允當表達本公司及其子公司之財務狀況、財務績效及現金流量情形；前述營業報告書、個體財務報表暨合併財務報表，經本監察人等查核，認為尚無不符，爰依公司法第二一九條之規定，特此報告。

報請 鑒察。

此致

樂陞科技股份有限公司一〇五年股東常會

監察人：陳國華



監察人：許飛龍



監察人：許仁慈



中華民國一〇五年三月二十九日

樂陞科技股份有限公司  
監察人查核報告書

茲准

本公司董事會造送一〇四年度盈餘分配議案，經本監察人等查核，認為尚無不符，爰依公司法第二一九條之規定，特此報告。

報請 鑒察。

此致

樂陞科技股份有限公司一〇五年股東常會

監察人：陳國華



監察人：許飛龍



監察人：許仁慈



中 華 民 國 一 〇 五 年 四 月 十 八 日

## 柒、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況：

單位：新台幣仟元

項目	年度	104 年度	103 年度	差 異	
				金額	%
流動資產		5,130,899	1,887,216	3,243,683	63.22%
採用權益法之投資		93,910	175,302	-81,392	-86.67%
不動產、廠房及設備		114,011	48,350	65,661	57.59%
無形資產		2,714,406	2,655,203	59,203	2.18%
其他資產		1,622,635	802,339	820,296	50.55%
<b>資產總額</b>		<b>9,675,861</b>	<b>5,568,410</b>	<b>4,107,451</b>	<b>42.45%</b>
流動負債		3,363,075	928,697	2,434,378	72.39%
非流動負債		262,249	315,361	-53,112	-20.25%
<b>負債總額</b>		<b>3,625,324</b>	<b>1,244,058</b>	<b>2,381,266</b>	<b>65.68%</b>
股本		1,268,505	850,197	418,308	32.98%
資本公積		3,769,962	2,810,088	959,874	25.46%
保留盈餘		543,178	343,087	200,091	36.84%
其他權益		101,269	45,167	24,688	55.40%
庫藏股票		-31,414	-	-31,414	100.00%
非控制權益		399,038	275,813	123,225	30.88%
<b>權益總額</b>		<b>6,050,538</b>	<b>4,324,352</b>	<b>1,726,186</b>	<b>28.53%</b>

變動前後期變動比率達百分之二十以上，且其變動金額超過新台幣一千萬元者說明：

1. 流動資產增加係無活絡市場之債務工具投資及應收帳款增加所致。
2. 採用權益法之投資減少，係本期處分樂陞世紀（北京）之股權所致。
3. 不動產、廠房及設備增加，主係透過企業合併及增添設備所致。
4. 其他資產增加，主係投資 Tongbu 公司之履約保證金所致。
5. 本期資產總額增加，主係本期採用權益法之投資、不動產、廠房及設備及其他資產增加所致。
6. 本期流動負債增加，主係本期短期借款及預收私募股款增加所致。
7. 本期非流動負債增加，主係本期應付公司債減少所致。
8. 本期負債總額增加，主係本期短期借款及預收私募股款增加所致。
9. 本期股本增加，主係本期員工認股、增資及發放股票股利所致。
10. 本期資本公積增加，主係本期現金增資溢價及處分子公司利益所致。
11. 本期保留盈餘增加，主係本期淨利增加所致。
12. 本期其他權益增加，主係本期國外國外營運機構財務報表換算之兌換差額及備供出售金融資產未實現損益增加所致。
13. 庫藏股票增加係本公司持有庫藏股增加。
14. 本期非控制權益增加，主係本期出售部分被投資公司股份所致。
15. 本期權益總額增加，主係本期增資所致。

二、財務績效：

(一)經營結果比較分析表：

單位：新台幣仟元

項目	年度		增(減)金額	變動比例(%)
	104 年度	103 年度		
營業收入總額	2,198,889	949,300	1,249,589	56.83%
減：銷貨退回及折讓	1,265	-	1,265	100.00%
營業收入淨額	2,197,634	949,300	1,248,334	56.80%
營業成本	790,009	427,882	362,127	45.84%
營業毛利	1,407,625	521,418	886,207	62.96%
未實現銷貨損益	-	-	-	-
已實現銷貨損益	-	-	-	-
營業毛利淨額	1,407,625	521,418	886,207	62.96%
營業費用	640,790	306,477	334,313	52.17%
營業淨利(損)	766,835	214,941	551,894	71.97%
營業外收入及支出	-17,626	99,731	-117,357	665.82%
稅前淨利	749,209	314,672	434,537	58.00%
所得稅費用	-173,984	60,995	-234,979	135.06%
本期淨利	575,225	375,667	199,558	34.69%

增減前後期變動比例達百分之二十以上者，且其變動金額超過新台幣一千萬元，分析說明：

1. 營業收入增加，主係併購一之鄉所致。
2. 營業成本增加，主係本期組織規模成長，故致相關用人費用較去年同期增加所致。
3. 營業毛利增加，主係本期收入增加所致。
4. 營業淨利增加，主係本期收入增加所致。
5. 營業外收入及支出減少，主係外幣兌換損失及減損損失增加所致。
6. 稅前淨利增加，主係本期收入增加所致。
7. 所得稅費用增加，主係本期稅前淨利大幅增加所致。
8. 本期淨利增加，主係本期收入增加所致。

(二)營業毛利變動分析：

單位：新台幣仟元

	前後期 增減變動數	差異原因			
		售價差異	成本價格差異	銷售組合差異	數量差異
營業毛利	886,207	不適用	不適用	不適用	不適用
說明	由於本公司為資訊服務業，提供客戶客製化的商品，因應不同策略而會有不同訂價，故無法適用毛利變動分析。				

(三)預期銷售數量與其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

1.預期銷售數量與其依據：

本公司預計105年度整體營業目標將較104年度之銷售呈穩定成長，此主要係依據國內外市場狀況、公司發展策略及新產品開發計畫等因素。

2.對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

近年來遊戲產業之銷售情況持續成長，另未來科技開發技術進步，相關影音媒體、休閒遊戲日趨盛行，再加上本公司持續開發新作品，期望創造更高之獲利，對公司未來財務業務應無重大異常不利之影響。

### 三、現金流量

(一)最近年度現金流量變動分析說明：

- 1.營業活動：淨現金流出 69,006 仟元，主要係應收帳款、長期應收分期帳款及其他流動資產增加所致。
- 2.投資活動：淨現金流出 1,833,383 仟元，主係無活絡市場之債券工具投資-流動增加所致。
- 3.籌資活動：淨現金流入 1,706,590 仟元，主係現金增資、短期借款增加、處分子公司股份及發行公司債所致。

(二)流動性不足之改善計畫：無。

(三)未來一年現金流動性分析：

單位：新台幣仟元

期初現金 餘額①	預計全年來 自營業活動 淨現金流量②	全年其他活 動現金流出 量③	現金剩餘 (不足)數額 ①+②+③	預計現金不足額之 補救措施	
				投資計劃	理財計劃
715,388	7,687,598	7,847,124	555,862	-	-
(1) 本年度現金流量變動情形分析： a.營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。 b.投資及籌資活動：係長期投資及償還借款之淨現金流出。 (2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。					

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：最近年度無重大的資本支出。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫：

104年12月31日；單位：新台幣仟元/美金仟元/人民幣仟元

說明 轉投資公司	實際投資 金額	政策	本期認列 投資損益	獲利或虧損 之主要原因	改善計畫	未來投資計畫
啟陞科技有限 公司	USD 4,146	投資控股及貿易 業務	37,765	因被投資公司 本期產生利益。	無	無
樂陞美術館股 份有限公司	151,825	將各轉投資事業 間資源分配與整 體之彈性調整，以 充分發揮集團互 補效應，提升經營 效率。	87,191	因承接訂單，維 持美術製作收 入以及被投資 公司本期產生 獲利。	無	視市場及產業 發展情形，適 時評估
樂陞美術中心 有限公司	USD 4,000	投資控股及貿易 業務	35,047	因被投資公司 本期產生利益。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	無
蘇州工業園區 樂陞軟件有限 公司	CNY 6,000 USD 1,200	將各轉投資事業 間資源分配與整 體之彈性調整，以 充分發揮集團互 補效應，提升經營 效率。	74,447	因被投資公司 本期產生利益。	無	無
北京樂陞科技 股份有限公司	USD 650	將各轉投資事業 間資源分配與整 體之彈性調整，以 充分發揮集團互 補效應，提升經營 效率。	147,684	因所開發之遊 戲授權運營，挹 注收入。	無	視市場及產業 發展情形，適 時評估
北京樂太科技 有限公司	-	將各轉投資事業 間資源分配與整 體之彈性調整，以 充分發揮集團互 補效應，提升經營 效率。	(10,291)	因本期產生虧 損所致。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	無
蘇州工業園區 樂美館軟件有 限公司	USD 4,000	將各轉投資事業 間資源分配與整 體之彈性調整，以 充分發揮集團互 補效應，提升經營 效率。	38,783	因訂單穩定成 長，致相關美術 製作收入上升。	無	視市場及產業 發展情形，適 時評估
方創投資有限 公司	16,100	一般投資公司	7,310	因出售股票產 生損益。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	無
Proficient Success Limited	USD 96,435	一般投資公司	246,874	因被投資公司 本期產生利益。	無	無
玩酷科技股份 有限公司	1,300	遊戲軟體設計及 研發	(23,291)	因本期產生虧 損所致。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	視市場及產業 發展情形，適 時評估
Tiny Piece Co.,Ltd	USD 50	手機遊戲平台運 營，並提供遊戲內 廣告刊登服務	357,918	因月活躍用戶 突破門檻，故營 收上升。	無	無

說明 轉投資公司	實際投資 金額	政策	本期認列 投資損益	獲利或虧損 之主要原因	改善計畫	未來投資計畫
一之鄉股份有 限公司	139,000	食品什貨零售業	(1,413)	因本期產生虧 損所致。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	視市場及產業 發展情形，適 時評估
More Than Tiny Limited	3,176,569	一般投資公司	71,987	因投資公司本 期利得所致。	無	視市場及產業 發展情形，適 時評估
藍莓創意股份 有限公司	-	遊戲軟體設計及 銷售	(5,780)	因本期產生虧 損所致。	視營運之必 要性，進行 規劃調整。	無
萬達來富投資 管理(香港)有限 公司	-	一般投資公司	-	無	無	視市場及產業 發展情形，適 時評估
蜜鄉有限公司	5,000	食品什貨零售業	-	無	無	無

六、最近年度及截至年報刊印日止風險事項應分析評估項目：

(一)利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

(1)利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

104 年及 103 年度利息支出佔營業收入淨額分別為 2.82%及 1.70%，佔營業收入之比例甚微，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務部均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率，使利率變動對本公司影響降到最低。

(2)匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司主要客戶為美國、歐洲及日本遊戲大廠，主要收入為美元計價，匯率變動對本公司有一定之影響，惟透過下列方法，以規避相關匯率風險，減緩匯率波動對公司營收及獲利之影響：

- ①本公司財務單位密切留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動資訊並請往來銀行提供專業諮詢服務，以充分掌握匯率走勢，並視實際資金需求情形，於適當時機採行適當之避險策略以降低匯率風險。
- ②本公司業務單位於進行開發專案接案及線上遊戲海外授權時，其開發費用及授權金之報價需參考當時匯率走勢酌予調整，以降低匯率波動之影響。

(3)通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司主要成本及費用來自人工薪資，通貨膨脹對本公司無顯著影響。

(二)從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

風險項目	執行情形	政策及因應措施
高風險、高槓桿投資	無	本公司專注於本業之經營，並未從事高風險、高槓桿之投資。
資金貸與他人	本公司截至年報刊印日止，除因子公司營運需求，將資金貸與子公司香港啟陞科技有限公司外，並未將資金貸與他人，上述資金貸與他人，皆依據本公司「資金貸與他人作業辦法」執行。	無
背書保證	本公司截至年報刊印日止，除因子公司營運需求，為子公司香港啟陞科技有限公司背書保證外，並未為他人背書保證，上述為他人背書保證，皆依據本公司「背書保證作業程序」執行。	無
衍生性商品交易	本公司截至年報刊印日止並無從事衍生性商品交易，未來若因業務發展而有進行衍生性商品交易時，亦將依相關規定及法令辦理，並依法令規定及時且正確公告各項交易資訊。	無

(三)未來研發計劃及預計投入之研發費用：

為了因應全球多平台遊戲市場的需求，本公司未來將持續研發各平台之相關遊戲產品，包括Xbox One、PS4、PC、手機等平台之3D遊戲及大型多人連線遊戲，並且建立自主的新平台3D遊戲引擎、線上遊戲分散式網路引擎，以及遊戲開發與製作流程管線串連工具軟體系統等。本公司最近二年度投入之研發費用及佔營業額之比例如下表所示，105年度預計投入之研發費用為112,209仟元，將視公司營運狀況、獲利目標與技術發展的需求進行逐年調整。

最近二年度投入之研發費用及佔營業額之比例：

年度	研發經費	占營業額比例
103年度	56,884	35%
104年度	80,695	12%

本公司未來年度計劃研發之商品如下：

1. 真、三國無雙(手機遊戲)/目標市場：全球
2. Black Light (手機遊戲)/目標市場：全球

3. Arcade title (1 款)/目標市場：全球
4. Project NOX (PS4)/目標市場：全球
5. Final Fantasy XV (PS4、Xbox One)/目標市場：全球
6. XYW 改(手機遊戲)/目標市場：全球
7. Project ROO(手機遊戲)/目標市場：全球
8. Canaan(手機遊戲)/目標市場：全球

(四)國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

就製作面的政策與法律變動而言：數位內容產業為全球未來產業主流，遊戲產業又為數位內容產業中最具有商機之產業，各國競相發展支持性政策，以確保其在全球數位內容產業中保持競爭力，並扮演重要關鍵角色，因此在政策面上，基本上均朝支持與鼓勵方向發展，並無任何跡象顯示全球市場將出現重大的政策或法律風險，對本公司造成任何影響。兩岸目前皆極力發展數位內容產業，亟欲提昇產業的製作水準，本公司在國際市場的表現，為兩岸產業的佼佼者，為大陸積極爭取設立據點之對象。

立法院於九十九年五月修訂所得稅稅法第五條，將營利事業所得稅稅率由百分之二十調降為百分之十七，對本公司將有正面之助益及影響。

就市場面的政策法律變動而言：數位內容產業可能面臨的政策與法律之風險在於各國市場對於內容的管制措施，由於本公司所製作的遊戲類型並無遊走在色情、暴力邊緣地帶，因此，並無此類風險。

(五)科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

數位內容產業關鍵在於內容而非科技，惟科技為內容之載體，科技改變對本公司財務、業務亦將造成連帶影響。其在財務上影響包括，對於熟悉新科技必須進行必要之投資，包括軟體、硬體以及培訓人才熟悉運用新科技；對於業務上影響包括，新科技熟悉並且專業之程度將影響國際合作大廠之合作意願。本公司之因應措施為針對主流及前瞻科技由專業資深技術人員進行鑽研，在人力與技術進行投資，並透過國際合作掌握最尖端的技術，以將其變化造成財務業務之影響降至最小。

全球遊戲產業，發展近五十年來，產業變化甚鉅，其中最大的變化即為「投資金額愈來愈大，製作成本愈來愈高，銷售成績愈來愈集中於國際大作」，此項產業變化其對遊戲開發公司而言均有利弊，一方面，產業上的國際分工將成未來發展趨勢；另一方面，單獨投資作品的風險愈來愈高。本公司之因應策略為：與國際知名遊戲大廠共同開發遊戲軟體，汲取國際市場經驗，打造國際級製作能力，並增加國際曝光度，另以多年來之製作經驗，為公司遊戲開發建立製程及技術know how，謹慎投入自製作品。

(六)企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

本公司自成立以來即專注於建立品牌，除以自有品牌推出自製作品，並且也以品牌露出之方式，參與國際大作之製程與製作。截至目前為止，本公司為全球華人唯一在北美市場上達到媒體評價（gamerankings.com）總平均七分成績的遊戲開發商，企業形象良好。為贏得玩家信賴，本公司在Console Game的國際產業中，將專注於遊戲創意、前瞻技術與美術製作能力之精進，以努力維繫樂陞科技在國際上所建立起來的品牌形象，另就本公司自製線上遊戲而言，以卓越之開發能力以及專業之製作品質，才能維持品牌形象於不墜，也才能在企業面臨危機時，以專業的開發能力以及穩定的市場口碑來處理企業面臨危機時的應變與處理能力，故截至目前為止，本公司尚未發生企業形象改變，產生對企業危機管理之影響。

(七)進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：

本公司為掌握中國的遊戲市場通路，看重 Tongbu Technology Limited 旗下的廈門同步網絡的行動遊戲分發、聯運及行動設備管理能力，擬以 10.68 億人民幣(約新台幣 53.4 億元)收購 Tongbu Technology Limited 全部股權，本案已於民國 103 年 11 月 26 日經本公司臨時股東臨時會決議通過，已經濟部投審會審議通過，將於近期完成交割作業。

待順利完成收購後，本公司仍以開發優質遊戲內容為主，開發之遊戲可直接透過同步網絡之遊戲分發渠道進入大陸市場，且其專精於大陸手機遊戲市場，後續將大幅提高本公司在手機遊戲大陸市場之競爭力及營運成績，合併綜效之發揮及經營效益逐年浮現，對股東有正面影響。

(八)擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：無。

(九)進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

1.進貨方面：

由於本公司係以遊戲開發為主要業務，其產品並非如製造業有大量之實體原物料，故其進貨主要係將部份遊戲開發及美術案件外包，其主要外包商為其 75.43%持股之子公司樂陞美術館股份有限公司(以下簡稱樂美館)，佔其外包金額之 90%以上，此係因本公司基於集團資源之有效運用，將部份遊戲及美術案件直接交由樂美館製作或經由樂美館交由大陸的孫公司蘇州工業園區樂美館軟件有限公司(以下簡稱蘇州樂美)製作，故其進貨集中於其子公司，惟仍屬本公司之子公司自行開發製作，其餘外包廠商交易金額均甚微，並無因外包廠商變動影響本公司遊戲開發作業之情事，故本公司實無進貨集中之風險。

2.銷貨方面：

本公司為遊戲之專業開發商，營業收入主要來自美術製作服務收入、電腦或遊戲機之遊戲軟體開發收入，以及自製電腦線上遊戲和行動遊戲之授權、權利金收入。

本公司過去專注在 Console Game 遊戲開發，故營收主要部分會來自於 Console Game 遊戲開發收入，近二年來，因行動遊戲的發展，

逐漸穩定成熟，授權收入持續增加，而授權收入的來源區域，也往往因應遊戲特性而分佈在全球不同地區，因此，這二年來已無銷貨集中之問題。

### 3.銷貨集中之具體因應措施

未來本公司為避免銷貨集中風險之可能產生，擬定相關發展策略如下所述：

#### (1)以美術合作為起點，建立其他長期合作夥伴

由於Console game之開發有高門檻限制，因此國際遊戲大廠並不輕易與其他遊戲公司共同開發遊戲；本公司將持續挹注北京樂陞之次世代美術團隊的發展，以能更全面的提供遊戲大廠次世代遊戲美術製作服務；本公司與目前客戶之合作，即經由美術製作服務建立互信，而後更進一步共同開發遊戲，並獲致良好成績。

#### (2)優質遊戲開發能力為有效競爭力

不論遊戲開發商或發行商，最終要面對的，仍是遊戲玩家。一款Console game銷售成績之好壞，可有天壤之別。也因此遊戲開發商之遊戲開發能力，實為最重要之競爭力，也是與遊戲大廠共同開發時，最有力之合作後盾。本公司與客戶共同開發之【寶貝龍冒險】，獲得高度市場評價，代表本公司之遊戲開發能力，已有國際遊戲開發水準，後續也因此取得與日本大廠Square Enix共同開發機會，參與製作指標性遊戲大作【太空戰士15】。因此，本公司將以現有開發經驗與能力為基礎，繼續累積經驗、深化製作能力，更提高整體遊戲開發能力，並視內部資源，未來規劃與其他大型遊戲發行商合作共同開發Console Game，逐步增加Console Game之合作對象；事實上，本公司在Console Game研發領域之投入，在亞洲除日本以外，乃首屈一指之資深團隊。

#### (3)多元化發展，擴展收入來源

本公司將持續投入自製行動遊戲的開發，增加遊戲之授權金及權利金收入來源。

此外，本公司考量遊戲最終消費者仍為玩家，故優質的遊戲開發能力不僅可確保玩家之支持度及遊戲製作品質、進度符合預期，亦為公司重要之競爭利基，同時也為國際大型遊戲開發及發行商選擇合作夥伴時，最重要的參考指標，因此，本公司將以現有開發經驗與能力為基礎，繼續累積、深化，進而提升遊戲製作能力。

(十)董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無此情形。

(十一)經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：無此情形。

(十二)本公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司及本公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司截至目前為止並無已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件。

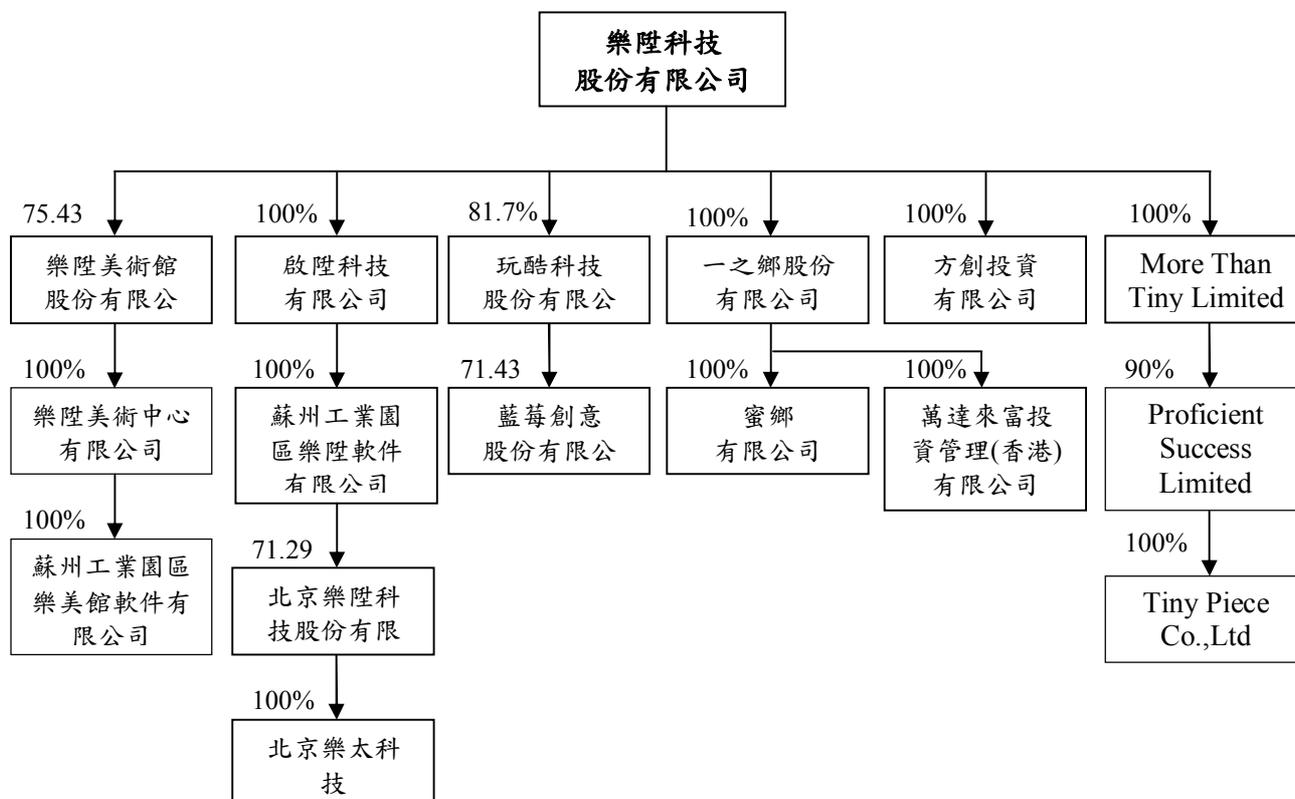
(十三)其他重要風險及因應措施：無。

七、其他重要事項：無。

## 捌、特別記載事項

### 一、關係企業相關資料

#### (一)關係企業組織圖



#### (二)各關係企業基本資料

單位：新台幣仟元及外幣仟元；104/12/31

企業名稱	地 址	實收資本額	主要營業或生產項目
啟陞科技有限公司	香港中環德己立街2號業豐大廈九樓九〇一室	USD 4,980	一般投資事業
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區金雞湖大道1355號國際科學園E201	CNY 14,719	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務
北京樂陞科技股份有限公司	北京市西城區新街口外大街28號院13號樓C座5層	CNY 40,000	遊戲軟件及計算機軟件之設計、數碼動畫之設計及相關技術服務
北京樂太科技有限公司	北京市西城區新街口外大街28號院13號樓C座5層	CNY 10,000	遊戲技術開發、諮詢、服務、推廣、轉讓及技術研究與試驗發展計算機系統服務等

企業名稱	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
樂陞美術館股份有限公司	高雄市新興區中正三路2號20樓	NTD 203,500	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務
樂陞美術中心有限公司	Room 901 Yip Fung Building, 2-12 D'Aguilar Street, Central, Hong Kong	USD 4,000	一般投資事業
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	蘇州工業園區金雞湖大道1355號國際科技園2期0-204	USD 4,000	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務
方創投資有限公司	新北市新店區新店路260號2樓	NTD 16,100	一般投資事業
玩酷科技股份有限公司	新北市新店區新店路260號2樓	NTD 69,300	遊戲軟體設計及研發
藍莓創意股份有限公司	新北市新店區北宜路1段16號地下一樓	NTD 10,500	遊戲軟體設計及銷售
一之鄉股份有限公司	臺北市北投區北投路1段7號	NTD 139,000	食品什貨零售業
蜜鄉有限公司	臺北市中山區中山北路1段130號	NTD 5,000	食品什貨零售業
萬達來富投資管理(香港)有限公司	Room 901 Yip Fung Building, 2-12 D'Aguilar Street, Central, Hong Kong	-	一般投資事業
More Than Tiny Limited	Floor4, Willow House, Cricket Square, P O Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	USD 50	一般投資事業
Proficient Success Limited	Floor4, Willow House, Cricket Square, P O Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	USD 50	一般投資事業
Tiny Piece Co., Ltd	Trust Company Complex, Ajeltake Road, Ajeltake Island, Majuro, Republic of the Marshall Islands MH96960	USD 50	手機遊戲平台營運，並提供遊戲內廣告刊登服務

(三)推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

(四)整體關係企業經營業務所涵蓋之行業

本公司透過啟陞科技有限公司持有大陸北京樂陞科技股份有限公司、蘇州工業園區樂陞軟件有限公司、北京樂太科技有限公司，經營軟體製作開發與美術製作業務，另透過 Proficient Success Limited 持有 Tiny Piece Co., Ltd 掌握大陸遊戲市場的通路。並於 104 年度跨足蛋糕烘焙業，將導入行動電子商務並加強網路銷售力度。各關係企業主要營業或生產項目請參閱前述各關係企業基本資料表。

## (五)各關係企業董事、監察人及總經理資料

104年12月31日

企業名稱	職 稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
啟陞科技有限公司	董事長	許金龍	38,844 仟股	100%
	總經理	謝東波		
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	董事長	許金龍	-	100%
	董事	謝東波		
	總經理	陳 逸		
	監察人	林蓓心		
北京樂陞科技股份有限公司	董事長兼總經理	許金龍	-	71.29%
	董事	謝東波		
	董事	林蓓心		
	董事	陳 逸		
	董事	李柏衡		
	監察人	彭于璇		
	監察人	楊蕙慈		
	監察人	寧曉波		
北京樂太科技有限公司	董事長	許金龍	-	100%
	董事	林蓓心		
	董事	蔡玉雪		
	監察人	謝東波		
樂陞美術館股份有限公司	董事長	許金龍	15,350 仟股	75.43%
	董事兼總經理	林蓓心		
	董事	陳 逸		
樂陞美術中心有限公司	董事長	許金龍	-	100%
	總經理	許金龍		
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	董事長	許金龍	-	100%
	董事	謝東波		
	董事兼總經理	林蓓心		
	監察人	李柏衡		
方創投資有限公司	董事	許金龍	-	100%
玩酷科技股份有限公司	董事長	許金龍	5,662 仟股	81.7%
	董事兼總經理	張鳳珠		
	董事	陳 逸		
	監察人	謝東波		
藍莓創意股份有限公司	董事長	許金龍	750 仟股	71.43%
	董事兼總經理	張鳳珠		
	董事	邱正生		
	監察人	謝東波		

企業名稱	職 稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
一之鄉股份有限公司	董事長	許金龍	6,460 仟股	100%
	董事	謝東波		
	董事	許飛龍		
	總經理	丁萬鳴		
	監察人	許瀚巖		
蜜鄉有限公司	董事長	許金龍	-	100%
萬達來富投資管理(香港)有限公司	董事長	許金龍	-	100%
More Than Tiny Limited	董事長	許金龍	100,898 仟股	100%
Proficient Success Limited	董事長	許金龍	-	90%
	董事	姚智灝		
	董事	李柏衡		
Tiny Piece Co., Ltd	董事長	許金龍	-	100%
	董事	姚智灝		
	董事	李柏衡		

(六)關係企業營運概況

1.各關係企業之財務狀況及經營結果

104年12月31日/單位：新台幣仟元

項目	啟陞科技 有限公司	蘇州工業園區 樂陞軟件有限公司	北京樂陞科技 (股)公司	北京樂太 科技有限公司	樂陞美術館 (股)公司	樂陞美術中心有 限公司	蘇州工業園區 樂美館軟件有限公司	方創投資 有限公司
資產總額	1,520,713	1,183,104	831,907	34,814	478,462	179,636	223,034	22,946
負債總額	614,877	295,229	183,769	678	132,306	76	48,508	-
股東權益	905,837	887,875	648,138	34,136	346,156	179,560	174,526	22,946
營業收入	-	1,809	392,438	83	398,203	-	236,234	-
營業成本	11,212	96,832	50,217	1,057	234,078	-	188,989	-
營業毛利(損)	-11,212	-95,023	342,221	-974	164,125	-	47,245	-
營業費用	14,869	23,870	58,890	9,756	58,545	3,736	16,775	24
營業外收支淨額	63,845	159,043	10,759	-175	38,534	38,783	15,667	7,385
稅前損益	37,765	40,150	294,090	-10,905	144,114	35,047	46,137	7,361
稅後損益	37,765	74,447	207,817	-10,947	120,773	35,047	38,783	7,361

項目	玩酷科技 (股)公司	藍莓創意 (股)公司	一之鄉 (股)公司	蜜鄉 有限公司	萬達來富投資管理 (香港)有限公司	More Than Tiny Limited	Proficient Success Limited	Tiny Piece Co.,Ltd
資產總額	12,989	10,671	151,899	4,421	-	3,386,977	427,091	328,479
負債總額	56,677	8,264	95,757	-	-	577	100,938	1,921
股東權益	-43,688	2,408	56,142	4,421	-	3,386,400	326,153	326,558
營業收入	26,300	-	255,698	374	-	-	-	406,278
營業成本	17,023	1,759	120,248	358	-	-	-	38,643
營業毛利(損)	9,277	-1,759	135,449	16	-	-	-	367,635
營業費用	28,073	6,335	139,436	39	-	558	390	9,758
營業外收支淨額	-7,546	2	2,202	23	-	72,545	357,915	38
稅前損益	-26,341	-8,092	-1,785	-	-	71,987	357,525	357,915
稅後損益	-28,507	-8,092	-1,413	-	-	71,987	357,525	357,915

2.關係企業合併報表：請參閱第139頁至第246頁。

3.關係企業報告書：無。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：

項 目	103 年第 1 次私募	103 年第 2 次私募 發行日期(交付日期)：103 年 11 月 14 日	103 年第 3 次私募 發行日期(交付日期)：104 年 01 月 23 日																																			
私募有價證券種類	普通股																																					
股東會通過日期與數額	股東會通過日期：103 年 8 月 13 日；額數：於 25,000,000 股額度內，分三次辦理。																																					
價格訂定之依據及合理性	以民國 103 年 9 月 30 日為定價日，並以定價日前一個營業日計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 129.57 元或定價日前三十個營業日普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 128.24 元，以上列二基準計算價格較高之 129.57 元為參考價格，實際發行價格於參考價格之八成以上訂定之。本次私募定價為 103.7 元，參考價格之 80.034%，符合股東臨時會決議於參考價格之八成以上訂定之。	以民國 103 年 10 月 2 日為定價日，並以定價日前一個營業日計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 143.76 元或定價日前三十個營業日普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 129.09 元，以上列二基準計算價格較高之 143.76 元為參考價格，實際發行價格於參考價格之八成以上訂定之。本次私募定價為 115.1 元，為參考價格之 80.064%，符合股東臨時會決議於參考價格之八成以上訂定之。	以民國 103 年 12 月 10 日為定價日，並以定價日前三個營業日計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 173.17 元或定價日前三十個營業日普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 161.78 元，以上列二基準計算價格較高之 173.17 元為參考價格，實際發行價格於參考價格之八成以上訂定之。本次私募定價為 138.6 元，為參考價格之 80.036%，符合股東臨時會決議於參考價格之八成以上訂定之。																																			
特定人選擇之方式	依證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定選擇特定人，以策略性投資人為限。																																					
辦理私募之必要理由	本公司為因應產業發展趨勢，擬引進策略性投資人，確保公司長遠的營運發展，因採私募方式可掌握時效性，且私募股票有限制轉讓的規定，較可確保與策略性投資人長期合作關係，故不採用公開募集而以私募方式辦理現金增資發行新股。																																					
價款繳納完成日期	本案俟應募人接獲經濟部投資審議委員會核准之日起十五日內完成股款或價款收足	103 年 10 月 16 日	103 年 12 月 24 日																																			
應募人資料	<table border="1"> <thead> <tr> <th>私募對象</th> <th>資格條件</th> <th>認購數量</th> <th>與公司關係</th> <th>參與公司經營情形</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>百尺竿頭數位娛樂有限公司</td> <td>符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定</td> <td>20,000,000 股</td> <td>無關係</td> <td>無</td> </tr> </tbody> </table>	私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形	百尺竿頭數位娛樂有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	20,000,000 股	無關係	無	<table border="1"> <thead> <tr> <th>私募對象</th> <th>資格條件</th> <th>認購數量</th> <th>與公司關係</th> <th>參與公司經營情形</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>遊戲橘子數位科技股份有限公司</td> <td>符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定</td> <td>3,200,000 股</td> <td>無關係</td> <td>無</td> </tr> </tbody> </table>	私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形	遊戲橘子數位科技股份有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	3,200,000 股	無關係	無	<table border="1"> <thead> <tr> <th>私募對象</th> <th>資格條件</th> <th>認購數量</th> <th>與公司關係</th> <th>參與公司經營情形</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>真好玩娛樂科技股份有限公司</td> <td>符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定</td> <td>100,000 股</td> <td>無關係</td> <td>無</td> </tr> <tr> <td>葫蘆數位娛樂有限公司</td> <td></td> <td>1,700,000 股</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形	真好玩娛樂科技股份有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	100,000 股	無關係	無	葫蘆數位娛樂有限公司		1,700,000 股		
私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形																																		
百尺竿頭數位娛樂有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	20,000,000 股	無關係	無																																		
私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形																																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	3,200,000 股	無關係	無																																		
私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形																																		
真好玩娛樂科技股份有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	100,000 股	無關係	無																																		
葫蘆數位娛樂有限公司		1,700,000 股																																				
實際認購價格	每股 103.7 元	每股 115.1 元	每股 138.6 元																																			
實際認購價格與參考價格之差異	實際認購價格為參考價格 129.57 元之 80.034%	實際認購價格為參考價格 143.76 元之 80.064%	實際認購價格為參考價格 173.17 元之 80.036%																																			
辦理私募對股東權益影響	投審會於 104 年 8 月 12 日仍在審核應募人之投資案，惟 104 年 8 月 12 日為募集效期之截止日，故基於合規考量，與應募人協商後並經 104 年 8 月 12 日董事會決議通過終止本次私募普通股計畫。	本次私募，目的在引進策略性投資人，以提升本公司研發技術，提高產品品質及有效運用資金增加投資效益外，亦可藉長期投資增加市場拓展資源並擴展在兩岸及全球市場手機遊戲的分發渠道及其他遊戲發行相關業務。長期而言，若效益能發揮，對股東權益來說，應具正面影響。	本次私募，目的在引進策略性投資人，以提升本公司研發技術，提高產品品質及有效運用資金增加投資效益外，亦可藉長期投資增加市場拓展資源並擴展在兩岸及全球市場手機遊戲的分發渠道及其他遊戲發行相關業務。長期而言，若效益能發揮，對股東權益來說，應具正面影響。																																			
私募資金運用情形及計畫執行進度		本次私募募集資金 368,320 仟元，係用於長期投資增加市場拓展資源，以強化集團之整體佈局。	本次私募募集資金 249,480 仟元，其中 95,747 仟元，用於長期投資增加市場拓展資源，以強化集團之整體佈局，另 153,733 仟元係用於營運所需資金。																																			
私募效益顯現情形		透過本公司核心競爭力達成本公司在行動裝置遊戲領域全球佈局。	新增對於行動裝置遊戲佈局，及進軍虛實整合領域，期能擴增營運績效。																																			

項 目	104 年第 1 次私募 發行日期(交付日期)：104 年 12 月 25 日	104 年第 2 次私募 發行日期(交付日期)：105 年 05 月 11 日																						
私募有價證券種類	普通股																							
股東會通過日期與數額	股東會通過日期：104 年 9 月 30 日；額度：於 28,000,000 股額度內，分三次辦理。																							
價格訂定之依據及合理性	以民國 104 年 11 月 23 日為定價日，並以定價日前一個營業日計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 96.4 元或定價日前三十個營業日普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息後之股價 91.18 元，以上列二基準計算價格較高之 96.4 元為參考價格，實際發行價格以不低於參考價格之八成為依據。本次私募定價為 77.2 元，為參考價格之 80.082%，符合股東臨時會決議於參考價格之八成以上訂定之。	以民國 104 年 12 月 29 日為定價日，並以定價日前一個營業日計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息之股價 90.9 元或定價日前三十個營業日普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權及除息之股價 92.21 元，以上列二基準計算價格較高之 92.21 元為參考價格，實際發行價格以不低於參考價格之八成為依據。本次私募定價為 73.8 元，為參考價格之 80.034%，符合股東臨時會決議於參考價格之八成以上訂定之。																						
特定人選擇之方式	依證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定選擇特定人，以策略性投資人為限。																							
辦理私募之必要理由	本公司為因應產業發展趨勢，擬引進策略性投資人，確保公司長遠的營運發展，因採私募方式可掌握時效性，且私募股票有限制轉讓的規定，較可確保與策略性投資人長期合作關係，故不採用公開募集而以私募方式辦理現金增資發行新股。																							
價款繳納完成日期	104 年 12 月 31 日																							
應募人資料	<table border="1"> <thead> <tr> <th>私募對象</th> <th>資格條件</th> <th>認購數量</th> <th>與公司關係</th> <th>參與公司經營情形</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>百尺竿頭數位娛樂有限公司</td> <td>符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定</td> <td>6,800,000 股</td> <td>無關係</td> <td>無</td> </tr> </tbody> </table>	私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形	百尺竿頭數位娛樂有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	6,800,000 股	無關係	無	<table border="1"> <thead> <tr> <th>私募對象</th> <th>資格條件</th> <th>認購數量</th> <th>與公司關係</th> <th>參與公司經營情形</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mega Cloud VR Investment Limited</td> <td rowspan="2">符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定</td> <td>14,500,000 股</td> <td rowspan="2">無關係</td> <td rowspan="2">無</td> </tr> <tr> <td>Triple Collaboration Investment Limited</td> <td>6,500,000 股</td> </tr> </tbody> </table>	私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形	Mega Cloud VR Investment Limited	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	14,500,000 股	無關係	無	Triple Collaboration Investment Limited	6,500,000 股
私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形																				
百尺竿頭數位娛樂有限公司	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	6,800,000 股	無關係	無																				
私募對象	資格條件	認購數量	與公司關係	參與公司經營情形																				
Mega Cloud VR Investment Limited	符合證券交易法第 43 條之 6 第 1 項規定	14,500,000 股	無關係	無																				
Triple Collaboration Investment Limited		6,500,000 股																						
實際認購價格	每股 77.2 元	每股 73.8 元																						
實際認購價格與參考價格之差異	實際認購價格為參考價格 96.4 元之 80.082%	實際認購價格為參考價格 92.21 元之 80.034%																						
辦理私募對股東權益影響	本次私募，目的在引進策略性投資人，以提升本公司研發技術，提高產品品質及有效運用資金增加投資效益外，亦可藉長期投資增加市場拓展資源並擴展在兩岸及全球市場手機遊戲的分發渠道及其他遊戲發行相關業務。長期而言，若效益能發揮，對股東權益來說，應具正面影響。	本次私募，目的在引進策略性投資人，以提升本公司研發技術，提高產品品質及有效運用資金增加投資效益外，亦可藉長期投資增加市場拓展資源並擴展在兩岸及全球市場手機遊戲的分發渠道及其他遊戲發行相關業務。長期而言，若效益能發揮，對股東權益來說，應具正面影響。																						
私募資金運用情形及計畫執行進度	本次私募募集資金 524,960 仟元，係用於長期投資增加市場拓展資源，以強化集團之整體佈局。	本次私募募集資金 1,549,800 仟元，係用於長期投資增加市場拓展資源，以強化集團之整體佈局。																						
私募效益顯現情形	藉由大陸手機遊戲市場之門戶渠道，增加進入大陸市場之助益，期能擴增營運績效。	藉由大陸手機遊戲市場之門戶渠道，增加進入大陸市場之助益，期能擴增營運績效。																						

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：

- (一)就本公司承諾「上櫃掛牌後，至少每二年應參加公司治理制度評量，評量結果並應於股東會中報告；且於修訂相關內控、內稽制度時宜參酌「上市上櫃公司治理實務守則」辦理。」本公司於 103/3/11 完成公司治理實地評訪之後，完成公司治理評量，並於 103/6/18 擬提股東會報告評量結果；本公司於修訂相關內控、內稽制度時均參酌「上市上櫃公司治理實務守則」辦理。目前依最新相關法令規定，每年進行公司治理評鑑作業。
- (二)就本公司承諾「於「取得或處分資產處理程序」增訂「本公司不得放棄對啟陞科技有限公司(香港)(以下簡稱香港啟陞)未來各年度之增資；香港啟陞不得放棄對上海樂陞軟件有限公司(以下簡稱上海樂陞)未來各年度之增資；上海樂陞不得放棄對蘇州工業園區樂陞軟件有限公司(以下簡稱蘇州樂陞)未來各年度之增資；蘇州樂陞不得放棄對北京樂陞科技有限公司(以下簡稱北京樂陞)、博樂千里科技(蘇州)有限公司來各年度之增資，未來若本公司因策略聯盟考量或其他經 貴中心同意者，而須放棄對上開公司之增資或處分上開公司股權，須經本公司董事會特別決議通過。」，本公司於 100/5/31 依據前述承諾內容，修訂本公司「取得或處分資產處理程序」，且於後續對相關轉投資公司之增資或處分事項，均依承諾事前報核財團法人證券櫃檯買賣中心同意後執行，且經本公司董事會特別決議通過。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

3662

樂陞科技股份有限公司及子公司  
合併財務報告暨會計師查核報告  
民國一〇四年度及民國一〇三年度

公司地址：新北市新店區新店路 260 號 2 樓  
公司電話：(02) 2912-3662

# 合併財務報告

## 目 錄

項 目	頁 次
一、封面	1
二、目錄	2
三、聲明書	3
四、會計師查核報告	4
五、合併資產負債表	5-6
六、合併綜合損益表	7
七、合併權益變動表	8
八、合併現金流量表	9
九、合併財務報表附註	
(一) 公司沿革	10
(二) 通過財務報告之日期及程序	10
(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	10-19
(四) 重大會計政策之彙總說明	19-40
(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	40-42
(六) 重要會計項目之說明	42-84
(七) 關係人交易	84-86
(八) 質押之資產	86
(九) 重大或有負債及未認列之合約承諾	86
(十) 重大之災害損失	86
(十一) 重大之期後事項	86
(十二) 其他	87-94
(十三) 附註揭露事項	94
1. 重大交易事項相關資訊	94-95
2. 轉投資事業相關資訊	95
3. 大陸投資資訊	95
(十四) 部門資訊	95-99

## 聲 明 書

本公司民國一〇四年度(自民國一〇四年一月一日至一〇四年十二月三十一日止)依「關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：樂陞科技股份有限公司

負責人：許 金 龍



中華民國一〇五年三月二十九日

## 會計師查核報告

樂陞科技股份有限公司 公鑒：

樂陞科技股份有限公司及其子公司民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國一〇四年一月一日至十二月三十一日及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。

列入上開一〇三年度合併財務報表子公司中，部分子公司之財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等子公司財務報表所列之金額，係依據其他會計師之查核報告。該等子公司民國一〇三年十二月三十一日之資產總額為 7,978 千元，佔合併資產總額之 0%，民國一〇三年一月一日至十二月三十一日之營業收入淨額為 2,473 千元，佔合併營業收入淨額之 0%。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則及經金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、國際財務報導解釋及解釋公告編製，足以允當表達樂陞科技股份有限公司及其子公司民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日之合併財務狀況，暨民國一〇四年一月一日至十二月三十一日及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日之合併財務績效與合併現金流量。

樂陞科技股份有限公司已編製民國一〇四年度及一〇三年度之個體財務報告，並經本會計師分別出具無保留意見及修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

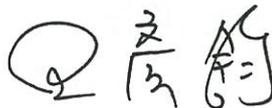
安永聯合會計師事務所

主管機關核准辦理公開發行公司財務報告

查核簽證文號：金管證六字第 0950104133 號

金管證六字第 0970005927 號

王彥鈞



會計師：

曾祥裕



中華民國一〇五年三月二十九日

樂陞科技股份有限公司及子公司

民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	資 產 會 計 項 目	附 註	一〇四年十二月三十一日		一〇三年十二月三十一日	
			金 額	%	金 額	%
	流動資產					
1100	現金及約當現金	四及六.1	\$715,388	8	\$884,739	16
1110	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	四、六.2及六.18	-	-	52	-
1147	無活絡市場之債務工具投資-流動	四、六.3及八	3,114,062	32	268,835	5
1150	應收票據淨額	四	355	-	-	-
1170	應收帳款淨額	四、六.4及八	754,626	8	336,596	6
1180	應收帳款-關係人淨額	四、六.4及七	36,711	-	44,664	1
1200	其他應收款		2,518	-	84,562	2
1210	其他應收款-關係人	七	18,791	-	27,824	-
1220	本期所得稅資產	四及六.28	479	-	2,656	-
1300	存貨	四	22,214	-	-	-
1410	預付款項		63,404	1	122,466	2
1470	其他流動資產	四及六.5	402,351	4	114,822	2
	流動資產合計		5,130,899	53	1,887,216	34
	非流動資產					
1523	備供出售金融資產-非流動	四、六.6及八	85,035	1	278,249	5
1543	以成本衡量之金融資產-非流動	四及六.7	3,000	-	3,000	-
1546	無活絡市場之債務工具投資-非流動	四、六.3及八	5,089	-	-	-
1550	採用權益法之投資	四、六.8及七	93,910	1	175,302	3
1600	不動產、廠房及設備	四、六.9及七	114,011	1	48,350	1
1780	無形資產	四、六.10及六.31	2,714,406	28	2,655,203	48
1840	遞延所得稅資產	四、五及六.28	42,356	-	45,714	1
1900	其他非流動資產	六.11及七	103,714	1	137,108	2
1920	存出保證金	六.13	912,105	10	277,951	5
1930	長期應收票據及款項	四、六.4及八	414,581	5	8,853	-
1943	長期應收分期帳款-關係人	四、六.4、七及八	16,756	-	51,464	1
1970	其他長期投資	六.14	40,000	-	-	-
	非流動資產合計		4,544,963	47	3,681,194	66
	資產總計		\$9,675,862	100	\$5,568,410	100

(請參閱合併財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷



樂陞科技股份有限公司及子公司

合併資產負債表(續)

民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	負債及權益		一〇四年十二月三十一日		一〇三年十二月三十一日	
	會計項目	附註	金額	%	金額	%
	流動負債					
2100	短期借款	六.15及八	\$1,260,358	13	\$583,000	10
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債-流動	四、六.16及六.18	165	-	-	-
2150	應付票據		10,610	-	114	-
2170	應付帳款		20,843	-	4,303	-
2200	其他應付款		183,013	2	153,011	3
2220	其他應付款項-關係人	七	60,116	1	84,385	2
2230	本期所得稅負債	四及六.26	171,193	2	78,843	1
2310	預收款項	六.17	1,554,180	16	6,783	-
2320	一年內到期長期負債	六.18、六.19及八	91,899	1	6,988	-
2300	其他流動負債		10,698	-	11,270	-
	流動負債合計		3,363,075	35	928,697	16
	非流動負債					
2530	應付公司債	六.18	-	-	239,622	5
2540	長期借款	六.19及八	72,944	1	14,540	-
2570	遞延所得稅負債	四、五及六.28	153,498	2	51,963	1
2600	其他非流動負債	六.20	33,309	-	7,713	-
2645	存入保證金	七	2,498	-	1,523	-
	非流動負債合計		262,249	3	315,361	6
	負債總計		3,625,324	38	1,244,058	22
	歸屬於母公司業主之權益					
	股本					
3100	普通股股本	六.21	1,263,732	13	841,077	15
3110	預收股本	六.21	4,773	-	9,120	-
3200	資本公積	六.18、六.21及六.22	3,769,962	38	2,810,088	51
3300	保留盈餘	六.21				
3310	法定盈餘公積		74,183	1	45,957	1
3320	特別盈餘公積		9,269	-	9,269	-
3350	未分配盈餘		459,726	5	287,861	5
	保留盈餘合計		543,178	6	343,087	6
3400	其他權益		101,269	1	45,167	1
3500	庫藏股票	六.21	(31,414)	-	-	-
3600	非控制權益	六.21及六.33	399,038	4	275,813	5
	權益總計		6,050,538	62	4,324,352	78
	負債及權益總計		\$9,675,862	100	\$5,568,410	100

(請參閱合併財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司及子公司  
合併綜合損益表  
民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	會計項目	附註	一〇四年度		一〇三年度	
			金額	%	金額	%
4000	營業收入	四、六.23及七	\$2,197,634	100	\$949,300	100
5000	營業成本	六.10、六.20、六.24、 六.25及七	790,009	36	427,882	45
5900	營業毛利		1,407,625	64	521,418	55
6000	營業費用	六.10、六.21、六.22 六.24及六.25				
6100	推銷費用		155,086	7	19,439	2
6200	管理費用		350,058	16	209,477	22
6300	研究發展費用		135,646	6	77,561	8
	營業費用合計		640,790	29	306,477	32
6900	營業利益		766,835	35	214,941	23
7000	營業外收入及支出					
7010	其他收入	六.24、六.26及七	76,860	3	55,110	6
7020	其他利益及損失	六.26	(20,015)	(1)	76,339	8
7050	財務成本	六.26	(29,638)	(1)	(16,181)	(2)
7070	採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額	六.7	(44,833)	(2)	(15,537)	(2)
	營業外收入及支出合計		(17,626)	(1)	99,731	10
7900	稅前淨利		749,209	34	314,672	33
7950	所得稅(費用)利益	四及六.28	(173,984)	(8)	60,995	6
8200	本期淨利		575,225	26	375,667	39
8300	其他綜合損益	六.27				
8310	不重分類至損益之項目					
8311	確定福利計畫之再衡量數		1,195	-	683	-
8349	與不重分類之項目相關之所得稅	四及六.28	(217)	-	(116)	-
8360	後續可能重分類至損益之項目					
8361	國外營運機構財務報表換算之兌換差額		24,913	1	52,955	6
8362	備供出售金融資產未實現評價損益		35,122	2	884	-
8399	與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	四及六.28	(2,095)	-	(8,194)	(1)
	本期其他綜合損益(稅後淨額)		58,918	3	46,212	5
8500	本期綜合損益總額		\$634,143	29	\$421,879	44
8600	淨利歸屬於：					
8610	母公司業主		\$458,590		\$282,256	
8620	非控制權益		116,635		93,411	
			\$575,225		\$375,667	
8700	綜合損益總額歸屬於：					
8710	母公司業主		\$515,533		\$321,986	
8720	非控制權益		118,610		99,893	
			\$634,143		\$421,879	
	每股盈餘(元)					
9750	基本每股盈餘	六.29	\$3.83		\$2.59	
9850	稀釋每股盈餘	六.29	\$3.79		\$2.51	

(請參閱合併財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司  
 民國一〇四年及 十二月三十一日

單位：新臺幣千元

項 目	歸屬於母公司業主之權益											非控制權益	權益總額
	股本			保留盈餘			其他權益項目			總計			
	股本	預收股本	資本公積	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	國外營運 機構財務 報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	庫藏股票				
民國103年1月1日餘額	\$650,261	\$3,225	\$1,682,916	\$40,548	\$9,269	\$108,882	\$5,855	\$-	\$-	\$2,500,956	\$39,927	\$2,540,883	
102年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	5,409	-	(5,409)	-	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(13,106)	-	-	-	(13,106)	-	(13,106)	
普通股股票股利	85,180	-	-	-	-	(85,180)	-	-	-	-	-	-	
其他資本公積變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
因合併而產生者	-	-	21,185	-	-	-	-	-	-	21,185	-	21,185	
因發行可轉換公司債認列權益組成項目	-	-	17,969	-	-	-	-	-	-	17,969	-	17,969	
一認股權而產生者	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
採用權益法認列關聯企業及合資之變動數	-	-	(10,368)	-	-	-	-	-	-	(10,368)	-	(10,368)	
採用權益法認列子公司股權淨值之變動數	-	-	6,676	-	-	-	-	-	-	6,676	-	6,676	
103年度淨利	-	-	-	-	-	282,256	-	-	-	282,256	93,411	375,667	
103年度其他綜合損益	-	-	-	-	-	418	38,428	884	-	39,730	6,482	46,212	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	282,674	38,428	884	-	321,986	99,893	421,879	
可轉換公司債轉換	2,829	7,523	128,274	-	-	-	-	-	-	138,626	-	138,626	
股份基礎給付	6,937	(1,628)	28,716	-	-	-	-	-	-	34,025	-	34,025	
現金增資	50,000	-	567,800	-	-	-	-	-	-	617,800	-	617,800	
實際取得或處分子公司股權	-	-	412,790	-	-	-	-	-	-	412,790	134,374	547,164	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,619	1,619	
資本公積配發股票股利	45,870	-	(45,870)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
民國103年12月31日餘額	\$841,077	\$9,120	\$2,810,088	\$45,957	\$9,269	\$287,861	\$44,283	\$884	\$-	\$4,048,539	\$275,813	\$4,324,352	
民國104年1月1日餘額	\$841,077	\$9,120	\$2,810,088	\$45,957	\$9,269	\$287,861	\$44,283	\$884	\$-	\$4,048,539	\$275,813	\$4,324,352	
103年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	28,226	-	(28,226)	-	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(25,940)	-	-	-	(25,940)	-	(25,940)	
普通股股票股利	233,400	-	-	-	-	(233,400)	-	-	-	-	-	-	
其他資本公積變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
因發行可轉換公司債認列權益組成項目	-	-	(15,243)	-	-	-	-	-	-	(15,243)	-	(15,243)	
一認股權而產生者	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
採用權益法認列關聯企業及合資之變動數	-	-	(90)	-	-	-	-	-	-	(90)	-	(90)	
採用權益法認列子公司股權淨值之變動數	-	-	(6,676)	-	-	-	-	-	-	(6,676)	-	(6,676)	
104年度淨利	-	-	-	-	-	458,590	-	-	-	458,590	116,635	575,225	
104年度其他綜合損益	-	-	-	-	-	841	20,980	35,122	-	56,943	1,975	58,918	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	459,431	20,980	35,122	-	515,533	118,610	634,143	
現金增資	68,000	-	456,960	-	-	-	-	-	-	524,960	-	524,960	
資本公積配發股票股利	86,510	-	(86,510)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
資本公積配發現金股利	-	-	(26,490)	-	-	-	-	-	-	(26,490)	-	(26,490)	
可轉換公司債轉換	22,614	(4,484)	203,267	-	-	-	-	-	-	221,397	-	221,397	
股份基礎給付	12,131	137	72,563	-	-	-	-	-	-	84,831	-	84,831	
實際取得或處分子公司股權	-	-	362,093	-	-	-	-	-	-	362,093	68,157	430,250	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(63,542)	(63,542)	
庫藏股買回	-	-	-	-	-	-	-	-	(31,414)	(31,414)	-	(31,414)	
民國104年12月31日餘額	\$1,263,732	\$4,773	\$3,769,962	\$74,183	\$9,269	\$459,726	\$65,263	\$36,006	\$(31,414)	\$5,651,500	\$399,038	\$6,050,538	

(請參閱合併財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳 遠



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日

單位：新臺幣千元

項 目	一〇四年度	一〇三年度	項 目	一〇四年度	一〇三年度
	金額	金額		金額	金額
營業活動之現金流量：			投資活動之現金流量：		
本期稅前淨利	\$749,209	\$314,672	其他應收款－關係人增加	-	(27,097)
調整項目：			無活絡市場之債務工具投資－流動增加	(1,297,830)	(223,000)
收益費損項目：			取得以成本衡量之金融資產	-	(5,964)
呆帳費用	16,024	3,872	處分以成本衡量之金融資產	-	6,000
折舊費用	29,997	18,911	取得備供出售金融資產	(49,000)	-
攤銷費用	84,618	39,412	處分備供出售金融資產	316,352	-
股份基礎給付酬勞成本	47,202	27,139	取得採用權益法之投資	(21,750)	(109,891)
利息費用	29,638	16,181	處分採用權益法之投資	45,396	162,916
減損損失	31,394	19,484	處分待出售非流動資產	1,136	-
利息收入	(29,456)	(13,760)	取得不動產、廠房及設備	(108,965)	(27,635)
股利收入	-	(3,685)	處分不動產、廠房及設備	17,885	4,684
採用權益法認列之關聯企業及合資損失之份額	44,833	15,537	取得無形資產	(41,687)	(14,308)
處分投資利益	(37,095)	(62,228)	處分無形資產	-	69,600
處分不動產、廠房及設備(利益)損失	(2,031)	1,092	其他長期投資款增加	(40,000)	-
處份無形資產利益	-	(41,027)	存出保證金增加	(627,913)	(270,583)
透過損益按公允價值衡量之金融資產之評價損益	217	(5,224)	對子公司之收購(扣除所取得之現金)	(20,323)	(2,883,506)
與營業活動相關之資產/負債變動數：			無活絡市場之債務工具投資－非流動(增加)減少	(5,089)	306
應收票據增加	(355)	-	其他非流動資產(增加)減少	(1,595)	25,309
應收帳款(增加)減少	(390,515)	444,472	投資活動之淨現金流出	(1,833,383)	(3,293,169)
應收帳款－關係人減少(增加)	7,953	(40,581)			
其他應收款減少	78,533	55,320	籌資活動之現金流量：		
其他應收款項－關係人減少	9,033	-	其他應付款－關係人減少	(28,791)	(280,500)
存貨減少	4,967	-	短期借款增加	677,358	384,288
預付款項減少(增加)	68,666	(84,795)	發放現金股利	(132,370)	(13,106)
其他流動資產(增加)減少	(286,177)	238,984	長期借款增加	105,506	17,333
長期應收分期帳款(增加)減少	(405,728)	313,317	庫藏股票買回成本	(31,414)	-
長期應收分期帳款－關係人減少	34,708	-	存入保證金增加	975	1,523
應付票據增加	10,496	104	現金增資	524,960	617,800
應付帳款(減少)增加	(23,352)	881	處分子公司(未喪失控制力)	552,535	649,735
應付帳款－關係人減少	-	(40,726)	員工執行認股權	37,831	15,182
其他應付款(減少)增加	(46,773)	28,066	發行公司債	-	394,825
預收款項減少	-	(2,065)	籌資活動之淨現金流入	1,706,590	1,787,080
其他流動負債(減少)增加	(7,543)	9,811	匯率變動對現金及約當現金之影響	26,448	53,674
其他非流動負債增加(減少)	26,655	(565)	子公司首次併入影響數	-	213,001
營運產生之現金	45,118	1,252,599	本期現金及約當現金減少數	(169,351)	(106,037)
收取之利息	11,483	2,426	期初現金及約當現金餘額	884,739	990,776
收取之股利	-	3,685	期末現金及約當現金餘額	\$715,388	\$884,739
支付之利息	(26,793)	(9,617)			
支付之所得稅	(98,814)	(115,716)			
營業活動之淨現金流(出)入	(69,006)	1,133,377			

(請參閱合併財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳 逸



會計主管：王怡婷



樂陞科技股份有限公司及子公司  
合併財務報表附註  
民國一〇四年一月一日至十二月三十一日  
及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

一、公司沿革

1. 樂陞科技股份有限公司(以下簡稱樂陞公司)於民國八十九年八月二十九日經經濟部核准設立，主要營業項目以資訊軟體服務製作為主。
2. 樂陞公司於民國九十八年一月十七日經行政院金融監督管理委員會核准股票公開發行，民國一〇〇年八月三日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心上櫃買賣。
3. 本公司註冊地及主要營運據點位於新北市新店區新店路二百六十號二樓。

二、通過財務報告之日期及程序

本公司及子公司(以下簡稱本集團)民國一〇四年度及民國一〇三年度之合併財務報告業經董事會於民國一〇五年三月二十九日通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

1. 首次適用國際財務報導準則而產生之會計政策變動

本集團已採用金融監督管理委員會(以下簡稱金管會)已認可且自民國一〇四年一月一日以後開始之會計年度適用之國際財務報導準則、國際會計準則、國際財務報導解釋或解釋公告，除下述新準則及修正之性質及影響說明外，其餘首次適用對本集團並無重大影響：

- (1) 國際會計準則第19號「員工福利」

修訂國際會計準則第19號對確定福利計畫會計處理之主要改變彙總如下：

- (a) 依修訂之國際會計準則第19號，原利息成本及計畫資產預期報酬已被淨確定福利負債(資產)淨利息所取代，且淨確定福利負債(資產)淨利息之計算係由淨確定福利負債(資產)乘以折現率，其中折現率則於年度報導期間開始時決定；

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (b) 對於前期服務成本原先於福利既得時係立即認列，未既得部分係以直線基礎於平均期間認列為費用。依修訂之國際會計準則第19號，前期服務成本之認列係當計畫修正或縮減發生時、或當企業認列相關重組成本時，兩者較早之日期認列為費用，是以未既得之前期服務成本不再於未來既得期間遞延認列。
- (c) 修訂之國際會計準則第19號要求更多之揭露規定，請詳附註六之說明。

(2) 國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」

國際財務報導準則第12號規定關於企業於子公司、聯合協議、關聯企業及結構型個體之權益之揭露規定。國際財務報導準則第12號之規定較先前揭露之規定更為完整，例如，投資關聯企業之彙總性財務資訊及對具重大非控制權益之子公司等，請詳附註六。

(3) 國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」

國際財務報導準則第13號對所有公允價值衡量提供單一指引來源，且未改變企業何時須採用公允價值。本集團重評估衡量公允價值之政策，國際財務報導準則第13號之適用並未重大影響本集團之公允價值衡量。

國際財務報導準則第13號亦規定額外揭露，所需之額外揭露於決定公允價值之資產及負債相關個別附註中提供。公允價值層級則於附註十二提供。依國際財務報導準則第13號之過渡規定，本集團自民國一〇四年一月一日起推延適用該準則之規定，且相關揭露無須適用於民國一〇四年一月一日前所提供之比較資訊。

(4) 國際會計準則第1號「財務報表之表達」—其他綜合損益項目之表達

本集團自民國一〇三年一月一日起，依國際會計準則第1號修正之要求將其他綜合損益節列報之各單行項目，依其後續是否重分類至損益予以分類及分組。此項修正並未重大影響本集團之認列或衡量，僅對綜合損益表之表達產生影響。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(5) 國際會計準則第1號「財務報表之表達」－比較資訊之釐清

本集團自民國一〇三年一月一日起，依國際會計準則第1號修正之規定，當企業追溯適用一項會計政策或追溯重編財務報表之項目，或重分類其財務報表之項目而對前期財務狀況表之資訊產生重大影響時，列報最早比較期間之期初財務狀況表，不需要提供與最早比較期間之期初財務狀況表相關之附註。此項修正並未重大影響本集團之認列或衡量，僅影響財務報告之附註。

2. 截至財務報告通過發布日為止，本集團未採用下列國際會計準則理事會已發布但金管會尚未認可之準則或解釋：

(1) 國際會計準則第36號「資產減損」之修正

此修正係針對2011年5月發布之修正，要求企業僅於報導期間認列或迴轉減損損失時，始應揭露個別資產(包括商譽)或現金產生單位之可回收金額。此外，此修正並要求揭露依據公允價值減出售成本決定已減損資產之可回收金額時，所採用之評價技術、公允價值層級與關鍵假設等資訊。此修正自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(2) 國際財務報導解釋第21號「公課」

該解釋就應在何時針對政府課徵之公課(包括按照國際會計準則第37號「負債準備、或有負債及或有資產」的規定進行核算的公課以及時間和金額均可確定之公課)估列為負債提供相關指引。此解釋自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(3) 衍生工具之合約更替及避險會計之延續

此修正主要係對衍生工具若有合約更替，於符合特定條件之情況下，無須停止適用避險會計。此修正自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(4) 國際會計準則第19號「員工福利」之修正－確定福利計畫：員工提撥

此修正針對員工或第三方提撥至確定福利計畫，其提撥金與員工提供服務之年數無關者(例如依員工薪資固定比例)，提供得選擇之簡化會計處理方法。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(5) 2010-2012年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第2號「股份基礎給付」*

修正「既得條件」及「市價條件」之定義及新增「績效條件」及「服務條件」之定義(「績效條件」及「服務條件」之定義於修正前係包含於「既得條件」之定義中)。以上修正適用給與日發生於2014年7月1日後之股份基礎給付交易。

*國際財務報導準則第3號「企業合併」*

此修正包括(1)刪除企業合併之或有對價分類規定中「其他適用之國際財務報導準則」、(2)刪除「國際會計準則第37號『負債準備、或有負債及或有資產』或其他適當之國際財務報導準則」，規定非金融資產或非金融負債之或有對價應於每一報導日以公允價值衡量，並將公允價值之變動認列於損益，及(3)修正國際財務報導準則第9號「金融工具」之規定以釐清為金融資產或金融負債之或有對價，僅能以公允價值衡量，且依據國際財務報導準則第9號「金融工具」之規定表達於損益。此修正自收購日於2014年7月1日以後之企業合併生效。

*國際財務報導準則第8號「營運部門」*

要求企業揭露管理階層彙總營運部門之判斷基準，並釐清僅於部門資產定期提供情況下方需揭露應報導部門資產總額調節至企業資產總額。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」*

此新增結論基礎係釐清因先前國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」之連帶修正，而移除國際財務報導準則第9號「金融工具」第B5.4.12段及國際會計準則第39號「金融工具：認列及衡量」第AG79段，並非意圖改變相關衡量規定。

*國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」*

此修正釐清不動產、廠房及設備項目重估價時，重估價日之累計折舊得以總帳面金額與淨帳面金額兩者間之差額重新計算。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第24號「關係人揭露」*

此修正釐清若一個體提供主要管理人員服務予報導個體或報導個體之母公司，則該個體為報導個體之關係人。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

*國際會計準則第38號「無形資產」*

此修正釐清無形資產項目重估價時，重估價日之累計攤銷得以總帳面金額與淨帳面金額兩者間之差額重新計算。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

(6) 2011-2013年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」*

此修正於結論基礎中釐清首次採用者於首份國際財務報導準則財務報表中，得選擇適用已發布並已生效之準則或亦得選擇提前適用已發布但尚未生效之準則或修正(若該準則或修正允許提前適用)。

*國際財務報導準則第3號「企業合併」*

此修正係釐清國際財務報導準則第3號「企業合併」第2段(a)所述之範圍例外項目包括國際財務報導準則第11號「聯合協議」所定義聯合協議所有類型之成立且僅適用於聯合協議個體之財務報表。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」*

此修正述明國際財務報導準則第13號第52段對金融資產及金融負債群組之公允價值以淨額基礎衡量時，其範圍亦包括屬國際會計準則第39號「金融工具：認列及衡量」或國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍之其他合約，無論該等合約是否符合國際會計準則第32號「金融工具：表達」之金融資產或金融負債定義。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第40號「投資性不動產」*

此修正澄清特定交易是否符合國際財務報導準則第3號企業合併之定義以及該不動產是否同時符合國際會計準則第40號投資性不動產之定義，需分別依循此兩號準則之規定獨立進行分析。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

(7) 國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」

對於處於費率管制活動之首次採用國際財務報導準則採用者，允許該等個體依先前之一般公認會計原則繼續認列與費率管制相關之金額，惟為增進與已採用國際財務報導準則編製者之比較性，國際財務報導準則第14號要求應將該等金額單獨列報。此準則自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(8) 國際財務報導準則第11號「聯合協議」之修正－收購聯合營運權益之會計

此修正針對如何處理收購聯合營運(構成一業務者)之權益提供新指引，要求企業就其收購持份之範圍適用IFRS3「企業合併」(及未與IFRS11相衝突之其他IFRSs)之所有原則，並依據該等準則揭露相關資訊。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(9) 國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」暨國際會計準則第38號「無形資產」之修正－可接受之折舊及攤銷方法之闡釋

此修正係釐清不動產、廠房及設備之折舊方法，不宜以使用該資產之活動所產生之收入為基礎。因該等收入通常反映與企業消耗該資產經濟效益無關之其他因素，例如銷售活動及銷售數量及價格之改變等。此修正亦釐清無形資產攤銷方法之前提假設，不宜以收入作為衡量無形資產經濟效益消耗型態之基礎(惟於特殊情況下，該前提假設可被反駁)。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(10) 國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」

此新準則之核心原則為企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價。企業依該核心原則認列收入，應適用下列步驟：

- (a) 步驟1：辨認客戶合約
- (b) 步驟2：辨認合約中之履約義務
- (c) 步驟3：決定交易價格
- (d) 步驟4：將交易價格分攤至合約中之履約義務
- (e) 步驟5：於(或隨)企業滿足履約義務時認列收入

此外，亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。此準則自2018年1月1日以後開始之年度期間生效。

(11) 農業：生產性植物(國際會計準則第16號及國際會計準則第41號之修正)

由於生產性植物之產出過程與製造過程類似，國際會計準則理事會決定生產性植物應與國際會計準則第16號所規定不動產、廠房及設備之處理方式一致。因此，此修正將生產性植物納入國際會計準則第16號之範圍，而於生產性植物上成長之作物則維持於國際會計準則第41號之範圍。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(12) 國際財務報導準則第9號「金融工具」

國際會計準則理事會發布國際財務報導準則第9號「金融工具」最終版本，內容包括分類與衡量、減損及避險會計，此準則將取代國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」及先前已發布之國際財務報導準則第9號「金融工具」(內容包含分類與衡量及避險會計)。

分類與衡量：金融資產以攤銷後成本衡量、透過損益按公允價值衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量，主要係以管理金融資產之經營模式及該金融資產之現金流量特性為基礎；金融負債則以攤銷後成本衡量或透過損益按公允價值衡量外，另有「本身信用」變動不認列於損益之規定。

減損：係以預計損失模型評估減損損失，以原始認列後之信用風險是否重大增加而認列12個月或存續期間之預計信用損失。

避險會計：係以風險管理目標為基礎採用避險會計，並以避險比率衡量有效性。

此準則自2018年1月1日以後開始之年度期間生效。

(13) 於單獨財務報表之權益法(國際會計準則第27號之修正)

此計畫係還原2003年修訂國際會計準則第27號時所移除於單獨財務報表採用國際會計準則第28號權益法會計處理之選項，以與特定國家之單獨財務報表會計處理之規定相符。此準則自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(14) 國際財務報導準則第10號「合併財務報表」及國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」之修正—投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入

此計畫係為處理國際財務報導準則第10號「合併財務報表」與國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」間，有關以子公司作價投資關聯企業或合資而喪失控制之不一致。國際會計準則第28號規定投入非貨幣性資產以交換關聯企業或合資之權益時，應依順流交易之處理方式銷除所產生利益或損失之份額；國際財務報導準則第10號則規定應認列喪失對子公司之控制時之全數利益或損失。此修正限制國際會計準則第28號之前述規定，當構成國際財務報導準則第3號所定義為業務之資產出售或投入時，其所產生之利益或損失應全數認列。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

此修正亦修改國際財務報導準則第10號使得投資者與其關聯企業或合資間，當出售或投入不構成國際財務報導準則第3號所定義業務之子公司時，其產生之利益或損失，僅就非屬投資者所享有份額之範圍認列。

此外，此修正經決議未定期延後生效，但仍允許提前適用。

(15) 2012-2014年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第5號「待出售非流動資產及停業單位」*

此修正係規定資產(或待處分群組)自待出售重分類為待分配予業主時，視為原始處分計畫之延續，反之亦然。此外，亦規定停止分類為待分配予業主之處理與停止分類為待出售之處理相同。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」*

此修正釐清收費之服務合約可構成繼續參與之目的而須適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」中有關整體除列之已移轉金融資產之揭露規定。此外，此修正亦刪除國際財務報導準則第7號對於金融資產與金融負債互抵之揭露要求適用於期中財務報導之相關規定，而回歸國際會計準則第34號「期中財務報導」中簡明財務報表之規定。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第19號「員工福利」*

此修正釐清依據國際會計準則第19號第83段之規定，於評估高品質公司債是否有深度市場以決定退職後福利義務折現之折現率時，係以義務發行使用之幣別作為依據，而非以國家作為依據。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第34號「期中財務報導」*

此修正釐清何謂「於期中財務報告其他部分」揭露之資訊；此修正明訂期中財務報導規定之揭露須包含於期中財務報表附註中或自期中財務報表交叉索引至此資訊所在處，而該資訊需與期中財務報表同時間及以相同條件提供予使用者。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(16) 揭露倡議(修正國際會計準則第1號「財務報表之表達」)

主要修正包括：(1)重大性，釐清企業不應藉由不重要之資訊或將不同性質或功能之資訊彙總表達而模糊重要資訊，降低財務報表之可了解性。此項修正再次重申國際財務報導準則所要求特定之揭露，應進行該資訊是否重大之評估、(2)分類及小計，釐清綜合損益表及資產負債表之單行項目可再予細分，及企業應如何表達並增加額外之小計資訊、(3)附註之架構，釐清對於財務報表附註呈現之順序，企業係有裁量空間，惟仍強調考量順序時要兼顧可了解性及可比性、(4)會計政策之揭露，刪除重大會計政策中與所得稅及外幣兌換損益相關之例舉，因考量前述例舉並無助益，及(5)源自權益會計處理投資之其他綜合損益項目之表達，釐清採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額依後續能否重分類至損益彙總為財務報表之單行項目表達。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(17) 投資個體：對合併例外之適用(修正國際財務報導準則第10號、國際財務報導準則第12號及國際會計準則第28號)

此修正包括：(1)釐清當投資個體按公允價值衡量其所有子公司時，本身為該投資個體子公司之中間層級母公司係適用國際財務報導準則第10號第4段所規定編製合併財務報表之豁免、(2)釐清子公司唯有於其本身並非投資個體且提供對投資個體母公司之支援服務時，方須依據國際財務報導準則第10號第32段之規定併入投資個體母公司之合併報表，及(3)允許投資者於適用國際會計準則第28號所規定之權益法時，保留屬投資個體之關聯企業或合資對其子公司權益所適用之公允價值衡量。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(18) 國際財務報導準則第16號「租賃」

此新準則要求承租人除特定豁免條件外，對所有租賃採單一會計模式，即將大部分之租賃於資產負債表上認列資產及負債。另，出租人之租賃仍分類為營業租賃及融資租賃。此準則自2019年1月1日以後開始之年度期間生效。

(19) 未實現損失產生之遞延所得稅資產之認列(修正國際會計準則第12號「所得稅」)

此修正係釐清對於未實現損失產生之遞延所得稅資產之認列方式。此修正自2017年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(20) 揭露倡議(國際會計準則第7號「現金流量表」之修正)

此修正係針對與負債有關之籌資活動，增加期初至期末之調節資訊。此修正自2017年1月1日以後開始之年度期間生效。

以上為國際會計準則理事會已發布但金管會尚未認可之準則或解釋，其實際適用日期以金管會規定為準，本集團除現正評估(1)~(6)、(8)~(10)、(12)及(14)~(20)新公布或修正準則、或解釋之潛在影響，暫時無法合理估計前述準則或解釋對本集團之影響外，其餘新公布或修正準則或解釋對本集團並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

1. 遵循聲明

本集團民國一〇四年度及民國一〇三年度之合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則及經金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、國際財務報導解釋及解釋公告編製。

2. 編製基礎

合併財務報表除以公允價值衡量之金融工具外，係以歷史成本為編製基礎。除另行註明者外，合併財務報表均以新臺幣千元為單位。

3. 合併概況

合併財務報表編製原則

當本公司暴露於來自對被投資者之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過其對被投資者之權力有能力影響該等報酬時，控制即達成。特別是，本公司僅於具有下列三項控制要素時，本公司始控制被投資者：

- (1) 對被投資者之權力(亦即具有賦予其現時能力以主導攸關活動之既存權利)
- (2) 來自對被投資者之參與之變動報酬之暴險或權利，及
- (3) 使用其對被投資者之權力以影響投資者報酬金額之能力

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

當本公司直接或間接持有少於多數之被投資者表決權或類似權利時，本公司考量所有攸關事實及情況以評估其是否對被投資者具有權力，包括：

- (1) 與被投資者其他表決權持有人間之合約協議
- (2) 由其他合約協議所產生之權利
- (3) 表決權及潛在表決權

當事實及情況顯示三項控制要素中之一項或多項發生變動時，本公司即重評估是否仍控制被投資者。

子公司自收購日(即本公司取得控制之日)起，即全部編入合併報表中，直到喪失對子公司控制之日為止。子公司財務報表之會計期間及會計政策與母公司一致。所有集團內部帳戶餘額、交易、因集團內部交易所產生之未實現內部利得與損失及股利，係全數銷除。

對子公司持股之變動，若未喪失對子公司之控制，則該股權變動係以權益交易處理。

子公司綜合損益總額係歸屬至本公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而產生虧損餘額亦然。

若本公司喪失對子公司之控制，則

- (1) 除列子公司之資產(包括商譽)和負債；
- (2) 除列任何非控制權益之帳面金額；
- (3) 認列取得對價之公允價值；
- (4) 認列所保留任何投資之公允價值；
- (5) 認列任何利益或虧損為當期損益；
- (6) 重分類母公司之前認列於其他綜合損益之項目金額為當期損益。

合併財務報表編製主體如下：

投資公司名稱	子公司名稱	主要業務	所持有權益百分比		說明
			104.12.31	103.12.31	
樂陞公司	啟陞科技有限公司 (啟陞科技)	一般投資事業	100.00%	100.00%	無
樂陞公司	樂陞美術館股份有限公司 (樂陞美術館)	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	75.43%	75.43%	無

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

投資公司名稱	子公司名稱	主要業務	所持有權益百分比		說明
			104.12.31	103.12.31	
樂陞公司	方創投資有限公司	一般投資事業	100.00%	100.00%	無
樂陞公司	玩酷科技股份有限公司 (玩酷科技)	遊戲軟體設計及研發	81.70%	81.70%	無
樂陞公司	More Than Tiny Limited.	一般投資事業	100.00%	-	註2
樂陞公司	Proficient Success Limited.	一般投資事業	-	90.00%	註2
樂陞公司	一之鄉股份有限公司 (一之鄉)	食品製造及批發買賣	100.00%	-	註1
啟陞科技	蘇州工業園區 樂陞軟件有限公司 (蘇州樂陞)	遊戲軟件、計算機軟件設 計、製作、銷售，數碼動 畫、漫畫之設計，並提供相 關技術諮詢及服務	100.00%	100.00%	無
樂陞美術館	樂陞美術中心有限 公司(樂陞美術中心)	一般投資事業	100.00%	100.00%	無
樂陞美術中心	蘇州工業園區 樂美館軟件有限公司 (蘇州樂美館)	遊戲軟件、計算機軟件設 計、製作、銷售，數碼動 畫、漫畫之設計，並提供相 關技術諮詢及服務	100.00%	100.00%	無
蘇州樂陞	北京樂陞科技股份 有限公司(北京樂陞)	研發、生產計算機軟件，並 提供技術諮詢、技術服務、 技術培訓及銷售自產產品	71.29%	86.72%	無
北京樂陞	北京樂太科技有限公司 (北京樂太)	遊戲技術開發、諮詢、服務 及技術進出口。	100.00%	94.00%	無
More Than Tiny Limited.	Proficient Success Limited.	一般投資事業	90.00%	-	註2
Proficient Success Tiny Piece Co., Ltd. Limited.		手機遊戲平台運營，並提供 遊戲內廣告刊登服務	100.00%	100.00%	註2
一之鄉	萬達來富投資管理(香港) 有限公司	一般投資事業	100.00%	-	無
一之鄉	蜜鄉有限公司	食品製造及批發買賣	100.00%	-	無
玩酷科技	藍莓創意股份有限公司	遊戲軟體設計及研發	71.43%	-	無

註1：樂陞公司於民國一〇四年一月三十日經董事會決議，以現金收購一之鄉股份有限公司及其子公司100%股權，並於民國一〇四年二月一日取得控制力納入本公司之合併報表之編製主體中。

註2：樂陞公司於民國一〇四年九月二十三日經董事會決議，進行組織重組，原樂陞公司90%持有之Proficient Success公司，依帳面價值全數移轉予新設立之More Than Tiny公司，經重組後樂陞公司持有More Than Tiny公司100%股權。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

#### 4. 外幣交易

本集團之合併財務報表係以本公司之功能性貨幣新台幣表達。集團內的每一個體係自行決定其功能性貨幣，並以該功能性貨幣衡量其財務報表。

集團內個體之外幣交易係以交易日匯率換算為其功能性貨幣記錄。於每一報導期間結束日，外幣貨幣性項目以該日收盤匯率換算；以公允價值衡量之外幣非貨幣性項目，以衡量公允價值當日之匯率換算；以歷史成本衡量之外幣非貨幣性項目，以原始交易日之匯率換算。

除下列所述者外，因交割或換算貨幣性項目所產生之兌換差額，於發生當期認列為損益：

- (1) 為取得符合要件之資產所發生之外幣借款，其產生之兌換差額若視為對利息成本之調整者，為借款成本之一部分，予以資本化作為該項資產之成本。
- (2) 適用國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」之外幣項目，依金融工具之會計政策處理。
- (3) 構成報導個體對國外營運機構淨投資一部分之貨幣性項目，所產生之兌換差額原始係認列為其他綜合損益，並於處分該淨投資時，自權益重分類至損益。

當非貨幣性項目之利益或損失認列為其他綜合損益時，該利益或損失之任何兌換組成部分認列為其他綜合損益。當非貨幣性項目之利益或損失認列為損益時，該利益或損失之任何兌換組成部分認列為損益。

#### 5. 外幣財務報表之換算

編製合併財務報表時，國外營運機構之資產與負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算為新台幣，收益及費損項目係以當期平均匯率換算。因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益，並於處分該國外營運機構時，將先前已認列於其他綜合損益並累計於權益項下之單獨組成部分之累計兌換差額，於認列處分損益時，自權益重分類至損益。涉及對包含國外營運機構之子公司喪失控制之部分處分，及部分處分對包含國外營運機構之關聯企業或聯合協議之權益後，所保留之權益係一包含國外營運機構之金融資產者，亦按處分處理。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

在未喪失控制下部分處分包含國外營運機構之子公司時，按比例將認列於其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益，而不認列為損益；在未喪失重大影響或聯合控制下，部分處分包含國外營運機構之關聯企業或聯合協議時，累計兌換差額則按比例重分類至損益。

本公司因收購國外營運機構產生之商譽及對其資產與負債帳面金額所作之公允價值調整，視為該國外營運機構之資產及負債，並以其功能性貨幣列報。

6. 資產與負債區分流動與非流動之分類標準

有下列情況之一者，分類為流動資產，非屬流動資產，則分類為非流動資產：

- (1) 預期於其正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗。
- (2) 主要為交易目的而持有該資產。
- (3) 預期於報導期間後十二個月內實現該資產。
- (4) 現金或約當現金，但於報導期間後至少十二個月將該資產交換或用以清償負債受到限制者除外。

有下列情況之一者，分類為流動負債，非屬流動負債，則分類為非流動負債：

- (1) 預期於其正常營業週期中清償該負債。
- (2) 主要為交易目的而持有該負債。
- (3) 預期於報導期間後十二個月內到期清償該負債。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至報導期間後至少十二個月之負債。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致其清償者，並不影響其分類。

7. 現金及約當現金

現金及約當現金係庫存現金、活期存款及可隨時轉換成定額現金且價值變動風險甚小之短期並具高度流動性之定期存款或投資(包括合約期間三個月內之定期存款)。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

8. 金融工具

金融資產與金融負債於本集團成為該金融工具合約條款之一方時認列。

符合國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」適用範圍之金融資產與金融負債，於原始認列時，係依公允價值衡量，直接可歸屬於金融資產與金融負債(除分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及金融負債外)取得或發行之交易成本，係從該金融資產及金融負債之公允價值加計或減除。

(1) 金融資產

本集團所有慣例交易金融資產之認列與除列，採交易日會計處理。

本集團之金融資產係分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、持有至到期日投資、備供出售金融資產與放款及應收款四類。該分類係於金融資產原始認列時視其性質及目的而決定。

透過損益按公允價值衡量之金融資產

透過損益按公允價值衡量之金融資產包括持有供交易及原始認列即指定透過損益按公允價值衡量者。

當符合下列條件之一，分類為持有供交易：

- A. 其取得之主要目的為短期內出售；
- B. 於原始認列時即屬合併管理之可辨認金融工具組合之一部分，且有近期該組合為短期獲利之操作型態之證據；或
- C. 屬衍生工具(財務保證合約或被指定且有效之避險工具之衍生工具除外)。

對於包含一個或多個嵌入式衍生工具之合約，可指定整體混合(結合)合約為透過損益按公允價值衡量之金融資產；或當符合下列因素之一而可提供更攸關之資訊時，於原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量：

- A. 該指定可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- B. 一組金融資產、金融負債或兩者，依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效，且合併公司內部提供予管理階層之該投資組合資訊，亦以公允價值為基礎。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

此類金融資產以公允價值衡量，其再衡量產生之利益或損失認列為損益，該認列為損益之利益或損失包含該金融資產所收取之任何股利或利息(包含於投資當年度收到者)。

對於此類金融資產，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本減除減損損失後之金額衡量，並以成本衡量之金融資產列報於資產負債表。

備供出售金融資產

備供出售金融資產係非衍生金融資產，且被指定為備供出售，或未被分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、持有至到期日投資或放款及應收款。

備供出售貨幣性金融資產帳面金額變動中之部分兌換差額、備供出售金融資產以有效利率法計算之利息收入及備供出售權益投資之股利收入，係認列於損益。其餘備供出售金融資產帳面金額之變動，於該投資除列前認列於權益項下；除列時將先前認列於權益項下之累積數重分類至損益。

對於權益工具投資，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本減除減損損失後之金額衡量，並以成本衡量之金融資產列報於資產負債表。

持有至到期日金融資產

非衍生金融資產若具有固定或可決定之付款金額，且本集團有積極意圖及能力持有至到期日時，分類為持有至到期日金融資產，惟不包括下列項目：原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量、指定為備供出售，以及符合放款及應收款定義者。

此等金融資產於原始衡量後，係以採用有效利率法之攤銷後成本減除減損損失後之金額衡量。攤銷後成本之計算則考量取得時之折價或溢價及交易成本。有效利率法之攤銷認列於損益。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

放款及應收款

放款及應收款係指無活絡市場之公開報價且具固定或可決定收取金額之非衍生金融資產，且須同時符合下列條件：未分類為透過損益按公允價值衡量、未指定為備供出售，以及未因信用惡化以外之因素致持有人可能無法收回幾乎所有之原始投資。

此等金融資產係以應收款項及無活絡市場之債務工具投資單獨表達於資產負債表，於原始衡量後，採有效利率法之攤銷後成本減除減損後之金額衡量。攤銷後成本之計算則考量取得時之折價或溢價以及交易成本。有效利率法之攤銷認列於損益。

金融資產減損

除透過損益按公允價值衡量之金融資產外，其他金融資產係於每一報導期間結束日評估減損，當有客觀證據顯示，因金融資產原始認列後發生之單一或多項損失事項，致使金融資產之估計未來現金流量受損失者，該金融資產即已發生減損。金融資產帳面金額之減少除應收款項係藉由備抵帳戶調降外，其餘則直接由帳面金額中扣除，並將損失認列於損益。

當備供出售權益投資之公允價值低於成本且發生顯著或永久性下跌時，將被認為是一項損失事項。

其他金融資產之損失事項可能包含：

- A. 發行人或交易對方發生重大財務困難；或
- B. 違反合約，例如利息或本金支付之延滯或不償付；或
- C. 債務人很有可能破產或進行其他財務重整；或
- D. 金融資產之活絡市場因發行人財務困難而消失。

本集團針對以攤銷後成本衡量之持有至到期日金融資產與放款及應收款，首先個別評估重大個別金融資產是否存有減損客觀證據，個別不重大之金融資產則以群組評估。若確定個別評估之金融資產無減損客觀證據存在，無論是否重大，將具有類似信用風險特性之金融資產合併為一群組，並以群組進行減損評估。若存有發生減損損失之客觀證據，損失之衡量係以資產之帳面金額與估計未來現金流量現值之差額決定。估計未來現金流量之現值係依該資產原始有效利率折現，惟放款如採浮動利率，其用以衡量減損損失之折現率則為現時有效利率。利息收入係以減少後之資產帳面金額為基礎，並以計算減損損失所採用之現金流量折現率持續估列入帳。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

當應收款項預期於未來無法收現時，應收款項及相關之備抵科目即應予沖銷。於認列減損損失之後續年度，若因一事件之發生導致估計減損損失金額增加或減少，則藉由調整備抵科目以增加或減少先前已認列之減損損失。如沖銷之後回收，則此回收認列於損益。

分類為備供出售之權益工具，減損認列金額係以取得成本與目前公允價值之差異所衡量之累積損失，減除先前已認列於損益之減損損失衡量，並自權益項下重分類至損益。權益投資之減損損失不透過損益迴轉；減損後之公允價值增加直接認列於權益。

分類為備供出售之債務工具，減損認列金額係以攤銷後成本與當時公允價值間之差異所衡量之累積損失，減除該資產先前已認列於損益之減損損失衡量。未來利息收入依資產減少後帳面金額為基礎，並以衡量減損損失計算現金流量折現所使用之有效利率設算，利息收入認列於損益。債務工具公允價值如於後續年度增加，且該增加明顯與認列減損損失後發生之事件相關，則減損損失透過損益迴轉。

#### 金融資產除列

本集團持有之金融資產於符合下列情況之一時除列：

- A. 來自金融資產現金流量之合約權利終止。
- B. 已移轉金融資產且將該資產所有權之幾乎所有風險及報酬移轉予他人。
- C. 既未移轉亦未保留資產所有權之幾乎所有風險及報酬，但已移轉對資產之控制。

一金融資產整體除列時，其帳面金額與已收取或可收取對價加計認列於其他綜合損益之任何累計利益或損失總和間之差額係認列於損益。

## (2) 金融負債及權益工具

#### 負債或權益之分類

本集團發行之負債及權益工具係依據合約協議之實質與金融負債及權益工具之定義分類為金融負債或權益。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

權益工具

權益工具係指表彰本集團於資產減除所有負債後剩餘權益之任何合約，本集團發行之權益工具係以取得之價款扣除直接發行成本後之金額認列。

金融負債

符合國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」適用範圍之金融負債於原始認列時，分類為透過損益按公允價值衡量之金融負債或以攤銷後成本衡量之金融負債。

透過損益按公允價值衡量之金融負債

透過損益按公允價值衡量之金融負債，包括持有供交易之金融負債及原始認列指定透過損益按公允價值衡量之金融負債。

當符合下列條件之一，分類為持有供交易：

- A. 其取得之主要目的為短期內出售；
- B. 於原始認列時即屬合併管理之可辨認金融工具組合之一部分，且有近期該組合為短期獲利之操作型態之證據；或
- C. 屬衍生工具(財務保證合約或被指定且有效之避險工具之衍生工具除外)。

對於包含一個或多個嵌入式衍生工具之合約，可指定整體混合(結合)合約為透過損益按公允價值衡量之金融負債；當符合下列因素之一而可提供更攸關之資訊時，於原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量：

- A. 該指定可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- B. 一組金融資產、金融負債或兩者，依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效，且合併公司內部提供予管理階層之該投資組合資訊，亦以公允價值為基礎。

此類金融負債再衡量產生之利益或損失認列為損益，該認列為損益之利益或損失包含該金融負債所支付之任何利息。

對於此類金融負債，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本衡量，並以成本衡量之金融負債列報於資產負債表。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

以攤銷後成本衡量之金融負債

以攤銷後成本衡量之金融負債包括應付款項及借款等，於原始認列後，續後以有效利率法衡量。當金融負債除列及透過有效利率法攤提時，將其相關損益及攤銷數認列於損益。

攤銷後成本之計算考量取得時之折價或溢價及交易成本。

金融負債之除列

當金融負債之義務解除、取消或失效時，則除列該金融負債。

當本集團與債權人間就具重大差異條款之債務工具進行交換，或對現有金融負債之全部或部分條款作重大修改(不論是否因財務困難)，以除列原始負債並認列新負債之方式處理，除列金融負債時，將其帳面金額與所支付或應支付對價總額(包括移轉之非現金資產或承擔之負債)間之差額認列於損益。

(3) 金融資產及負債之互抵

金融資產及金融負債僅於已認列金額目前具互抵之法律行使權利且有意圖以淨額交割或同時變現資產及清償負債時，方能予以互抵並以淨額列示於資產負債表。

9. 公允價值衡量

公允價值係指於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售某一資產所能收取或移轉某一負債所需支付之價格。公允價值衡量假設該出售資產或移轉負債之交易發生於下列市場之一：

- (1) 該資產或負債之主要市場，或
- (2) 若無主要市場，該資產或負債之最有利市場

主要或最有利市場必須是集團所能進入以進行交易者。

資產或負債之公允價值衡量係使用市場參與者於定價資產或負債時會使用之假設，其假設該等市場參與者依其經濟最佳利益為之。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

非金融資產之公允價值衡量考量市場參與者藉由將該資產用於其最高及最佳使用或藉由將該資產出售予會將該資產用於其最高及最佳使用之另一市場參與者，以產生經濟效益之能力。

本集團採用在相關情況下適合且有足夠資料可得之評價技術以衡量公允價值，並最大化攸關可觀察輸入值之使用且最小化不可觀察輸入值之使用。

#### 10. 存貨

存貨按逐項比較之成本與淨變現價值孰低法評價。

成本指為使存貨達到可供銷售或可供生產狀態及地點所產生之成本：

原物料—以實際進貨成本，採先進先出法

製成品及在製品—包括直接原料、人工及以正常產能分攤之固定製造費用，但不包含借款成本。

淨變現價值指在正常情況下，估計售價減除至完工尚須投入之成本及銷售費用後之餘額。

#### 11. 待出售非流動資產與停業單位

待出售非流動資產或處分群組係指於目前情況下，可依一般條件及商業慣例立即出售，且高度很有可能於一年內完成出售者。分類為待出售之非流動資產與處分群組係以帳面金額與公允價值減處分成本孰低者衡量。

停業單位之收益及費用於報導期間及前一年度比較期間之綜合損益表中，係基於稅後基礎與繼續營業單位之收益及費用分別報導，即使集團於處分子公司後，仍保留一非控制權益亦然。停業單位之稅後相關損益則於綜合損益表中單獨列示。

不動產、廠房及設備與無形資產一經歸屬為待出售後，即不再進行折舊或攤提。

#### 12. 採用權益法之投資

本集團對關聯企業之投資除分類為待出售資產外，係採用權益法處理。關聯企業係指本集團對其有重大影響者。合資係指本集團對聯合協議(具聯合控制者)之淨資產具有權利者。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

於權益法下，投資關聯企業或合資於資產負債表之列帳，係以成本加計取得後本集團對該關聯企業或合資淨資產變動數依持股比例認列之金額。對關聯企業或合資投資之帳面金額及其他相關長期權益於採用權益法減少至零後，於發生法定義務、推定義務或已代關聯企業支付款項之範圍內，認列額外損失及負債。本集團與關聯企業或合資間交易所產生之未實現損益，則依其對關聯企業或合資之權益比例銷除。

當關聯企業或合資之權益變動並非因損益及其他綜合損益項目而發生且不影響本集團對其持股比例時，本集團係按持股比例認列相關所有權權益變動。因而所認列之資本公積於後續處分關聯企業或合資時，係按處分比例轉列損益。

關聯企業或合資增發新股時，本集團未按持股比例認購致使投資比例發生變動，因而使本集團對該關聯企業或合資所享有之淨資產持份發生增減者，以「資本公積」及「採用權益法之投資」調整該增減數。於投資比例變動為減少時，另將先前已認列於其他綜合損益之相關項目，依減少比例重分類至損益或其他適當科目。前述所認列之資本公積於後續處分關聯企業或合資時，係按處分比例轉列損益。

關聯企業或合資之財務報表係就與集團相同之報導期間編製，並進行調整以使其會計政策與本集團之會計政策一致。

本集團於每一報導期間結束日採用國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」之規定確認是否有客觀證據顯示對關聯企業或合資之投資發生減損，若有減損之客觀證據，本集團即依國際會計準則第36號「資產減損」之規定以關聯企業或合資之可回收金額與帳面金額間之差異數計算減損金額，並將該金額認列於對關聯企業或合資之損益中。前述可回收金額如採用該投資之使用價值，本集團則依據下列估計決定相關使用價值：

- (1) 本集團所享有關聯企業或合資估計未來產生現金流量現值之份額，包括關聯企業或合資因營運所產生之現金流量及最終處分該投資所得之價款；或
- (2) 本集團預期由該投資收取股利及最終處分該投資所產生之估計未來現金流量現值。

因構成投資關聯企業或合資帳面金額之商譽組成項目，並未單獨認列，故無須對其適用國際會計準則第36號「資產減損」商譽減損測試之規定。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

當喪失對關聯企業之重大影響或對合資之聯合控制時，本集團係以公允價值衡量並認列所保留之投資部分。喪失重大影響或聯合控制時，該投資關聯企業或合資之帳面金額與所保留投資之公允價值加計處分所得價款間之差額，則認列為損益。此外，當對關聯企業之投資成為對合資之投資，或對合資之投資成為對關聯企業之投資時，本集團持續適用權益法而不對保留權益作再衡量。

### 13. 不動產、廠房及設備

不動產、廠房及設備係以取得成本為認列基礎，並減除累計折舊及累計減損後列示，前述成本包含不動產、廠房及設備之拆卸、移除及復原其所在地點之成本及因未完工程所產生之必要利息支出。不動產、廠房及設備之各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。當不動產、廠房及設備之重大組成項目須被定期重置，本集團將該項目視為個別資產並以特定耐用年限及折舊方法分別認列。該等被重置部分之帳面金額，則依國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之除列規定予以除列。重大檢修成本若符合認列條件，係視為替換成本而認列為廠房及設備帳面金額之一部分，其他修理及維護支出則認列至損益。

折舊係以直線法按下列資產之估計耐用年限計提：

機器設備	5年
辦公設備	3~5年
其他設備	3年
租賃改良	依租賃年限或耐用年限孰短者

不動產、廠房及設備之項目或任一重要組成部分於原始認列後，若予處分或預期未來不會因使用或處分而有經濟效益之流入，則予以除列並認列損益。

不動產、廠房及設備之殘值、耐用年限及折舊方法係於每一財務年度終了時評估，若預期值與先前之估計不同時，該變動視為會計估計變動。

### 14. 租賃

#### 集團為承租人

營業租賃下之租賃給付係於租賃期間內以直線法認列為費用。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

集團為出租人

本集團未移轉租賃標的物所有權之實質全部風險及報酬之租賃，係分類為營業租賃。因安排營業租賃所產生之原始直接成本係作為租賃資產帳面金額之加項，並於租期以與租金收入相同基礎認列。營業租賃所產生之租金收入，係按租賃期間以直線法認列入帳。或有租金則於租金賺得之期間認列為收入。

15. 無形資產

單獨取得之無形資產於原始認列時係以成本衡量。透過企業合併取得之無形資產成本為收購日之公允價值。無形資產於原始認列後，係以其成本減除累計攤銷及累計減損損失後之金額作為帳面金額。不符合認列條件之內部產生無形資產不予資本化，而係於發生時認列至損益。

無形資產之耐用年限區分為有限及非確定耐用年限。

有限耐用年限之無形資產係於其耐用年限內攤銷，並於存有減損跡象時進行減損測試。有限耐用年限之無形資產攤銷期間及攤銷方法係至少於每一財務年度結束時進行複核。若資產之預估耐用年限與先前之估計不同或未來經濟效益消耗之預期型態已發生改變，則攤銷方法或攤銷期間將予以調整並視為會計估計變動。

非確定耐用年限之無形資產不予攤銷，但於每一年度依個別資產或現金產生單位層級進行減損測試。非確定耐用年限之無形資產係於每期評估是否有事件及情況繼續支持該資產之耐用年限仍屬非確定。若耐用年限由非確定改為有限耐用年限時，則推延適用。

無形資產之除列所產生之利益或損失係認列至損益。

發展中之無形資產－研究發展成本

研究成本發生時係認列為費用。若個別專案之發展階段支出符合下列條件，認列為無形資產：

- (1) 該發展中之無形資產已達技術可行性，並將可供使用或出售。
- (2) 有意圖完成該資產且有能力使用或出售該資產。
- (3) 該資產將產生未來經濟效益。
- (4) 具充足之資源以完成該資產。
- (5) 發展階段之支出能可靠衡量。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

資本化之發展支出於原始認列後，係採成本模式衡量；亦即以成本減除累計攤銷及累計減損後之金額作為帳面金額。此資產於發展階段期間，每年進行減損測試，並自完成發展且達可供使用狀態時，於預期未來效益之期間內攤銷。

專利權及特許權

專利權已由相關政府機構授予十年期之權利。特許權則被授予五至十年的使用權利，且其續約成本極低或者免費，該等特許權評估為非確定耐用年限。

電腦軟體

電腦軟體成本於其估計效益年限(三年至五年)採直線法攤提。

本集團無形資產會計政策彙總如下：

	發展中之無形資產				
	(遊戲軟體)	電腦軟體	商標及專利權	競業禁止	權利金
耐用年限	有限	有限	有限	有限	有限
使用之攤銷方法	於相關專案產生 預期未來銷售期 間以直線法攤銷	於估計效益 年限以直線 法攤銷	於相關專案產生 預期未來銷售期 間以直線法攤銷	於競業禁止 期間以直線 法攤銷	於相關專案產生 預期未來銷售期 間以直線法攤銷
內部產生或 外部取得	內部產生	外部取得	外部取得	外部取得	外部取得

16. 非金融資產之減損

本集團於每一報導期間結束日評估所有適用國際會計準則第36號「資產減損」之資產是否存有減損跡象。如有減損跡象或須針對某一資產每年定期進行減損測試，本集團即以個別資產或資產所屬之現金產生單位進行測試。減損測試結果如資產或資產所屬現金產生單位之帳面金額大於其可回收金額，則認列減損損失。可回收金額為淨公允價值或使用價值之較高者。

本集團於每一報導期間結束日針對商譽以外之資產，評估是否有跡象顯示先前已認列之減損損失可能已不存在或減少。如存有此等跡象，本集團即估計該資產或現金產生單位之可回收金額。若可回收金額因資產之估計服務潛能變動而增加時，則迴轉減損。惟迴轉後帳面金額不超過資產在未認列減損損失情況下，減除應提列折舊或攤銷後之帳面金額。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

商譽所屬之現金產生單位或群組，不論有無減損跡象，係每年定期進行減損測試。減損測試結果如須認列減損損失，則先行減除商譽，減除不足之數再依帳面金額之相對比例分攤至商譽以外之其他資產。商譽之減損，一經認列，嗣後不得以任何理由迴轉。

繼續營業單位之減損損失及迴轉數係認列於損益。

#### 17. 庫藏股票

本集團於取得母公司股票(庫藏股票)時係以取得成本認列並作為權益之減項。庫藏股票交易之價差認列於權益項下。

#### 18. 收入認列

收入係於經濟效益將很有可能流入本集團且金額能可靠衡量時認列。收入以已收或應收取對價之公允價值衡量。各項收入認列之條件及方式列示如下：

##### 商品銷售

本集團係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶且經客戶驗收時認列銷貨收入，因其獲利過程大部分已完成，且已實現或可實現。備抵銷貨折讓係按估計可能發生之折讓損失提列，備抵銷貨退回係依據以往經驗及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

銷貨收入係按本集團與買方所協議交易對價(考量商業折扣及數量折扣後)之公平價值衡量；銷貨收入之對價為一年期以內之應收款時，其公平價值與到期值差異不大且交易量頻繁，則不按設算利率計算公平價值。

權利金收入係於與交易有關之經濟效益很有可能流向本公司以及收入金額能可靠衡量時，依照合約實質內容，按權責發生基礎認列收入。若合約符合銷貨收入認列條件，且符合下列條件時，則於銷售時一次認列權利金收入：

- (1) 權利金之金額固定或不可退款。
- (2) 合約係不可取消。
- (3) 被授權方得自由處置相關權利。
- (4) 授權方於交付權利後無預履行其他義務。

分期付款銷貨按普通銷貨法處理，現銷價格與銷貨成本間之毛利於銷貨時全部認列，分期付款價格高於現銷價格部分為未實現利息收入，按利息法認列利息收入。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

勞務提供

本集團提供勞務時，於勞務交易結果能合理可靠估計時認列收入。但長期勞務合約會計處理係採完工比例法。

利息收入

以攤銷後成本衡量之金融資產(包括放款及應收款及持有至到期日金融資產)及備供出售金融資產，其利息收入係以有效利率法估列，並將利息收入認列於損益。

19. 借款成本

直接可歸屬於取得、建造或生產符合要件之資產的借款成本，予以資本化為該資產成本之一部分。其他所有借款成本則認列為發生期間之費用。借款成本係包括與舉借資金有關而發生之利息及其他成本。

20. 政府補助

本集團在能合理確信將符合政府補助所定條件，並可收到政府補助之經濟效益流入時，始認列政府補助收入。當補助與資產有關時，政府補助則認列為遞延收入並於相關資產預期耐用年限分期認列為收益；當補助與費用項目有關時，政府補助係以合理而有系統之方法配合相關成本之預期發生期間認列為收益。

本集團取得之非貨幣性政府補助時，以名目金額認列所收取之資產與補助，並於標的資產之預期耐用年限與效益消耗型態分期等額於綜合損益表認列收益。與自政府或相關機構獲取低於市場利率之貸款或類似補助視為額外的政府補助。

21. 退職後福利計畫

本公司及國內子公司員工退休辦法適用於所有正式任用之員工，員工退休基金全數提存於勞工退休準備金監督委員會管理，並存入退休基金專戶，由於上述退休金係以退休準備金監督委員會名義存入，與本公司及國內子公司完全分離，故未列入上開合併財務報表中。國外子公司及分公司員工退休辦法係依當地法令規定辦理。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

對於屬確定提撥計畫之退職後福利計畫，本公司及國內子公司每月負擔之員工退休金提撥率，不得低於員工每月薪資百分之六，所提撥之金額認列為當期費用；國外子公司及分公司則依當地特定比例提撥並認列為當期費用。

對於屬確定福利計畫之退職後福利計畫，依據預計單位福利法於年度報導期間結束日按精算報告提列。淨確定福利負債(資產)再衡量數包括計畫資產報酬與資產上限影響數之任何變動，並減除包含於淨確定福利負債(資產)淨利息之金額，以及精算損益。淨確定福利負債(資產)再衡量數於發生時，列入其他綜合損益項下，並立即認列於保留盈餘。前期服務成本為計畫修正或縮減所產生之確定福利義務現值之變動數，且於下列兩者較早之日期認列為費用：

- (1) 當計畫修正或縮減發生時；及
- (2) 當集團認列相關重組成本或離職福利時。

淨確定福利負債(資產)淨利息係由淨確定福利負債(資產)乘以折現率決定，兩者均於年度報導期間開始時決定，再考量該期間淨確定福利負債(資產)因提撥金及福利支付產生之任何變動。

## 22. 股份基礎給付交易

本集團與員工間權益交割之股份基礎給付交易，其成本係以權益工具之給與日公允價值衡量。公允價值係以適當之定價模式衡量。

權益交割之股份基礎給付交易之成本係於服務條件及績效條件達成之期間內逐期認列，並相對認列權益之增加。於既得日前每一報導期間結束日針對權益交割交易所認列之累計費用，係反映既得期間之經過及本集團對最終將既得之權益工具數量之最佳估計。每一報導期間期初及期末針對股份基礎給付交易所認列之累計成本變動數，則認列至該期間之損益。

股份基礎給付獎酬最終若未符合既得條件，則無須認列任何費用。但權益交割交易之既得條件如係與市價條件或非既得條件有關，則在所有服務或績效條件均已達成之情況下，無論市價條件或非既得條件是否達成，相關費用仍予以認列。

於修改權益交割交易條件時，則至少認列未修改下之原始給付成本。股份基礎交易之交易條件修改若增加股份基礎給付交易之公允價值總數或對員工有利時，則認列額外之權益交割交易成本。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

權益交割之股份基礎給付獎酬計畫若被取消，則視為於取消日即已既得，並立即認列尚未認列之剩餘股份基礎給付費用，此包括企業或員工可控制之非既得條件並未達成之獎酬計畫。若原先取消之獎酬係由新的獎酬計畫取代且於給與日即被確認將取代被取消之獎酬計畫，則將取消及新給與之獎酬計畫視同原始獎酬計畫之修改。

流通在外選擇權之稀釋效果將於計算稀釋每股盈餘時，以額外股份計算其稀釋效果。

### 23. 所得稅

所得稅費用(利益)係指包含於決定本期損益中，與當期所得稅及遞延所得稅有關之彙總數。

#### 當期所得稅

與本期及前期有關之本期所得稅負債(資產)，係以報導期間結束日已立法或實質性立法之稅率及稅法衡量。當期所得稅與認列於其他綜合損益或直接認列於權益之項目有關者，係分別認列於其他綜合損益或權益而非損益。

未分配盈餘加徵百分之十營利事業所得稅部分，於股東會決議分配盈餘之日列為所得稅費用。

#### 遞延所得稅

遞延所得稅係就報導期間結束日，資產與負債之課稅基礎與其於資產負債表之帳面金額間所產生之暫時性差異予以計算。

除下列兩者外，所有應課稅暫時性差異皆予認列為遞延所得稅負債：

- (1) 商譽之原始認列；或非屬企業合併交易所產生，且於交易當時既不影響會計利潤亦不影響課稅所得(損失)之資產或負債原始認列；
- (2) 因投資子公司、關聯企業及聯合協議權益所產生，其迴轉時點可控制且於可預見之未來很有可能不會迴轉之應課稅暫時性差異。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

除下列兩者外，可減除暫時性差異、未使用課稅損失及未使用所得稅抵減產生之遞延所得稅資產，於很有可能未來課稅所得之範圍內認列：

- (1) 與非屬企業合併交易，且於交易當時既不影響會計利潤亦不影響課稅所得(損失)之資產或負債原始認列所產生之可減除暫時性差異有關；
- (2) 與投資子公司、關聯企業及聯合協議權益所產生之可減除暫時性差異有關，僅於可預見之未來很有可能迴轉且迴轉當時有足夠之課稅所得以供該暫時性差異使用之範圍內認列。

遞延所得稅資產及負債係以預期資產實現或負債清償當期之稅率衡量，該稅率並以報導期間結束日已立法或實質性立法之稅率及稅法為基礎。遞延所得稅資產及負債之衡量係反映報導期間結束日預期回收資產或清償負債帳面金額之方式所產生之租稅後果。遞延所得稅與不列於損益之項目有關者，亦不認列於損益，而係依其相關交易認列於其他綜合損益或直接認列於權益。遞延所得稅資產於每一報導期間結束日予以重新檢視並認列。

遞延所得稅資產與負債僅於本期所得稅資產及本期所得稅負債之互抵具有法定執行權，且遞延所得稅係屬同一納稅主體並與由同一稅捐機關課徵之所得稅有關時，可予互抵。

#### 24. 企業合併與商譽

企業合併係採用收購法進行會計處理。企業合併之移轉對價、所取得之可辨認資產及承擔之負債，係以收購日之公允價值衡量。收購者針對每一企業合併，係以公允價值或被收購者可辨認淨資產之相對比例衡量非控制權益。所發生之收購相關成本係當期費用化並包括於管理費用。

本集團收購業務時，係依據收購日所存在之合約條件、經濟情況及其他相關情況，進行資產與負債分類與指定是否適當之評估，包括被收購者所持有主契約中嵌入式衍生金融工具之分離考量。

企業合併如係分階段完成者，則收購者先前所持有被收購者之權益，係以收購日之公允價值重新衡量，並將所產生之利益或損失認列為當期損益。

收購者預計移轉之或有對價將以收購日之公允價值認列。被視為資產或負債之或有對價，其續後之公允價值變動將依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定認列為當期損益或其他綜合損益之變動。惟或有對價如係分類為權益時，則在其最終於權益項下結清前，均不予以重新衡量。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

商譽之原始衡量係所移轉之對價加計非控制權益後之總數，超過本集團所取得可辨認資產與負債公允價值之金額；此對價如低於所取得淨資產公允價值，其差額則認列為當期損益。

商譽於原始認列後，係以成本減累計減損衡量。因企業合併所產生之商譽自取得日起分攤至集團中預期自此合併而受益之每一現金產生單位，無論被收購者之其他資產或負債是否歸屬於此等現金產生單位。每一受攤商譽之單位或單位群組代表為內部管理目的監管商譽之最低層級，且不大於彙總前之營運部門。

處分部分包含商譽之現金產生單位時，此處分部分之帳面金額包括與被處分營運有關之商譽。所處分之商譽，係依據該被處分營運與所保留部分之相對可回收金額予以衡量。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製合併財務報表時，管理階層須於報導期間結束日進行判斷、估計及假設，此將影響收入、費用、資產與負債報導金額及或有負債之揭露。然而，這些重大假設與估計之不確定性可能導致資產或負債之帳面金額須於未來期間進行重大調整之結果。

### 估計及假設

於報導期間結束日對有關未來所作之估計及假設不確定性之主要來源資訊，具有導致資產及負債帳面金額於下一財務年度重大調整之重大風險。茲說明如下：

#### 1. 金融工具之公允價值

當認列於資產負債表之金融資產及金融負債公允價值無法由活絡市場取得時，公允價值將運用評價技術來決定，包括收益法(例如現金流量折現模式)或市場法，這些模式所用之假設變動將會影響所報導金融工具之公允價值。請詳附註十二。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

2. 非金融資產之減損

當資產或現金產生單位之帳面金額大於其可回收金額時，即發生減損。可回收金額係指公允價值減處分成本與使用價值，二者孰高者。公允價值減處分成本之計算，是依據於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所需支付之價格，經減除直接可歸屬於處分資產或現金產生單位之增額成本後之金額。使用價值是基於現金流量折現模式之計算。現金流量之預估係依據未來五年之預算，且不含本集團尚未承諾之重組，或為加強該被測試現金產生單位資產績效所需之未來重大投資。可回收金額容易受到現金流量折現模式所使用的折現率及基於外推目的所使用之預期未來現金流入與成長率之影響。用以決定不同現金產生單位可回收金額之主要假設，包括敏感度分析，請詳附註六之說明。

3. 退職後福利計畫

退職後福利計畫之確定福利成本與確定福利義務現值係取決於精算評價。精算評價牽涉各種不同假設，包括：折現率及預期薪資之增減變動等。對用以衡量確定福利成本與確定福利義務所使用假設之詳細說明請詳附註六。

4. 股份基礎給付交易

本集團與員工間之權益交割交易成本，係以給與日之權益工具公允價值衡量。估計股份基礎給付交易之公允價值時，應依給與條款決定最佳之定價模式。此估計亦要求決定定價模式所使用之最佳參數，包括：認股權的預期存續期間、預期波動率、預期股利率，以及對其所作之假設。對用於衡量股份基礎給付交易公允價值所使用的假設及模式，請詳附註六之說明。

5. 所得稅

所得稅的不確定性存在於對複雜稅務法規之解釋、產生未來課稅所得的金額及時點。由於廣泛的國際商業關係與契約的長期性和複雜性，其實際結果與所作假設間產生之差異，或此等假設於未來之改變，可能迫使將已入帳的所得稅利益和費用於未來予以調整。對所得稅之提列，係依據本集團營業所在各國之稅捐機關可能的查核結果，所作之合理估計。所提列的金額是基於不同因素，例如：以往稅務查核經驗及課稅主體與所屬稅捐機關對稅務法規解釋之不同。此解釋之差異，因集團個別企業所在地之情況，而可能產生各種議題。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

未使用之課稅損失與所得稅抵減遞轉後期及可減除暫時性差異，係於未來很有可能產生課稅所得或有應課稅暫時性差異之範圍內，認列遞延所得稅資產。決定遞延所得稅資產可認列之金額係以未來課稅所得及應課稅暫時性差異可能發生之時點及水準併同未來之稅務規劃策略為估計之依據。

六、重要會計項目之說明

1. 現金及約當現金

	104.12.31	103.12.31
庫存現金及活期存款	\$543,514	\$726,887
定期存款	171,874	157,852
合 計	<u>\$715,388</u>	<u>\$884,739</u>

2. 透過損益按公允價值衡量之金融資產

	104.12.31	103.12.31
持有供交易：		
未指定避險關係之衍生金融工具		
嵌入式衍生金融工具	\$-	\$52

3. 無活絡市場之債務工具投資

	104.12.31	103.12.31
活期及定期存款	<u>\$3,119,151</u>	<u>\$268,835</u>
流 動	\$3,114,062	\$268,835
非 流 動	5,089	-
合 計	<u>\$3,119,151</u>	<u>\$268,835</u>

本集團持有之無活絡市場之債務工具投資提供擔保情形請詳附註八。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

4. 應收帳款及應收帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
應收帳款	\$241,070	\$183,203
應收分期帳款	973,066	187,276
減：備抵呆帳	(19,309)	(22,391)
未實現利息收入	(25,620)	(2,639)
小計	1,169,207	345,449
減：長期應收款項	(422,668)	(8,911)
長期應收款項－未實現利息收入	8,087	58
小計	(414,581)	(8,853)
合計	\$754,626	\$336,596
應收帳款－關係人	\$16,147	\$9,413
應收租賃款－關係人	-	132
應收分期帳款－關係人	38,250	88,374
減：備抵呆帳	-	-
未實現利息收入－關係人	(930)	(1,791)
小計	53,467	96,128
減：長期應收款項	(17,000)	(52,739)
長期應收款項－未實現利息收入	244	1,275
小計	(16,756)	(51,464)
合計	\$36,711	\$44,664

本集團應收分期帳款預期收回情形如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$571,648	\$214,000
一年以上不超過兩年	340,114	39,965
兩年以上	99,554	21,685
合計	\$1,011,316	\$275,650

上述應收帳款部分業已質押予金融機構，作為借款之擔保，請詳附註八。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本集團對客戶之授信期間通常為30天至60天。有關應收票據、應收帳款及應收帳款－關係人減損所提列之呆帳變動及帳齡分析資訊如下(信用風險揭露請詳附註十二)：

	個別評估 之減損損失	群組評估 之減損損失	合計
104.1.1	\$19,447	\$2,944	\$22,391
當期發生(迴轉)之金額	6,076	6,437	12,513
當期沖銷之金額	(15,738)	-	(15,738)
透過企業合併取得	-	148	148
匯率影響數	-	(5)	(5)
104.12.31	<u>\$9,785</u>	<u>\$9,524</u>	<u>\$19,309</u>
103.1.1	\$17,984	\$2,943	\$20,927
當期提列數	1,463	-	1,463
當期沖銷之金額	-	-	-
匯率影響數	-	1	1
103.12.31	<u>\$19,447</u>	<u>\$2,944</u>	<u>\$22,391</u>

應收帳款及應收帳款-關係人淨額之逾期帳齡分析如下：

	未逾期	已逾期但尚未減損之應收帳款					合計
	且未減損	30天內	30-90天	90-180天	180-365天	365天以上	
104.12.31	\$1,090,197	\$43,708	\$50,976	\$23,479	\$14,314	\$-	\$1,222,674
103.12.31	440,227	1,350	-	-	-	-	441,577

## 5. 其他流動資產

	104.12.31	103.12.31
暫付款－遊戲維護服務款	\$196,950	\$113,940
暫付款－遊戲IP引進款	149,850	-
暫付款－其他	55,551	882
合計	<u>\$402,351</u>	<u>\$114,822</u>

暫付款－遊戲維護服務款，係本集團之子公司啟陞科技與A公司簽訂遊戲合作開發維護合約，A公司授權予啟陞科技參與其知名遊戲合作開發及發行權利，由A公司負責完成合作遊戲之開發製作，並負擔遊戲上線前後之成本，故依據約定，啟陞科技需預付授權及開發維護費。

暫付款－遊戲IP引進款，係本集團之孫公司北京樂陞委由B公司協助引進遊戲IP，該款項將用於支付相關費用。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

6. 備供出售金融資產－非流動

	104.12.31	103.12.31
股 票	<u>\$85,035</u>	<u>\$278,249</u>

本集團備供出售金融資產部分業已質押予金融機構作為借款之擔保，請詳附註八。

7. 以成本衡量之金融資產－非流動

	104.12.31	103.12.31
備供出售金融資產		
股 票	<u>\$3,000</u>	<u>\$3,000</u>

上述本集團所持有之未上市(櫃)股票投資，基於其公允價值合理估計數之區間重大且無法合理評估各種估計數之機率，因此無法以公允價值衡量，而採用成本衡量。

本集團於民國一〇三年出售帳面金額5,964千元之以成本衡量之金融資產，並認列36千元處分利益。

本集團以成本衡量之金融資產未有提供擔保之情況。

8. 採用權益法之投資

(1) 本集團採用權益法之投資明細如下：

被投資公司名稱	104.12.31		103.12.31	
	金額	持股比例	金額	持股比例
投資關聯企業：				
蘑菇數位娛樂股份有限公司(註一)	\$-	-	\$11,376	33.24
磁力線上股份有限公司	63,055	10.00	72,199	10.00
創夢市集股份有限公司	23,608	23.08	29,368	23.08
瘋糖數位科技股份有限公司	6,738	49.00	14,657	49.00
樂陞世紀(北京)科技有限公司(註二)	-	-	47,702	40.00
糖蛙線上娛樂股份有限公司	509	49.00	-	-
合 計	<u>\$93,910</u>		<u>\$175,302</u>	

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

註一：本集團於民國一〇四年三月四日與蘑菇數位娛樂股份有限公司(以下簡稱「蘑菇數位」)之股東達成協議，轉讓本集團對蘑菇數位所有持股，約定轉讓價款為5,678千元。合約簽訂日，本集團帳列蘑菇數位之採權益法之投資帳面價值金額為9,825千元，評估產生減損損失4,147千元，並於民國一〇四年三月三十一日轉列待出售非流動資產。民國一〇四年第三季經重新評估公允價值為1,136千元，另提列減損損失4,542千元，並按此價格轉讓出售。

註二：本集團於民國一〇四年一月五日處份採權益法之投資－樂陞世紀(北京)科技有限公司之30%股權，持股比例由40%下降至10%亦退出董監事席次，對樂陞世紀喪失重大影響力，由採用權益法之投資轉列備供出售金融資產－非流動，截至民國一〇四年六月三十日止，已全數處分相關投資，並認列處分投資利益13,291千元。

本集團對上述公司之投資對本集團並非重大。本集團投資上述公司之彙總性財務資訊，依所享有份額合計列示如下：

	104年度	103年度
繼續營業單位本期淨利	\$(44,833)	\$(15,537)
本期其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>\$(44,833)</u>	<u>\$(15,537)</u>

前述投資關聯企業於民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日並無或有負債或資本承諾，亦未有提供擔保之情事。

本集團於民國一〇三年六月二十六日經董事會決議通過處分持有之關聯企業－磁力線上2,978千股，持股比例降至10%，以159,052千元售予境外投資人，此交易業已取得經濟部投資審議委員會之核准函文。此外，本集團持有磁力線上股份有限公司表決權股份未達百分之二十，然本集團掌握董事會達三分之一之董事席次，並參與重要經營決策，故屬具有重大影響力。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

9. 不動產、廠房及設備

	機器設備	辦公設備	其他設備	合計
成本：				
104.1.1	\$3,320	\$99,139	\$6,339	\$108,798
增添	1,079	19,971	87,915	108,965
透過企業合併取得	101,118	-	14,887	116,005
處分	(1,510)	(8,873)	(19,066)	(29,449)
匯率變動之影響	-	(709)	(9)	(718)
104.12.31	<u>\$104,007</u>	<u>\$109,528</u>	<u>\$90,066</u>	<u>\$303,601</u>
103.1.1	\$-	\$81,826	\$23,162	\$104,988
增添	-	27,154	481	27,635
透過企業合併取得	-	3,114	9,253	12,367
處分	-	(13,997)	(23,237)	(37,234)
匯率變動之影響	-	1,042	-	1,042
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$99,139</u>	<u>\$9,659</u>	<u>\$108,798</u>
折舊及其他：				
104.1.1	\$2,403	\$52,191	\$5,854	\$60,448
折舊	1,792	21,768	6,437	29,997
透過企業合併取得	98,313	-	14,790	113,103
處分	(1,492)	(5,882)	(6,221)	(13,595)
匯率變動之影響	-	(362)	(1)	(363)
104.12.31	<u>\$101,016</u>	<u>\$67,715</u>	<u>\$20,859</u>	<u>\$189,590</u>
103.1.1	\$-	\$40,744	\$20,986	\$61,730
折舊	-	17,624	1,287	18,911
透過企業合併取得	-	2,519	8,213	10,732
處分	-	(9,228)	(22,230)	(31,458)
匯率變動之影響	-	532	1	533
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$52,191</u>	<u>\$8,257</u>	<u>\$60,448</u>
淨帳面金額：				
104.12.31	<u>\$2,991</u>	<u>\$41,813</u>	<u>\$69,207</u>	<u>\$114,011</u>
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$46,948</u>	<u>\$1,402</u>	<u>\$48,350</u>

本集團不動產、廠房及設備未有提供擔保之情形。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

10. 無形資產

	專利權 及商標權		權利金	電腦軟體	遊戲軟體	競業禁止	合 計
	商譽			成本	成本		
成 本：							
104.1.1	\$2,528,545	\$436	\$84	\$124,716	\$88,534	\$44,372	\$2,786,687
增添－單獨取得	-	15,437	11,434	14,816	-	-	41,687
透過企業合併取得	60,376	21,377	-	-	-	-	81,753
匯率變動之影響	-	(9)	(84)	(60)	-	-	(153)
104.12.31	<u>\$2,588,921</u>	<u>\$37,241</u>	<u>\$11,434</u>	<u>\$139,472</u>	<u>\$88,534</u>	<u>\$44,372</u>	<u>\$2,909,974</u>
103.1.1	\$1,138	\$421	\$81	\$103,037	\$123,221	\$-	\$227,898
增添－單獨取得	-	-	-	14,308	-	-	14,308
透過企業合併取得	2,527,407	-	-	7,360	-	44,372	2,579,139
處分	-	-	-	-	(35,626)	-	(35,626)
匯率變動之影響	-	15	3	11	939	-	968
103.12.31	<u>\$2,528,545</u>	<u>\$436</u>	<u>\$84</u>	<u>\$124,716</u>	<u>\$88,534</u>	<u>\$44,372</u>	<u>\$2,786,687</u>
攤銷及減損：							
104.1.1	\$-	\$177	\$84	\$101,267	\$25,684	\$4,272	\$131,484
攤銷	-	43	-	14,873	17,540	8,574	41,030
減損	12,089	-	-	-	10,616	-	22,705
匯率變動之影響	-	(4)	(84)	(11)	-	448	349
104.12.31	<u>\$12,089</u>	<u>\$216</u>	<u>\$-</u>	<u>\$116,129</u>	<u>\$53,840</u>	<u>\$13,294</u>	<u>\$195,568</u>
103.1.1	\$-	\$129	\$81	\$83,441	\$8,295	\$-	\$91,946
攤銷	-	42	-	10,829	24,442	4,099	39,412
透過企業合併取得	-	-	-	6,987	-	-	6,987
處分	-	-	-	-	(7,053)	-	(7,053)
匯率變動之影響	-	6	3	10	-	173	192
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$177</u>	<u>\$84</u>	<u>\$101,267</u>	<u>\$25,684</u>	<u>\$4,272</u>	<u>\$131,484</u>
淨帳面金額：							
104.12.31	<u>\$2,576,832</u>	<u>\$37,025</u>	<u>\$11,434</u>	<u>\$23,343</u>	<u>\$34,694</u>	<u>\$31,078</u>	<u>\$2,714,406</u>
103.12.31	<u>\$2,528,545</u>	<u>\$259</u>	<u>\$-</u>	<u>\$23,449</u>	<u>\$62,850</u>	<u>\$40,100</u>	<u>\$2,655,203</u>

認列無形資產之攤銷金額如下：

	104年度	103年度
營業成本	\$28,688	\$33,513
營業費用	\$12,342	\$5,899

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

11. 其他非流動資產

	104.12.31	103.12.31
磁力線上專案投資款	\$89,953	\$134,401
淨確定福利資產	2,915	2,707
其他非流動資產－其他	10,846	-
合 計	<u>\$103,714</u>	<u>\$137,108</u>

12. 商譽與非確定耐用年限無形資產之減損測試

為減損測試目的，因企業合併所取得之商譽與非確定耐用年限之商標權，已分攤至二個現金產生單位如下：

- (1) 遊戲事業現金產生單位；及
- (2) 餐飲事業現金產生單位

分攤至每一現金產生單位之商譽及商標權之帳面金額：

	遊戲事業單位		餐飲事業單位		合計	
	104.12.31	103.12.31	104.12.31	103.12.31	104.12.31	103.12.31
商譽	\$2,528,545	\$2,528,545	\$48,287	\$-	\$2,576,832	\$2,528,545
商標權	-	-	21,377	-	21,377	-

遊戲事業產生單位

遊戲事業現金產生單位之可回收金額於民國一〇四年及一〇三年分別為2,926,639千元及2,519,721千元，此可回收金額已分別根據公允價值減出售成本及使用價值決定，公允價值係採用經管理階層與Proficient Success Limited之原股東協議之價格而得，為公平交易下具約束力之銷售協議價格；而使用價值係採用經管理階層所核定五年期財務預算之現金流量預測計算而得。其中民國一〇三年現金流量預測已更新以反映相關產品需求之變動。現金流量預測所使用之稅前折現率於民國一〇三年十二月三十一日為18.7%，且超過五年期間之現金流量於民國一〇三年十二月三十一日係以成長率2.5%予以外推。此成長率約當所屬產業之長期平均成長率。管理階層分別已依據分析之結果，認為分攤至此現金產生單位之商譽並未減損。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

餐飲事業現金產生單位

餐飲製作事業現金產生單位之可回收金額於民國一〇四年為69,672千元，此可回收金額已根據使用價值決定，而使用價值係採用經管理階層所核定五年期財務預算之現金流量預測計算而得。現金流量預測已更新以反映相關產品需求之變動。現金流量預測所使用之稅前折現率於民國一〇四年十二月三十一日為13.5%，且超過五年期間之現金流量於民國一〇四年十二月三十一日係以成長率2.13%予以外推。此成長率約當所屬產業之長期平均成長率。管理階層已依據此分析之結果，針對一〇四年十二月三十一日帳面金額為81,753千元之商譽認列減損損失12,089千元。

用以計算使用價值之關鍵假設

餐飲事業現金產生單位之使用價值計算對下列假設最為敏感：

- (1) 淨利率
- (2) 折現率
- (3) 用以外推超過預算期間之現金流量成長率

淨利率—淨利率係依據財務預算期間開始前兩年所達成之平均淨利率，並預期因效率提升而將於預算期間中增加。餐飲事業現金產生單位所適用之每年增加率為1%。

折現率—折現率係代表市場當時對每一現金產生單位特定風險之評估(關於貨幣之時間價值及尚未納入現金流量估計之相關資產個別風險)。折現率計算係基於集團與其營運部門之特定情況，且自其加權平均資金成本(WACC)所衍生。WACC同時考量負債與權益。權益之成本係自集團之投資者對投資之預期報酬所衍生，而負債之成本則係基於集團有義務償還之附息借款。部門特定風險則採用個別beta因子而納入，此beta因子則依據公開可得之市場資料每年進行評估。

成長率估計—成長率係依據已公布之產業研究資料。針對前述原因，外推餐飲事業單位預算之長期平均成長率。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

假設變動之敏感性

有關餐飲事業單位之使用價值評估，管理階層相信前述關鍵假設並無相當可能之變動，而使該單位之帳面金額重大超過其可回收金額。

對餐飲事業單位而言，估計之可回收金額等於減損提列後之帳面金額，且任何關鍵假設之反向變動將導致進一步之減損損失。可回收金額關鍵假設之可能影響如下：

成長率假設—管理階層認知到市場行銷方式改變與消費者型態改變之潛在因素可對成長率假設具有重大影響。行銷方式及消費者型態改變之影響不預期對預算之預測產生負面影響，然而長期成長率若下降將導致進一步之減損。

13. 存出保證金

	104.12.31	103.12.31
履約保證金—投資Tongbu公司	\$902,353	\$270,727
其他	9,752	7,224
合計	<u>\$912,105</u>	<u>\$277,951</u>

樂陞公司於民國一〇三年十月七日經董事會決議以現金投資Tongbu Technology Limited(以下稱Tongbu)，交易總金額計人民幣1,068,000千元，取得100%之股權，並支付履約保證金。此交易已於一〇三年十一月二十六日經臨時股東會通過，並於一〇四年六月十五日經經濟部投審會審議通過。截至一〇四年十二月三十一日止，業已匯出人民幣126,125千元，以及由子公司-啟陞科技代匯之美金8,000千元。

14. 其他長期投資

	104.12.31	103.12.31
其他長期投資	<u>\$40,000</u>	<u>\$-</u>

其他長期投資款，係本公司經董事會通過對巨宸製作有限公司(巨宸製作)之專案投資，依合約之約定，本集團取得巨宸製作之知名作品電影版營收利潤分配權，且本公司於該電影上映一年內，可選擇是否入股成為巨宸製作持股51%之股東。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

15. 短期借款

	利率區間(%)	104.12.31	103.12.31
無擔保銀行借款	2.44%~2.91%	\$34,000	\$20,000
擔保銀行借款	1.50%~3.61%	1,226,358	563,000
合 計		<u>\$1,260,358</u>	<u>\$583,000</u>

本集團截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，尚未使用之長短期借款額度分別約為1,369,834千元及423,000千元。

本集團係以部分定期存款、備供出售金融資產及應收帳款提供借款擔保，擔保金額截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，分別為1,622,353千元及308,907千元，擔保情形請附註八。

16. 透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動

	104.12.31	103.12.31
持有供交易：		
未指定避險關係之衍生金融工具		
嵌入式衍生金融工具	\$165	\$-

17. 預收款項

	104.12.31	103.12.31
預收私募股款	\$1,549,800	\$-
其他	4,380	6,783
合 計	<u>\$1,554,180</u>	<u>\$6,783</u>

預收私募股款主係本公司於104年辦理第2次私募發行普通股21,000千股，每股認購價格新台幣73.8元，應募人Mega Cloud VR Investment Limited及Triple Collaboration Investment Limited，已於104年12月31日繳款完畢，實收股款總額為新台幣1,549,800千元，本公司業已收足股款。

本次私募資金將全數用於收購廈門同步網絡，由於應募人認同本公司投資同步網路之綜效，資金先行支付到位，俟收購廈門同步網絡之資金計劃本公司第四次有擔保、第五次有擔保、第六次無擔保可轉換公司債募集完成後，方由預收股款，轉為實際投資款，進行股本變更。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

18. 應付公司債

	104.12.31	103.12.31
第一次國內有擔保可轉換公司債	\$-	\$-
第二次國內無擔保可轉換公司債	-	-
第三次國內有擔保可轉換公司債	37,809	239,622
減：一年內到期部份	(37,809)	-
淨 額	<u>\$-</u>	<u>\$239,622</u>

(1) 應付國內轉換公司債

	104.12.31	103.12.31
負債要素：		
應付國內轉換公司債面額	\$39,400	\$259,700
應付國內轉換公司債折價	(1,591)	(20,078)
小 計	37,809	239,622
減：一年內到期部份(註1)	(37,809)	-
淨 額	<u>\$-</u>	<u>\$239,622</u>
嵌入式衍生金融工具	<u>\$165</u>	<u>\$(52)</u>
權益要素(註2)	<u>\$2,726</u>	<u>\$17,969</u>

註1：本公司發行之國內無保可轉換公司債，依公司債發行及轉換辦法第十八條規定，公司債流通在外餘額低於40,000千元時，本公司得於其後任一時間，要求贖回。

本公司於民國一〇四年十二月二十九日經董事會決議，依一〇四年十二月二十一日公司債尚未轉換之金額新台幣39,400千元，行使強制贖回權，債券收回基準日為一〇五年二月二十六日，故將一年內將強制贖回之應付公司債轉列於流動負債項下。

註2：係轉換權價值，帳列資本公積。

(2) 樂陞公司於民國一〇一年四月二十七日經董事會決議發行轉換公司債，於民國一〇一年六月十二日奉行政院金融監督管理委員會金管證發字第1010025184號函核准，民國一〇一年七月十九日發行票利率0%之三年期有擔保轉換公司債250,000千元；及民國一〇一年七月二十日發行票面利率0%之三年期無擔保轉換公司債50,000千元。

(3) 樂陞公司於民國一〇三年五月十九日經董事會決議發行轉換公司債，於民國一〇三年六月十二日奉行政院金融監督管理委員會金管證發字第1030021362號函核准，民國一〇三年六月二十七日發行票利率0%之三年期無擔保轉換公司債400,000千元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (4) 樂陞公司於民國一〇一年七月十九日發行國內第一次有擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第一次國內有擔保可轉換公司債
發行日期	一〇一年七月十九日至一〇四年七月十九日
發行總額	250,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	有擔保，由安泰商業銀行股份有限公司擔任保證銀行
轉換標的	樂陞公司普通股
收回或贖回條款	1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若樂陞公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，樂陞公司得於其後三十個營業日內要求贖回。 2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於25,000千元，樂陞公司即可要求贖回。
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之102.01%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇一年八月二十日)，至到期日前十日(民國一〇四年七月九日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司普通股。 2. 自樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。 3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇一年七月十一日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日樂陞公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣50.72元，樂陞公司因發放現金股利，致每股轉換價格由50.72元調整為49.44元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (5) 樂陞公司於民國一〇一年七月二十日發行國內第二次無擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第二次國內無擔保可轉換公司債
發行日期	一〇一年七月二十日至一〇四年七月二十日
發行總額	50,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	無擔保
轉換標的	樂陞公司普通股
收回或贖回條款	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若樂陞公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，樂陞公司得於其後三十個營業日內要求贖回。</li> <li>2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於5,000千元，樂陞公司即可要求贖回。</li> </ol>
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之103.0225%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇一年八月二十一日)，至到期日前十日(民國一〇四年七月十日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司普通股。</li> <li>2. 自樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。</li> <li>3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇一年七月十二日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日樂陞公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣47.20元，樂陞公司因發放現金股利，致每股轉換價格由47.20元調整為46.01元。</li> </ol>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (6) 樂陞公司於民國一〇三年六月二十七日發行國內第三次無擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第三次國內無擔保可轉換公司債
發行日期	一〇三年六月二十七日至一〇六年六月二十七日
發行總額	400,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	無擔保
轉換標的	樂陞公司普通股
收回或贖回條款	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若樂陞公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，樂陞公司得於其後三十個營業日內要求贖回。</li> <li>2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於40,000千元，樂陞公司即可要求贖回。</li> </ol>
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之103.0225%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇三年七月二十八日)，至到期日前十日(民國一〇六年六月十七日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司普通股。</li> <li>2. 自樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。</li> <li>3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇三年六月十九日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日樂陞公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣154.83元，本轉換公司債發行後，如遇調整轉換價格應函請櫃檯買賣中心公告調整之。</li> </ol>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (7) 樂陞公司依國際會計準則公報第三十二號之規定將該公司債嵌入式衍生性商品具權益組成要素之選擇權與純債券價值分離，並依性質分別帳列公平價值變動列入損益之金融負債、資本公積—認股權及應付公司債科目項下。樂陞公司原始認列可轉換公司債權益組成要素計49,247千元認列為資本公積—認股權項下，惟其後續公平價值之變動不予認列。另本期因債券持有人行使轉換權，因此截至民國一〇四年十二月三十一日，計有46,521千元轉列資本公積—發行溢價項下。
- (8) 樂陞公司所發行之第一次有擔保、第二次及第三次無擔保國內可轉換公司債之轉換情形如下：

	104.1.1~104.12.31		103.1.1~103.12.31	
	公司債 已轉換面額	已轉換股數	公司債 已轉換面額	已轉換股數
期初轉換數	\$440,300	7,178,478股	\$300,000	6,143,295股
本期轉換數	220,300	1,812,973股	140,300	1,035,183股
合計	\$660,600	8,991,451股	\$440,300	7,178,478股

19. 長期借款/一年內到期之長期借款

一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日長期借款明細如下：

債權人	104.12.31	利率(%)	償還期間及辦法
板信商業銀行信義分行擔保 借款	\$14,540	2.92	自103.11.3至106.11.3，三個月還本一次，每月付息。
國泰世華銀行擔保借款	63,000	3.61	自104.6.1至107.6.1，每半年攤還本金，每月付息。
彰化商業銀行仁和分行無擔 保借款	17,325	2.88	自104.7.16至107.7.16，每月攤還本金，每月付息。
Chailease International Financial Services Co., Ltd.	32,169	1.70	自104.4.9至106.4.9，每月攤還本金，每月付息。
減：一年內到期	(54,090)		
合計	\$72,944		

債權人	103.12.31	利率(%)	償還期間及辦法
臺灣中小企業銀行吉林分行 擔保借款	\$1,528	2.94	自101.11.1至104.11.1，每月攤還本金，每月付息。
板信商業銀行信義分行 擔保借款	20,000	3.00	自103.11.3至106.11.3，三個月還本一次，每月付息。
減：一年內到期	(6,988)		
合計	\$14,540		

借款擔保情形請詳附註八。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

20. 退職後福利計畫

確定提撥計畫

本公司及國內子公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法係屬確定提撥計畫。依該條例規定，本公司及國內子公司每月負擔之勞工退休金提撥率，不得低於員工每月薪資百分之六。本公司及國內子公司業已依照該條例訂定之員工退休辦法，每月依員工薪資百分之六提撥至勞工保險局之個人退休金帳戶。

於中國大陸境內之子公司依所在地政府法令規定，依員工薪資總額之一定比例提撥養老保險金，繳付予政府有關部門，專戶儲蓄於各員工獨立帳戶。

本集團其他國外子公司及分公司依當地法令規定提撥退休金至相關退休金管理事業。

本集團民國一〇四年及一〇三年度認列確定提撥計畫之費用金額分別為32,167千元及25,552千元。

確定福利計畫

本公司及國內子公司依「勞動基準法」訂定之員工退休金辦法係屬確定福利計畫，員工退休金之支付係根據服務年資之基數及核准其退休時一個月平均工資計算。十五年以內(含)的服務年資滿一年給與兩個基數，超過十五年之服務年資每滿一年給與一個基數，惟基數累積最高以45個基數為限。本公司及國內子公司依勞動基準法規定按月就薪資總額2%提撥退休金基金，以勞工退休準備金監督委員會名義專戶儲存於臺灣銀行之專戶。另，本公司及國內子公司於每年年度終了前，估算前述勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額者，將於次年度三月底前一次提撥其差額。

由勞動部依據勞工退休基金收支保管及運用辦法進行資產配置，基金之投資以自行經營及委託經營方式，兼採主動與被動式管理之中長期投資策略進行投資。考量市場、信用、流動性等風險，勞動部設定基金風險限額與控管計畫，使在不過度承擔風險下有足夠彈性達成目標報酬。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款計算之收益，若有不足，則經主管機關准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。截至民國一〇四年十二月三十一日，本集團之確定福利計畫預期於下一年度提撥917千元。

截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日，本集團之確定福利計畫預期於民國一二四年及民國一二一年到期。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

下表彙整確定福利計畫認列至損益之成本：

	104年度	103年度
當期服務成本	\$-	\$172
淨確定福利負債(資產)之淨利息	163	100
合計	\$163	\$272

確定福利義務現值及計畫資產公允價值之調節如下：

	104.12.31	103.12.31	103.1.1
確定福利義務現值	\$47,903	\$17,764	\$3,500
計畫資產之公允價值	(17,509)	(12,758)	(6,252)
其他非流動負債－淨確定福利負債 (資產)之帳列數	\$30,394	\$5,006	\$(2,752)

淨確定福利負債(資產)之調節：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 負債(資產)
103.1.1	\$3,500	\$(6,252)	\$(2,752)
透過企業合併取得	14,450	(5,680)	8,770
當期服務成本	163	-	163
利息費用(收入)	355	(233)	122
小計	518	(233)	285
確定福利負債/資產再衡量數：			
人口統計假設變動產生之精算損益	630	-	630
財務假設變動產生之精算損益	(74)	-	(74)
經驗調整	(1,259)	(17)	(1,276)
確定福利資產再衡量數	-	(22)	(22)
小計	(703)	(39)	(742)
雇主提撥數	-	(553)	(553)
103.12.31	17,764	(12,758)	5,006
透過企業合併取得	30,263	(3,511)	26,752
當期服務成本	143	-	143
利息費用(收入)	809	(258)	551
小計	952	(258)	694
確定福利負債/資產再衡量數：			
人口統計假設變動產生之精算損益	2,224	-	2,224
財務假設變動產生之精算損益	773	-	773
經驗調整	(3,741)	-	(3,741)
確定福利資產再衡量數	(332)	(172)	(504)
小計	(1,076)	(172)	(1,248)
雇主提撥數	-	(810)	(810)
104.12.31	\$47,903	\$(17,509)	\$30,394

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

下列主要假設係用以決定本公司之確定福利計畫：

	104.12.31	103.12.31
折現率	1.5%~1.875%	2%
預期薪資增加率	2%~3.75%	3%~3.75%

每一重大精算假設之敏感度分析：

	104年度		103年度	
	確定福利 義務增加	確定福利 義務減少	確定福利 義務增加	確定福利 義務減少
折現率增加0.25%	\$-	\$1,440	\$-	\$173
折現率減少0.25%	1,503	-	182	-
預期薪資增加0.25%	1,464	-	177	-
預期薪資減少0.25%	-	1,410	-	169

進行前述敏感度分析時係假設其他假設不變之情況下，單一精算假設(例如：折現率或預期薪資)發生合理可能之變動時，對確定福利義務可能產生之影響進行分析。由於部分精算假設相互有關，實務上甚少僅有單一精算假設發生變動，故此分析有其限制。

本期敏感度分析所使用之方法與假設與前期並無不同。

## 21. 權益

### (1) 普通股

截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，本公司額定分別為2,000,000千元及1,000,000千元，已發行股本分別為1,263,732千元及841,077千元，每股票面金額10元，分別為126,373千股及84,108千股。每股享有一表決權及收取股利之權利。

本公司於一〇四年六月十五日經股東會決議以未分配盈餘233,400千元、資本公積86,510千元及員工紅利90,874股轉增資發行新股32,082千股，每股面額10元，增加股本320,819千元。上述新股之發行奉行政院金融監督管理委員會一〇四年七月二日金管證字第1040025039號函核准發行，一〇四年七月三日經董事會決議增資暨配息基準日為一〇四年八月五日，並於一〇四年八月二十五日奉主管機關核准變更登記在案。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司於民國一〇二年度發行之員工認股權，截至民國一〇四年十二月三十一日止已行使轉換735,800股，每股面額10元，本公司以增發新股方式轉換，惟此項增資尚未有37,500股未完成變更登記，故本公司將該增資金額帳列預收股款科目項下。

本公司於民國一〇〇年度發行之員工認股權，截至民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日止已分別行使轉換1,413,250股及853,400股，每股面額10元，本公司以增發新股方式轉換，惟此項增資尚有135,850股尚未完成變更登記，故本公司將該增資金額帳列預收股本科目項下。

截止民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日止，債券持有人向本公司執行轉換權力，轉換股本分別為18,130千元及10,352千元，每股面額10元，惟此項增資尚有303,907股尚未完成變更登記，故本公司將該轉換金額帳列預收股本科目項下。

本公司為擴大遊戲營運，投入研發遊戲及有效運用資金增加投資收益，於民國一〇四年九月三十日經臨時股東會決議通過於28,000千股額度內，分三次辦理現金增資私募普通股案。第一次私募普通股已於民國一〇四年十二月一日募集完成，私募價格為每股77.2元，私募金額為524,960千元，增資發行新股總計6,800千股，每股面額10元。第二次私募普通股已於民國一〇四年十二月三十一日募集完成，私募價格為每股73.8元，私募金額為1,549,800千元，唯此股款係用於投資同步網絡公司，需待公司債募集完成後轉為實際投資款，故目前帳列預收款項項下。

(2) 資本公積

	104.12.31	103.12.31
發行溢價	\$2,729,432	\$2,118,067
庫藏股票交易	395	395
員工認股權	54,821	46,396
採用權益法認列關聯企業及合資股權淨值之變動數	4,347	4,437
採用權益法認列對子公司所有權權益變動數	-	6,676
可轉換公司債	2,726	17,969
處分子公司股權價值及帳面價值差額	957,056	594,963
其他	21,185	21,185
合 計	<u>\$3,769,962</u>	<u>\$2,810,088</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

依法令規定，資本公積除填補公司虧損外，不得使用，公司無虧損時，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得產生之資本公積，每年得以實收資本之一定比率為限撥充資本，前述資本公積亦得按股東原有股份之比例以現金分配。

(3) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司於完納一切稅捐後，分派盈餘時，應先提出百分之十為法定盈餘公積，直至與實收資本額相等為止。法定盈餘公積依法通常僅供彌補虧損之用，不得用以分配現金股利。但此項公積之提列已達實收資本額百分之五十時，得以股東會決議，於其不超過半數之範圍內轉撥資本。惟公司法於一〇一年一月四日修訂，修訂為法定盈餘公積得用於公司彌補虧損；在公司無虧損時，得將法定盈餘公積按股東原有股份之比例發給新股或現金，惟以法定盈餘公積發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(4) 庫藏股票

民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日本公司持有庫藏股票分別為31,414千元及0千元，股數分別為430千股及0千股。

(5) 盈餘分派及股利政策

依本公司章程規定，年度決算如有盈餘，依下列順序分派之：

A. 依本公司章程規定，年度盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司資本總額時，不在此限；次依法令或主管機關規定提撥特別盈餘公積後，就其餘額提撥不高於百分之三為董監酬勞，及提撥百分之一至百分之十二為員工紅利後，其餘額酌予部分保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。員工股票紅利分配之對象，得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司資本總額時，不在此限；次依法令或主管機關規定提撥或迴轉特別盈餘公積後，其餘額酌予部份保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司將考量公司所處環境及成長階段，因應未來資金需求及長期財務規劃，並滿足股東對現金流入之需求，就前項可分配盈餘依據公司當年度盈餘及以前年度之累積盈餘，考量公司獲利情形、資本結構及未來營運需求後，決定公司擬分配之股東股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃，由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。

惟依民國一〇四年五月二十日修訂公司法第二百三十五條之一之規定，公司應以當年度獲利狀況分派員工酬勞。但公司尚有累積虧損時，應予彌補。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。另章程訂明前項發給股票或現金之對象，包括符合一定條件之從屬公司員工。本公司預計於民國一〇五年度之股東常會配合前述法規修正公司章程中相關之規定。

- B. 依證期局之規定，上市櫃公司分派可分配盈餘時，除依法提出法定盈餘公積外，應依證券交易法第四十一條第一項規定，就當年度發生之帳列股東權益減項金額自當年度稅後盈餘與前期未分配盈餘提列相同數額之特別盈餘公積，屬前期累積之股東權益減項金額，則自前期未分配盈餘提列相同數額之特別盈餘公積不得分派。嗣後股東權益減項數額有迴轉時，得就迴轉部分分派盈餘。
- C. 採用國際財務報導準則後，本公司依金管會於民國一〇一年四月六日發布之金管證發字第1010012865號函令規定，首次採用國際財務報導準則時，帳列未實現重估增值及累積換算調整數利益於轉換日因選擇採用國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」豁免項目而轉入保留盈餘部分，提列相同數額之特別盈餘公積。開始採用國際財務報導準則編製財務報告後，於分派可分配盈餘時，就首次採用國際財務報導準則時已提列特別盈餘公積之餘額與其他權益減項淨額之差額補提列特別盈餘公積。嗣後其他股東權益減項餘額有迴轉時，得就迴轉部分分派盈餘。

本公司截至民國一〇二年一月一日止，首次採用國際財務報導準則所提列之特別盈餘公積金額為9,269千元。另本公司未於民國一〇四年度使用、處分或重分類相同資產，因而迴轉特別盈餘公積。截至民國一〇四年十二月三十一日止，首次採用之特別盈餘公積為9,269千元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司於民國一〇四年六月十五日及民國一〇三年六月十八日之股東常會，分別決議民國一〇三年度及一〇二年度盈餘指撥及分配案及每股股利，列示如下：

	盈餘指撥及分配案		每股股利(元)	
	103年度	102年度	103年度	102年度
法定盈餘公積	\$28,226	\$5,409	\$-	\$-
普通股現金股利	25,940	13,106	0.3	0.2
普通股股票股利	233,400	85,180	2.7	1.3
以資本公積配發 股票股利	86,510	45,870	1.0	0.7
以資本公積配發 現金股利	26,490	-	0.3	
合 計	<u>\$400,566</u>	<u>\$149,565</u>		

有關員工紅利及董監酬勞估列基礎及認列金額之相關資訊請詳附註六.25。

(6) 非控制權益

	104年度	103年度
期初餘額	\$275,813	\$39,927
歸屬於非控制權益之本期淨利	116,635	93,411
歸屬於非控制權益之其他綜合損益：		
確定福利計畫之再衡量數	137	150
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	1,838	6,332
非控制權益增減：		
出售子公司已發行股份	68,157	134,374
子公司發行員工認股權	16,308	1,619
子公司發放現金股利	(79,850)	-
期末餘額	<u>\$399,038</u>	<u>\$275,813</u>

22. 股份基礎給付計畫

本集團員工可獲得股份基礎給付作為獎酬計畫之一部分；員工透過提供勞務作為取得權益工具之對價，此等交易為權益交割之股份基礎給付交易。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(1) 集團母公司員工股份基礎給付計畫

樂陞公司分別於民國一〇〇年八月三十日、一〇一年十二月十二日及一〇三年十二月二十七日經金管會證券期貨局核准發行員工認股權憑證20千單位、22千單位及40千單位，每單位可認購樂陞公司100股之普通股。上述員工認股權業已分別於民國一〇〇年十月二十日及民國一〇二年二月二十六日全數給予，民國一〇四年四月二十二日給予20千單位，民國一〇四年八月七日給予20千單位，給予對象包含樂陞公司及樂陞直接或間接持股超過百分之五十之子公司正式編制內全職員工。認股權之存續期間為五年，憑證持有人於發行屆滿二年之日起，可行使被給予之一定比例之認股權。認股權行使價格為發行當日樂陞普通股收盤價格，認股權發行後，遇有樂陞公司普通股股份發生變動時，認股權行使價格依規定公式予以調整。

認股權依據Black-scholes-Mercon選擇權定價模式於給與日進行公允價值之評價，其參數及假設之設定係考量合約之條款及條件。

此計畫所給與認股權之合約期間為五年且未提供現金交割之選擇。本集團對於此等計畫所給與之認股權，過去並無以現金交割之慣例。

前述股份基礎給付計畫相關之資訊如下：

認股憑證 發行日期	發行單位 總數	期末流通在 外單位總數	可認購股數	認股權人 可開始行使 認股權日期	認股價格 (元)	履約方式
100.10.20	20,000單位	3,879單位	387,850	102.10.20	\$50.00	發行新股
102.02.26	21,500單位	8,362單位	836,200	104.02.26	\$72.50	發行新股
104.04.22	20,000單位	20,000單位	2,000,000	106.04.22	\$146.5	發行新股
104.08.07	20,000單位	20,000單位	2,000,000	106.08.27	\$107.2	發行新股

針對民國一〇四年第三次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設分別如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫		
	3.5年	4年	4.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	0.90%	0.97%	1.03%
預期價格波動率	39.52%	41.43%	41.43%

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

針對民國一〇四年第四次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設分別如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫		
	3.5年	4年	4.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	0.83%	0.88%	0.94%
預期價格波動率	39.79%	41.67%	41.90%

本集團於民國一〇四年一月一日至十二月三十一日並未對股份基礎給付計畫作任何取消或修改。

認股選擇權之預期存續期間係依據歷史資料及目前之預期所推估，因此可能不必然符合實際執行狀況。預期波動率係假設與認股權存續期間相近期間之歷史波動率即代表未來趨勢，然此亦可能不必然與未來實際結果相符。

前述認股權計畫之詳細資訊如下：

	104年度		103年度	
	流通在外數量	加權平均	流通在外數量	加權平均
	(單位)	執行價格(元)	(單位)	執行價格(元)
1月1日流通在外認股選擇權	32,966	\$43.29	38,275	\$40.77
本期給與認股選擇權	40,000	97.05	-	-
本期喪失認股選擇權	(9,365)	34.91	-	-
本期執行認股選擇權	<u>(11,360)<sup>2</sup></u>	33.30	<u>(5,309)<sup>1</sup></u>	25.10
12月31日流通在外認股選擇權	<u>52,241</u>	88.13	<u>32,966</u>	43.29
12月31日可執行認股選擇權	4,380	19.73	6,466	25.10
本期給與之認股選擇權之 加權平均公允價值(元)		\$38.92		\$-

<sup>1</sup> 認股權執行日之加權平均股價為\$143.93。

<sup>2</sup> 認股權執行日之加權平均股價為\$127.75。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

前述股份基礎給付計畫截至民國一〇四年及一〇三年十二月三十一日流通在外之資訊如下表：

104.12.31

發行日期	流通在外之認股選擇權	
	執行價格	加權平均預期剩餘存續期限(年)
100.10.20	\$18.40	0.83
102.02.26	30.00	2.17
104.04.22	106.10	4.33
104.08.07	88.00	4.67

103.12.31

發行日期	流通在外之認股選擇權	
	執行價格	加權平均預期剩餘存續期限(年)
100.10.20	\$25.10	1.83
102.02.26	49.10	3.17

(2) 集團子公司員工股份基礎給付計畫

樂陞美術館公司分別於民國一〇三年五月五日及一〇三年五月二十日經金管會證券期貨局核准發行員工認股權憑證10千單位及10千單位，每單位可認購本公司100股之普通股。上述員工認股權業已分別於民國一〇三年四月十四日及民國一〇三年六月十日全數給予，給予對象為本公司正式編制內全職員工。認股權之存續期間為六年，憑證持有人於發行屆滿二年之日起，可行使被給予之一定比例之認股權。

認股權依據Black-Scholes-Merton選擇權定價模式於給與日進行公允價值之評價，其參數及假設之設定係考量合約之條款及條件。

此計畫所給與認股權之合約期間為六年且未提供現金交割之選擇。本集團對於此等計畫所給與之認股權，過去並無以現金交割之慣例。

前述股份基礎給付計畫相關之資訊如下：

認股憑證 發行日期	發行單位 總數	期末流通在 外單位總數	可認購股數	認股權人 可開始行使 認股權日期	認股價格 (元)	履約方式
103.04.14	10,000單位	7,550單位	7,550,000	105.04.14	\$12.00	發行新股
103.06.10	10,000單位	8,500單位	8,500,000	105.06.10	\$12.00	發行新股

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

針對民國一〇三年第一次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫			
	4年	4.5年	5年	5.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	1.02%	1.11%	1.18%	1.25%
預期價格波動率	46.89%	46.68%	48.59%	49.61%

針對民國一〇三年第二次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫			
	4年	4.5年	5年	5.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	0.97%	1.06%	1.14%	1.21%
預期價格波動率	46.80%	46.76%	47.41%	49.09%

認股選擇權之預期存續期間係依據歷史資料及目前之預期所推估，因此可能不必然符合實際執行狀況。預期波動率係假設與認股權存續期間相近期間之歷史波動率即代表未來趨勢，然此亦可能不必然與未來實際結果相符。

前述認股權計畫之詳細資訊如下：

	104年度		103年度	
	流通在外數量 (單位)	加權平均 執行價格(元)	流通在外數量 (單位)	加權平均 執行價格(元)
1月1日流通在外認股選擇權	20,000	\$12.00	-	\$-
本期給與認股選擇權	-	-	20,000	12.00
本期喪失認股選擇權	(3,950)	12.00	-	-
本期行使認股選擇權	-	-	-	-
12月31日流通在外認股選擇權	<u>16,050</u>	\$12.00	<u>20,000</u>	\$12.00
12月31日可執行認股選擇權	-	\$-	-	\$-
本期給與之認股選擇權之 加權平均公允價值(元)		\$-		\$44.42

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

前述股份基礎給付計畫截至民國一〇四年十二月三十一日流通在外之資訊如下表：

104.12.31

發行日期	流通在外之認股選擇權	
	執行價格	加權平均預期剩餘存續期限(年)
103.4.14	\$12.00	4.28
103.6.10	12.00	4.44

本集團認列員工股份基礎給付計畫之費用如下：

	104年度	103年度
因股份基礎給付交易而認列之費用 (均屬權益交割之股份基礎給付)	\$47,202	\$27,139

23. 營業收入

	104年度	103年度
勞務提供收入	\$2,198,899	\$949,629
減：銷貨退回及折讓	(1,265)	(329)
合計	\$2,197,634	\$949,300

24. 營業租賃

(1) 本集團為承租人

本集團簽訂辦公室等之商業租賃合約，其平均年限為三至十年且無續租權，在此合約中並未對本集團加諸任何限制條款。

依據不可取消之營業租賃合約，一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日之未來最低租賃給付總額如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$69,167	\$45,699
超過一年但不超過五年	167,123	132,292
超過五年	82,984	106,084
合計	\$319,274	\$284,075

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

營業租賃認列之費用如下：

	104年度	103年度
最低租賃給付	\$65,153	\$33,505
或有租金	-	-
合計	\$65,153	\$33,505

(2) 本集團為出租人

本集團簽訂商業財產租賃合約，其剩餘年限介於一年至十年間，所有租賃合約皆包含能依據每年市場環境調整租金之條款。

依據不可取消之營業租賃合約，一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日承租人之未來最低租賃給付總額如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$18,435	\$7,238
超過一年但不超過五年	70,934	33,400
超過五年	49,136	23,275
合計	\$138,505	\$63,913

營業租賃認列之收入如下：

	104年度	103年度
最低租賃給付	\$11,536	\$1,570
或有租金	-	-
合計	\$11,536	\$1,570

25. 員工福利、折舊及攤銷費用功能別彙總表如下：

性質別 \ 功能別	104年度			103年度		
	屬於營業成本者	屬於營業費用者	合計	屬於營業成本者	屬於營業費用者	合計
用人費用						
薪資費用	\$337,103	\$322,601	\$659,704	\$288,044	\$165,048	\$453,092
勞健保費用	29,310	18,450	47,760	17,420	8,233	25,653
退休金費用	22,033	10,297	32,330	20,284	5,544	25,828
其他用人福利費用	16,419	13,664	30,083	22,009	7,205	29,214
折舊費用	18,027	11,970	29,997	13,062	5,849	18,911
攤銷費用	72,276	12,342	84,618	33,513	5,899	39,412

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司於一〇四年十二月二十九日董事會通過章程修正議案，依該議案規定，本公司年度如有獲利，應提撥1%~12%為員工酬勞及不高於3%為董監酬勞。但尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。此章程修正議案將於民國一〇五年股東會決議。有關董事會通過之員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至臺灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

本公司民國一〇四年度依當年度之獲利狀況，分別以4%及1%估列員工酬勞及董監酬勞，並認列員工酬勞及董監酬勞金額分別為23,210千元及5,800千元，帳列於薪資費用項下。惟實際員工酬勞及董監酬勞之發放金額及方式尚待一〇五年四月董事會決議。

本公司民國一〇三年一月一日至十二月三十一日員工紅利與董監酬勞估列基礎係按當期稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，以章程所定之成數為基礎估列。估計之員工紅利及董監酬勞於當期認列為薪資費用，若於期後期間之董事會決議金額有重大變動時，調整當期之損益。若次年度股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則列為次年度之損益。如股東會決議採股票發放員工紅利，股票紅利之股數計算基礎係依據股東會決議日前一收盤價並考量除權除息之影響。民國一〇三年度認列之員工紅利及董監酬勞金額分別為9,430千元及1,814千元。本公司民國一〇三年度盈餘實際配發員工紅利與董監酬勞金額與民國一〇三年度財務報告以費用列帳之金額並無重大差異。

26. 營業外收入及支出

(1) 其他收入

	104年度	103年度
利息收入	\$29,456	\$13,760
其他收入—其他	35,868	37,665
股利收入	-	3,685
租金收入	11,536	-
合計	<u>\$76,860</u>	<u>\$55,110</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(2) 其他利益及損失

	104年度	103年度
處分不動產、廠房及設備利益(損失)	\$2,031	\$(1,092)
處分無形資產利益	-	41,027
淨處分投資利益	37,095	62,228
淨外幣兌換損失	(26,139)	(11,502)
透過損益按公允價值衡量之金融資產 (損失) 利益	(217)	5,224
什項支出	(1,391)	(62)
金融資產減損損失	(31,394)	(19,484)
合 計	<u>\$ (20,015)</u>	<u>\$ 76,339</u>

(3) 財務成本

	104年度	103年度
應付公司債利息	\$4,340	\$6,564
銀行借款之利息	25,298	9,617
合 計	<u>\$29,638</u>	<u>\$16,181</u>

27. 其他綜合損益組成部分

民國一〇四年度其他綜合損益組成部分如下：

	當期 當期產生	當期 重分類調整	其他 綜合損益	所得稅 利益(費用)	稅後金額
不重分類至損益之項目：					
確定福利計畫之再衡量數	\$1,195	\$-	\$1,195	\$(217)	\$978
後續可能重分類至損益之項目：					
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	24,913	-	24,913	(2,095)	22,818
備供出售金融資產未實現評價損益	35,122	-	35,122	-	35,122
本期其他綜合損益合計	<u>\$61,230</u>	<u>\$-</u>	<u>\$61,230</u>	<u>\$(2,312)</u>	<u>\$58,918</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年度其他綜合損益組成部分如下：

	當期 當期產生	當期 重分類調整	其他 綜合損益	所得稅 利益(費用)	稅後金額
不重分類至損益之項目：					
確定福利計畫之再衡量數	\$683	\$-	\$683	\$(116)	\$567
後續可能重分類至損益之項目：					
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	52,955	-	52,955	(8,194)	44,761
備供出售金融資產未實現評價損益	884	-	884	-	884
本期其他綜合損益合計	<u>\$54,522</u>	<u>\$-</u>	<u>\$54,522</u>	<u>\$(8,310)</u>	<u>\$46,212</u>

28. 所得稅

民國一〇四年及一〇三年度所得稅費用(利益)主要組成如下：

認列於損益之所得稅

	104年度	103年度
當期所得稅費用(利益)：		
當期應付所得稅	\$81,293	\$39,429
以前年度之當期所得稅於本期之調整	(30,348)	(82,233)
國外所得於當地扣繳及其他	19,505	11,083
遞延所得稅費用(利益)：		
與暫時性差異之原始產生及其迴轉有關之遞延 所得稅費用(利益)	67,306	8,078
與課稅損失及所得稅抵減之原始產生及其迴轉 有關之遞延所得稅	36,228	(37,352)
所得稅(利益)費用	<u>\$173,984</u>	<u>\$(60,995)</u>

認列於其他綜合損益之所得稅

	104年度	103年度
遞延所得稅費用(利益)：		
確定福利計畫之再衡量數	\$217	\$116
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	2,095	8,194
與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	<u>\$2,312</u>	<u>\$8,310</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

直接認列於權益之所得稅

	104年度	103年度
當期所得稅費用：		
資本公積-處分子公司股權價值及帳面價值差額	\$121,456	\$72,092
	<u>\$121,456</u>	<u>\$72,092</u>

所得稅費用與會計利潤乘以所適用所得稅率之金額調節如下：

	104年度	103年度
來自於繼續營業單位之稅前淨利(損失)	\$749,209	\$314,672
按相關國家所得所適用之國內稅率計算之稅額	\$189,687	\$69,724
免稅收益之所得稅影響數	(5,304)	(101,814)
報稅上不可減除費用之所得稅影響數	577	42,245
遞延所得稅資產/負債之所得稅影響數	(133)	-
國外所得於當地扣繳	19,505	11,083
以前年度之當期所得稅於本年度之調整	(30,348)	(82,233)
認列於損益之所得稅費用合計	<u>\$173,984</u>	<u>\$(60,995)</u>

與下列項目有關之遞延所得稅資產(負債)餘額：

民國一〇四年度

	期初餘額	認列於其他				期末餘額
		認列於損益	綜合損益	合併產生	兌換差額	
暫時性差異						
採用權益法之投資	\$(8,142)	\$-	\$-	\$-	\$-	\$(8,142)
遞延收入(註)	(189)	-	-	-	-	(189)
虧損扣抵	38,418	(3,156)	-	-	(283)	34,979
淨確定福利負債-非流動	1,026	292	(217)	-	-	1,101
備抵呆帳超限數	4,247	(1,541)	-	-	(22)	2,684
職工福利金	207	(69)	-	-	-	138
累積換算調整數	(11,505)	-	(2,095)	-	-	(13,600)
無形資產減損	-	1,805	-	-	-	1,805
未實現費用	700	91	-	-	151	942
國外估計代扣繳稅款	(31,155)	(97,642)	-	-	1,260	(127,537)
集團內個體間未實現利益	-	-	-	-	-	-
未實現兌換損益	144	(3,314)	-	-	(153)	(3,323)
遞延所得稅(費用)/利益		<u>\$(103,534)</u>	<u>\$(2,312)</u>	<u>\$-</u>	<u>\$953</u>	
遞延所得稅資產/(負債)淨額	<u>\$ (6,249)</u>					<u>\$111,142</u>
表達於資產負債表之資訊如下：						
遞延所得稅資產	<u>\$45,714</u>					<u>\$42,356</u>
遞延所得稅負債	<u>\$(51,963)</u>					<u>\$(153,498)</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年度

	認列於其他					期末餘額
	期初餘額	認列於損益	綜合損益	合併產生	兌換差額	
暫時性差異						
採用權益法之投資	\$(10,523)	\$2,203	\$-	\$-	\$178	\$(8,142)
遞延收入(註)	(339)	-	-	-	-	(189)
虧損扣抵	1,064	37,296	-	-	58	38,418
淨確定福利負債—非流動	-	-	(116)	1,142	-	1,026
備抵呆帳超限數	2,808	1,402	-	-	37	4,247
職工福利金	277	(70)	-	-	-	207
累積換算調整數	(3,132)	-	(8,194)	-	(179)	(11,505)
未實現費用	1,094	(400)	-	-	6	700
國外估計代扣繳稅款	(17,549)	(13,132)	-	-	(474)	(31,155)
集團內個體間未實現利益	123	(123)	-	-	-	-
未實現兌換損益	(1,954)	2,098	-	-	-	144
遞延所得稅(費用)/利益		\$29,274	\$(8,310)	\$1,142	\$(374)	
遞延所得稅資產/(負債)淨額	\$(28,131)					\$(6,249)
表達於資產負債表之資訊如下：						
遞延所得稅資產	\$4,029					\$45,714
遞延所得稅負債	\$(32,160)					\$(51,963)

兩稅合一相關資訊

	104.12.31	103.12.31
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$3,214	\$10,424

本公司民國一〇四年度及民國一〇三年度實際盈餘分配之稅額扣抵比率分別為10.96%及17.29%。

本公司已無屬民國八十六年度(含)以前之未分配盈餘。

所得稅申報核定情形

截至民國一〇四年十二月三十一日，本公司及子公司之所得稅申報核定情形如下：

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	所得稅申報核定情形
本公司	已核定至民國一〇二年度
子公司－樂陞美術館	已核定至民國一〇二年度
子公司－玩酷科技	已核定至民國一〇二年度
子公司－藍莓創意	公司於民國一〇四年成立
子公司－方創投資	公司於民國一〇三年成立
子公司－一之鄉	已核定至民國一〇二年度
子公司－蜜鄉	已核定至民國一〇一年度
子公司－啟陞科技	無需核定
子公司－蘇州樂陞	無需核定
子公司－北京樂陞	無需核定
子公司－北京樂太	無需核定
子公司－樂陞美術中心	無需核定
子公司－蘇州樂美館	無需核定
子公司－More Than Tiny Limited	無需核定
子公司－Proficient Success Limited	無需核定
子公司－Tiny Piece Co., Ltd.	無需核定

29. 每股盈餘

基本每股盈餘金額之計算，係以當期歸屬於母公司普通股持有人之淨利除以當期流通在外之普通股加權平均股數。

稀釋每股盈餘金額之計算，係以當期歸屬於母公司普通股持有人之淨利(經調整轉換公司債之利息後)除以當期流通在外之普通股加權平均股數加上所有具稀釋作用之潛在普通股轉換為普通股時將發行之加權平均普通股股數。

	104年度	103年度
(1) 基本每股盈餘		
歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	\$458,590	\$282,256
基本每股盈餘之普通股加權平均股數(千股)	119,601	109,037
基本每股盈餘(元)	\$3.83	\$2.59

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	104年度	103年度
(2) 稀釋每股盈餘		
歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	\$458,590	\$282,256
轉換公司債之利息(千元)	-	6,631
經調整稀釋效果後歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	<u>\$458,590</u>	<u>\$288,887</u>
基本每股盈餘之普通股加權平均股數(千股)	119,601	109,037
稀釋效果：		
員工紅利—股票(千股)	252	67
員工認股權(千股)	1,174	3,082
轉換公司債(千股)	-	2,784
經調整稀釋效果後之普通股加權平均股數(千股)	<u>121,027</u>	<u>114,970</u>
稀釋每股盈餘(元)	<u>\$3.79</u>	<u>\$2.51</u>

於報導期間後至財務報表通過發布前，並無任何重大改變期末流通在外普通股或潛在普通股股數之其他交易。

### 30. 組織重組

本集團為增進集團營運之效能，於民國一〇四年九月二十三日經董事會決議通過投資架構重組案。

本公司原直接投資Proticient Success Limited並持有90%股權，組織重組後，本公司將透過新設立100%持有之子公司More Than Tiny Limited，間接持有Proticient Success Limited 90%之股權。

因屬共同控制下組織重組，相關會計處理皆以帳面價值作為移轉基礎，未有因移轉而產生之商譽或損益。

### 31. 企業合併

#### 一之鄉公司之收購

本集團於民國一〇四年一月三十日取得一之鄉股份有限公司及其子公司100%之股份(以下簡稱一之鄉公司)。該公司設立於台灣地區，主要業務為各種西點、蛋糕之食品之製造、買賣及前項有關業務之進出口貿易及經營投資。本集團收購一之鄉公司之原因主要係可藉由一之鄉公司擴大業務之範圍。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

一之鄉公司及其子公司之可辨認資產及負債於收購日時之公允價值如下：

	<u>收購日之公允價值</u>
資產	
現金及約當現金	\$118,678
應收帳款	22,056
存 貨	27,181
預付款項	9,604
其他流動資產	1,352
不動產、廠房及設備	2,903
無形資產－商標	21,377
存出保證金	6,241
其他流動資產	4,166
	<u>213,558</u>
負債	
應付帳款	(39,892)
其他應付款	(87,700)
其他流動負債	(7,342)
	<u>(134,934)</u>
可辨認淨資產	<u><u>\$78,624</u></u>

一之鄉公司之商譽金額如下：

現金對價	\$139,000
減：可辨認淨資產之公允價值	(78,624)
商 譽	<u><u>\$60,376</u></u>

應收帳款之公允價值及合約總金額均為22,056千元。應收帳款並無減損，且預期可收回全部之合約金額。

60,376千元之商譽包含預期因收購所產生之綜效、人力團隊及無法個別認列之客戶名單價值。由於收購合約條款規定，客戶名單並非可分離，因而不符合國際會計準則第38號「無形資產」之無形資產認列條件。前述商譽於報稅上不可扣抵。

一之鄉公司自收購日起對本集團產生之收入為256,072千元，稅前淨損為1,785千元。假若合併於年初發生，則本集團繼續營業單位之收入將為2,223,324千元，繼續營業單位之淨利將為577,210千元。

相關交易成本已予以費用化，並列入管理費用。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

Proficient Success Limited公司之收購

本公司於民國一〇三年七月一日取得Proficient Success Limited公司(以下簡稱PS公司)45%之有表決權股份，並與其他投資者協議，具有超過半數表決權之權利，且具掌握董事會三分之二以上表決權之權力。該公司設立於開曼地區並持有Tiny Piece Co., Ltd.(以下簡稱TP公司)，TP公司主要設立於馬紹爾地區並專門從事移動遊戲廣告及線上遊戲服務之公司。本公司收購PS公司之原因主要係可藉由TP公司擴大業務之範圍。

本公司選擇以公允價值衡量TP公司之非控制權益。

TP公司之可辨認資產及負債於收購日時之公允價值如下：

	<u>收購日之公允價值</u>
資產	
現金及約當現金	\$199,987
應收帳款	123,972
無形資產－競業禁止	44,372
	<u>368,331</u>
負債	
應付帳款	(17,330)
	<u>351,001</u>
可辨認淨資產	<u>\$351,001</u>

TP公司之商譽金額如下：

收購對價	\$1,461,999
加：非控制權益之公允價值	1,408,723
減：可辨認淨資產之公允價值	(351,001)
商譽	<u>\$2,519,721</u>

應收帳款之公允價值及合約總金額均為123,972千元。應收帳款並無減損，且預期可收回全部之合約金額。

2,519,721千元之商譽包含預期因收購所產生之綜效、人力團隊及無法個別認列之客戶名單價值。由於收購合約條款規定，客戶名單並非可分離，因而不符合國際會計準則第38號「無形資產」之無形資產認列條件。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

TP公司之非控制權益之公允價值係採用收益法為基礎予以估計。TP公司為一家非上市上櫃公司，故無法取得該公司之市場資訊。公允價值之估計係依據：

- (1) 假設折現率為18.7%。
- (2) 終值。終值之計算係以該產業2.5%之長期穩定成長率為基礎，並據以決定未來年度之收益。

TP公司自收購日起對本集團產生之收入為278,915千元，稅前淨利為253,967千元。假若合併於年初發生，則本集團繼續營業單位之收入將為1,274,038千元，繼續營業單位之淨利將為615,064千元。

收購對價

現金支付數	\$1,440,814
或有對價負債	21,185
對價合計	<u>\$1,461,999</u>

收購之現金流量分析：

收購之現金交易成本	\$(1,440,814)
自子公司取得之淨現金	199,987
收購之淨現金流量	<u>\$(1,240,827)</u>

交易成本包含收購價值評估所產生之費用，已全數列入管理費用。

或有對價

依據本公司與TP公司前任業主所簽訂之股權轉讓協議，若被收購公司於民國104年底前獲利達到協議書設定目標，本公司將依協議書計算並支付額外對價。

或有對價之公允價值於收購日估計為21,185千元。

32. 對子公司所有權權益之變動

收購子公司已發行之股份

本集團於民國一〇四年十二月三十日額外收購北京樂太公司6%股份，使其所有權增加至100%。支付予非控制權益股東之現金對價為2,997千元，樂太公司之淨資產帳面金額為34,136千元，額外取得樂太公司之相關權益包含非控制權益減少數及累積其他綜合損益調整數如下：

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

集團支付予非控制股東之現金對價	\$2,997
非控制權益增加(減少)數	(2,320)
認列於權益中資本公積(或保留盈餘)之差異數	\$677

本集團於民國一〇三年九月十五日額外收購PS公司45%有表決權之股份，使其所有權增加至90%。支付予非控制權益股東之現金對價為1,441,392千元，而額外取得相關權益之淨帳面價值金額為1,335,247千元。所支付之對價與所取得權益間之差額106,145千元，已認列於權益項下。

處分子公司已發行之股份

本集團於民國一〇四年四月三十日處分北京樂陞公司共15.43%股份，使其所有權減少至71.29%。取得自非控制權益股東之現金對價為552,124千元，北京樂陞公司之淨資產帳面金額為440,039千元，處分北京樂陞公司之相關權益包含非控制權益增加數及累積其他綜合損益調整數如下：

集團取得自非控制股東之現金對價	\$552,124
非控制權益減少(增加)數	(67,898)
所得稅之影響數	(121,456)
認列於權益中資本公積之差異數	\$362,770

本集團於民國一〇三年六月三十日處分樂陞美術館公司共24.57%股份，使其所有權減少至75.43%。取得自非控制權益股東之現金對價為600,000千元，樂陞美術館公司之淨資產帳面金額為220,976千元，處分樂陞美術館公司之相關權益包含非控制權益增加數及累積其他綜合損益調整數如下：

集團取得自非控制股東之現金對價	\$600,000
非控制權益減少(增加)數	(54,294)
所得稅之影響數	(65,425)
認列於權益中資本公積(或保留盈餘)之差異數	\$480,281

本集團於民國一〇三年一月一日處分北京樂陞公司共1.39%股份，使其所有權減少至86.72%。取得自非控制權益股東之現金對價為50,143千元，北京樂陞公司之淨資產帳面金額為346,906千元，處分北京樂陞公司之相關權益包含非控制權益增加數及累積其他綜合損益調整數如下：

集團取得自非控制股東之現金對價	\$50,143
非控制權益減少(增加)數	(4,822)
所得稅之影響數	(6,667)
認列於權益中資本公積(或保留盈餘)之差異數	\$38,654

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

33. 具重大非控制權益之子公司

具重大非控制權益之子公司財務資訊列示如下：

非控制權益所持有之權益比例：

此等子公司之彙總性財務資訊提供如下，此資訊係以公司間(交易)銷除前之金額為基礎。

子公司名稱	公司及營運	104.12.31	103.12.31
	所在國家		
Tiny Piece Co., Ltd.	馬紹爾群島	10.00%	10.00%
樂陞美術館股份有限公司	台灣	24.57%	24.57%
北京樂陞科技股份有限公司	中國大陸	28.71%	13.28%

重大非控制權益之累積餘額：

	104.12.31	103.12.31
Tiny Piece Co., Ltd.	\$32,656	\$147,021
樂陞美術館股份有限公司	85,050	69,005
北京樂陞科技股份有限公司	186,081	59,950

分攤予重大非控制權益之利益(損失)：

	104年度	103年度
Tiny Piece Co., Ltd.	\$35,791	\$25,465
樂陞美術館股份有限公司	29,674	14,506
北京樂陞科技股份有限公司	59,664	13,332

支付予重大非控制權益之股利：

	104年度	103年度
Tiny Piece Co., Ltd.	\$65,650	\$-
樂陞美術館股份有限公司	14,200	-
北京樂陞科技股份有限公司	-	-

此等子公司之彙總性財務資訊提供如下，此資訊係以公司間(交易)銷除前之金額為基礎。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇四年一月一日至十二月三十一日損益彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
營業收入	\$406,278	\$398,203	\$392,439
繼續營業單位本期淨利	\$357,914	\$120,773	\$207,817
本期綜合損益總額	\$357,914	\$118,648	\$207,817

民國一〇三年一月一日至十二月三十一日損益彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
營業收入	\$279,664	\$321,338	\$165,169
繼續營業單位本期淨利	\$254,651	\$59,039	\$100,392
本期綜合損益總額	\$254,651	\$62,917	\$100,392

民國一〇四年十二月三十一日資產負債彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
流動資產	\$341,774	\$443,455	\$601,655
非流動資產	\$-	\$57,162	\$230,254
流動負債	\$1,921	\$153,618	\$56,232
非流動負債	\$-	\$843	\$127,537

民國一〇三年十二月三十一日資產負債彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
流動資產	\$598,746	\$314,390	\$399,719
非流動資產	\$-	\$41,799	\$105,051
流動負債	\$3,328	\$73,229	\$22,166
非流動負債	\$-	\$1,048	\$31,155

民國一〇四年一月一日至十二月三十一日現金流量彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
營運活動	\$512,689	\$151,422	\$(123,080)
投資活動	\$-	\$(44,999)	52,699
籌資活動	\$(656,500)	\$206	\$-
現金及約當現金淨減少	\$(143,811)	\$342,860	\$(70,381)

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年一月一日至十二月三十一日現金流量彙總性資訊：

	Tiny Piece Co., Ltd.	樂陞美術館 股份有限公司	北京樂陞科技 股份有限公司
營運活動	\$337,171	\$75,774	\$(11,561)
投資活動	\$-	\$(21,544)	\$(61,983)
籌資活動	\$(408,666)	\$15,000	\$-
現金及約當現金淨增加	\$(71,495)	\$238,468	\$(73,544)

七、關係人交易

1. 銷貨

	104年度	103年度
本集團之關聯企業	\$39,706	\$128,212

本集團售予關係人之銷貨價格係由雙方參考市場行情議價辦理。年底之流通在外款項為無擔保、免計息且須以現金清償。對於應收關係人帳款並未收受任何保證。

2. 營業成本

	104年度	103年度
本集團之關聯企業	\$4,755	\$-

3. 其他收入

	104年度	103年度
本集團之關聯企業	\$19,305	\$8,903

4. 應收帳款及應收分期帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
本集團之關聯企業	\$36,711	\$44,664

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

5. 其他應收款－關係人

	104.12.31	103.12.31
本集團之關聯企業	\$18,791	\$3,686
其他關係人	-	24,138
合計	<u>\$18,791</u>	<u>\$27,824</u>

6. 長期應收分期帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
本集團之關聯企業	<u>\$16,756</u>	<u>\$51,464</u>

7. 其他應付帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
本集團之關聯企業	<u>\$60,116</u>	<u>\$84,385</u>

8. 存入保證金

	104.12.31	103.12.31
本集團之關聯企業	<u>\$1,703</u>	<u>\$1,342</u>

9. 樂陞公司於民國一〇二年購買磁力線上開發之遊戲軟體－WOM (Weapons of Mythology)之營運收益權，並與該公司協定自契約生效起，樂陞公司負擔50%營運成本，並以WOM專案相關收支結算後按盈餘50%進行分配，截至民國一〇三年十二月三十一日，其他非流動資產餘額為107,838千元，帳列其他非流動資產。另於民國一〇四年起，評估因WOM專案已完成開發開始營運，故將帳列其他非流動資產WOM之耐用年限攤提費用，截至民國一〇四年十二月三十一日共攤提26,409千元。

蘇州工業園區樂陞軟件有限公司於民國一〇二年購買磁力線上開發之遊戲軟體－BHO (Bounty Hounds Online)之營運收益權，並與該公司協定自契約生效起，蘇州樂陞負擔10%營運成本，並以BHO專案相關收支結算後按盈餘10%進行分配，截至民國一〇三年十二月三十一日其他非流動資產餘額為26,563千元，帳列其他非流動資產；另於民國一〇四年第三季起，評估因BHO專案已完成開發開始營運，故將帳列其他非流動資產BHO按耐用年限攤提費用，截至民國一〇四年十二月三十一日，共攤提17,179千元。

本公司於民國一〇四年出售辦公設備及其他設備予本公司之關聯企業，其價款為17,292千元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

10. 本集團主要管理階層之獎酬

	104年度	103年度
短期員工福利	\$38,228	\$22,519
股份基礎給付	12,833	9,932
合計	<u>\$51,061</u>	<u>\$32,451</u>

八、質押之資產

本集團計有下列資產作為擔保品：

項 目	帳面金額		擔保債務內容
	104.12.31	103.12.31	
無活絡市場之債務工具投資 —活期及定期存款	\$1,667,053	\$49,878	短期借款、長期借款 、應付公司債及存出 保證金
備供出售金融資產—非流動	-	268,025	短期借款
應收帳款及長期應收帳款	48,097	3,604	短期借款
合計	<u>\$1,715,150</u>	<u>\$321,507</u>	

本集團之部分子公司股票為銀行借款提供擔保，截至民國一〇四年十二月三十一日止，金額為186,694千元，並已於本期合併財務報表沖銷。

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

無此事項。

十、重大之災害損失

無此事項。

十一、重大之期後事項

本公司管理階層基於集團未來營運方向之考量，乃與Proficient Success Limited公司之原賣方股東協議，以該投資子公司之民國一〇五年第一季財務報表之長期投資帳面價值全數賣回持有之股份，預計於民國一〇五年第二季前完成交割。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

十二、其他

1. 金融工具之種類

金融資產

	104.12.31	103.12.31
透過損益按公允價值衡量之金融資產：		
持有供交易	\$-	\$52
備供出售之金融資產	85,035	278,249
以成本衡量之金融資產－非流動	3,000	3,000
放款及應收款：		
現金及約當現金(不含庫存現金)	714,099	883,937
無活絡市場之債務工具投資	3,114,062	268,835
應收款項(含關係人)	813,001	493,646
存出保證金	912,105	277,951
長期應收款(含關係人)	431,337	60,317
小計	5,984,604	1,984,686
合計	\$6,072,639	\$2,265,987

金融負債

	104.12.31	103.12.31
攤銷後成本衡量之金融負債：		
短期借款	\$1,260,358	\$583,000
應付款項(含關係人)	274,582	241,813
存入保證金	2,498	1,523
應付公司債(含一年內到期)	37,809	239,622
長期借款(含一年內到期長期負債)	127,034	21,528
小計	1,702,281	1,087,486
透過損益按公允價值衡量之金融負債：		
持有供交易	165	-
小計	165	-
合計	\$1,702,446	\$1,087,486

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

## 2. 財務風險管理目的與政策

本集團財務風險管理目標主要為管理營運活動相關之市場風險、信用風險及流動性風險，本集團依集團之政策及風險偏好，進行前述風險之辨認、衡量及管理。

本集團對於前述財務風險管理已依相關規範建立適當之政策、程序及內部控制，重要財務活動須經董事會及審計委員會依相關規範及內部控制制度進行覆核。於財務管理活動執行期間，本集團須確實遵循所訂定之財務風險管理之相關規定。

## 3. 市場風險

本集團之市場風險係金融工具因市場價格變動，導致其公允價值或現金流量波動之風險，市場風險主要包括匯率風險、利率風險及其他價格風險(例如權益工具)。

實務上極少發生單一風險變數單獨變動之情況，且各風險變數之變動通常具關聯性，惟以下各風險之敏感度分析並未考慮相關風險變數之交互影響。

### 匯率風險

本集團匯率風險主要與營業活動(收入或費用所使用之貨幣與本集團功能性貨幣不同時)及國外營運機構淨投資有關。

本集團之應收外幣款項與應付外幣款項之部分幣別相同，此時，部位相當部分會產生自然避險效果；另國外營運機構淨投資係屬策略投資，因此，本集團未對此進行避險。

本集團匯率風險之敏感度分析主要針對財務報導期間結束日之主要外幣貨幣性項目，其相關之外幣升值/貶值對本集團損益及權益之影響。本集團之匯率風險主要受美金及人民幣匯率波動影響，敏感度分析資訊如下：

- (1) 當新台幣對美金升值/貶值1%時，對本集團於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別減少及增加18,539千元及9,202千元。
- (2) 當新台幣對人民幣升值/貶值1%時，對本集團於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別減少及增加6,338千元及3,117千元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

利率風險

利率風險係因市場利率之變動而導致金融工具之公允價值或未來現金流量波動之風險，本公司之利率風險主要係來自於固定利率借款及浮動利率借款。本公司維持適當之固定及浮動利率組合，以管理利率風險。

有關利率風險之敏感度分析主要針對財務報導期間結束日之利率暴險項目，包括浮動利率借款，並假設持有一個會計年度，當利率上升/下降十個基本點，對本集團於民國一〇四及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別減少/上升3,056千元及1,458千元。

權益價格風險

本集團持有國內之上市櫃及未上市櫃之權益證券，其公允價值會因該等投資標的未來價值之不確定性而受影響。本集團持有之上市櫃與未上市櫃權益證券屬備供出售類別。本集團藉由多角化投資並針對單一及整體之權益證券投資設定限額，以管理權益證券之價格風險。權益證券之投資組合資訊需定期提供予本集團之高階管理階層，董事會則須對所有之權益證券投資決策進行複核及核准。

屬備供出售之上市櫃權益證券，當該等權益證券價格下跌10%，對於本集團民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日權益之影響分別約有8,834千元及27,825千元；若權益證券價格上漲10%，將僅對權益造成影響，對於損益將不產生任何影響。

4. 信用風險管理

信用風險係指交易對手無法履行合約所載之義務，並導致財務損失之風險。本集團之信用風險係因營業活動(主要為應收帳款及票據)及財務活動(主要為銀行存款及各種金融工具)所致。

每一業務單位係依循本集團之顧客信用風險之政策、程序及控制以管理客戶信用風險。所有客戶之信用風險評估係綜合考量該客戶之財務狀況、信評機構之評等、以往之歷史交易經驗、目前經濟環境以及本集團內部評等標準等因素。另本集團亦於適當時機使用某些信用增強工具(例如預收貨款)，以降低特定客戶之信用風險。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本集團截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，前十大客戶應收款項占本集團應收款項及長期應收款總額之百分比分別為76%及73%，其餘應收款項之信用集中風險相對並不重大。

本集團之財務部依照集團政策管理銀行存款及其他金融工具之信用風險。由於本集團之交易對象係由內部之控管程序決定，屬信用良好之銀行及具有投資等級之金融機構、公司組織及政府機關，無重大之履約疑慮，故無重大之信用風險。

#### 5. 流動性風險管理

本集團藉由現金及約當現金、銀行借款、轉換公司債以維持財務彈性。下表係彙總本集團金融負債之合約所載付款之到期情形，依據最早可能被要求還款之日期並以其未折現現金流量編製，所列金額亦包括約定之利息。以浮動利率支付之利息現金流量，其未折現之利息金額係依據報導期間結束日殖利率曲線推導而得。

#### 非衍生金融工具

	短於一年	二至三年	四至五年	五年以上	合計
104.12.31					
借款(含利息)	\$1,271,028	\$49,990	\$81,544	\$-	\$1,402,562
應付款項(含關係人)	274,582	-	-	-	274,582
可轉換公司債	38,657	-	-	-	38,657
103.12.31					
借款(含利息)	\$595,802	\$7,880	\$7,765	\$-	\$611,447
應付款項(含關係人)	241,813	-	-	-	241,813
可轉換公司債	-	246,259	-	-	246,259

#### 6. 金融工具之公允價值

##### (1) 公允價值所採用之評價技術及假設

公允價值係指於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所需支付之價格。本集團衡量或揭露金融資產及金融負債公允價值所使用之方法及假設如下：

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- A. 現金及約當現金、應收款項、應付款項及其他流動負債之帳面金額為公允價值之合理近似值，主要係因此類工具之到期期間短。
- B. 於活絡市場交易且具標準條款與條件之金融資產及金融負債，其公允價值係參照市場報價決定(例如，上市櫃股票、受益憑證、債券及期貨等)。
- C. 無活絡市場交易之權益工具(例如，上市櫃私募股票、無活絡市場之公開發行公司股票及未公開發行公司股票)採市場法估計公允價值，係以相同或可比公司權益工具之市場交易所產生之價格及其他攸關資訊(例如缺乏流通性折價因素、類似公司股票本益比、類似公司股票股價淨值比等輸入值)推估公允價值。
- D. 無活絡市場報價之債務類工具投資、銀行借款、應付公司債及其他非流動負債，公允價值係以交易對手報價或評價技術決定，評價技術係以現金流量折現分析為基礎決定，其利率及折現率等假設主要係參考類似工具相關資訊(例如櫃買中心參考殖利率曲線、Reuters商業本票利率平均報價及信用風險等資訊)。
- E. 無活絡市場報價之衍生金融工具，其中屬非選擇權衍生金融工具，係採用交易對手報價或存續期間適用之殖利率曲線以現金流量折現分析計算公允價值；屬選擇權衍生金融工具，則採用交易對手報價、適當之選擇權定價模式(例如Black-Scholes模型)或其他評價方法(例如，Monte Carlo Simulation)計算公允價值。

(2) 以攤銷後成本衡量金融工具之公允價值

本集團以攤銷後成本衡量之金融工具中，除現金及約當現金、應收款項、應付款項及其他流動負債之帳面金額為公允價值之合理近似值外，其餘以攤銷後成本衡量之金融資產及金融負債之公允價值列示如下：

	帳面金額	
	104.12.31	103.12.31
金融資產		
無活絡市場之債務工具投資		
活期及定期存款	\$3,114,062	\$268,835
	公允價值	
	104.12.31	103.12.31
金融資產		
無活絡市場之債務工具投資		
活期及定期存款	\$3,114,062	\$268,835

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(3) 金融工具公允價值層級相關資訊

本集團金融工具公允價值層級資訊請詳附註十二、7。

7. 公允價值層級

(1) 公允價值層級定義

以公允價值衡量或揭露之所有資產及負債，係按對整體公允價值衡量具重要性之最低等級輸入值，歸類其所屬公允價值層級。各等級輸入值如下：

第一等級：於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。

對以重複性基礎認列於財務報表之資產及負債，於每一報導期間結束日重評估其分類，以決定是否發生公允價值層級之各等級間之移轉。

(2) 公允價值衡量之層級資訊

本集團未有非重複性按公允價值衡量之資產，重複性資產及負債之公允價值層級資訊列示如下：

民國一〇四年十二月三十一日：

	第一等級	第二等級	第三等級	合計
以公允價值衡量之資產：				
備供出售之金融資產				
股票	\$85,035	\$-	\$-	\$85,035
以公允價值衡量之負債：				
透過損益按公允價值衡量				
之金融負債				
嵌入式衍生金融工具	-	165	-	165

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年十二月三十一日：

	第一等級	第二等級	第三等級	合計
以公允價值衡量之資產：				
備供出售之金融資產				
股票	\$278,249	\$-	\$-	\$278,249
透過損益按公允價值衡量之金融資產				
嵌入式衍生金融工具	-	52	-	52

公允價值層級第一等級與第二等級間之移轉

於民國一〇四及一〇三年一月一日至十二月三十一日間，本集團重複性公允價值衡量之資產及負債，並無公允價值層級第一等級與第二等級間之移轉。

第三等級公允價值衡量之評價流程

本集團財務部門負責進行公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並於每一報導日依據集團會計政策須作重衡量或重評估之資產及負債之價值變動進行分析，以確保評價結果係屬合理。

8. 具重大影響之外幣金融資產及負債資訊

本集團具重大影響之外幣金融資產及負債資訊如下：

	金額單位：千元		
	104.12.31		
	外幣	匯率	新台幣
金融資產			
貨幣性項目：			
美金	\$71,570	32.83	\$2,349,643
人民幣	145,467	5.00	727,335
日幣	306,815	0.27	82,840
金融負債			
貨幣性項目：			
美金	15,092	32.83	495,470
人民幣	18,573	5.00	92,865

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	103.12.31		
	外幣	匯率	新台幣
金融資產			
貨幣性項目：			
美金	\$29,221	31.65	\$924,845
人民幣	62,714	5.09	319,214
日幣	314,121	0.26	81,671
採用權益法之投資			
人民幣	9,368	5.09	47,683
金融負債			
貨幣性項目：			
美金	147	31.65	4,653
人民幣	10,877	5.09	55,364

上述資訊係以外幣帳面金額(已換算至功能性貨幣)為基礎揭露。

由於本集團之集團個體功能性貨幣種類繁多，故無法按各重大影響之外幣幣別揭露貨幣性金融資產及金融負債之兌換損益資訊。本集團於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之外幣兌換(損)益分別為(26,139)千元及(11,502)千元。

## 9. 資本管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比率，以支持企業營運及股東權益之極大化。本集團依經濟情況以管理並調整資本結構，可能藉由調整股利支付、返還資本或發行新股以達成維持及調整資本結構之目的。

## 十三、附註揭露事項

### 1. 重大交易事項相關資訊

- (1) 資金貸與他人：附表一。
- (2) 為他人背書保證：附表二。
- (3) 期末持有有價證券情形：附表三。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (4) 本期累積買進或賣出同一有價證券之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：附表四。
- (5) 取得不動產之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：無。
- (6) 處分不動產之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：無。
- (7) 與關係人進、銷貨之金額達新臺幣一億元或實收資本額20%以上：無。
- (8) 應收關係人款項達新臺幣一億元或實收資本額20%以上：無。
- (9) 從事衍生性商品交易：無。
- (10) 其他—母子公司間及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：詳附表七。

2. 轉投資事業相關資訊：

對被投資公司直接或間接具有重大影響力或控制力者：詳附表五。

3. 大陸投資資訊

- (1) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區所發生之重大交易事項：附表六。
- (2) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供票據背書保證或提供擔保品情形：附表二。
- (3) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區提供資金融通情形：附表一。
- (4) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項：無。

十四、部門資訊

為管理之目的，本集團依據不同產品與勞務劃分營運單位，並分為下列三個應報導營運部門：

1. 遊戲製作部門：該部門負責遊戲開發及製作。
2. 美術部門：該部門負責遊戲美術製作服務。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

3. 手機遊戲運營部門：該部門負責手機遊戲平台運營，並提供遊戲內廣告刊登服務。

4. 餐飲部門：該部門負責各式西點、蛋糕等食品之製造及買賣。

前述應報導營運部門並未彙總一個以上之營運部門。

管理階層個別監督其業務單位之營運結果，以制定資源分配與績效評估之決策。部門之績效係根據稅前損益予以評估，應報導部門之會計政策皆與本集團重要會計政策彙總說明相同。然而，合併財務報表之所得稅係以集團為基礎進行管理，並未分攤至營運部門。

營運部門間之移轉訂價係以與外部第三人類似之常規交易為基礎。

1. 應報導部門損益、資產與負債之資訊

民國一〇四年度

	遊戲製作		手機遊戲		應報導部門		集團合計
	部門	美術部門	運營部門	餐飲部門	小計	調節及銷除	
收入							
來自外部客戶收入	\$1,067,748	\$469,871	\$406,278	\$253,737	\$2,197,634	\$-	\$2,197,634
部門間收入	-	84,770	-	2,334	87,104	(87,104)	-
收入合計	<u>\$1,067,748</u>	<u>\$554,641</u>	<u>\$406,278</u>	<u>\$256,071</u>	<u>\$2,284,738</u>	<u>\$(87,104)</u>	<u>\$2,197,634</u>
利息收入	\$26,895	\$1,085	\$37	\$1,439	\$29,456	\$-	\$29,456
利息費用	28,514	892	-	232	29,638	-	29,638
折舊及攤銷	84,919	19,335	8,574	1,787	114,615	-	114,615
投資損失	44,833	-	-	-	44,833	-	44,833
其他重大非現金項目							
資產減損	19,305	-	-	-	19,305	12,089	31,394
部門損益	<u>\$237,875</u>	<u>\$155,204</u>	<u>\$357,914</u>	<u>\$(1,784)</u>	<u>\$749,209</u>	<u>\$-</u>	<u>\$749,209</u>
資產	\$9,189,607	\$675,067	\$328,479	\$156,319	\$10,349,472	\$(767,520)	\$9,581,952
採用權益法之投資	93,910	-	-	-	93,910	-	93,910
部門資產	<u>\$9,283,517</u>	<u>\$675,067</u>	<u>\$328,479</u>	<u>\$156,319</u>	<u>\$10,443,382</u>	<u>\$(767,520)</u>	<u>\$9,675,862</u>
部門負債	<u>\$3,408,751</u>	<u>\$154,385</u>	<u>\$1,921</u>	<u>\$95,751</u>	<u>\$3,660,814</u>	<u>\$(35,490)</u>	<u>\$3,625,324</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年一月一日至十二月三十一日

	遊戲製作		手機遊戲		應報導部門		集團合計
	部門	美術部門	運營部門	餐飲部門	小計	調節及銷除	
收入							
來自外部客戶收入	\$325,252	\$345,134	\$278,914	\$-	\$949,300	\$-	\$949,300
部門間收入	-	74,784	-	-	74,784	(74,784)	-
收入合計	\$325,252	\$419,918	\$278,914	\$-	\$1,024,084	\$(74,784)	\$949,300
利息收入	\$13,452	\$278	\$30	\$-	\$13,760	\$-	\$13,760
利息費用	16,096	85	-	-	16,181	-	16,181
折舊及攤銷	41,788	12,437	4,098	-	58,323	-	58,323
投資損失	(11,852)	-	-	-	(11,852)	-	(11,852)
部門損益	\$231,886	\$64,293	\$253,969	\$-	\$550,148	\$(235,476)	\$314,672
資產	\$5,496,443	\$537,332	\$594,473	\$-	\$6,628,248	\$(1,235,140)	\$5,393,108
採用權益法之投資	175,302	-	-	-	175,302	-	175,302
部門資產	\$5,671,745	\$537,332	\$594,473	\$-	\$6,803,550	\$(1,235,140)	\$5,568,410
部門負債	\$1,125,768	\$117,800	\$3,328	\$-	\$1,246,896	\$(2,838)	\$1,244,058

部門間之收入係於合併時銷除並反映於「調節及銷除」項下，其他所有的調節及銷除另有詳細之調節揭露於後。

2. 應報導部門收入、損益、資產、負債及其他重大項目之調節

(1) 收入

	104年度	103年度
應報導部門收入合計數	\$2,284,738	\$1,024,084
銷除部門間收入	(87,104)	(74,784)
集團收入	\$2,197,634	\$949,300

(2) 損益

	104年度	103年度
應報導部門損益合計數	\$749,209	\$550,148
減除部門間利益	-	(235,476)
繼續營業單位稅前淨利	\$749,209	\$314,672

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(3) 資產

	104.12.31	103.12.31
應報導部門資產合計數	\$10,443,382	\$6,803,550
部門間應收應付款項	(767,520)	(1,235,140)
集團資產	<u>\$9,675,862</u>	<u>\$5,568,410</u>

(4) 負債

	104.12.31	103.12.31
應報導部門負債合計數	\$3,660,814	\$1,246,896
其他負債		
部門間應收應付款項	(35,490)	(2,838)
集團負債	<u>\$3,625,324</u>	<u>\$1,244,058</u>

(5) 其他重大項目

民國一〇四年度

	應報導部門 合計數	調節	集團合計數
利息收入	\$29,456	\$-	\$29,456
利息費用	29,638	-	29,638
折舊及攤銷	114,615	-	114,615
資產減損	19,305	12,089	31,394

民國一〇三年度

	應報導部門 合計數	調節	集團合計數
利息收入	\$13,760	\$-	\$13,760
利息費用	16,181	-	16,181
折舊及攤銷	58,323	-	58,323
資產減損	-	-	-

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

3. 地區別資訊

來自外部客戶收入：

	104年度	103年度
亞 洲	\$1,341,479	\$537,192
美 洲	461,548	332,987
其他國家	394,607	79,121
合 計	<u>\$2,197,634</u>	<u>\$949,300</u>

收入以客戶所在國家為基礎歸類。

非流動資產：

	104.12.31	103.12.31
台 灣	\$1,735,428	\$3,590,743
中 國	233,096	90,451
其他國家	2,576,439	-
合 計	<u>\$4,544,963</u>	<u>\$3,681,194</u>

4. 重要客戶資訊

合併公司民國104年度及民國103年度其收入佔合併公司營業收入淨額10%以上客戶明細如下：

客 戶	104年度		103年度	
	銷貨金額	所佔 比例	銷貨金額	所佔 比例
甲	\$332,820	15	\$-	-
乙	242,934	11	-	-
丙	-	-	190,270	20
丁	-	-	140,875	15
戊	-	-	116,384	12
小 計	<u>\$575,754</u>	<u>26</u>	<u>\$447,529</u>	<u>47</u>

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外,均以新臺幣千元為單位)

附表一：資金貸與他人

單位：新臺幣及外幣千元

編號 (註一)	貸出資金之公司	貸與對象	往來項目	是否為關係人	本期最高餘額 (註五)	期末餘額 (董事會核准額度) (註六)	實際動支金額	利率區間 %	資金貸 與性質 (註二)	業務往來金額	有短期融通資 金必要之原因	提列備抵 呆帳金額	擔保品		對個別對象 資金貸與限額 (註三)	資金貸與 總限額 (註三)	備註
													名稱	價值			
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	其他應收款	是	\$32,825	\$32,825	\$-	-	2	\$-	營運週轉	\$-	-	-	\$565,150	\$2,825,750	註三
0	樂陞科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	20,000	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	565,150	2,825,750	註三
1	啟陞科技有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	其他應收款	是	71,688	71,688	38,863	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	31,650	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	328,250	328,250	275,074	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	方創投資有限公司	其他應收款	是	76,149	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	24,619	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	15,276	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	啟陞科技有限公司	其他應收款	是	31,650	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	其他應收款	是	15,276	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
3	樂陞美術館股份有限公司	樂陞美術中心有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	138,462	138,462	註三
3	樂陞美術館股份有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	1	-	營運週轉	-	-	-	138,462	138,462	註三
4	樂陞美術中心有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	71,824	71,824	註三
5	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	其他應收款	是	14,985	14,985	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	69,811	69,811	註三
6	Tiny Piece Co., Ltd	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	569,700	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	130,623	130,623	註三
7	方創投資有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	20,000	20,000	9,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	9,179	9,179	註三
7	方創投資有限公司	藍莓創意股份有限公司	其他應收款	是	9,000	9,000	5,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	9,179	9,179	註三
8	PROFICIENT SUCCESS LIMITED	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	295,830	147,713	98,475	-	2	-	營運週轉	-	-	-	130,461	130,461	註三
9	一之鄉股份有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	25,000	25,000	22,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	22,457	22,457	註三
10	More Than Tiny Limited	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	492,375	492,375	492,375	-	2	-	營運週轉	-	-	-	1,354,560	1,354,560	註三
10	More Than Tiny Limited	PROFICIENT SUCCESS LIMITED	其他應收款	是	147,713	147,713	98,475	-	2	-	營運週轉	-	-	-	1,354,560	1,354,560	註三

註一：編號欄發行人填0，被投資公司分別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：資金貸與性質有業務往來者填1，有短期融通資金之必要者填2。

註三：資金貸與有業務往來公司或行號者，貸與總金額以不超過本公司與他人業務往來總金額且不超過本公司淨值40%為限；個別貸與金額以不超過本公司與他人業務往來金額且不超過本公司淨值10%為限。

所稱業務往來金額係指雙方最近一年度或當年度截至資金貸與時進貨或銷貨金額孰高者；短期融通資金貸與總金額以不超過本公司淨值40%為限；個別貸與金額以不超過本公司淨值10%為限。

本公司直接及間接持有表決權股份百分之百之國外公司間，從事個別資金貸與之金額不受上述之限制，但累計餘額不得超過公司淨值。

註四：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註五：當年度資金貸與他人之最高餘額。

註六：若公開發行公司依據公開發行公司資金貸與及背書保證處理準則第14條第1項將資金貸與逐筆提董事會決議，雖尚未撥款，仍應將董事會決議金額列入公告餘額，以揭露其承擔風險；惟嗣後資金償還，則應揭露其償還後餘額，以反應風險之調整。若公開發行公司依據處理準則第14條第2項經董事會決議授權董事長於一定額度及一年期內分次撥貸或循環動用，仍應以董事會通過之資金貸與額度作為公告申報之餘額，雖嗣後資金償還，惟考量仍可能再次撥貸，故仍應以董事會通過之資金貸與額度作為公告申報之餘額。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表二：為他人背書保證

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象			對單一企業背書	本期最高背書	個別子公司	期末背書	實際動支	以財產擔保之	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比例	背書保證 最高限額(註3)	屬母公司對 子公司背書 保證	屬子公司對 母公司背書 保證	屬對大陸 地區背書 保證
		公司名稱	關係 (註2)	持股比例	保證之限額	保證餘額	本月增減金額	保證餘額	金額	背書保證金額					
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	4	100%	\$565,150	\$53,210	\$-	\$38,219	\$32,169	\$-	0.68	\$2,825,750	是	否	否
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	4	100%	565,150	433,884	-	433,884	-	-	7.68	2,825,750	是	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	240,550	-	240,550	139,519	-	4.26	2,825,750	否	是	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	216,495	-	216,495	182,818	-	3.83	2,825,750	否	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	240,550	-	240,550	235,739	-	4.26	2,825,750	否	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	202,062	-	202,062	79,382	-	3.58	2,825,750	否	否	否
2	方創投資有限公司	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	100,000	-	-	-	-	0.00	2,825,750	否	是	否
3	Tiny Piece Co.,Ltd.	樂陞科技股份有限公司	3	100%	565,150	650,000	-	650,000	-	-	11.50	2,825,750	否	是	否
4	More Than Tiny Limited	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	200,000	200,000	200,000	-	-	3.54	2,825,750	否	是	否

註一：編號欄發行人填0，被投資公司分別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：背書保證者與背書保證對象之關係如下：

- 1 有業務關係之公司。
- 2 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
- 3 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
- 4 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

註三：本公司背書保證作業程序規定，個別對象背書保證限額如下：

- (1)本公司對外背書保證總額，以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之五十為限。
- (2)對單一企業背書保證金額，以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，唯以該被背書保證公司之淨值為限；  
倘經董事會核准，本公司對直接或間接持有表決權股份百分之百之子公司，其背書保證額度，得不受前述有關對單一企業及被背書保證公司之淨值等額度之限制。
- (3)Tiny Piece Co.,Ltd.為本公司背保雖額度超限，惟已依法令規定，由董事具名聯保。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表三：期末持有有價證券情形

單位：新臺幣及外幣千元

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券 發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數(千股)	帳面金額(註三)	持股比率	公允價值	
樂陞科技股份有限公司	Voicebox Technologies Inc.	-	以成本衡量之金融資產－非流動	109	\$-	0.33	不適用	註一
	唯客科技有限公司	-	以成本衡量之金融資產－非流動	300	3,000	9.38	不適用	-
	遊戲橘子數位科技股份有限公司	-	備供出售之金融資產－非流動	-	26	-	26	-
	真好玩娛樂科技股份有限公司	-	備供出售之金融資產－非流動	1,312	85,000	8.46	85,000	-
方創投資有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	-	備供出售之金融資產－非流動	-	9	-	9	-
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	樂天互動(北京)科技有限公司	-	以成本衡量之金融資產－非流動	-	-	19.80	不適用	註二

註一：帳面金額為2,579千元，已於民國97年度全數提列減損損失。

註二：帳面金額為19,484千元，已於民國103年度全數提列減損損失。

註三：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新台幣千元為單位)

附表四：累積買進或賣出同一有價證券之金額達新臺幣三億元或實收資本額百分之二十以上者

單位：新臺幣及外幣千元

買、賣之公司	有價證券 種類及名稱(註一)	帳列科目	交易 對象	期 初		買 入		賣 出				期 末		
				關係	股數 (千股)	金額	股數 (千股)	金額	股數 (千股)	售價	帳面成本	處分(損)益	股數 (千股)	金額 (註二)
蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	北京樂陞科技股份 有限公司	採用權益法之投資	非關係人	本公司之子公司	34,688	\$391,498 (CNY76,885)	-	\$-	6,174	\$551,284 (CNY110,855)	\$67,762 (CNY13,593)	\$483,522  (註三)	28,514	\$462,029 (CNY92,498)  (註四)

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：期末餘額含依權益法認列之投資損益及匯率變動影響數。

註三：IAS#27 規定母公司對子公司所有權權益之變動，未導致喪失控制者，應作為權益交易處理，本期出售價款與處分成本差異帳列資本公積。

註四：上述交易於編製本合併財務報表時，業已合併沖銷。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表五：被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有			被投資公司 本期(損)益 (註一)	本期認列之 投資(損)益 (註一)	備註
				本期期末	去年年底	股數 (千股)	比率%	帳面金額			
樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	香港	一般投資事業	\$122,113 (USD 4,146)	\$122,113 (USD 4,146)	38,844	100	\$905,837	\$37,765	\$37,765	註二
	磁力線上股份有限公司	台灣	遊戲產品運營、技術開發、轉讓、諮詢及服務	77,124	77,124	1,150	10	63,055	(90,538)	(9,054)	-
	蘑菇數位娛樂股份有限公司	台灣	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售	15,000	15,000	750	33.24	-	(5,884)	(1,551)	註四
	樂陞美術館股份有限公司	台灣	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	151,825	151,825	15,350	75.43	248,303	120,773	87,191	註二
	方創投資有限公司	台灣	一般投資事業	16,100	120,100	-	100	22,946	7,361	7,310	註二
	創夢市集股份有限公司	台灣	創業育成、群眾募資平台及創業投資	30,000	30,000	3,000	23.08	23,608	(24,007)	(5,067)	-
	Proficient Success Limited	開曼群島	一般投資事業	2,882,206 (USD 96,435)	2,882,206 (USD 96,435)	-	-	-	271,542 (USD 8,636)	246,874 (USD 7,772)	註二
	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	1,300	1,300	5,662	81.7	(28,007) 註三	(28,507)	(23,291)	註二
	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	遊戲營運平台	29,400	15,000	2,940	49	6,738	(45,531)	(22,319)	-
	一之鄉股份有限公司	台灣	食品什貨零售業	139,000	-	6,460	100	125,806	(1,413)	(1,413)	註二
	糖蛙線上娛樂股份有限公司	台灣	遊戲軟體服務及銷售	7,350	-	735	49	509	(13,962)	(6,841)	-
	More Than Tiny Limited	開曼群島	一般投資事業	3,176,569	-	100,898	100	3,360,758	71,987 (USD 2,267)	71,987 (USD 2,267)	註二
一之鄉股份有限公司	蜜鄉有限公司	台灣	食品什貨零售業	5,000	-	-	100	4,421	-	-	註二
一之鄉股份有限公司	萬達來富投資管理(香港)有限公司	香港	一般投資事業	-	-	-	100	-	-	-	註二
樂陞美術館股份有限公司	樂陞美術中心有限公司	香港	一般投資事業	119,860 (USD 4,000)	119,860 (USD 4,000)	4,000	100	179,559 (USD 5,470)	35,047 (USD 1,104)	35,047 (USD 1,104)	註二
More Than Tiny Limited	Proficient Success Limited	開曼群島	一般投資事業	3,275,085 (USD 100,898)	-	-	90	2,794,486 (USD 85,133)	357,525 (USD 11,259)	72,545 (USD 2,284)	註二
Proficient Success Limited	Tiny Piece Co., Ltd	馬紹爾群島	手機遊戲平台運營，並提供遊戲內廣告刊登服務	1,583 (USD 50)	1,583 (USD 50)	-	100	326,543 (USD 9,948)	357,918 (USD 11,271)	357,918 (USD 11,271)	註二
玩酷科技股份有限公司	藍莓創意股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及銷售	-	-	750	71.43	(5,780) 註三	(8,092)	(5,780)	註二

註一：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註二：於編製本合併財務報表時，業已沖銷合併。

註三：係為採用權益法之貸餘致帳面金額為負值。

註四：蘑菇數位已於民國一〇四年十二月三十一日依公允價值認列減損損失8,689千元。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新台幣千元為單位)

附表六：大陸投資資訊

1. 大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、投資損益、期末投資帳面價值及已匯回投資損益情形：

單位：新臺幣及外幣千元

大陸被投資 公司名稱	主要營業 項 目	實 收 資本額	投資方式	本期期初自 台灣匯出累 積投資金額	本期匯出或收回 投資金額		本期期末自 台灣匯出累 積投資金額	被投資公司 本期損益	樂陞公司直接 或間接投資 之持股比例	本期認列 投資損益	期末投資 帳面價值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益	備註
					匯 出	收 回							
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	\$70,242 (CNY 14,719)	透過啟陞科技有限公司再投資大陸公司	\$34,658 (USD 1,200)	\$ -	\$ -	\$34,658 (USD 1,200)	\$74,447 (USD 2,344)	100%	\$74,447 (USD 2,344)	\$887,878 (USD 27,049)	\$ -	註三及 註五
北京樂陞科技股份有限公司	研發、生產計算機軟件，並提供技術諮詢、技術服務、技術培訓及銷售自產產品	139,376 (CNY 40,000)	透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司	21,320 (USD 650)	-	-	21,320 (USD 650)	207,817 (CNY 41,289)	71%	147,684 (CNY 29,342)	462,029 (CNY 92,498)	-	註三及 註五
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	118,754 (USD 4,000)	透過樂陞美術中心有限公司再投資大陸公司	118,754 (USD 4,000)	-	-	118,754 (USD 4,000)	38,783 (USD 1,221)	100%	38,783 (USD 1,221)	174,526 (USD 5,317)	-	註五
北京樂太科技有限公司	遊戲技術開發、諮詢、服務、推廣、轉讓及技術研究與試驗發展計算機系統服務等	50,920 (CNY 10,000)	其他(註六)	-	-	-	-	(10,947) (CNY (2,175))	100%	(10,291) (CNY (2,045))	34,136 (CNY 6,834)	-	註五

2. 赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自 台灣匯出赴大陸 地區投資金額	經濟部投審會 核准投資金額	依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資限額 (註四)
192,026 (USD 5,850)	6,034,876 (USD 183,850)	3,390,900

註一：係於民國94年及95年透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

註二：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註三：係按臺灣母公司會計師查核之財務報表計算。

註四：依據「在大陸地區從事投資或技術合作審查原則」，中小企業對大陸投資限額為新台幣八仟萬元，或淨值或合併淨值之百分之六十，其較高者，故以104年12月31日經會計師查核之財務報表淨值之百分之六十計算。

註五：於編製本合併財務報表時，業已沖銷合併。

註六：係透過北京樂陞科技股份有限公司轉投資樂太科技有限公司

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

3. 與大陸投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項：

單位：新臺幣千元

進(銷)貨之公司	交易對象	樂陞公司與關係人之關係	交易類型	金額	交易條件			應收(付)票據、帳款		未實現(損)益	備註
					價格	付款條件	與一般交易之比較	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率(%)		
啟陞科技有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	\$-	註二	註二	註二	\$(42,057)	100%	-	註一及註三
樂陞美術館股份有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞公司之子公司	進貨 (製作費用)	56,155	註二	註二	註二	(11,349)	100%	-	註三
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	55,199	註二	註二	註二	(23,175)	100%	-	註三
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	樂陞科技股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	-	註二	註二	註二	(98,475)	100%	-	註三
北京樂陞科技股份有限公司	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	2,207	註二	註二	註二	-	0%	-	註三
北京樂陞科技股份有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	3,894	註二	註二	註二	-	0%	-	註三
Tiny Piece Co.,Ltd	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	16,856	註二	註二	註二	(2,528)	100%	-	註三

註一：係樂陞公司委託啟陞科技有限公司製作，啟陞科技有限公司再委託大陸子公司製作。

註二：合併公司產品係依客戶需求製作，故相關交易條件無比較之適用。一般而言交易價格係採議價決定；收(付)款條件係依合約方式收(付)款。

註三：於編製本合併財務報表，業已合併沖銷。

樂陞科技股份有限公司及子公司合併財務報表附註(續)  
(金額除註明者外,均以新臺幣千元為單位)

附表七：母子公司間業務關係及重要交易往來情形

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	交易往來情形			
			科目	金額 (註四)	交易條件	占合併總營收或 總資產之比率(註三)
	一〇四年一月一日至十二月三十一日					
0	樂陞公司	香港啟陞	其他應收款	41,826	代收代付等	1%
0	樂陞公司	樂陞美術館	其他應收款	570	代收代付等	0%
0	樂陞公司	樂陞美術館	租金收入	1,479	—	0%
0	樂陞公司	樂陞美術館	其他收入	1,543	—	0%
0	樂陞公司	北京樂陞	其他應收款	5,166	代收代付等	0%
0	樂陞公司	北京樂陞	應收帳款	29,970	—	0%
0	樂陞公司	北京樂陞	營業收入	29,970	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
0	樂陞公司	蘇州樂陞	其他應收款	9,604	代收代付等	0%
0	樂陞公司	蘇州樂陞	應收帳款	98,475	—	1%
0	樂陞公司	蘇州樂美館	其他應收款	2,907	代收代付等	0%
0	樂陞公司	玩酷科技	其他應收款	919	代收代付等	0%
0	樂陞公司	玩酷科技	租金收入	1,438	—	0%
0	樂陞公司	玩酷科技	其他收入	640	—	0%
0	樂陞公司	Tiny Piece Co.,Ltd	營業收入	168	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
0	樂陞公司	藍莓創意	其他應收款	245	代收代付等	0%
0	樂陞公司	藍莓創意	租金收入	155	—	0%
0	樂陞公司	藍莓創意	其他收入	78	—	0%
0	樂陞公司	More Than Tiny Limited	其他應收款	586	代收代付等	0%
0	樂陞公司	一之鄉公司	其他收入	45	—	0%
1	香港啟陞	樂陞公司	其他應收款	25,387	代收代付等	0%
1	香港啟陞	樂陞公司	其他應收款	275,074	資金督與等	4%
1	香港啟陞	蘇州樂陞	其他應收款	38,863	資金督與等	1%
1	香港啟陞	蘇州樂陞	其他應收款	3,121	代收代付等	0%
1	香港啟陞	玩酷科技	其他應收款	24,619	資金督與等	0%
2	樂陞美術館	樂陞公司	營業收入	49,726	交易價格採議價決定；依合約方式收款	3%
2	樂陞美術館	樂陞公司	應收帳款	13,353	—	0%
2	樂陞美術館	樂陞公司	存出保證金	357	—	0%
2	樂陞美術館	蘇州樂美館	其他應收款	530	代收代付等	0%
2	樂陞美術館	蘇州樂美館	應收帳款	23,175	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
2	樂陞美術館	蘇州樂美館	營業收入	55,199	交易價格採議價決定；依合約方式收款	4%
2	樂陞美術館	Tiny Piece Co.,Ltd	應收帳款	2,528	—	0%
2	樂陞美術館	Tiny Piece Co.,Ltd	營業收入	16,856	交易價格採議價決定；依合約方式收款	1%
2	樂陞美術館	玩酷科技	應收帳款	2,884	—	0%
2	樂陞美術館	玩酷科技	營業收入	10,374	交易價格採議價決定；依合約方式收款	1%
2	樂陞美術館	北京樂陞	營業收入	2,207	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
2	樂陞美術館	藍莓創意	應收帳款	1,124	—	0%
2	樂陞美術館	藍莓創意	營業收入	1,712	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
3	北京樂陞	樂陞公司	其他應收款	62,347	代收代付等	1%
3	北京樂陞	香港啟陞	應收帳款	42,057	—	1%
3	北京樂陞	香港啟陞	其他應收款	675	代收代付等	0%
4	蘇州樂美館	樂陞美術館	營業收入	56,155	交易價格採議價決定；依合約方式收款	4%
4	蘇州樂美館	樂陞美術館	應收帳款	11,349	—	0%
4	蘇州樂美館	樂陞美術館	其他應收款	50	代收代付等	0%
4	蘇州樂美館	北京樂陞	營業收入	3,894	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
5	蘇州樂陞	北京樂陞	營業收入	1,745	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
6	More Than Tiny Limited	Proficient Success Limited	其他應收款	98,475	—	1%
6	More Than Tiny Limited	樂陞公司	其他應收款	492,375	資金督與等	7%
6	More Than Tiny Limited	樂陞公司	其他應收款	1,644	代收代付等	0%
7	Proficient Success Limited	樂陞公司	其他應收款	98,475	資金督與等	1%
7	Proficient Success Limited	樂陞公司	其他應收款	1,424	代收代付等	0%
8	Tiny Piece Co.,Ltd	Proficient Success Limited	其他應收款	2,462	代收代付等	0%
9	一之鄉公司	樂陞公司	應收帳款	775	—	0%
9	一之鄉公司	樂陞公司	其他應收帳款	22,000	資金督與等	0%
9	一之鄉公司	樂陞公司	營業收入	1,958	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
9	一之鄉公司	樂陞美術館	應收帳款	249	—	0%
9	一之鄉公司	樂陞美術館	營業收入	359	交易價格採議價決定；依合約方式收款	0%
10	方創投資	藍莓創意	其他應收款	5,000	資金督與等	0%
10	方創投資	玩酷科技	其他應收款	9,000	資金督與等	0%

\* 母子公司間業務關係：

樂陞公司、玩酷科技、藍莓創意、樂陞美術館、蘇州樂陞、北京樂陞、北京樂大及蘇州樂美館：主要係遊戲軟件及計算機軟件之設計等；香港啟陞、樂陞美術中心、方創投資、More Than Tiny Limited及Proficient Success Limited：係一般投資業；Tiny Piece Co.,Ltd係手機遊戲平台運營，一之鄉公司係糕餅之製作及販售。

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。

2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之間關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。

2. 子公司對母公司。

3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；

若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：此附表僅揭露單向交易資訊，此相關交易已於合併財務報表沖銷。

台灣省會計師公會會員印鑑證明書

台省財證字第 1050780

號

會員姓名：(1) 王彥鈞 (簽章)  
(2) 曾祥裕

事務所名稱：安永聯合會計師事務所

事務所地址：台北市基隆路一段 333 號 9 樓

事務所電話：02-2757-8888

事務所統一編號：04111302

會員證書字號：(1) 台省會證字第 2893 號

委託人統一編號：70834862

(2) 台省會證字第 3435 號

印鑑證明書用途：辦理 樂陞科技股份有限公司

一〇四年度 (自民國 一〇四年 一 月 一 日至

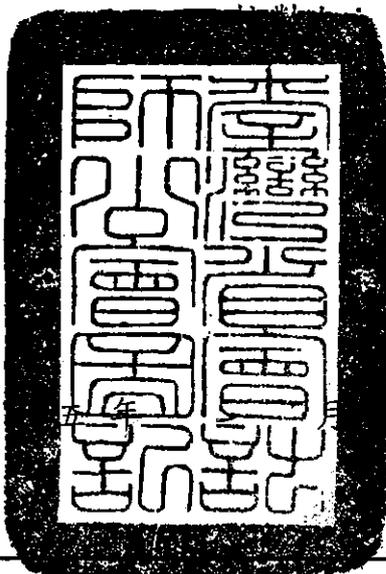
一〇四年 十二月 三十一日) 財務報表之查核簽證。

簽名式 (一)	王彥鈞	存會印鑑 (一)	
簽名式 (二)	曾祥裕	存會印鑑 (二)	

理事長：



中華民國



年 月 日

3662

樂陞科技股份有限公司  
個體財務報告暨會計師查核報告  
民國一〇四年及民國一〇三年度

公司地址：新北市新店區新店路260號2樓  
公司電話：(02)2912-3662

## 目 錄

項 目	頁 次
一、封面	1
二、目錄	2
三、會計師查核報告	3
四、個體資產負債表	4-5
五、個體綜合損益表	6
六、個體權益變動表	7
七、個體現金流量表	8
八、個體財務報表附註	
(一) 公司沿革	9
(二) 通過財務報告之日期及程序	9
(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	9-18
(四) 重大會計政策之彙總說明	18-36
(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	36-37
(六) 重要會計項目之說明	38-67
(七) 關係人交易	67-69
(八) 質押之資產	69
(九) 重大或有負債及未認列之合約承諾	70
(十) 重大之災害損失	70
(十一) 重大之期後事項	70
(十二) 其他	70-77
(十三) 附註揭露事項	
1. 重大交易事項相關資訊	77-78
2. 轉投資事業相關資訊	78
3. 大陸投資資訊	78
九、重要會計項目明細表	85-103

## 會計師查核報告

樂陞科技股份有限公司 公鑒：

樂陞科技股份有限公司民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日之個體資產負債表，暨民國一〇四年一月一日至十二月三十一日及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日之個體綜合損益表、個體權益變動表及個體現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開個體財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開個體財務報表表示意見。

列入上開一〇三年度個體財務報表之被投資公司中，部分被投資公司之財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核，因此，本會計師對上開個體財務報表所表示之意見中，有關該等被投資公司財務報表所列之金額，係依據其他會計師之查核報告。民國一〇三年十二月三十一日該等採用權益法之投資貸餘為5,330千元，佔負債總額之0%，民國一〇三年一月一日至十二月三十一日相關之採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額為(7,297)千元，佔稅前淨利之(5)%，採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益份額為667千元，佔其他綜合損益淨額之2%。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述個體財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則編製，足以允當表達樂陞科技股份有限公司民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日之財務狀況，暨民國一〇四年一月一日至十二月三十一日及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日之財務績效與現金流量。

安永聯合會計師事務所

主管機關核准辦理公開發行公司財務報告

查核簽證文號：金管證六字第0950104133號

金管證六字第0970005927號

王彥鈞



會計師：

曾祥裕



中華民國一〇五年三月二十九日

樂陞科技股份有限公司

個體資產負債表

民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	資 產 會 計 項 目	附 註	一〇四年十二月三十一日		一〇三年十二月三十一日	
			金 額	%	金 額	%
	流動資產					
1100	現金及約當現金	四及六.1	\$8,124	-	\$301,318	6
1110	透過損益按公允價值衡量之金融資產—流動	四及六.2,15	-	-	52	-
1147	無活絡市場之債務工具投資—流動	四、六.3及八	2,420,876	26	49,878	1
1170	應收帳款淨額	四、六.4及八	253,556	3	21,525	-
1180	應收帳款—關係人淨額	六.4及七	151,750	2	130,200	2
1200	其他應收款		10,328	-	26,555	-
1210	其他應收款—關係人	七	80,614	1	135,094	3
1410	預付款項		11,944	-	82,338	2
1470	其他流動資產		442	-	-	-
	流動資產合計		2,937,634	32	746,960	14
	非流動資產					
1523	備供出售金融資產—非流動	四、六.5及八	85,026	1	126,184	2
1543	以成本衡量之金融資產—非流動	四及六.6	3,000	-	3,000	-
1546	無活絡市場之債務工具投資—非流動	四、六.3及八	3,316	-	-	-
1550	採用權益法之投資	四及六.7	4,757,719	52	3,976,006	74
1600	不動產、廠房及設備	四及六.8	71,110	1	18,818	-
1780	無形資產	四及六.9	62,593	1	74,614	1
1840	遞延所得稅資產	四及六.25	3,827	-	39,883	1
1900	其他非流動資產	六.10,17及七	91,480	1	110,544	2
1920	存出保證金	四及六.11	902,639	10	272,647	5
1933	長期應收分期帳款	四、六.4、七及八	253,877	2	51,464	1
1970	其他長期投資	六.12	40,000	-	-	-
	非流動資產合計		6,274,587	68	4,673,160	86
	資產總計		\$9,212,221	100	\$5,420,120	100

(請參閱個體財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司  
個體資產負債表(續)

民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	負債及權益 會計項目	附註	一〇四年十二月三十一日		一〇三年十二月三十一日	
			金額	%	金額	%
	流動負債					
2100	短期借款	六.13	\$674,655	7	\$568,000	11
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動		165	-	-	-
2150	應付票據		10	-	114	-
2180	應付帳款—關係人	七	13,353	-	26,284	-
2200	其他應付款		68,346	1	71,693	1
2220	其他應付款—關係人	七	1,013,627	11	350,186	7
2230	本期所得稅負債	四及六.25	47,160	1	58,310	1
2310	預收款項	六.14	1,549,963	17	164	-
2320	一年內到期長期負債	六.15,16	65,639	1	6,988	-
2300	其他流動負債		4,851	-	9,068	-
	流動負債合計		<u>3,437,769</u>	<u>37</u>	<u>1,090,807</u>	<u>20</u>
	非流動負債					
2530	應付公司債	四及六.15	-	1	239,622	5
2540	長期借款	六.16	67,036	1	14,540	-
2570	遞延所得稅負債	四及六.25	25,055	-	19,759	-
2645	存入保證金	七	2,854	-	1,523	-
2650	採用權益法之投資貸餘		28,007	-	5,330	-
	非流動負債合計		<u>122,952</u>	<u>2</u>	<u>280,774</u>	<u>5</u>
	負債總計		<u>3,560,721</u>	<u>39</u>	<u>1,371,581</u>	<u>25</u>
	歸屬於母公司業主之權益					
	股本					
3100	普通股股本	六.18,19	1,263,732	13	841,077	16
3110	預收股本	六.18,19	4,773	-	9,120	-
3140	資本公積	六.15,18,19	3,769,962	41	2,810,088	52
3300	保留盈餘	四及六.18				
3310	法定盈餘公積		74,183	1	45,957	1
3320	特別盈餘公積		9,269	-	9,269	-
3350	未分配盈餘		459,726	5	287,861	5
	保留盈餘合計	六.5,7	<u>543,178</u>	<u>6</u>	<u>343,087</u>	<u>6</u>
3400	其他權益	六.18	101,269	1	45,167	1
3500	庫藏股票		(31,414)	-	-	-
	權益總計		<u>5,651,500</u>	<u>61</u>	<u>4,048,539</u>	<u>75</u>
	負債及權益總計		<u>\$9,212,221</u>	<u>100</u>	<u>\$5,420,120</u>	<u>100</u>

(請參閱個體財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司  
個體綜合損益表

民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日

單位：新臺幣千元

代碼	會計項目	附註	一〇四年度		一〇三年度	
			金額	%	金額	%
4000	營業收入	四、六.20及七	\$677,520	100	\$162,297	100
5000	營業成本	六.17,22及七	187,940	28	222,675	137
5900	營業毛利(損)		489,580	72	(60,378)	(37)
6000	營業費用	六.17,19,21,22及七				
6100	推銷費用		12,885	2	9,597	6
6200	管理費用		214,248	31	131,985	81
6300	研究發展費用		80,695	12	56,884	35
	營業費用合計		307,828	45	198,466	122
6900	營業利益(損失)		181,752	27	(258,844)	(159)
7000	營業外收入及支出					
7010	其他收入	六.21,23	37,933	6	36,276	22
7020	其他利益及損失	六.23及七	(32,536)	(5)	65,881	41
7050	財務成本	六.13,15,23	(19,130)	(3)	(16,096)	(10)
7060	採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額	四及六.7	381,109	56	321,920	198
	營業外收入及支出合計		367,376	54	407,981	251
7900	稅前淨利		549,128	81	149,137	92
7950	所得稅(費用)利益	四及六.25	(90,538)	(13)	133,119	82
8200	本期淨利		458,590	68	282,256	174
8300	其他綜合損益	六.24				
8310	不重分類至損益之項目					
8311	確定福利計畫之再衡量數		(80)	-	(249)	-
8330	採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額—不重分類至損益之項目		1,110	-	804	-
8349	與不重分類之項目相關之所得稅		(189)	-	(137)	-
8360	後續可能重分類至損益之項目					
8362	備供出售金融資產未實現評價損益		35,122	5	884	-
8380	採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額—可能重分類至損益之項目		25,114	3	45,827	28
8399	與可能重分類至損益之項目相關之所得稅		(2,530)	-	(7,399)	(4)
	本期其他綜合損益(稅後淨額)		56,943	8	39,730	24
8500	本期綜合損益總額		\$515,533	76	\$321,986	198
	每股盈餘(元)					
9750	基本每股盈餘	四及六.26	\$3.83		\$2.59	
9850	稀釋每股盈餘	四及六.26	\$3.79		\$2.51	

(請參閱個體財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷





樂陞科技股份有限公司

合併財務報表

民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日

項 目	股本			保留盈餘			其他權益項目		庫藏股票	權益總額
	股本	預收股本	資本公積	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益		
民國103年1月1日餘額	3100	3140	3200	3310	3320	3350	3410	3425	3500	3XXX
102年度盈餘指撥及分配	\$650,261	\$3,225	\$1,682,916	\$40,548	\$9,269	\$108,882	\$5,855	\$-	\$-	\$2,500,956
提列法定盈餘公積	-	-	-	5,409	-	(5,409)	-	-	-	-
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(13,106)	-	-	-	-
普通股股票股利	85,180	-	-	-	-	(85,180)	-	-	-	(13,106)
其他資本公積變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
因合併而產生者	-	-	21,185	-	-	-	-	-	-	21,185
因發行可轉換公司債認列權益組成項目一認股權而產生者	-	-	17,969	-	-	-	-	-	-	17,969
採用權益法認列關聯企業及合資之變動數	-	-	(10,368)	-	-	-	-	-	-	(10,368)
採用權益法認列子公司股權淨值之變動數	-	-	6,676	-	-	-	-	-	-	6,676
103年度淨利	-	-	-	-	-	282,256	-	-	-	282,256
103年度其他綜合損益	-	-	-	-	-	418	38,428	884	-	282,256
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	282,674	38,428	884	-	39,730
現金增資	50,000	-	567,800	-	-	-	-	-	-	321,986
可轉換公司債轉換	2,829	7,523	128,274	-	-	-	-	-	-	617,800
股份基礎給付	6,937	(1,628)	28,716	-	-	-	-	-	-	138,626
實際取得或處分子公司股權	-	-	412,790	-	-	-	-	-	-	34,025
資本公積配發股票股利	45,870	-	(45,870)	-	-	-	-	-	-	412,790
民國103年12月31日餘額	\$841,077	\$9,120	\$2,810,088	\$45,957	\$9,269	\$287,861	\$44,283	\$884	\$-	\$4,048,539
民國104年1月1日餘額	\$841,077	\$9,120	\$2,810,088	\$45,957	\$9,269	\$287,861	\$44,283	\$884	\$-	\$4,048,539
103年度盈餘指撥及分配	-	-	-	28,226	-	(28,226)	-	-	-	-
提列法定盈餘公積	-	-	-	28,226	-	(28,226)	-	-	-	-
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(25,940)	-	-	-	(25,940)
普通股股票股利	233,400	-	-	-	-	(233,400)	-	-	-	-
其他資本公積變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
因發行可轉換公司債認列權益組成項目一認股權而產生者	-	-	(15,243)	-	-	-	-	-	-	(15,243)
採用權益法認列關聯企業及合資之變動數	-	-	(90)	-	-	-	-	-	-	(90)
採用權益法認列子公司股權淨值之變動數	-	-	(6,676)	-	-	-	-	-	-	(6,676)
104年度淨利	-	-	-	-	-	458,590	-	-	-	458,590
104年度其他綜合損益	-	-	-	-	-	841	20,980	35,122	-	56,943
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	459,431	20,980	35,122	-	515,533
現金增資	68,000	-	456,960	-	-	-	-	-	-	524,960
資本公積配發股票股利	86,510	-	(86,510)	-	-	-	-	-	-	-
資本公積配發現金股利	-	-	(26,490)	-	-	-	-	-	-	(26,490)
可轉換公司債轉換	22,614	(4,484)	203,267	-	-	-	-	-	-	221,397
股份基礎給付	12,131	137	72,563	-	-	-	-	-	-	84,831
實際取得或處分子公司股權	-	-	362,093	-	-	-	-	-	-	362,093
庫藏股買回	-	-	-	-	-	-	-	-	(31,414)	(31,414)
民國104年12月31日餘額	\$1,263,732	\$4,773	\$3,769,962	\$74,183	\$9,269	\$459,726	\$65,263	\$36,006	\$(31,414)	\$5,651,500

(請參閱個體財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷



樂陞科技股份有限公司

個體現金流量表

民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日

單位：新臺幣千元

項 目	一〇四年度	一〇三年度	項 目	一〇四年度	一〇三年度
	金額	金額		金額	金額
營業活動之現金流量：			投資活動之現金流量：		
本期稅前淨利	\$549,128	\$149,137	無活絡市場之債務工具投資一流動增加	(821,199)	(4,043)
調整項目：			取得採用權益法之投資	(162,375)	(3,053,818)
收益費損項目：			處分採用權益法之投資價款	-	762,916
呆帳費用	9,975	-	採用權益法之被投資公司減資退回股款	104,000	-
折舊費用	11,879	5,906	取得不動產、廠房及設備	(79,607)	(17,237)
攤銷費用	53,265	43,064	處份不動產、廠房及設備	17,376	88
股份基礎給付酬勞成本	37,570	18,844	取得無形資產	(25,451)	(3,008)
利息費用	19,130	16,096	處分無形資產	-	69,600
減損損失	31,394	-	存出保證金增加	(629,992)	(270,567)
利息收入	(5,570)	(11,629)	取得以成本衡量之金融資產	-	(5,964)
股利收入	-	(1,671)	處分以成本衡量之金融資產	-	6,000
採用權益法認列之關聯企業及合資利益之份額	(381,109)	(321,920)	取得備供出售之金融資產	(49,000)	(120,000)
處分投資利益	(19,146)	(62,228)	處分備供出售之金融資產	139,125	-
處分無形資產利益	-	(2,659)	無活絡市場之債務工具投資—非流動(增加)減少	(3,316)	306
處分不動產、廠房及設備(利益)損失	(1,940)	919	其他非流動資產(增加)減少	(7,426)	26,350
透過損益按公允價值衡量之金融資產評價損(益)	217	(5,224)	其他長期投資增加	(40,000)	-
與營業活動相關之資產/負債變動數：			投資活動之淨現金流出	<u>(1,557,865)</u>	<u>(2,609,377)</u>
應收帳款(增加)減少	(237,174)	563,486	籌資活動之現金流量：		
應收帳款—關係人增加	(21,550)	(39,697)	庫藏股票買回成本	(31,414)	-
其他應收款減少(增加)	16,227	(2,307)	其他應付款—關係人增加	663,441	275,847
其他應收款—關係人減少(增加)	54,480	(126,992)	短期借款增加	106,655	369,288
預付款項減少(增加)	70,394	(69,482)	發行公司債	-	394,825
其他流動資產(增加)減少	(442)	353,412	發放現金股利	(52,430)	(13,106)
長期應收分期帳款(增加)減少	(202,413)	293,465	長期借款增加	73,339	17,333
應付票據(減少)增加	(104)	104	存入保證金增加	1,331	1,523
應付帳款—關係人減少	(12,931)	(36,769)	現金增資	524,960	617,800
其他應付款增加	6,083	40,458	員工執行認股權	37,831	15,182
預收款項減少	-	(1,406)	籌資活動之淨現金流入	<u>1,323,713</u>	<u>1,678,692</u>
其他流動負債(減少)增加	(3,081)	8,015	本期現金及約當現金減少數	(293,194)	(166,477)
營運產生之現金	<u>(25,718)</u>	<u>810,922</u>	期初現金及約當現金餘額	301,318	467,795
收取之利息	738	464	期末現金及約當現金餘額	<u>\$8,124</u>	<u>\$301,318</u>
收取之股利	43,594	1,671			
支付之利息	(14,790)	(9,532)			
支付之所得稅	(62,866)	(39,317)			
營業活動之淨現金流(出)入	<u>(59,043)</u>	<u>764,208</u>			

(請參閱個體財務報表附註)

董事長：許金龍



經理人：陳逸



會計主管：王怡婷



樂陞科技股份有限公司

財務報表附註

民國一〇四年一月一日至十二月三十一日  
及民國一〇三年一月一日至十二月三十一日  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

一、公司沿革

1. 樂陞科技股份有限公司(以下簡稱本公司)於民國八十九年八月二十九日經經濟部核准設立，主要營業項目以資訊軟體服務製作為主。
2. 本公司於民國九十八年一月十七日經行政院金融監督管理委員會核准股票公開發行，民國一〇〇年八月三日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心上櫃買賣。
3. 本公司以民國一〇一年十二月一日為分割基準日，將本公司專責開發大型線上遊戲製作獨立分割讓與100%新設持股之子公司磁力線上股份有限公司(以下簡稱磁力線上)。本公司已非磁力線上之單一最大股東，人事、行政及管理階層由不同人專職負責，本公司亦喪失對磁力線上之控制能力。
4. 本公司註冊地及主要營運據點位於新北市新店區新店路二百六十號二樓。

二、通過財務報告之日期及程序

本公司民國一〇四年度及一〇三年度之個體財務報告業經董事會於民國一〇五年三月二十九日通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

1. 首次適用國際財務報導準則而產生之會計政策變動

本公司已採用金融監督管理委員會(以下簡稱金管會)已認可且自民國一〇四年一月一日以後開始之會計年度適用之國際財務報導準則、國際會計準則、國際財務報導解釋或解釋公告，除下述新準則及修正之性質及影響說明外，其餘首次適用對本公司並無重大影響：

- (1) 國際會計準則第19號「員工福利」

修訂國際會計準則第19號對確定福利計畫會計處理之主要改變彙總如下：

- (a) 依修訂之國際會計準則第19號，原利息成本及計畫資產預期報酬已被淨確定福利負債(資產)淨利息所取代，且淨確定福利負債(資產)淨利息之計算係由淨確定福利負債(資產)乘以折現率，其中折現率則於年度報導期間開始時決定；

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (b) 對於前期服務成本原先於福利既得時係立即認列，未既得部分係以直線基礎於平均期間認列為費用。依修訂之國際會計準則第19號，前期服務成本之認列係當計畫修正或縮減發生時、或當企業認列相關重組成本時，兩者較早之日期認列為費用，是以未既得之前期服務成本不再於未來既得期間遞延認列。
- (c) 修訂之國際會計準則第19號要求更多之揭露規定，請詳附註六.16之說明。

(2) 國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」

國際財務報導準則第12號規定關於企業於子公司、聯合協議、關聯企業及結構型個體之權益之揭露規定。國際財務報導準則第12號之規定較先前揭露之規定更為完整，例如，投資關聯企業之彙總性財務資訊及對具重大非控制權益之子公司等。

(3) 國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」

國際財務報導準則第13號對所有公允價值衡量提供單一指引來源，且未改變企業何時須採用公允價值。本公司重評估衡量公允價值之政策，國際財務報導準則第13號之適用並未重大影響本公司之公允價值衡量。

國際財務報導準則第13號亦規定額外揭露，所需之額外揭露於決定公允價值之資產及負債相關個別附註中提供。公允價值層級則於附註十二提供。依國際財務報導準則第13號之過渡規定，本公司自民國一〇四年一月一日起推延適用該準則之規定，且相關揭露無須適用於民國一〇四年一月一日前所提供之比較資訊。

(4) 國際會計準則第1號「財務報表之表達」—其他綜合損益項目之表達

本公司自民國一〇三年一月一日起，依國際會計準則第1號修正之要求將其他綜合損益節列報之各單行項目，依其後續是否重分類至損益予以分類及分組。此項修正並未重大影響本公司之認列或衡量，僅對綜合損益表之表達產生影響。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(5) 國際會計準則第1號「財務報表之表達」－比較資訊之釐清

本公司自民國一〇三年一月一日起，依國際會計準則第1號修正之規定，當企業追溯適用一項會計政策或追溯重編財務報表之項目，或重分類其財務報表之項目而對前期財務狀況表之資訊產生重大影響時，列報最早比較期間之期初財務狀況表，不需要提供與最早比較期間之期初財務狀況表相關之附註。此項修正並未重大影響本公司之認列或衡量，僅影響財務報告之附註。

2. 截至財務報告通過發布日為止，本公司未採用下列國際會計準則理事會已發布但金管會尚未認可之準則或解釋：

(1) 國際會計準則第36號「資產減損」之修正

此修正係針對2011年5月發布之修正，要求企業僅於報導期間認列或迴轉減損損失時，始應揭露個別資產(包括商譽)或現金產生單位之可回收金額。此外，此修正並要求揭露依據公允價值減出售成本決定已減損資產之可回收金額時，所採用之評價技術、公允價值層級與關鍵假設等資訊。此修正自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(2) 國際財務報導解釋第21號「公課」

該解釋就應在何時針對政府課徵之公課(包括按照國際會計準則第37號「負債準備、或有負債及或有資產」的規定進行核算的公課以及時間和金額均可確定之公課)估列為負債提供相關指引。此解釋自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(3) 衍生工具之合約更替及避險會計之延續

此修正主要係對衍生工具若有合約更替，於符合特定條件之情況下，無須停止適用避險會計。此修正自2014年1月1日以後開始之年度期間生效。

(4) 國際會計準則第19號「員工福利」之修正－確定福利計畫：員工提撥

此修正針對員工或第三方提撥至確定福利計畫，其提撥金與員工提供服務之年數無關者(例如依員工薪資固定比例)，提供得選擇之簡化會計處理方法。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(5) 2010-2012年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第2號「股份基礎給付」*

修正「既得條件」及「市價條件」之定義及新增「績效條件」及「服務條件」之定義(「績效條件」及「服務條件」之定義於修正前係包含於「既得條件」之定義中)。以上修正適用給與日發生於2014年7月1日後之股份基礎給付交易。

*國際財務報導準則第3號「企業合併」*

此修正包括(1)刪除企業合併之或有對價分類規定中「其他適用之國際財務報導準則」、(2)刪除「國際會計準則第37號『負債準備、或有負債及或有資產』或其他適當之國際財務報導準則」，規定非金融資產或非金融負債之或有對價應於每一報導日以公允價值衡量，並將公允價值之變動認列於損益，及(3)修正國際財務報導準則第9號「金融工具」之規定以釐清為金融資產或金融負債之或有對價，僅能以公允價值衡量，且依據國際財務報導準則第9號「金融工具」之規定表達於損益。此修正自收購日於2014年7月1日以後之企業合併生效。

*國際財務報導準則第8號「營運部門」*

要求企業揭露管理階層彙總營運部門之判斷基準，並釐清僅於部門資產定期提供情況下方需揭露應報導部門資產總額調節至企業資產總額。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」*

此新增結論基礎係釐清因先前國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」之連帶修正，而移除國際財務報導準則第9號「金融工具」第B5.4.12段及國際會計準則第39號「金融工具：認列及衡量」第AG79段，並非意圖改變相關衡量規定。

*國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」*

此修正釐清不動產、廠房及設備項目重估價時，重估價日之累計折舊得以總帳面金額與淨帳面金額兩者間之差額重新計算。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第24號「關係人揭露」*

此修正釐清若一個體提供主要管理人員服務予報導個體或報導個體之母公司，則該個體為報導個體之關係人。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

*國際會計準則第38號「無形資產」*

此修正釐清無形資產項目重估價時，重估價日之累計攤銷得以總帳面金額與淨帳面金額兩者間之差額重新計算。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

(6) 2011-2013年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」*

此修正於結論基礎中釐清首次採用者於首份國際財務報導準則財務報表中，得選擇適用已發布並已生效之準則或亦得選擇提前適用已發布但尚未生效之準則或修正(若該準則或修正允許提前適用)。

*國際財務報導準則第3號「企業合併」*

此修正係釐清國際財務報導準則第3號「企業合併」第2段(a)所述之範圍例外項目包括國際財務報導準則第11號「聯合協議」所定義聯合協議所有類型之成立且僅適用於聯合協議個體之財務報表。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」*

此修正述明國際財務報導準則第13號第52段對金融資產及金融負債群組之公允價值以淨額基礎衡量時，其範圍亦包括屬國際會計準則第39號「金融工具：認列及衡量」或國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍之其他合約，無論該等合約是否符合國際會計準則第32號「金融工具：表達」之金融資產或金融負債定義。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第40號「投資性不動產」*

此修正澄清特定交易是否符合國際財務報導準則第3號企業合併之定義以及該不動產是否同時符合國際會計準則第40號投資性不動產之定義，需分別依循此兩號準則之規定獨立進行分析。此修正自2014年7月1日以後開始之年度期間生效。

(7) 國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」

對於處於費率管制活動之首次採用國際財務報導準則採用者，允許該等個體依先前之一般公認會計原則繼續認列與費率管制相關之金額，惟為增進與已採用國際財務報導準則編製者之比較性，國際財務報導準則第14號要求應將該等金額單獨列報。此準則自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(8) 國際財務報導準則第11號「聯合協議」之修正－收購聯合營運權益之會計

此修正針對如何處理收購聯合營運(構成一業務者)之權益提供新指引，要求企業就其收購持份之範圍適用IFRS 3「企業合併」(及未與IFRS 11相衝突之其他IFRSs)之所有原則，並依據該等準則揭露相關資訊。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(9) 國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」暨國際會計準則第38號「無形資產」之修正－可接受之折舊及攤銷方法之闡釋

此修正係釐清不動產、廠房及設備之折舊方法，不宜以使用該資產之活動所產生之收入為基礎。因該等收入通常反映與企業消耗該資產經濟效益無關之其他因素，例如銷售活動及銷售數量及價格之改變等。此修正亦釐清無形資產攤銷方法之前提假設，不宜以收入作為衡量無形資產經濟效益消耗型態之基礎(惟於特殊情況下，該前提假設可被反駁)。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(10) 國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」

此新準則之核心原則為企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價。企業依該核心原則認列收入，應適用下列步驟：

- (a) 步驟1：辨認客戶合約
- (b) 步驟2：辨認合約中之履約義務
- (c) 步驟3：決定交易價格
- (d) 步驟4：將交易價格分攤至合約中之履約義務
- (e) 步驟5：於(或隨)企業滿足履約義務時認列收入

此外，亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。此準則自2018年1月1日以後開始之年度期間生效。

(11) 農業：生產性植物(國際會計準則第16號及國際會計準則第41號之修正)

由於生產性植物之產出過程與製造過程類似，國際會計準則理事會決定生產性植物應與國際會計準則第16號所規定不動產、廠房及設備之處理方式一致。因此，此修正將生產性植物納入國際會計準則第16號之範圍，而於生產性植物上成長之作物則維持於國際會計準則第41號之範圍。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(12) 國際財務報導準則第9號「金融工具」

國際會計準則理事會發布國際財務報導準則第9號「金融工具」最終版本，內容包括分類與衡量、減損及避險會計，此準則將取代國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」及先前已發布之國際財務報導準則第9號「金融工具」(內容包含分類與衡量及避險會計)。

分類與衡量：金融資產以攤銷後成本衡量、透過損益按公允價值衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量，主要係以管理金融資產之經營模式及該金融資產之現金流量特性為基礎；金融負債則以攤銷後成本衡量或透過損益按公允價值衡量外，另有「本身信用」變動不認列於損益之規定。

減損：係以預計損失模型評估減損損失，以原始認列後之信用風險是否重大增加而認列12個月或存續期間之預計信用損失。

避險會計：係以風險管理目標為基礎採用避險會計，並以避險比率衡量有效性。

此準則自2018年1月1日以後開始之年度期間生效。

(13) 於單獨財務報表之權益法(國際會計準則第27號之修正)

此計畫係還原2003年修訂國際會計準則第27號時所移除於單獨財務報表採用國際會計準則第28號權益法會計處理之選項，以與特定國家之單獨財務報表會計處理之規定相符。此準則自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(14) 國際財務報導準則第10號「合併財務報表」及國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」之修正—投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入

此計畫係為處理國際財務報導準則第10號「合併財務報表」與國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」間，有關以子公司作價投資關聯企業或合資而喪失控制之不一致。國際會計準則第28號規定投入非貨幣性資產以交換關聯企業或合資之權益時，應依順流交易之處理方式銷除所產生利益或損失之份額；國際財務報導準則第10號則規定應認列喪失對子公司之控制時之全數利益或損失。此修正限制國際會計準則第28號之前述規定，當構成國際財務報導準則第3號所定義為業務之資產出售或投入時，其所產生之利益或損失應全數認列。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

此修正亦修改國際財務報導準則第10號使得投資者與其關聯企業或合資間，當出售或投入不構成國際財務報導準則第3號所定義業務之子公司時，其產生之利益或損失，僅就非屬投資者所享有份額之範圍認列。

此外，此修正經決議未定期延後生效，但仍允許提前適用。

(15) 2012-2014年國際財務報導準則之改善

*國際財務報導準則第5號「待出售非流動資產及停業單位」*

此修正係規定資產(或待處分群組)自待出售重分類為待分配予業主時，視為原始處分計畫之延續，反之亦然。此外，亦規定停止分類為待分配予業主之處理與停止分類為待出售之處理相同。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」*

此修正釐清收費之服務合約可構成繼續參與之目的而須適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」中有關整體除列之已移轉金融資產之揭露規定。此外，此修正亦刪除國際財務報導準則第7號對於金融資產與金融負債互抵之揭露要求適用於期中財務報導之相關規定，而回歸國際會計準則第34號「期中財務報導」中簡明財務報表之規定。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第19號「員工福利」*

此修正釐清依據國際會計準則第19號第83段之規定，於評估高品質公司債是否有深度市場以決定退職後福利義務折現之折現率時，係以義務發行使用之幣別作為依據，而非以國家作為依據。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

*國際會計準則第34號「期中財務報導」*

此修正釐清何謂「於期中財務報告其他部分」揭露之資訊；此修正明訂期中財務報導規定之揭露須包含於期中財務報表附註中或自期中財務報表交叉索引至此資訊所在處，而該資訊需與期中財務報表同時間及以相同條件提供予使用者。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(16) 揭露倡議(修正國際會計準則第1號「財務報表之表達」)

主要修正包括：(1)重大性，釐清企業不應藉由不重要之資訊或將不同性質或功能之資訊彙總表達而模糊重要資訊，降低財務報表之可了解性。此項修正再次重申國際財務報導準則所要求特定之揭露，應進行該資訊是否重大之評估、(2)分類及小計，釐清綜合損益表及資產負債表之單行項目可再予細分，及企業應如何表達並增加額外之小計資訊、(3)附註之架構，釐清對於財務報表附註呈現之順序，企業係有裁量空間，惟仍強調考量順序時要兼顧可了解性及可比性、(4)會計政策之揭露，刪除重大會計政策中與所得稅及外幣兌換損益相關之例舉，因考量前述例舉並無助益，及(5)源自權益會計處理投資之其他綜合損益項目之表達，釐清採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額依後續能否重分類至損益彙總為財務報表之單行項目表達。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(17) 投資個體：對合併例外之適用(修正國際財務報導準則第10號、國際財務報導準則第12號及國際會計準則第28號)

此修正包括：(1)釐清當投資個體按公允價值衡量其所有子公司時，本身為該投資個體子公司之中間層級母公司係適用國際財務報導準則第10號第4段所規定編製合併財務報表之豁免、(2)釐清子公司唯有於其本身並非投資個體且提供對投資個體母公司之支援服務時，方須依據國際財務報導準則第10號第32段之規定併入投資個體母公司之合併報表，及(3)允許投資者於適用國際會計準則第28號所規定之權益法時，保留屬投資個體之關聯企業或合資對其子公司權益所適用之公允價值衡量。此修正自2016年1月1日以後開始之年度期間生效。

(18) 國際財務報導準則第16號「租賃」

此新準則要求承租人除特定豁免條件外，對所有租賃採單一會計模式，即將大部分之租賃於資產負債表上認列資產及負債。另，出租人之租賃仍分類為營業租賃及融資租賃。此準則自2019年1月1日以後開始之年度期間生效。

(19) 未實現損失產生之遞延所得稅資產之認列(修正國際會計準則第12號「所得稅」)

此修正係釐清對於未實現損失產生之遞延所得稅資產之認列方式。此修正自2017年1月1日以後開始之年度期間生效。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(20) 揭露倡議(國際會計準則第7號「現金流量表」之修正)

此修正係針對與負債有關之籌資活動，增加期初至期末之調節資訊。此修正自2017年1月1日以後開始之年度期間生效。

以上為國際會計準則理事會已發布但金管會尚未認可之準則或解釋，其實際適用日期以金管會規定為準，本公司除現正評估(10)、(12)~(19)新公布或修正準則、或解釋之潛在影響，暫時無法合理估計前述準則或解釋對本公司之影響外，其餘新公布或修正準則或解釋對本公司並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

1. 遵循聲明

本公司民國一〇四年度及民國一〇三年度之個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

2. 編製基礎

本公司依據證券發行人財務報告編製準則編製個體財務報告。依據證券發行人財務報告編製準則第21條規定，個體財務報告當期損益及其他綜合損益與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，且個體財務報告業主權益與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。因此，投資子公司於個體財務報告係以「採用權益法之投資」表達，並作必要之評價調整。

財務報表除以公允價值衡量之金融工具外，係以歷史成本為編製基礎。除另行註明者外，財務報表均以新台幣千元為單位。

3. 外幣交易

本公司之個體財務報表係以功能性貨幣新台幣表達。

外幣交易係以交易日匯率換算為其功能性貨幣記錄。於每一報導期間結束日，外幣貨幣性項目以該日收盤匯率換算；以公允價值衡量之外幣非貨幣性項目，以決定公允價值當日之匯率換算；以歷史成本衡量之外幣非貨幣性項目，以原始交易日之匯率換算。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

除下列所述者外，因交割或換算貨幣性項目所產生之兌換差額，於發生當期認列為損益。

- (1) 為取得符合要件之資產所發生之外幣借款，其產生之兌換差額若視為對利息成本之調整者，為借款成本之一部分，予以資本化作為該項資產之成本。
- (2) 適用國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」之外幣項目，依金融工具之會計政策處理。
- (3) 構成報導個體對國外營運機構淨投資一部分之貨幣性項目，所產生之兌換差額原始係認列為其他綜合損益，並於處分該淨投資時，自權益重分類至損益。

當非貨幣性項目之利益或損失認列為其他綜合損益時，該利益或損失之任何兌換組成部分認列為其他綜合損益。當非貨幣性項目之利益或損失認列為損益時，該利益或損失之任何兌換組成部分認列為損益。

#### 4. 外幣財務報表之換算

本公司之每一國外營運機構係自行決定其功能性貨幣，並以該功能性貨幣衡量其財務報表。編製個體財務報告時，國外營運機構之資產與負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算為新台幣，收益及費損項目係以當期平均匯率換算。因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益，並於處分該國外營運機構時，將先前已認列於其他綜合損益並累計於權益項下之單獨組成部分之累計兌換差額，於認列處分損益時，自權益重分類至損益。對國外營運機構喪失控制、重大影響或聯合控制但仍保留部分權益時，亦按處分處理。

在未喪失控制下部分處分包含國外營運機構之部分子公司時，按比例將認列於其他綜合損益之累計兌換差額以「採用權益法之投資」調整，而不認列為損益；在未喪失重大影響或聯合控制下，部分處分包含國外營運機構之部分關聯企業或聯合控制個體時，累計兌換差額則按比例重分類至損益。

因收購國外營運機構產生之商譽及對其資產與負債帳面金額所作之公允價值調整，視為該國外營運機構之資產及負債，並以其功能性貨幣列報。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

5. 資產與負債區分流動與非流動之分類標準

有下列情況之一者，分類為流動資產，非屬流動資產，則分類為非流動資產：

- (1) 預期於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗。
- (2) 主要為交易目的而持有該資產。
- (3) 預期於報導期間後十二個月內實現該資產。
- (4) 現金或約當現金，但於報導期間後至少十二個月將該資產交換或用以清償負債受到限制者除外。

有下列情況之一者，分類為流動負債，非屬流動負債，則分類為非流動負債：

- (1) 預期於其正常營業週期中清償該負債。
- (2) 主要為交易目的而持有該負債。
- (3) 預期於報導期間後十二個月內到期清償該負債。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至報導期間後至少十二個月之負債。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致其清償者，並不影響其分類。

6. 現金及約當現金

現金及約當現金係庫存現金、活期存款、可隨時轉換成定額現金且價值變動風險甚小之短期並具高度流動性之投資(包括合約期間三個月內之定期存款)。

7. 金融工具

金融資產與金融負債於本公司成為該金融工具合約條款之一方時認列。

符合國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」適用範圍之金融資產與金融負債，於原始認列時，係依公允價值衡量，直接可歸屬於金融資產與金融負債(除分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及金融負債外)取得或發行之交易成本，係從該金融資產及金融負債之公允價值加計或減除。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(1) 金融資產

本公司所有慣例交易金融資產之認列與除列，採交易日會計處理。

本公司之金融資產係分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、持有至到期日投資、備供出售金融資產與放款及應收款四類。該分類係於金融資產原始認列時視其性質及目的而決定。

透過損益按公允價值衡量之金融資產

透過損益按公允價值衡量之金融資產包括持有供交易及原始認列即指定透過損益按公允價值衡量者。

當符合下列條件之一，分類為持有供交易：

- A. 其取得之主要目的為短期內出售；
- B. 於原始認列時即屬合併管理之可辨認金融工具組合之一部分，且有近期該組合為短期獲利之操作型態之證據；或
- C. 屬衍生工具(財務保證合約或被指定且有效之避險工具之衍生工具除外)。

對於包含一個或多個嵌入式衍生工具之合約，可指定整體混合(結合)合約為透過損益按公允價值衡量之金融資產；或當符合下列因素之一而可提供更攸關之資訊時，於原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量：

- A. 該指定可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- B. 一組金融資產、金融負債或兩者，依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效，且合併公司內部提供予管理階層之該投資組合資訊，亦以公允價值為基礎。

此類金融資產以公允價值衡量，其再衡量產生之利益或損失認列為損益，該認列為損益之利益或損失包含該金融資產所收取之任何股利或利息(包含於投資當年度收到者)。

對於此類金融資產，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本減除減損損失後之金額衡量，並以成本衡量之金融資產列報於資產負債表。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

備供出售金融資產

備供出售金融資產係非衍生金融資產，且被指定為備供出售，或未被分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、持有至到期日投資或放款及應收款。

備供出售貨幣性金融資產帳面金額變動中之部分兌換差額、備供出售金融資產以有效利率法計算之利息收入及備供出售權益投資之股利收入，係認列於損益。其餘備供出售金融資產帳面金額之變動，於該投資除列前認列於權益項下；除列時將先前認列於權益項下之累積數重分類至損益。

對於權益工具投資，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本減除減損損失後之金額衡量，並以成本衡量之金融資產列報於資產負債表。

持有至到期日金融資產

非衍生金融資產若具有固定或可決定之付款金額，且本公司有積極意圖及能力持有至到期日時，分類為持有至到期日金融資產，惟不包括下列項目：原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量、指定為備供出售，以及符合放款及應收款定義者。

此等金融資產於原始衡量後，係以採用有效利率法之攤銷後成本減除減損損失後之金額衡量。攤銷後成本之計算則考量取得時之折價或溢價及交易成本。有效利率法之攤銷認列於損益。

放款及應收款

放款及應收款係指無活絡市場之公開報價且具固定或可決定收取金額之非衍生金融資產，且須同時符合下列條件：未分類為透過損益按公允價值衡量、未指定為備供出售，以及未因信用惡化以外之因素致持有人可能無法收回幾乎所有之原始投資。

此等金融資產係以應收款項及無活絡市場之債務工具投資單獨表達於資產負債表，於原始衡量後，採有效利率法之攤銷後成本減除減損後之金額衡量。攤銷後成本之計算則考量取得時之折價或溢價以及交易成本。有效利率法之攤銷認列於損益。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

金融資產減損

除透過損益按公允價值衡量之金融資產外，其他金融資產係於每一報導期間結束日評估減損，當有客觀證據顯示，因金融資產原始認列後發生之單一或多項損失事項，致使金融資產之估計未來現金流量受損失者，該金融資產即已發生減損。金融資產帳面金額之減少除應收款項係藉由備抵帳戶調降外，其餘則直接由帳面金額中扣除，並將損失認列於損益。

其他金融資產之損失事項可能包含：

- A. 發行人或交易對方發生重大財務困難；或
- B. 違反合約，例如利息或本金支付之延滯或不償付；或
- C. 債務人很有可能破產或進行其他財務重整；或
- D. 金融資產之活絡市場因發行人財務困難而消失。

本公司針對以攤銷後成本衡量之放款及應收款，首先個別評估重大個別金融資產是否存有減損客觀證據，個別不重大之金融資產則以群組評估。若確定個別評估之金融資產無減損客觀證據存在，無論是否重大，將具有類似信用風險特性之金融資產為一群組，並以群組進行減損評估。若存有發生減損損失之客觀證據，損失之衡量係以資產之帳面金額與估計未來現金流量現值之差額決定。估計未來現金流量之現值係依該資產原始有效利率折現，惟放款如採浮動利率，其用以衡量減損損失之折現率則為現時有效利率。利息收入係以減少後之資產帳面金額為基礎，並以計算減損損失所採用之現金流量折現率持續估列入帳。

當應收款項預期於未來無法收現時，應收款項及相關之備抵科目即應予沖銷。於認列減損損失之後續年度，若因一事件之發生導致估計減損損失金額增加或減少，則藉由調整備抵科目以增加或減少先前已認列之減損損失。如沖銷之後回收，則此回收認列於損益。

分類為備供出售之權益工具，減損認列金額係以取得成本與目前公允價值之差異所衡量之累積損失，減除先前已認列於損益之減損損失衡量，並自權益項下重分類至損益。權益投資之減損損失不透過損益迴轉；減損後之公允價值增加直接認列於權益。

分類為備供出售之債務工具，減損認列金額係以攤銷後成本與當時公允價值間之差異所衡量之累積損失，減除該資產先前已認列於損益之減損損失衡量。未來利息收入依資產減少後帳面金額為基礎，並以衡量減損損失計算現金流量折現所使用之有效利率設算，利息收入認列於損益。債務工具公允價值如於後續年度增加，且該增加明顯與認列減損損失後發生之事件相關，則減損損失透過損益迴轉。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

金融資產除列

本公司持有之金融資產於符合下列情況之一時除列：

- A. 來自金融資產現金流量之合約權利終止。
- B. 已移轉金融資產且將該資產所有權之幾乎所有風險及報酬移轉予他人。
- C. 既未移轉亦未保留資產所有權之幾乎所有風險及報酬，但已移轉對資產之控制。

一金融資產整體除列時，其帳面金額與已收取或可收取對價加計認列於其他綜合損益之任何累計利益或損失總和間之差額係認列於損益。

(2) 金融負債及權益工具

負債或權益之分類

本公司發行之負債及權益工具係依據合約協議之實質與金融負債及權益工具之定義分類為金融負債或權益。

權益工具

權益工具係指表彰本公司於資產減除所有負債後剩餘權益之任何合約，本公司發行之權益工具係以取得之價款扣除直接發行成本後之金額認列。

複合工具

本公司對所發行之可轉換公司債依其合約條款確認金融負債及權益組成要素。另對所發行之轉換公司債，係於區分權益要素前評估嵌入之買、賣權之經濟特性及風險是否與主債務商品緊密關聯。

不涉及衍生金融工具之負債部分，其公允價值使用性質相當且不具轉換特性債券之市場利率評估，於轉換或贖回清償前，此部分金額分類為以攤銷後成本衡量之金融負債；至於其他與主契約經濟特性風險不緊密關聯之嵌入式衍生金融工具部分(例如嵌入之買回權及贖回權經確認其執行價格無法幾乎等於債務商品於每一執行日之攤銷後成本)，除屬權益組成要素外，分類為負債組成要素，並於後續期間以透過損益按公允價值衡量；權益要素之金額則以轉換公司債公允價值減除負債組成部分決定之，其帳面金額於後續之會計期間不予重新衡量。若所發行之轉換公司債不具權益要素，則依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」混合工具之方式處理。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

交易成本依照原始認列可轉換公司債分攤予負債及權益組成部分之比例，分攤至負債及權益組成部分。

轉換公司債持有人於該轉換公司債到期前要求行使轉換權利時，先將負債組成要素之帳面金額調整至轉換當時應有之帳面金額，作為發行普通股之入帳基礎。

### 金融負債

符合國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」適用範圍之金融負債於原始認列時，分類為透過損益按公允價值衡量之金融負債或以攤銷後成本衡量之金融負債。

#### 透過損益按公允價值衡量之金融負債

透過損益按公允價值衡量之金融負債，包括持有供交易之金融負債及原始認列指定透過損益按公允價值衡量之金融負債。

當符合下列條件之一，分類為持有供交易：

- A. 其取得之主要目的為短期內出售；
- B. 於原始認列時即屬合併管理之可辨認金融工具組合之一部分，且有近期該組合為短期獲利之操作型態之證據；或
- C. 屬衍生工具(財務保證合約或被指定且有效之避險工具之衍生工具除外)。

對於包含一個或多個嵌入式衍生工具之合約，可指定整體混合(結合)合約為透過損益按公允價值衡量之金融負債；當符合下列因素之一而可提供更攸關之資訊時，於原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量：

- A. 該指定可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- B. 一組金融資產、金融負債或兩者，依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效，且合併公司內部提供予管理階層之該投資組合資訊，亦以公允價值為基礎。

此類金融負債再衡量產生之利益或損失認列為損益，該認列為損益之利益或損失包含該金融負債所支付之任何利息。

對於此類金融負債，若無活絡市場公開報價且公允價值無法可靠衡量時，於報導期間結束日以成本衡量，並以成本衡量之金融負債列報於資產負債表。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

以攤銷後成本衡量之金融負債

以攤銷後成本衡量之金融負債包括應付款項及借款等，於原始認列後，續後以有效利率法衡量。當金融負債除列及透過有效利率法攤提時，將其相關損益及攤銷數認列於損益。

攤銷後成本之計算考量取得時之折價或溢價及交易成本。

金融負債之除列

當金融負債之義務解除、取消或失效時，則除列該金融負債。

當本公司與債權人間就具重大差異條款之債務工具進行交換，或對現有金融負債之全部或部分條款作重大修改(不論是否因財務困難)，以除列原始負債並認列新負債之方式處理，除列金融負債時，將其帳面金額與所支付或應支付對價總額(包括移轉之非現金資產或承擔之負債)間之差額認列於損益。

(3) 金融資產及負債之互抵

金融資產及金融負債僅於已認列金額目前具互抵之法律行使權利且有意圖以淨額交割或同時變現資產及清償負債時，方能予以互抵並以淨額列示於資產負債表。

8. 採用權益法之投資

本公司對子公司之投資係依據證券發行人財務報告編製準則第21條之規定，以「採用權益法之投資」表達並作必要之評價調整，以使個體財務報告當期損益及其他綜合損益與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，且個體財務報告業主權益與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。此等調整主要係考量投資子公司於合併財務報表依據國際財務報導準則第10號「合併財務報表」之處理及不同報導個體層級適用國際財務報導準則之差異，並借記或貸記「採用權益法之投資」、「採用權益法之子公司、關聯企業及合資損益份額」或「採用權益法之子公司、關聯企業及合資其他綜合損益份額」等科目。

本公司對關聯企業之投資除分類為待出售資產外，係採用權益法處理。關聯企業係指本公司對其有重大影響者。合資係指本公司對聯合協議(具聯合控制者)之淨資產具有權利者。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

於權益法下，投資關聯企業或合資於資產負債表之列帳，係以成本加計取得後本公司對該關聯企業或合資淨資產變動數依持股比例認列之金額。對關聯企業或合資投資之帳面金額及其他相關長期權益於採用權益法減少至零後，於發生法定義務、推定義務或已代關聯企業支付款項之範圍內，認列額外損失及負債。本公司與關聯企業或合資間交易所產生之未實現損益，則依其對關聯企業或合資之權益比例銷除。

當關聯企業或合資之權益變動並非因損益及其他綜合損益項目而發生且不影響本公司對其持股比例時，本公司係按持股比例認列相關所有權權益變動。因而所認列之資本公積於後續處分關聯企業或合資時，係按處分比例轉列損益。

關聯企業或合資增發新股時，本公司未按持股比例認購致使投資比例發生變動，因而使本公司對該關聯企業或合資所享有之淨資產持份發生增減者，以「資本公積」及「採用權益法之投資」調整該增減數。於投資比例變動為減少時，另將先前已認列於其他綜合損益之相關項目，依減少比例重分類至損益或其他適當科目。前述所認列之資本公積於後續處分關聯企業或合資時，係按處分比例轉列損益。

關聯企業或合資之財務報表係就與集團相同之報導期間編製，並進行調整以使其會計政策與本公司之會計政策一致。

本公司於每一報導期間結束日採用國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」之規定確認是否有客觀證據顯示對關聯企業或合資之投資發生減損，若有減損之客觀證據，本公司即依國際會計準則第36號「資產減損」之規定以關聯企業或合資之可回收金額與帳面金額間之差異數計算減損金額，並將該金額認列於對關聯企業或合資之損益中。前述可回收金額如採用該投資之使用價值，本公司則依據下列估計決定相關使用價值：

- (1) 本公司所享有關聯企業或合資估計未來產生現金流量現值之份額，包括關聯企業或合資因營運所產生之現金流量及最終處分該投資所得之價款；或
- (2) 本公司預期由該投資收取股利及最終處分該投資所產生之估計未來現金流量現值。

因構成投資關聯企業或合資帳面金額之商譽組成項目，並未單獨認列，故無須對其適用國際會計準則第36號「資產減損」商譽減損測試之規定。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

當喪失對關聯企業之重大影響或對合資之聯合控制時，本公司係以公允價值衡量並認列所保留之投資部分。喪失重大影響或聯合控制時，該投資關聯企業或合資之帳面金額與所保留投資之公允價值加計處分所得價款間之差額，則認列為損益。此外，當對關聯企業之投資成為對合資之投資，或對合資之投資成為對關聯企業之投資時，本公司持續適用權益法而不對保留權益作再衡量。

本公司對聯合控制個體之投資除分類為待出售資產外，亦採用前述權益法處理。聯合控制個體係指本公司對其具有聯合控制且涉及設立公司、合夥或其他個體者。

#### 9. 不動產、廠房及設備

不動產、廠房及設備係以取得成本為認列基礎，並減除累計折舊及累計減損後列示，前述成本包含不動產、廠房及設備之拆卸、移除及復原其所在地點之成本及因未完工程所產生之必要利息支出。不動產、廠房及設備之各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。當不動產、廠房及設備之重大組成項目須被定期重置，本公司將該項目視為個別資產並以特定耐用年限及折舊方法分別認列。該等被重置部分之帳面金額，則依國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之除列規定予以除列。重大檢修成本若符合認列條件，係視為替換成本而認列為廠房及設備帳面金額之一部分，其他修理及維護支出則認列至損益。

折舊係以直線法按下列資產之估計耐用年限計提：

辦公設備	3~5年
其他設備	3~10年
運輸設備	5年

不動產、廠房及設備之項目或任一重要組成部分於原始認列後，若予處分或預期未來不會因使用或處分而有經濟效益之流入，則予以除列並認列損益。

不動產、廠房及設備之殘值、耐用年限及折舊方法係於每一財務年度終了時評估，若預期值與先前之估計不同時，該變動視為會計估計變動。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

10. 租賃

本公司為承租人

營業租賃下之租賃給付係於租賃期間內以直線法認列為費用。

本公司為出租人

本公司未移轉租賃標的物所有權之實質全部風險及報酬之租賃，係分類為營業租賃。因安排營業租賃所產生之原始直接成本係作為租賃資產帳面金額之加項，並於租期以與租金收入相同基礎認列。營業租賃所產生之租金收入，係按租賃期間以直線法認列入帳。或有租金則於租金賺得之期間認列為收入。

11. 無形資產

單獨取得之無形資產於原始認列時係以成本衡量。透過企業取得之無形資產成本為收購日之公允價值。無形資產於原始認列後，係以其成本減除累計攤銷及累計減損損失後之金額作為帳面金額。不符合認列條件之內部產生無形資產不予資本化，而係於發生時認列至損益。

無形資產之耐用年限區分為有限及非確定耐用年限。

有限耐用年限之無形資產係於其耐用年限內攤銷，並於存有減損跡象時進行減損測試。有限耐用年限之無形資產攤銷期間及攤銷方法係至少於每一財務年度結束時進行複核。若資產之預估耐用年限與先前之估計不同或未來經濟效益消耗之預期型態已發生改變，則攤銷方法或攤銷期間將予以調整並視為會計估計變動。

非確定耐用年限之無形資產不予攤銷，但於每一年度依個別資產或現金產生單位層級進行減損測試。非確定耐用年限之無形資產係於每期評估是否有事件及情況繼續支持該資產之耐用年限仍屬非確定。若耐用年限由非確定改為有限耐用年限時，則推延適用。

無形資產之除列所產生之利益或損失係認列至損益。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

發展中之無形資產－研究發展成本

遊戲軟體成本於研究階段之支出發生時係認列為費用。若個別專案之發展階段支出符合下列條件，認列為無形資產：

- (1) 該發展中之無形資產已達技術可行性，並將可供使用或出售。
- (2) 有意圖完成該資產且有能力使用或出售該資產。
- (3) 該資產將產生未來經濟效益。
- (4) 具充足之資源以完成該資產。
- (5) 發展階段之支出能可靠衡量。

資本化之發展支出於原始認列後，係採成本模式衡量；亦即以成本減除累計攤銷及累計減損後之金額作為帳面金額。此資產於發展階段期間，每年進行減損測試，並自完成發展且達可供使用狀態時，於預期未來效益之期間內攤銷。

遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。

商標權及權利金

商標權及權利金成本係以取得成本為入帳基礎，採用直線法依其耐用年限分期攤銷。

電腦軟體

電腦軟體成本於其估計效益年限(二年至五年)採直線法攤提。

本公司無形資產會計政策彙總如下：

	發展中之 無形資產	電腦軟體	權利金	專利權
耐用年限	有限	有限	有限	有限
使用之攤銷方法	於相關專案產生 預期未來銷售期 間以直線法攤銷	於估計效益年限 以直線法攤銷	於授權期間以直 線法攤銷	於專利權期間以 直線法攤銷
內部產生或外部取得	內部產生	外部取得	外部取得	外部取得

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

12. 非金融資產之減損

本公司於每一報導期間結束日評估所有適用國際會計準則第36號「資產減損」之資產是否存有減損跡象。如有減損跡象或須針對某一資產每年定期進行減損測試，本公司即以個別資產或資產所屬之現金產生單位進行測試。減損測試結果如資產或資產所屬現金產生單位之帳面金額大於其可回收金額，則認列減損損失。可回收金額為淨公允價值或使用價值之較高者。

本公司於每一報導期間結束日針對商譽以外之資產，評估是否有跡象顯示先前已認列之減損損失可能已不存在或減少。如存有此等跡象，本公司即估計該資產或現金產生單位之可回收金額。若可回收金額因資產之估計服務潛能變動而增加時，則迴轉減損。惟迴轉後帳面金額不超過資產在未認列減損損失情況下，減除應提列折舊或攤銷後之帳面金額。

繼續營業單位之減損損失及迴轉數係認列於損益。

13. 負債準備

負債準備之認列條件係因過去事件所產生之現時義務(法定義務或推定義務)，於清償義務時，很有可能需要流出具經濟效益之資源，且該義務金額能可靠估計。當本公司預期某些或所有負債準備可被歸墊時，只有當歸墊幾乎完全確定時認列為單獨資產。若貨幣時間價值影響重大時，負債準備以可適當反映負債特定風險之現時稅前利率折現。負債折現時，因時間經過而增加之負債金額，認列為借款成本。

除役、復原及修復成本之負債準備

拆卸、移除不動產、廠房及設備及復原其所在地點所產生之除役負債準備，其金額以預期清償義務之現金流量估計折現值衡量，且將該除役成本認列為資產成本之一部分。現金流量以反映除役負債特定風險之現時稅前利率折現。負債準備之折現攤銷於發生時認列為借款成本。估計之未來除役成本於每個報導期間結束日進行適當之評估及調整。未來除役成本之估計變動或折現率之改變，相對增加或減少相關資產成本。

14. 庫藏股票

本公司及子公司於取得本公司股票(庫藏股票)時係以取得成本認列並作為權益之減項。庫藏股票交易之價差認列於權益項下。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

15. 收入認列

收入係於經濟效益將很有可能流入本公司且金額能可靠衡量時認列。收入以已收或應收取對價之公允價值衡量。各項收入認列之條件及方式列示如下：

商品銷售

本公司係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶且經客戶驗收時認列銷貨收入，因其獲利過程大部分已完成，且已實現或可實現。備抵銷貨折讓係按估計可能發生之折讓損失提列，備抵銷貨退回係依據以往經驗及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

銷貨收入係按本公司與買方所協議交易對價(考量商業折扣及數量折扣後)之公平價值衡量；銷貨收入之對價為一年期以內之應收款時，其公平價值與到期值差異不大且交易量頻繁，則不按設算利率計算公平價值。

權利金收入係於與交易有關之經濟效益很有可能流向本公司以及收入金額能可靠衡量時，依照合約實質內容，按權責發生基礎認列收入。若合約符合銷貨收入認列條件，且符合下列條件時，則於銷售時一次認列權利金收入：

- (1) 權利金之金額固定或不可退款。
- (2) 合約係不可取消。
- (3) 被授權方得自由處置相關權利。
- (4) 授權方於交付權利後無預履行其他義務。

分期付款銷貨按普通銷貨法處理，現銷價格與銷貨成本間之毛利於銷貨時全部認列，分期付款價格高於現銷價格部分為未實現利息收入，按利息法認列利息收入。

勞務提供

本公司提供勞務時，於勞務交易結果能合理可靠估計時認列收入。但長期勞務合約會計處理係採完工比例法。

利息收入

以攤銷後成本衡量之金融資產(包括放款及應收款及持有至到期日金融資產)及備供出售金融資產，其利息收入係以有效利率法估列，並將利息收入認列於損益。

股利收入

當本公司有權收取股利時，方認列相關股利收入。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

16. 借款成本

直接可歸屬於取得、建造或生產符合要件之資產的借款成本，予以資本化為該資產成本之一部分。其他所有借款成本則認列為發生期間之費用。借款成本係包括與舉借資金有關而發生之利息及其他成本。

17. 政府補助

本公司在能合理確信將符合政府補助所定條件，並可收到政府補助之經濟效益流入時，始認列政府補助收入。當補助與資產有關時，政府補助則認列為遞延收入並於相關資產預期耐用年限分期認列為收益；當補助與費用項目有關時，政府補助係以合理而有系統之方法配合相關成本之預期發生期間認列為收益。

本公司取得之非貨幣性政府補助時，以名目金額認列所收取之資產與補助，並於標的資產之預期耐用年限與效益消耗型態分期等額於綜合損益表認列收益。與自政府或相關機構獲取低於市場利率之貸款或類似補助視為額外的政府補助。

18. 退職後福利計畫

本公司員工退休辦法適用於所有正式任用之員工，員工退休基金全數提存於勞工退休準備金監督委員會管理，並存入退休基金專戶，由於上述退休金係以退休準備金監督委員會名義存入，與本公司完全分離，故未列入上開財務報表中。國外分公司員工退休辦法係依當地法令規定辦理。

對於屬確定提撥計畫之退職後福利計畫，本公司每月負擔之員工退休金提撥率，不得低於員工每月薪資百分之六，所提撥之金額認列為當期費用；國外分公司則依當地特定比例提撥並認列為當期費用。

對於屬確定福利計畫之退職後福利計畫，依據預計單位福利法於年度報導期間結束日按精算報告提列。淨確定福利負債(資產)再衡量數包括計畫資產報酬與資產上限影響數之任何變動，並減除包含於淨確定福利負債(資產)淨利息之金額，以及精算損益。淨確定福利負債(資產)再衡量數於發生時，列入其他綜合損益項下，並立即認列於保留盈餘。前期服務成本為計畫修正或縮減所產生之確定福利義務現值之變動數，且於下列兩者較早之日期認列為費用：

- (1) 當計畫修正或縮減發生時；及
- (2) 當集團認列相關重組成本或離職福利時。

淨確定福利負債(資產)淨利息係由淨確定福利負債(資產)乘以折現率決定，兩者均於年度報導期間開始時決定，再考量該期間淨確定福利負債(資產)因提撥金及福利支付產生之任何變動。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

19. 股份基礎給付交易

本公司與員工間權益交割之股份基礎給付交易，其成本係以權益工具之給與日公允價值衡量。公允價值係以適當之定價模式衡量。

權益交割之股份基礎給付交易之成本係於服務條件及績效條件達成之期間內逐期認列，並相對認列權益之增加。於既得日前每一報導期間結束日針對權益交割交易所認列之累計費用，係反映既得期間之經過及本公司對最終將既得之權益工具數量之最佳估計。每一報導期間期初及期末針對股份基礎給付交易所認列之累計成本變動數，則認列至該期間之損益。

股份基礎給付獎酬最終若未符合既得條件，則無須認列任何費用。但權益交割交易之既得條件如係與市價條件或非既得條件有關，則在所有服務或績效條件均已達成之情況下，無論市價條件或非既得條件是否達成，相關費用仍予以認列。

於修改權益交割交易條件時，則至少認列未修改下之原始給付成本。股份基礎交易之交易條件修改若增加股份基礎給付交易之公允價值總數或對員工有利時，則認列額外之權益交割交易成本。

權益交割之股份基礎給付獎酬計畫若被取消，則視為於取消日即已既得，並立即認列尚未認列之剩餘股份基礎給付費用，此包括企業或員工可控制之非既得條件並未達成之獎酬計畫。若原先取消之獎酬係由新的獎酬計畫取代且於給與日即被確認將取代被取消之獎酬計畫，則將取消及新給與之獎酬計畫視同原始獎酬計畫之修改。

流通在外選擇權之稀釋效果將於計算稀釋每股盈餘時，以額外股份計算其稀釋效果。

發行限制員工權利股票時，係以給與日所給與之權益商品公允價值為基礎，於既得期間認列薪資費用及相對之權益增加；於給與日時本公司認列員工未賺得酬勞，員工未賺得酬勞屬過渡科目，於資產負債表中作為權益減項，並依時間經過轉列薪資費用。

本公司對於民國一〇一年一月一日(即轉換至國際財務報導準則日，簡稱轉換日)前既得之權益工具及民國一〇一年一月一日前已交割之股份基礎給付交易所產生之負債，選擇適用國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」之豁免。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

## 20. 所得稅

所得稅費用(利益)係指包含於決定本期損益中，與當期所得稅及遞延所得稅有關之彙總數。

### 當期所得稅

本期及前期之當期所得稅負債(資產)，係以報導期間結束日已立法或實質性立法之稅率及稅法衡量。當期所得稅與認列於其他綜合損益或直接認列於權益之項目有關者，係分別認列於其他綜合損益或權益而非損益。

未分配盈餘加徵百分之十營利事業所得稅部分，於股東會決議分配盈餘之日列為所得稅費用。

### 遞延所得稅

遞延所得稅係就報導期間結束日，資產與負債之課稅基礎與其於資產負債表之帳面金額間所產生之暫時性差異予以計算。

除下列兩者外，所有應課稅暫時性差異皆予認列為遞延所得稅負債：

- (1) 商譽之原始認列；或非屬企業合併交易所產生，且於交易當時既不影響會計利潤亦不影響課稅所得(損失)之資產或負債原始認列；
- (2) 因投資子公司、關聯企業及合資權益所產生，其迴轉時點可控制且於可預見之未來很有可能不會迴轉之應課稅暫時性差異。

除下列兩者外，可減除暫時性差異、未使用課稅損失及未使用所得稅抵減產生之遞延所得稅資產，於很有可能未來課稅所得之範圍內認列：

- (1) 與非屬企業合併交易，且於交易當時既不影響會計利潤亦不影響課稅所得(損失)之資產或負債原始認列所產生之可減除暫時性差異有關；
- (2) 與投資子公司、關聯企業及合資權益所產生之可減除暫時性差異有關，僅於可預見之未來很有可能迴轉且迴轉當時有足夠之課稅所得以供該暫時性差異使用之範圍內認列。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

遞延所得稅資產及負債係以預期資產實現或負債清償當期之稅率衡量，該稅率並以報導期間結束日已立法或實質性立法之稅率及稅法為基礎。遞延所得稅資產及負債之衡量係反映報導期間結束日預期回收資產或清償負債帳面金額之方式所產生之租稅後果。遞延所得稅與不列於損益之項目有關者，亦不認列於損益，而係依其相關交易認列於其他綜合損益或直接認列於權益。遞延所得稅資產於每一報導期間結束日予以重新檢視並認列。

遞延所得稅資產與負債僅於當期所得稅資產及當期所得稅負債之互抵具有法定執行權，且遞延所得稅係屬同一納稅主體並與由同一稅捐機關課徵之所得稅有關時，可予互抵。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製個體財務報表時，管理階層須於報導期間結束日進行判斷、估計及假設，此將影響收入、費用、資產與負債報導金額及或有負債之揭露。然而，這些重大假設與估計之不確定性可能導致資產或負債之帳面金額須於未來期間進行重大調整之結果。

### 估計及假設

於報導期間結束日對有關未來所作之估計及假設不確定性之主要來源資訊，具有導致資產及負債帳面金額於下一財務年度重大調整之重大風險。茲說明如下：

#### 1. 金融工具之公允價值

當認列於資產負債表之金融資產及金融負債公允價值無法由活絡市場取得時，公允價值將運用評價技術來決定，包括收益法(例如現金流量折現模式)或市場法，這些模式所用之假設變動將會影響所報導金融工具之公允價值。請詳附註十二。

#### 2. 非金融資產之減損

當資產或現金產生單位之帳面金額大於其可回收金額時，即發生減損。可回收金額係指公允價值減處分成本與使用價值，二者孰高者。公允價值減處分成本之計算，是基於公平交易下具約束力之銷售協議之價格或資產之市價，經減除直接可歸屬於處分資產之增額成本後之金額。使用價值是基於現金流量折現模式之計算。現金流量之預估係依據未來五年之預算，且不含本公司尚未承諾之重組，或為加強該被測試現金產生單位資產績效所需之未來重大投資。可回收金額容易受到現金流量折現模式所使用的折現率及基於外推目的所使用之預期未來現金流入與成長率之影響。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

3. 退職後福利計畫

退職後福利計畫之退休金成本與確定福利義務現值係取決於精算評價。精算評價牽涉各種不同假設，包括：折現率及預期薪資之增減變動等。對用以衡量退休金成本與確定福利義務所使用假設之詳細說明請詳附註六。

4. 股份基礎給付交易

本公司與員工間之權益交割交易成本，係以給與日之權益工具公允價值衡量。估計股份基礎給付交易之公允價值時，應依給與條款決定最佳之定價模式。此估計亦要求決定定價模式所使用之最佳參數，包括：認股權的預期存續期間、預期波動率、預期股利率，以及對其所作之假設。對用於衡量股份基礎給付交易公允價值所使用的假設及模式，請詳附註六之說明。

5. 所得稅

所得稅的不確定性存在於對複雜稅務法規之解釋、產生未來課稅所得的金額及時點。由於廣泛的國際商業關係與契約的長期性和複雜性，其實際結果與所作假設間產生之差異，或此等假設於未來之改變，可能迫使將已入帳的所得稅利益和費用於未來予以調整。對所得稅之提列，係依據本公司營業所在各國之稅捐機關可能的查核結果，所作之合理估計。所提列的金額是基於不同因素，例如：以往稅務查核經驗及課稅主體與所屬稅捐機關對稅務法規解釋之不同。此解釋之差異，因集團個別企業所在地之情況，而可能產生各種議題。

未使用之課稅損失與所得稅抵減遞轉後期及可減除暫時性差異，係於未來很有可能產生課稅所得或有應課稅暫時性差異之範圍內，認列遞延所得稅資產。決定遞延所得稅資產可認列之金額係以未來課稅所得及應課稅暫時性差異可能發生之時點及水準併同未來之稅務規劃策略為估計之依據。截至民國一〇四年十二月三十一日，有關本公司尚未認列之遞延所得稅資產說明請詳附註六。

六、重要會計項目之說明

1. 現金及約當現金

	104.12.31	103.12.31
庫存現金及活期存款	\$8,124	\$301,318

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

2. 透過損益按公允價值衡量之金融資產

	104.12.31	103.12.31
持有供交易：		
未指定避險關係之衍生金融工具		
嵌入式衍生金融工具	\$-	\$52

3. 無活絡市場之債務工具投資

	104.12.31	103.12.31
私募信託戶	\$1,549,800	\$-
活期及定期存款	874,392	49,878
合 計	\$2,424,192	\$49,878
流 動	\$2,420,876	\$49,878
非 流 動	3,316	-
合 計	\$2,424,192	\$49,878

本公司持有之無活絡市場之債務工具投資提供擔保情形，請詳附註八。

4. 應收帳款及應收帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
應收帳款	\$17,820	\$42,328
應收分期帳款	500,378	-
減：備抵呆帳	(15,040)	(20,803)
未實現利息收入	(12,481)	-
小 計	490,677	21,525
減：長期應收分期帳款	(240,640)	-
長期應收分期帳款－未實現利息收入	3,519	-
小 計	(237,121)	-
合 計	\$253,556	\$21,525

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	104.12.31	103.12.31
應收帳款－關係人	\$131,186	\$94,950
應收租賃款－關係人	-	132
應收分期帳款－關係人	38,250	88,373
減：未實現利息收入－關係人	(930)	(1,791)
小計	<u>168,506</u>	<u>181,664</u>
減：長期應收分期帳款	(17,000)	(52,739)
長期應收分期帳款－未實現利息收入	244	1,275
小計	<u>(16,756)</u>	<u>(51,464)</u>
合 計	<u>\$151,750</u>	<u>\$130,200</u>

本公司應收分期帳款預期收回情形如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$280,988	\$35,634
一年以上不超過二年	236,228	31,054
二年以上	21,412	21,685
合 計	<u>\$538,628</u>	<u>\$88,373</u>

上述已質押之應收帳款請詳附註八。

本公司對客戶之授信期間通常為30天至60天。有關應收票據、應收帳款及應收帳款－關係人減損所提列之呆帳變動及帳齡分析資訊如下(信用風險揭露請詳附註十二)：

	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
104.1.1	\$17,900	\$2,903	\$20,803
當期提列數	5,376	4,599	9,975
當期沖銷之金額	(15,738)	-	(15,738)
104.12.31	<u>\$7,538</u>	<u>\$7,502</u>	<u>\$15,040</u>
103.1.1	\$17,900	\$2,903	\$20,803
當期提列數	-	-	-
當期沖銷之金額	-	-	-
103.12.31	<u>\$17,900</u>	<u>\$2,903</u>	<u>\$20,803</u>

本公司民國一〇四年十二月三十一日沖銷當期個別評估之減損損失，主要係因交易對方已有財務困難無力償還欠款，經催收後確定無法回收。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

應收帳款及應收帳款-關係人淨額之逾期帳齡分析如下：

	未逾期 且未減損	已逾期但尚未減損之應收帳款				合計
		30天內	31-90天	90-180天	180-365天	
104.12.31	\$614,679	\$8,904	\$16,722	\$12,914	\$5,964	\$659,183
103.12.31	203,189	-	-	-	-	203,189

5. 備供出售金融資產－非流動

	104.12.31	103.12.31
股 票	\$85,026	\$126,184

本公司備供出售金融資產部分業已質押予金融機構作為借款之擔保，請參閱附註八。

6. 以成本衡量之金融資產

	104.12.31	103.12.31
備供出售金融資產 股 票	\$3,000	\$3,000

上述本公司所持有之股票投資，基於其公允價值合理估計數之區間重大且無法合理評估各種估計數之機率，因此無法以公允價值衡量，而採用成本衡量。

本公司以成本衡量之金融資產未有提供擔保之情況。

7. 採用權益法之投資

被投資公司名稱	104.12.31		103.12.31	
	金額	持股 比例	金額	持股 比例
投資子公司：				
啟陞科技有限公司(香港啟陞)	\$905,837	100.00	\$512,922	100.00
樂陞美術館股份有限公司 (樂陞美術館)	248,303	75.43	212,985	75.43
方創投資有限公司(方創投資)	22,946	100.00	114,284	100.00
Proficient Success Limited (PS)	-	-	3,008,215	90.00
玩酷科技股份有限公司(玩酷科技)	-	81.70	-	81.70
More Than Tiny Limited	3,360,758	100.00	-	-
一之鄉股份有限公司	125,806	100.00	-	-
小 計	4,663,650		3,848,406	

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

被投資公司名稱	104.12.31		103.12.31	
	金額	持股 比例	金額	持股 比例
投資關聯企業：				
磁力線上股份有限公司(磁力線上)	63,055	10.00	72,199	10.00
蘑菇數位娛樂股份有限公司 (蘑菇數位)	-	-	11,376	33.24
創夢市集股份有限公司(創夢市集)	23,767	23.08	29,368	23.08
瘋糖數位科技股份有限公司 (瘋糖數位)	6,738	49.00	14,657	49.00
糖蛙線上娛樂股份有限公司	509	49.00	-	-
小計	94,069		127,600	
合計	\$4,757,719		\$3,976,006	

(1) 投資子公司

投資子公司於個體財務報告係以「採用權益法之投資」表達，並作必要之評價調整。

本公司投資子公司之股票部分業已質押予金融機構作為借款之擔保，請參閱附註八。

(2) 投資關聯企業

本公司對上述公司之投資對本公司並非重大。本公司投資上述公司之彙總性財務資訊，依所享有份額合計列示如下：

	104年度	103年度
繼續營業單位本期淨利	\$ (45,366)	\$ (15,537)
本期其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	\$ (45,366)	\$ (15,537)

前述投資關聯企業於民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日並無或有負債或資本承諾，亦未有提供擔保之情事。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

8. 不動產、廠房及設備

	運輸設備	辦公設備	其他設備	合 計
成 本：				
104.1.1	\$-	\$49,030	\$-	\$49,030
增添	1,880	6,155	71,572	79,607
處分	-	(6,265)	(13,141)	(19,406)
104.12.31	<u>\$1,880</u>	<u>\$48,920</u>	<u>\$58,431</u>	<u>\$109,231</u>
103.1.1	\$-	\$33,519	\$22,770	\$56,289
增添	-	17,237	-	17,237
處分	-	(1,726)	(22,770)	(24,496)
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$49,030</u>	<u>\$-</u>	<u>\$49,030</u>
折舊及其他：				
104.1.1	\$-	\$30,212	\$-	\$30,212
折舊	191	6,749	4,939	11,879
處分	-	(3,577)	(393)	(3,970)
104.12.31	<u>\$191</u>	<u>\$33,384</u>	<u>\$4,546</u>	<u>\$38,121</u>
103.1.1	\$-	\$27,047	\$20,748	\$47,795
折舊	-	4,822	1,084	5,906
處分	-	(1,657)	(21,832)	(23,489)
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$30,212</u>	<u>\$-</u>	<u>\$30,212</u>
淨帳面金額：				
104.12.31	<u>\$1,689</u>	<u>\$15,536</u>	<u>\$53,885</u>	<u>\$71,110</u>
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$18,818</u>	<u>\$-</u>	<u>\$18,818</u>

9. 無形資產

	專利權	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	合 計
成 本：					
104.1.1	\$-	\$-	\$905,063	\$88,534	\$193,597
增添－單獨取得	15,436	6,511	3,504	-	25,451
104.12.31	<u>\$15,436</u>	<u>\$6,511</u>	<u>\$108,567</u>	<u>\$88,534</u>	<u>\$219,048</u>
103.1.1	\$-	\$-	\$102,055	\$171,142	\$273,197
增添－單獨取得	-	-	3,008	-	3,008
處分	-	-	-	(82,608)	(82,608)
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$-</u>	<u>\$105,063</u>	<u>\$88,534</u>	<u>\$193,597</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	專利權	權利金	電腦軟體成本	遊戲軟體成本	合計
攤銷及減損：					
104.1.1	\$-	\$-	\$93,299	\$25,684	\$118,983
攤銷	-	-	9,316	17,540	26,856
減損	-	-	-	10,616	10,616
104.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$-</u>	<u>\$102,615</u>	<u>\$53,840</u>	<u>\$156,455</u>
103.1.1	\$-	\$-	\$83,291	\$8,295	\$91,586
攤銷	-	-	10,008	33,056	43,064
處分	-	-	-	(15,667)	(15,667)
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$-</u>	<u>\$93,299</u>	<u>\$25,684</u>	<u>\$118,983</u>
淨帳面金額：					
104.12.31	<u>\$15,436</u>	<u>\$6,511</u>	<u>\$5,952</u>	<u>\$34,694</u>	<u>\$62,593</u>
103.12.31	<u>\$-</u>	<u>\$-</u>	<u>\$11,764</u>	<u>\$62,850</u>	<u>\$74,614</u>

認列無形資產之攤銷金額如下：

	104年度	103年度
營業成本	<u>\$24,033</u>	<u>\$41,365</u>
營業費用	<u>\$2,823</u>	<u>\$1,699</u>

10. 其他非流動資產

	104.12.31	103.12.31
磁力線上專案投資款	\$81,428	\$107,837
預付退休金	2,915	2,707
其他長期應收款	7,137	-
合計	<u>\$91,480</u>	<u>\$110,544</u>

11. 存出保證金

	104.12.31	103.12.31
履約保證金—投資同步網絡公司	\$902,353	\$270,727
其他	286	1,920
合計	<u>\$902,639</u>	<u>\$272,647</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

樂陞公司於民國一〇三年十月七日經董事會決議以現金投資 Tongbu Technology Limited(以下稱Tongbu)，交易總金額計人民幣1,068,000千元，取得100%之股權，並支付履約保證金。此交易已於一〇三年十一月二十六日經臨時股東會通過，並於一〇四年六月十五日經經濟部投審會審議通過。截至一〇四年十二月三十一日止，業已匯出人民幣126,125千元，以及由子公司-啟陞科技代匯之美金8,000千元，帳列其他應付款-關係人項下。

12. 其他長期投資

	104.12.31	103.12.31
其他長期投資	\$40,000	\$-

其他長期投資款，係本公司經董事會通過對巨宸製作有限公司(巨宸製作)之專案投資，依合約之約定，本公司取得巨宸製作之知名作品電影版營收利潤分配權，且本公司於該電影上映一年內，可選擇是否入股成為巨宸製作持股51%之股東。

13. 短期借款

	利率區間	104.12.31	103.12.31
無擔保銀行借款	2.95%	\$-	\$20,000
擔保銀行借款	1.5%~3.21%	674,655	548,000
合計		\$674,655	\$568,000

本公司截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，尚未使用之長短期借款額度分別約為795,345千元及423,000千元。

本公司係以部分定期存款、備供出售金融資產及應收帳款提供借款擔保，擔保金額截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，分別為1,064,483千元及157,907千元，擔保情形請參閱附註八。

14. 預收款項

	104.12.31	103.12.31
預收私募股款	\$1,549,800	\$-
預收貨款	163	164
合計	\$1,549,963	\$164

預收私募股款主係本公司於104年辦理第2次私募發行普通股21,000千股，每股認購價格新台幣73.8元，應募人Mega Cloud VR Investment Limited及Triple Collaboration Investment Limited，已於104年12月31日繳款完畢，實收股款總額為新台幣1,549,800千元，本公司業已收足股款。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本次私募資金將全數用於收購廈門同步網絡，由於應募人認同本公司投資同步網路之綜效，資金先行支付到位，俟收購廈門同步網絡之資金計劃本公司第四次有擔保、第五次有擔保、第六次無擔保可轉換公司債募集完成後，方由預收股款，轉為實際投資款，進行股本變更。

15. 應付公司債

	104.12.31	103.12.31
第一次國內有擔保可轉換公司債	\$-	\$-
第二次國內無擔保可轉換公司債	-	-
第三次國內無擔保可轉換公司債	37,809	239,622
減：一年內到期部份	(37,809)	-
淨 額	<u>\$-</u>	<u>\$239,622</u>

(1) 應付國內轉換公司債

	104.12.31	103.12.31
負債要素：		
應付國內轉換公司債面額	\$39,400	\$259,700
應付國內轉換公司債折價	(1,591)	(20,078)
小 計	37,809	239,622
減：一年內到期部份	(37,809)	-
淨 額	<u>\$-</u>	<u>\$239,622</u>
嵌入式衍生金融工具	<u>\$165</u>	<u>\$(52)</u>
權益要素	<u>\$2,726</u>	<u>\$17,969</u>

(2) 本公司於民國一〇一年四月二十七日經董事會決議發行轉換公司債，於民國一〇一年六月十二日奉行政院金融監督管理委員會金管證發字第1010025184號函核准，民國一〇一年七月十九日發行票利率0%之三年期有擔保轉換公司債250,000千元；及民國一〇一年七月二十日發行票面利率0%之三年期無擔保轉換公司債50,000千元。

(3) 本公司於民國一〇三年五月十九日經董事會決議發行轉換公司債，於民國一〇三年六月十二日奉行政院金融監督管理委員會金管證發字第1030021362號函核准，民國一〇三年六月二十七日發行票利率0%之三年期無擔保轉換公司債400,000千元。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (4) 本公司於民國一〇一年七月十九日發行國內第一次有擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第一次國內有擔保可轉換公司債
發行日期	一〇一年七月十九日至一〇四年七月十九日
發行總額	250,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	有擔保，由安泰商業銀行股份有限公司擔任保證銀行
轉換標的	本公司普通股
收回或贖回條款	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若本公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，本公司得於其後三十個營業日內要求贖回。</li> <li>2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於25,000千元，本公司即可要求贖回。</li> </ol>
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之102.01%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除本公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向本公司請求依本辦法轉換為本公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇一年八月二十日)，至到期日前十日(民國一〇四年七月九日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向本公司請求依本辦法轉換為本公司普通股。</li> <li>2. 自本公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。</li> <li>3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇一年七月十一日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日本公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣50.72元，本公司因發放現金股利，致每股轉換價格由50.72元調整為49.44元。</li> </ol>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (5) 本公司於民國一〇一年七月二十日發行國內第二次無擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第二次國內無擔保可轉換公司債
發行日期	一〇一年七月二十日至一〇四年七月二十日
發行總額	50,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	無擔保
轉換標的	本公司普通股
收回或贖回條款	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若本公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，本公司得於其後三十個營業日內要求贖回。</li> <li>2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於5,000千元，本公司即可要求贖回。</li> </ol>
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之103.0225%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除本公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向本公司請求依本辦法轉換為本公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇一年八月二十一日)，至到期日前十日(民國一〇四年七月十日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向本公司請求依本辦法轉換為本公司普通股。</li> <li>2. 自本公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。</li> <li>3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇一年七月十二日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日本公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣47.20元，本公司因發放現金股利，致每股轉換價格由47.20元調整為46.01元。</li> </ol>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (6) 本公司於民國一〇三年六月二十七日發行國內第三次無擔保可轉換公司債發行條件說明如下：

項 目	第三次國內無擔保可轉換公司債
發行日期	一〇三年六月二十七日至一〇六年六月二十七日
發行總額	400,000千元
未轉換餘額	0千元
每張面額	100千元
發行價格	按面額十足發行
債券期限	3年期
票面利率	0%
償還辦法	到期日依債券面額以現金一次償還
有無擔保	無擔保
轉換標的	樂陞公司普通股
收回或贖回條款	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本轉換公司債發行滿一個月後翌日起至發行期間屆滿前四十日止，若樂陞公司普通股之收盤價連續三十個營業日超過當時轉換價格30%時，樂陞公司得於其後三十個營業日內要求贖回。</li> <li>2. 本債券發行一個月翌日起至本債券到期前四十日止，若本債券流通在外餘額低於40,000千元，樂陞公司即可要求贖回。</li> </ol>
賣回條款	本債券分別以發行未滿二年(面額+利息補償金)及滿二年(債券面額之103.0225%)為債券持有人賣回基準日。
轉換辦法	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 轉換期間：債券持有人得於本債券發行日起屆滿一個月之次日至到期日前十日止，除樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止及其他依法暫停過戶期間外，得隨時向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司之普通股。債券持有人得於本轉換公司債發行之日起滿一個月之次日(民國一〇三年七月二十八日)，至到期日前十日(民國一〇六年六月十七日)止，除依法暫停過戶期間及下述第2項規定期間外，得向樂陞公司請求依本辦法轉換為樂陞公司普通股。</li> <li>2. 自樂陞公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止，辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，停止轉換。</li> <li>3. 轉換價格及調整：本轉換公司債轉換價格訂定基準日，以民國一〇三年六月十九日為轉換價格訂價基準日，取基準日前一個營業日、三個營業日及五個營業日樂陞公司普通股收盤價之簡單算術平均數擇一者乘以暫定101%-110%之溢價率為計算依據。基準日前如遇有除權或除息者，經採用以計算轉換價格之收盤價，應先設算為除權或除息後價格；轉換價格決定後實際發行日前，如遇有除權或除息者，應依轉換價格調整公式調整之。本轉換公司債訂價時之每股轉換價格訂為新臺幣154.83元，本轉換公司債發行後，如遇調整轉換價格應函請櫃檯買賣中心公告調整之。</li> </ol>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (7) 本公司依國際會計準則公報第三十二號之規定將該公司債嵌入式衍生性商品具權益組成要素之選擇權與純債券價值分離，並依性質分別帳列公平價值變動列入損益之金融負債、資本公積－認股權及應付公司債科目項下。本公司原始認列可轉換公司債權益組成要素計49,247千元認列為資本公積－認股權項下，惟其後續公平價值之變動不予認列。另本期因債券持有人行使轉換權，因此截至民國一〇四年十二月三十一日，計有46,521千元轉列資本公積－發行溢價項下。
- (8) 本公司所發行之第一次有擔保、第二次及第三次無擔保國內可轉換公司債之轉換情形如下：

	104.1.1~104.12.31		103.1.1~103.12.31	
	公司債 已轉換面額	已轉換股數	公司債 已轉換面額	已轉換股數
期初轉換數	\$440,300	7,178,478股	\$300,000	6,143,295股
本期轉換數	220,300	1,812,973股	140,300	1,035,183股
合計	\$660,600	8,991,451股	\$440,300	7,178,478股

16. 長期借款/一年內到期之長期借款

民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日長期借款明細如下：

債權人	104.12.31	利率(%)	償還期間及辦法
板信商業銀行信義分行擔保借款	\$14,540	2.92	自103.11.3至106.11.3，三個月還本一次，每月付息。
國泰世華銀行擔保借款	63,000	3.61	自104.6.1至107.6.1，每半年攤還本金，每月付息。
彰化商業銀行仁和分行無擔保借款	17,326	2.88	自104.7.16至107.7.16，每月攤還本金，每月付息。
減：一年內到期	(27,830)		
合計	\$67,036		

債權人	103.12.31	利率(%)	償還期間及辦法
板信商業銀行信義分行擔保借款	\$20,000	3.00	自103.11.3至106.11.3，三個月還本一次，每月付息。
臺灣中小企業銀行吉林分行擔保借款	1,528	2.94	自101.11.1至104.11.1，每月攤還本金，每月付息。
減：一年內到期	(6,988)		
合計	\$14,540		

長期借款擔保情形，請參閱附註八。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

17. 退職後福利計畫

確定提撥計畫

本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法係屬確定提撥計畫。依該條例規定，本公司及國內子公司每月負擔之勞工退休金提撥率，不得低於員工每月薪資百分之六。本公司業已依照該條例訂定之員工退休辦法，每月依員工薪資百分之六提撥至勞工保險局之個人退休金帳戶。

本公司民國一〇四年及一〇三年度認列確定提撥計畫之費用金額分別為7,581千元及7,214千元。

確定福利計畫

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休金辦法係屬確定福利計畫，員工退休金之支付係根據服務年資之基數及核准其退休時一個月平均工資計算。十五年以內(含)的服務年資滿一年給與兩個基數，超過十五年之服務年資每滿一年給與一個基數，惟基數累積最高以45個基數為限。本公司依勞動基準法規定按月就薪資總額2%提撥退休金基金，以勞工退休準備金監督委員會名義專戶儲存於臺灣銀行之專戶。另，本公司於每年年度終了前，估算前述勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額者，將於次年度三月底前一次提撥其差額。

由勞動部依據勞工退休基金收支保管及運用辦法進行資產配置，基金之投資以自行經營及委託經營方式，兼採主動與被動式管理之中長期投資策略進行投資。考量市場、信用、流動性等風險，勞動部設定基金風險限額與控管計畫，使在不過度承擔風險下有足夠彈性達成目標報酬。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款計算之收益，若有不足，則經主管機關准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。截至民國一〇四年十二月三十一日，本公司之確定福利計畫預期於下一年度提撥(57)千元。

截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日，本公司之確定福利計畫預期於民國124年及121年到期。

下表彙整確定福利計畫認列至損益之成本：

	104年度	103年度
當期服務成本	\$-	\$107
淨確定福利負債(資產)之淨利息	(56)	(62)
合計	<u>\$ (56)</u>	<u>\$ 45</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

確定福利義務現值及計畫資產公允價值之調節如下：

	104.12.31	103.12.31	103.1.1
確定福利義務現值	\$4,137	\$3,936	\$3,500
計畫資產之公允價值	(7,052)	(6,643)	(6,252)
其他非流動負債－淨確定福利負債 (資產)之帳列數	\$ (2,915)	\$ (2,707)	\$ (2,752)

淨確定福利負債(資產)之調節：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 負債(資產)
103.1.1	\$3,500	\$ (6,252)	\$ (2,752)
當期服務成本	107	-	107
利息費用(收入)	66	(120)	(54)
小計	173	(120)	53
確定福利負債/資產再衡量數：			
人口統計假設變動產生之精算損益	630	-	630
財務假設變動產生之精算損益	(74)	-	(74)
經驗調整	(293)	-	(293)
確定福利資產再衡量數	-	(22)	(22)
小計	263	(22)	241
支付之福利 雇主提撥數	-	(249)	(249)
103.12.31	3,936	(6,643)	(2,707)
當期服務成本	-	-	-
利息費用(收入)	79	(135)	(56)
前期服務成本及清償損益	-	-	-
小計	79	(135)	(56)
確定福利負債/資產再衡量數：			
人口統計假設變動產生之精算損益	987	-	987
財務假設變動產生之精算損益	74	-	74
經驗調整	(939)	-	(939)
確定福利資產再衡量數	-	(42)	(42)
小計	122	(42)	80
支付之福利 雇主提撥數	-	(232)	(232)
104.12.31	\$4,137	\$ (7,052)	\$ (2,915)

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

下列主要假設係用以決定本公司之確定福利計畫：

	104.12.31	103.12.31
折現率	1.85%	2.00%
預期薪資增加率	3.75%	3.75%

每一重大精算假設之敏感度分析：

	104年度		103年度	
	確定福利 義務增加	確定福利 義務減少	確定福利 義務增加	確定福利 義務減少
折現率增加0.25%	\$-	\$195	\$-	\$170
折現率減少0.25%	206	-	178	-
預期薪資增加0.25%	200	-	173	-
預期薪資減少0.25%	-	190	-	165

進行前述敏感度分析時係假設其他假設不變之情況下，單一精算假設(例如：折現率或預期薪資)發生合理可能之變動時，對確定福利義務可能產生之影響進行分析。由於部分精算假設相互有關，實務上甚少僅有單一精算假設發生變動，故此分析有其限制。

本期敏感度分析所使用之方法與假設與前期並無不同。

## 18. 權益

### (1) 普通股

截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，本公司額定分別為2,000,000千元及1,000,000千元，已發行股本分別為1,263,732千元及841,077千元，每股票面金額10元，分別為126,373千股及84,108千股。每股享有一表決權及收取股利之權利。

本公司於一〇四年六月十五日經股東會決議以未分配盈餘233,400千元、資本公積86,510千元及員工紅利90,874股轉增資發行新股32,082千股，每股面額10元，增加股本320,819千元。上述新股之發行奉行政院金融監督管理委員會一〇四年七月二日金管證字第1040025039號函核准發行，一〇四年七月三日經董事會決議增資暨配息基準日為一〇四年八月五日，並於一〇四年八月二十五日奉主管機關核准變更登記在案。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司於民國一〇二年度發行之員工認股權，截至民國一〇四年十二月三十一日止已行使轉換735,800股，每股面額10元，本公司以增發新股方式轉換，惟此項增資尚未有37,500股未完成變更登記，故本公司將該增資金額帳列預收股款科目項下。

本公司於民國一〇〇年度發行之員工認股權，截至民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日止已分別行使轉換1,413,250股及853,400股，每股面額10元，本公司以增發新股方式轉換，惟此項增資尚有135,850股尚未完成變更登記，故本公司將該增資金額帳列預收股本科目項下。

截止民國一〇四年十二月三十一日及民國一〇三年十二月三十一日止，債券持有人向本公司執行轉換權力，轉換股本分別為18,130千元及10,352千元，每股面額10元，惟此項增資尚有303,907股尚未完成變更登記，故本公司將該轉換金額帳列預收股本科目項下。

本公司為擴大遊戲營運，投入研發遊戲及有效運用資金增加投資收益，於民國一〇四年九月三十日經臨時股東會決議通過於28,000千股額度內，分三次辦理現金增資私募普通股案。第一次私募普通股已於民國一〇四年十二月一日募集完成，私募價格為每股77.2元，私募金額為524,960千元，增資發行新股總計6,800千股，每股面額10元。第二次私募普通股已於民國一〇四年十二月三十一日募集完成，私募價格為每股73.8元，私募金額為1,549,800千元，唯此股款係用於投資同步網絡公司，需待公司債募集完成後轉為實際投資款，故目前帳列預收款項項下。

(2) 資本公積

	104.12.31	103.12.31
發行溢價	\$2,729,432	\$2,118,067
庫藏股票交易	395	395
員工認股權	54,821	46,396
採用權益法認列關聯企業及合資股權淨值之變動數	4,347	4,437
採用權益法認列對子公司所有權權益變動數	-	6,676
可轉換公司債	2,726	17,969
處分子公司股權價值及帳面價值差額	957,056	594,963
其他	21,185	21,185
合計	<u>\$3,769,962</u>	<u>\$2,810,088</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

依法令規定，資本公積除填補公司虧損外，不得使用，公司無虧損時，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得產生之資本公積，每年得以實收資本之一定比率為限撥充資本，前述資本公積亦得按股東原有股份之比例以現金分配。

(3) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司於完納一切稅捐後，分派盈餘時，應先提出百分之十為法定盈餘公積，直至與實收資本額相等為止。法定盈餘公積依法通常僅供彌補虧損之用，不得用以分配現金股利。但此項公積之提列已達實收資本額百分之五十時，得以股東會決議，於其不超過半數之範圍內轉撥資本。惟公司法於一〇一年一月四日修訂，修訂為法定盈餘公積得用於公司彌補虧損；在公司無虧損時，得將法定盈餘公積按股東原有股份之比例發給新股或現金，惟以法定盈餘公積發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(4) 庫藏股票

民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止本公司持有庫藏股票分別為31,414千元及0千元，股數分別為430千股及0千股。

(5) 盈餘分派及股利政策

依本公司章程規定，年度決算如有盈餘，依下列順序分派之：

A. 依本公司章程規定，本公司年度如有獲利時，應提撥百分之一至百分之十二為員工酬勞及不高於百分之三為董事、監察人酬勞，由董事會決議分派後，提股東會報告。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額，再依前項比例提撥員工酬勞及董監酬勞。上述員工酬勞以股票或現金發放時，發放對象得包括符合董事會或其授權之人所定條件之從屬公司員工。

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司資本總額時，不在此限；次依法令或主管機關規定提撥或迴轉特別盈餘公積後，其餘額酌予部份保留或併同以往年度盈餘擬具分派議案，提請股東會決議分派之。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司將考量公司所處環境及成長階段，因應未來資金需求及長期財務規劃，並滿足股東對現金流入之需求，就前項可分配盈餘依據公司當年度盈餘及以前年度之累積盈餘，考量公司獲利情形、資本結構及未來營運需求後，決定公司擬分配之股東股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃，由董事會提報議案經股東會決議後，調整之。

惟依民國一〇四年五月二十日修訂公司法第二百三十五條之一之規定，公司應以當年度獲利狀況分派員工酬勞。但公司尚有累積虧損時，應予彌補。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。另章程訂明前項發給股票或現金之對象，包括符合一定條件之從屬公司員工。本公司預計於民國一〇五年度之股東常會配合前述法規修正公司章程。

依公司法規定，法定盈餘公積應提撥至其總額已達資本總額為止。法定盈餘公積得彌補虧損。公司無虧損時，得以法定盈餘公積超過實收資本額百分之二十五之部分按股東原有股份之比例發放新股或現金。

- B. 依證期局之規定，上市櫃公司分派可分配盈餘時，除依法提出法定盈餘公積外，應依證券交易法第四十一條第一項規定，就當年度發生之帳列股東權益減項金額自當年度稅後盈餘與前期未分配盈餘提列相同數額之特別盈餘公積，屬前期累積之股東權益減項金額，則自前期未分配盈餘提列相同數額之特別盈餘公積不得分派。嗣後股東權益減項數額有迴轉時，得就迴轉部分分派盈餘。
- C. 採用國際財務報導準則後，本公司依金管會於民國一〇一年四月六日發布之金管證發字第1010012865號函令規定，首次採用國際財務報導準則時，帳列未實現重估增值及累積換算調整數利益於轉換日因選擇採用國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」豁免項目而轉入保留盈餘部分，提列相同數額之特別盈餘公積。開始採用國際財務報導準則編製財務報告後，於分派可分配盈餘時，就首次採用國際財務報導準則時已提列特別盈餘公積之餘額與其他權益減項淨額之差額補提列特別盈餘公積。嗣後其他股東權益減項餘額有迴轉時，得就迴轉部分分派盈餘。

本公司截至民國一〇二年一月一日止，首次採用之特別盈餘公積金額為9,269千元。另本公司未於民國一〇四年度使用、處分或重分類相同資產，因而迴轉特別盈餘公積。截至民國一〇四年十二月三十一日止，首次採用之特別盈餘公積為9,269千元。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司於民國一〇四年六月十五日及民國一〇三年六月十八日之股東常會，分別決議民國一〇三年度及一〇二年度盈餘指撥及分配案及每股股利，列示如下：

	盈餘指撥及分配案		每股股利(元)	
	103年度	102年度	103年度	102年度
法定盈餘公積	\$28,226	\$5,409	\$-	\$-
普通股現金股利	25,940	13,106	0.3	0.2
普通股股票股利	233,400	85,180	2.7	1.3
以資本公積配發 股票股利	86,510	45,870	1.0	0.7
以資本公積配發 現金股利	26,490	-	0.3	
合 計	<u>\$400,566</u>	<u>\$149,565</u>		

有關員工紅利及董監酬勞估列基礎及認列金額之相關資訊請詳附註六.22。

#### 19. 股份基礎給付計畫

本公司員工可獲得股份基礎給付作為獎酬計畫之一部分；員工透過提供勞務作為取得權益工具之對價，此等交易為權益交割之股份基礎給付交易。

##### 員工股份基礎給付計畫

樂陞公司分別於民國一〇〇年八月三十日、一〇一年十二月十二日及一〇三年十二月二十七日經金管會證券期貨局核准發行員工認股權憑證20千單位、22千單位及40千單位，每單位可認購樂陞公司100股之普通股。上述員工認股權業已分別於民國一〇〇年十月二十日及民國一〇二年二月二十六日全數給予，民國一〇四年四月二十二日給予20千單位，民國一〇四年八月七日給予20千單位，給予對象包含樂陞公司及樂陞直接或間接持股超過百分之五十之子公司正式編制內全職員工。認股權之存續期間為五年，憑證持有人於發行屆滿二年之日起，可行使被給予之一定比例之認股權。認股權行使價格為發行當日樂陞普通股收盤價格，認股權發行後，遇有樂陞公司普通股股份發生變動時，認股權行使價格依規定公式予以調整。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

認股權依據Black-scholes-Merton選擇權定價模式於給與日進行公允價值之評價，其參數及假設之設定係考量合約之條款及條件。

此計畫所給與認股權之合約期間為五年且未提供現金交割之選擇。本公司對於此等計畫所給與之認股權，過去並無以現金交割之慣例。

前述股份基礎給付計畫相關之資訊如下：

認股憑證 發行日期	發行單位 總數	期末流通在 外單位總數	可認購股數	認股權人 可開始行使 認股權日期	認股價格(元)	履約方式
100.10.20	20,000單位	3,879單位	387,850	102.10.20	\$50.00	發行新股
102.02.26	21,500單位	8,362單位	836,200	104.02.26	\$72.50	發行新股
104.04.22	20,000單位	20,000單位	2,000,000	106.04.22	\$146.5	發行新股
104.08.07	20,000單位	20,000單位	2,000,000	106.08.27	\$107.2	發行新股

針對民國一〇四年第三次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設分別如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫		
	3.5年	4年	4.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	0.90%	0.97%	1.03%
預期價格波動率	39.52%	41.43%	41.43%

針對民國一〇四年第四次給與之股份基礎給付計畫，使用之定價模式及假設分別如下：

認股權預期存續期間	認股權計畫		
	3.5年	4年	4.5年
預期股利率	0.00%	0.00%	0.00%
無風險利率	0.83%	0.88%	0.94%
預期價格波動率	39.79%	41.67%	41.90%

本公司於民國一〇四年一月一日至十二月三十一日並未對股份基礎給付計畫作任何取消或修改。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

認股選擇權之預期存續期間係依據歷史資料及目前之預期所推估，因此可能不必然符合實際執行狀況。預期波動率係假設與認股權存續期間相近期間之歷史波動率即代表未來趨勢，然此亦可能不必然與未來實際結果相符。

前述認股權計畫之詳細資訊如下：

	104年度		103年度	
	流通在外數量 (單位)	加權平均 執行價格(元)	流通在外數量 (單位)	加權平均 執行價格(元)
1月1日流通在外認股選擇權	32,966	\$43.29	38,275	\$40.77
本期給與認股選擇權	40,000	97.05	-	-
本期喪失認股選擇權	(9,365)	34.91	-	-
本期執行認股選擇權	<u>(11,360)<sup>2</sup></u>	33.30	<u>(5,309)<sup>1</sup></u>	25.10
12月31日流通在外認股選擇權	<u>52,241</u>	88.13	<u>32,966</u>	43.29
12月31日可執行認股選擇權	4,380	19.73	6,466	25.10

本期給與之認股選擇權之加權

平均公允價值(元) \$38.92 \$-

<sup>1</sup> 認股權執行日之加權平均股價為\$143.93。

<sup>2</sup> 認股權執行日之加權平均股價為\$127.75。

前述股份基礎給付計畫截至民國一〇四年及一〇三年十二月三十一日流通在外之資訊如下表：

104.12.31

發行日期	流通在外之認股選擇權	
	執行價格	加權平均預期剩餘存續期限(年)
100.10.20	\$18.40	0.83
102.2.26	30.00	2.17
104.4.22	106.10	4.33
104.8.07	88.00	4.67

103.12.31

發行日期	流通在外之認股選擇權	
	執行價格	加權平均預期剩餘存續期限(年)
100.10.20	\$25.10	1.83
102.2.26	49.10	3.17

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司認列員工股份基礎給付計畫之費用如下：

	104年度	103年度
因股份基礎給付交易而認列之費用 (均屬權益交割之股份基礎給付)	\$37,570	\$18,844

20. 營業收入

	104年度	103年度
勞務提供收入	\$677,520	\$162,297

21. 營業租賃

(1) 本公司為承租人

本公司簽訂辦公室等之商業租賃合約，其平均年限為一至十年且無續租權，在此合約中並未對本公司加諸任何限制條款。

依據不可取消之營業租賃合約，民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日之未來最低租賃給付總額如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$27,257	\$27,640
超過一年但不超過五年	103,200	105,257
超過五年	82,984	106,084
合 計	\$213,441	\$238,981

營業租賃認列之費用如下：

	104年度	103年度
最低租賃給付	\$27,862	\$14,723
或有租金	-	-
合 計	\$27,862	\$14,723

(2) 本公司為出租人

本公司簽訂商業財產租賃合約，其剩餘年限介於一年至十年間，所有租賃合約皆包含能依據每年市場環境調整租金之條款。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

依據不可取消之營業租賃合約，民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日承租人之未來最低租賃給付總額如下：

	104.12.31	103.12.31
不超過一年	\$18,435	\$7,238
超過一年但不超過五年	70,934	33,400
超過五年	49,136	23,275
合 計	<u>\$138,505</u>	<u>\$63,913</u>

營業租賃認列之收入如下：

	104年度	103年度
最低租賃收入	\$14,396	\$1,562
或有租金收入	-	-
合 計	<u>\$14,396</u>	<u>\$1,562</u>

22. 員工福利、折舊及攤銷費用功能別彙總表如下：

性質別 \ 功能別	104年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
員工福利費用			
薪資費用	\$63,334	\$159,718	\$223,052
勞健保費用	5,758	8,428	14,186
退休金費用	3,122	4,403	7,525
其他員工福利費用	2,106	3,510	5,616
折舊費用	3,547	8,332	11,879
攤銷費用	50,442	2,823	53,265

性質別 \ 功能別	103年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
員工福利費用			
薪資費用	\$75,719	\$87,503	\$163,222
勞健保費用	7,207	6,432	13,639
退休金費用	3,976	3,283	7,259
其他員工福利費用	2,634	2,464	5,098
折舊費用	1,930	3,976	5,906
攤銷費用	41,365	1,699	43,064

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

註：民國一〇四年度及一〇三年度之員工人數分別為209人及214人。

本公司於民國一〇四年十二月二十九日董事會通過章程修正議案，依該議案規定，本公司年度如有獲利，應提撥百分之一至百分之十二為員工酬勞，不高於百分之三為董監酬勞。但尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。此章程修正議案將於民國一〇五年股東會決議。有關董事會通過之員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至臺灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

本公司民國一〇四年度依當年度之獲利狀況，分別以4%及1%估列員工酬勞及董監酬勞，並認列員工酬勞及董監酬勞金額分別為23,210千元及5,800千元，帳列於薪資費用項下。惟實際員工酬勞及董監酬勞之發放金額及方式尚待一〇五年四月董事會決議。

本公司民國一〇三年度員工紅利與董監酬勞估列基礎係按當期稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，以章程所定之成數為基礎估列。估計之員工紅利及董監酬勞於當期認列為薪資費用，若於期後期間之董事會決議金額有重大變動時，調整當期之損益。若次年度股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則列為次年度之損益。如股東會決議採股票發放員工紅利，股票紅利之股數計算基礎係依據股東會決議日前一收盤價並考量除權除息之影響。民國一〇三年度認列之員工紅利及董監酬勞金額分別為9,430千元及1,814千元。本公司民國一〇三年度盈餘實際配發員工紅利與董監酬勞金額與民國一〇三年度財務報告以費用列帳之金額並無重大差異。

## 23. 營業外收入及支出

### (1) 其他收入

	104年度	103年度
利息收入	\$5,570	\$11,629
股利收入	-	1,671
租金收入	14,396	1,562
其他收入—其他	17,967	21,414
合計	<u>\$37,933</u>	<u>\$36,276</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(2) 其他利益及損失

	104年度	103年度
處分不動產、廠房及設備利益(損失)	\$1,940	\$(919)
處分無形資產利益	-	2,659
處分投資利益	19,146	62,228
淨外幣兌換損失	(22,011)	(3,311)
透過損益按公允價值衡量之金融資產(損失)利益	(217)	5,224
減損損失	(31,394)	-
合 計	<u>\$ (32,536)</u>	<u>\$ 65,881</u>

(3) 財務成本

	104年度	103年度
銀行借款之利息	\$14,761	\$9,532
應付公司債之利息	4,340	6,564
押金設算息	29	-
財務成本合計	<u>\$19,130</u>	<u>\$16,096</u>

24. 其他綜合損益組成部分

民國一〇四年度其他綜合損益組成部分如下：

	當期產生	當期 重分類調整	其他 綜合損益	所得稅 利益(費用)	稅後金額
不重分類至損益項目：					
確定福利之精算損益	\$(80)	\$-	\$(80)	\$-	\$(80)
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額	1,110	-	1,110	(189)	921
後續可能重分類至損益之項目：					
備供出售金融資產未實現評價損益	35,122	-	35,122	-	35,122
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額	23,510	-	23,510	(2,530)	20,980
合 計	<u>\$59,662</u>	<u>\$-</u>	<u>\$59,662</u>	<u>\$(2,719)</u>	<u>\$56,943</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年度其他綜合損益組成部分如下：

	當期 當期產生	其他 重分類調整	其他 綜合損益	所得稅 利益(費用)	稅後金額
不重分類至損益項目：					
確定福利之精算損益	\$ (249)	\$ -	\$ (249)	\$ -	\$ (249)
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額	804	-	804	(137)	667
後續可能重分類至損益之項目：					
備供出售金融資產未實現評價損益	884	-	884	-	884
採用權益法認列關聯企業及合資之其他綜合損益之份額	45,827	-	45,827	(7,399)	38,428
合計	\$47,266	\$-	\$47,266	\$ (7,536)	\$39,730

25. 所得稅

所得稅費用(利益)主要組成如下：

認列於損益之所得稅

	104年度	103年度
當期所得稅費用(利益)：		
當期應付所得稅	\$57,803	\$-
以前年度之當期所得稅於本期之調整	(17,592)	(101,913)
國外所得於當地扣繳	11,506	7,267
遞延所得稅費用(利益)：		
與暫時性差異之原始產生及其迴轉有關之遞延所得稅費用(利益)	2,594	(2,246)
與課稅損失及所得稅抵減之原始產生及其迴轉有關之遞延所得稅	36,227	(36,227)
所得稅費用(利益)	\$90,538	\$ (133,119)

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

認列於其他綜合損益之所得稅

	104年度	103年度
遞延所得稅費用		
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	\$2,530	\$7,399
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資其他 綜合損益份額	189	137
與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	<u>\$2,719</u>	<u>\$7,536</u>

所得稅費用與會計利潤乘以所適用所得稅率之金額調節如下：

	104年度	103年度
來自於繼續營業單位之稅前淨利	<u>\$549,128</u>	<u>\$149,137</u>
以本公司法定稅率17%計算之所得稅	\$93,352	\$25,354
報稅上不可減除費用之所得稅影響數	-	37,987
遞延所得稅資產/負債之所得稅影響數	461	-
國外所得於當地扣繳	11,506	7,267
以前年度之當期所得稅於本期之調整	(17,592)	(101,913)
免稅收益之所得稅影響數	2,811	(101,814)
認列於損益之所得稅費用(利益)合計	<u>\$90,538</u>	<u>\$(133,119)</u>

與下列項目有關之遞延所得稅資產(負債)餘額：

民國一〇四年度

	認列於其他				期末餘額
	期初餘額	認列於損益	綜合損益	兌換差額	
暫時性差異					
採用權益法之投資	\$(8,141)	\$-	\$-	\$-	\$(8,141)
遞延收入(註)	(190)	-	-	-	(191)
虧損扣抵	36,227	(36,227)	-	-	-
備抵呆帳超限數	3,151	(1,712)	-	-	1,439
累積換算調整數	(10,530)	-	(2,530)	-	(13,060)
無形資產減損	-	1,805	-	-	1,805
未實現費用	505	79	-	-	584
未實現兌換損益	(898)	(2,766)	-	-	(3,664)
遞延所得稅(費用)/利益		<u>(38,821)</u>	<u>(2,530)</u>	-	
遞延所得稅資產/(負債)淨額	<u>\$20,124</u>				<u>\$(21,228)</u>
表達於資產負債表之資訊如下：					
遞延所得稅資產	<u>\$39,883</u>				<u>\$3,827</u>
遞延所得稅負債	<u>\$(19,759)</u>				<u>\$(25,055)</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

民國一〇三年度

	認列於其他				期末餘額
	期初餘額	認列於損益	綜合損益	兌換差額	
暫時性差異					
採用權益法之投資	\$ (8,141)	\$-	\$-	\$-	\$ (8,141)
遞延收入(註)	(339)	-	-	-	(190)
虧損扣抵	-	36,227	-	-	36,227
備抵呆帳超限數	1,748	1,403	-	-	3,151
累積換算調整數	(3,131)	-	(7,399)	-	(10,530)
未實現費用	723	(218)	-	-	505
未實現兌換損益	(1,959)	1,061	-	-	(898)
遞延所得稅(費用)/利益		\$38,473	\$ (7,399)	\$-	
遞延所得稅資產/(負債)淨額	\$ (11,099)				\$20,124
表達於資產負債表之資訊如下：					
遞延所得稅資產	\$2,472				\$39,883
遞延所得稅負債	\$ (13,571)				\$ (19,759)

註：本公司暫時性差異－遞延收入之變動，係於收回應收帳款時，將已代扣之所得稅款作為應收帳款減項。此稅款已於認列收入當年度帳列所得稅費用。

兩稅合一相關資訊

	104.12.31	103.12.31
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$3,214	\$10,424

本公司民國一〇四年度及民國一〇三年度預計及實際盈餘分配之稅額扣抵比率分別為10.96%及17.29%。

本公司已無屬民國八十六年度(含)以前之未分配盈餘。

所得稅申報核定情形

截至民國一〇四年十二月三十一日，本公司之所得稅申報核定情形如下：

	所得稅申報核定情形
本公司	已核定至民國一〇二年度

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

26. 每股盈餘

基本每股盈餘金額之計算，係以當期歸屬於母公司普通股持有人之淨利除以當期流通在外之普通股加權平均股數。

稀釋每股盈餘金額之計算，係以當期歸屬於母公司普通股持有人之淨利(經調整轉換公司債之利息後)除以當期流通在外之普通股加權平均股數加上所有具稀釋作用之潛在普通股轉換為普通股時將發行之加權平均普通股股數。

	104年度	103年度
(1) 基本每股盈餘		
歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	\$458,590	\$282,256
基本每股盈餘之普通股加權平均股數(千股)	119,601	109,037
基本每股盈餘(元)	\$3.83	\$2.59
(2) 稀釋每股盈餘		
歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	\$458,590	\$282,256
轉換公司債之利息(千元)	-	6,631
經調整稀釋效果後歸屬於母公司普通股持有人之淨利(千元)	\$458,590	\$288,887
基本每股盈餘之普通股加權平均股數(千股)	119,601	109,037
稀釋效果：		
員工紅利—股票(千股)	252	67
員工認股權(千股)	1,174	3,082
轉換公司債(千股)	-	2,784
經調整稀釋效果後之普通股加權平均股數(千股)	121,027	114,970
稀釋每股盈餘(元)	\$3.79	\$2.51

於報導期間後至財務報表通過發布前，並無任何重大改變期末流通在外普通股或潛在普通股股數之其他交易。

27. 組織重組

本公司為增進集團營運之效能，於民國一〇四年九月二十三日經董事會決議通過投資架構重組案。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司原直接投資Proficient Success Limited並持有90%股權，組織重組後，本公司將透過新設立100%持有之子公司More Than Tiny Limited，間接持有Proficient Success Limited 90%之股權。

因屬共同控制下組織重組，相關會計處理皆以帳面價值作為移轉基礎，未有因移轉而產生之商譽或損益。

七、關係人交易

1. 銷貨

	104年度	103年度
子 公 司	\$30,138	\$-
關 聯 企 業	5,635	90,159
合 計	<u>\$35,773</u>	<u>\$90,159</u>

本公司售予關係人之銷貨價格係由雙方參考市場行情議價辦理。年底之流通在外款項為無擔保、免計息且須以現金清償。對於應收關係人帳款並未收受任何保證。

2. 營業成本

	104年度	103年度
子 公 司	\$34,909	\$65,624
關 聯 企 業	4,755	-
合 計	<u>\$39,664</u>	<u>\$65,624</u>

3. 營業費用

	104年度	103年度
子 公 司	\$17,353	\$14,464
關 聯 企 業	20	-
合 計	<u>\$17,373</u>	<u>\$14,464</u>

4. 營業外收入

	104年度	103年度
子 公 司	\$5,379	\$-
關 聯 企 業	19,305	8,903
合 計	<u>\$24,684</u>	<u>\$8,903</u>

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

5. 營業外費用

	104年度	103年度
關聯企業	\$20	\$-

6. 應收帳款及應收分期帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
子公司	\$128,445	\$94,950
關聯企業	23,305	35,250
合計	\$151,750	\$130,200

7. 其他應收款－關係人

	104.12.31	103.12.31
子公司	\$61,823	\$131,408
關聯企業	18,791	3,686
合計	\$80,614	\$135,094

8. 長期應收分期帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
關聯企業	\$16,756	\$51,464

9. 其他非流動資產－關係人

	104.12.31	103.12.31
關聯企業	\$81,428	\$107,837

樂陞公司於民國一〇二年購買磁力線上開發之遊戲軟體－WOM (Weapons of Mythology)之營運收益權，並與該公司協定自契約生效起，樂陞公司負擔50%營運成本，並以WOM專案相關收支結算後按盈餘50%進行分配，截至民國一〇二年十二月三十一日，其他非流動資產餘額為125,495千元，帳列其他非流動資產；另民國一〇三年度，按約定承擔專案收支，其他非流動資產餘額增加17,747千元；又樂陞公司於民國一〇三年十二月一日簽訂協議，將WOM專案12.5%之盈分配權利出售予LONG MEN LIMITED，出售價款共計44,000千元，致其他非流動資產額減少35,405千元。另於民國一〇四年起，故將帳列其他非流動資產WOM之耐用年限攤提費用，截至民國一〇四年十二月三十一日共攤提26,409千元。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

10. 應付帳款－關係人

	104.12.31	103.12.31
子 公 司	\$13,353	\$26,284

11. 其他應付款項－關係人

	104.12.31	103.12.31
子 公 司	\$979,501	\$291,764
關聯企業	34,126	58,422
合 計	\$1,013,627	\$350,186

12. 存入保證金

	104.12.31	103.12.31
子 公 司	\$357	\$-
關聯企業	1,703	-
合 計	\$2,060	\$-

13. 本公司主要管理階層之獎酬

	104年度	103年度
短期員工福利	\$14,073	\$12,303
股份基礎給付	6,461	6,653
合 計	\$20,534	\$18,956

14. 本公司於民國一〇四年出售辦公設備及其他設備予本公司之關聯企業，其價款為17,292千元。

本公司於民國一〇四年出售辦公設備予本公司之子公司，其價款為84千元。

八、質押之資產

本公司計有下列資產作為擔保品：

項 目	帳面金額		擔保債務內容
	104.12.31	103.12.31	
定期存款(帳列無活絡市場之債務工具投資－流動及非流動)	\$874,392	\$49,878	短期借款、長期借款、應付公司債及存出保證金
備供出售金融資產－非流動	-	117,025	股票
應收帳款及長期應收帳款	48,097	3,604	短期借款
採用權益法之長期投資	186,694	-	股票
合 計	\$1,109,183	\$170,507	

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

無此事項。

十、重大之災害損失

無此事項。

十一、重大之期後事項

本公司管理階層基於未來營運方向之考量，乃與Proficient Success Limited公司之原賣方股東協議，以該投資子公司之民國一〇五年第一季財務報表之長期投資帳面價值全數賣回持有之股份，預計於民國一〇五年第二季前完成交割。

十二、其他

1. 金融工具之種類

金融資產

	104.12.31	103.12.31
透過損益按公允價值衡量之金融資產：		
持有供交易	\$-	\$52
備供出售之金融資產	85,026	126,184
以成本衡量之金融資產－非流動	3,000	3,000
放款及應收款：		
現金及約當現金(不含庫存現金)	7,806	300,973
無活絡市場之債務工具投資	2,424,192	49,878
應收款項(含關係人)	496,248	313,374
存出保證金	902,639	272,647
長期應收款項	261,014	51,464
小計	4,091,899	988,336
合計	\$4,179,925	\$1,117,572

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

金融負債

	104.12.31	103.12.31
攤銷後成本衡量之金融負債：		
短期借款	\$674,655	\$568,000
應付款項(含關係人)	1,095,336	448,277
應付公司債(含一年內到期)	37,809	239,622
長期借款(含一年內到期長期負債)	94,866	21,528
小計	<u>1,902,666</u>	<u>1,277,427</u>
透過損益按公允價值衡量之金融負債：		
持有供交易	165	-
小計	<u>165</u>	<u>-</u>
合計	<u>\$1,902,831</u>	<u>\$1,277,427</u>

2. 財務風險管理目的與政策

本公司財務風險管理目標主要為管理營運活動相關之市場風險、信用風險及流動性風險，本公司依集團之政策及風險偏好，進行前述風險之辨認、衡量及管理。

本公司對於前述財務風險管理已依相關規範建立適當之政策、程序及內部控制，重要財務活動須經董事會及審計委員會依相關規範及內部控制制度進行覆核。於財務管理活動執行期間，本公司須確實遵循所訂定之財務風險管理之相關規定。

3. 市場風險

本公司之市場風險係金融工具因市場價格變動，導致其公允價值或現金流量波動之風險，市場風險主要包括匯率風險、利率風險及其他價格風險(例如權益工具)。

實務上極少發生單一風險變數單獨變動之情況，且各風險變數之變動通常具關聯性，惟以下各風險之敏感度分析並未考慮相關風險變數之交互影響。

匯率風險

本公司匯率風險主要與營業活動(收入或費用所使用之貨幣與本公司功能性貨幣不同時)及國外營運機構淨投資有關。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

本公司之應收外幣款項與應付外幣款項之部分幣別相同，此時，部位相當部分會產生自然避險效果；另國外營運機構淨投資係屬策略投資，因此，本公司未對此進行避險。

本公司匯率風險之敏感度分析主要針對財務報導期間結束日之主要外幣貨幣性項目，其相關之外幣升值/貶值對本公司損益及權益之影響。本公司之匯率風險主要受美金及人民幣匯率波動影響，敏感度分析資訊如下：

- (1) 當新台幣對美金升值/貶值1%時，對本公司於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別增加及減少14,202千元及3,356千元。
- (2) 當新台幣對人民幣升值/貶值1%時，對本公司於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別增加及減少379千元及387千元。

#### 利率風險

利率風險係因市場利率之變動而導致金融工具之公允價值或未來現金流量波動之風險，本公司之利率風險主要係來自於固定利率借款及浮動利率借款。本公司維持適當之固定及浮動利率組合，以管理利率風險。

有關利率風險之敏感度分析主要針對財務報導期間結束日之利率暴險項目，包括浮動利率借款，並假設持有一個會計年度，當利率上升一碼(0.25%)，對本公司於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之損益將分別減少1,725千元及1,458千元。

#### 權益價格風險

本公司持有國內之上市櫃及未上市櫃之權益證券，其公允價值會因該等投資標的未來價值之不確定性而受影響。本公司持有之上市櫃與未上市櫃權益證券屬備供出售類別。本公司藉由多角化投資並針對單一及整體之權益證券投資設定限額，以管理權益證券之價格風險。權益證券之投資組合資訊需定期提供予本公司之高階管理階層，董事會則須對所有之權益證券投資決策進行複核及核准。

屬備供出售之上市櫃權益證券，當該等權益證券價格下跌10%，對於本公司民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日權益之影響分別約有8,232千元及11,783千元；若權益證券價格上漲10%，將僅對權益造成影響，對於損益將不產生任何影響。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

#### 4. 信用風險管理

信用風險係指交易對手無法履行合約所載之義務，並導致財務損失之風險。本公司之信用風險係因營業活動(主要為應收帳款及票據)及財務活動(主要為銀行存款及各種金融工具)所致。

每一業務單位係依循本公司之顧客信用風險之政策、程序及控制以管理客戶信用風險。所有客戶之信用風險評估係綜合考量該客戶之財務狀況、信評機構之評等、以往之歷史交易經驗、目前經濟環境以及本公司內部評等標準等因素。另本公司亦於適當時機使用某些信用增強工具(例如預收貨款)，以降低特定客戶之信用風險。

本公司截至民國一〇四年十二月三十一日及一〇三年十二月三十一日止，前十大客戶應收款項占本公司應收款項及長期應收款總額之百分比為67%及73%，其餘應收款項之信用集中風險相對並不重大。

本公司之財務部依照集團政策管理銀行存款及其他金融工具之信用風險。由於本公司之交易對象係由內部之控管程序決定，屬信用良好之銀行及具有投資等級之金融機構、公司組織及政府機關，無重大之履約疑慮，故無重大之信用風險。

#### 5. 流動性風險管理

本公司藉由現金及約當現金、銀行借款、轉換公司債以維持財務彈性。下表係彙總本公司金融負債之合約所載付款之到期情形，依據最早可能被要求還款之日期並以其未折現現金流量編製，所列金額亦包括約定之利息。以浮動利率支付之利息現金流量，其未折現之利息金額係依據報導期間結束日殖利率曲線推導而得。

##### 非衍生金融工具

	短於一年	二至三年	四至五年	五年以上	合計
104.12.31					
借款(含利息)	\$682,649	\$17,670	\$81,544	\$-	\$781,863
應付款項(含關係人)	1,095,336	-	-	-	1,095,336
可轉換公司債	38,657	-	-	-	38,657

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

	短於一年	二至三年	四至五年	五年以上	合計
103.12.31					
借款(含利息)	\$580,430	\$7,880	\$7,765	\$-	\$596,075
應付款項(含關係人)	448,277	-	-	-	448,277
可轉換公司債	-	246,259	-	-	246,259

上表關於非衍生金融工具之揭露係採用未經折現之淨額現金流量表達。

## 6. 金融工具之公允價值

### (1) 公允價值所採用之評價技術及假設

公允價值係指於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所需支付之價格。本公司衡量或揭露金融資產及金融負債公允價值所使用之方法及假設如下：

- A. 現金及約當現金、應收款項、應付款項及其他流動負債之帳面金額為公允價值之合理近似值，主要係因此類工具之到期期間短。
- B. 於活絡市場交易且具標準條款與條件之金融資產及金融負債，其公允價值係參照市場報價決定(例如，上市櫃股票、受益憑證、債券及期貨等)。
- C. 無活絡市場交易之權益工具(例如，上市櫃私募股票、無活絡市場之公開發行公司股票及未公開發行公司股票)採市場法估計公允價值，係以相同或可比公司權益工具之市場交易所產生之價格及其他攸關資訊(例如缺乏流通性折價因素、類似公司股票本益比、類似公司股票股價淨值比等輸入值)推估公允價值。
- D. 無活絡市場報價之債務類工具投資、銀行借款、應付公司債及其他非流動負債，公允價值係以交易對手報價或評價技術決定，評價技術係以現金流量折現分析為基礎決定，其利率及折現率等假設主要係參考類似工具相關資訊(例如櫃買中心參考殖利率曲線、Reuters商業本票利率平均報價及信用風險等資訊)。
- E. 無活絡市場報價之衍生金融工具，其中屬非選擇權衍生金融工具，係採用交易對手報價或存續期間適用之殖利率曲線以現金流量折現分析計算公允價值；屬選擇權衍生金融工具，則採用交易對手報價、適當之選擇權定價模式(例如Black-Scholes模型)或其他評價方法(例如，Monte Carlo Simulation)計算公允價值。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(2) 以攤銷後成本衡量金融工具之公允價值

本公司以攤銷後成本衡量之金融工具中，除現金及約當現金、應收款項、應付款項及其他流動負債之帳面金額為公允價值之合理近似值外，其餘以攤銷後成本衡量之金融資產及金融負債之公允價值列示如下：

	帳面金額	
	104.12.31	103.12.31
金融資產		
無活絡市場之債務工具投資		
活期及定期存款	\$2,424,192	\$49,878
	公允價值	
	104.12.31	103.12.31
金融資產		
無活絡市場之債務工具投資		
活期及定期存款	\$2,424,192	\$49,878

(3) 金融工具公允價值層級相關資訊

本公司金融工具公允價值層級資訊請詳附註十二、7。

7. 公允價值層級

(1) 公允價值層級定義

以公允價值衡量或揭露之所有資產及負債，係按對整體公允價值衡量具重要性之最低等級輸入值，歸類其所屬公允價值層級。各等級輸入值如下：

第一等級：於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。

對以重複性基礎認列於財務報表之資產及負債，於每一報導期間結束日重評估其分類，以決定是否發生公允價值層級之各等級間之移轉。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

(2) 公允價值衡量之層級資訊

本公司未有非重複性按公允價值衡量之資產，重複性資產及負債之公允價值層級資訊列示如下：

民國一〇四年十二月三十一日：

	第一等級	第二等級	第三等級	合計
以公允價值衡量之資產：				
備供出售之金融資產				
股票	\$85,026	\$-	\$-	\$85,026
以公允價值衡量之負債：				
透過損益按公允價值衡量之金融負債				
嵌入式衍生金融工具	-	165	-	165

民國一〇三年十二月三十一日：

	第一等級	第二等級	第三等級	合計
以公允價值衡量之資產：				
備供出售之金融資產				
股票	\$126,184	\$-	\$-	\$126,184
透過損益按公允價值衡量之金融資產				
嵌入式衍生金融工具	-	52	-	52

公允價值層級第一等級與第二等級間之移轉

於民國一〇四及一〇三年一月一日至十二月三十一日間，本公司重複性公允價值衡量之資產及負債，並無公允價值層級第一等級與第二等級間之移轉。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

8. 具重大影響之外幣金融資產及負債資訊

本公司具重大影響之外幣金融資產及負債資訊如下：

	金額單位：千元					
	104.12.31			103.12.31		
	外幣	匯率	新台幣	外幣	匯率	新台幣
<u>金融資產</u>						
貨幣性項目：						
美金	\$43,276	32.83	\$1,420,751	\$10,705	31.65	\$338,813
人民幣	7,597	5.00	37,985	7,600	5.09	38,684
日幣	7,299	0.27	1,970	21,434	0.26	5,573
非貨幣性項目：						
採權益法之長期股權投資						
美金	130,761	32.83	4,292,884	108,581	31.65	3,436,589

上述資訊係以外幣帳面金額(已換算至功能性貨幣)為基礎揭露。

由於本公司之集團個體功能性貨幣種類繁多，故無法按各重大影響之外幣幣別揭露貨幣性金融資產及金融負債之兌換損益資訊。本公司於民國一〇四年及一〇三年一月一日至十二月三十一日之外幣兌換(損)益分別為(22,011)千元及(3,311)千元。

9. 資本管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比率，以支持企業營運及股東權益之極大化。本公司依經濟情況以管理並調整資本結構，可能藉由調整股利支付、返還資本或發行新股以達成維持及調整資本結構之目的。

十三、附註揭露事項

1. 重大交易事項相關資訊：

(1) 資金貸與他人：附表一。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，係以新臺幣千元為單位)

- (2) 為他人背書保證：附表二。
- (3) 期末持有有價證券情形：附表三。
- (4) 本期累積買進或賣出同一有價證券之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：附表四。
- (5) 取得不動產之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：無。
- (6) 處分不動產之金額達新臺幣三億元或實收資本額20%以上：無。
- (7) 與關係人進、銷貨之金額達新臺幣一億元或實收資本額20%以上：無。
- (8) 應收關係人款項達新臺幣一億元或實收資本額20%以上：無。
- (9) 從事衍生性商品交易：無。

2. 轉投資事業相關資訊：

對被投資公司直接或間接具有重大影響力或控制力者：詳附表五。

3. 大陸投資資訊：

- (1) 大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入情形、持股比例、投資損益、期末投資帳面價值、已匯回投資收益及赴大陸地區投資限額：附表六。
- (2) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區所發生之重大交易事項：附表六。
- (3) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供票據背書保證或提供擔保品情形：無。
- (4) 與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區提供資金融通情形：附表一。
- (5) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項：無。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表一：資金貸與他人

單位：新臺幣及外幣千元

編號 (註一)	貸出資金之公司	貸與對象	往來項目	是否為 關係人	本期最高餘額 (註五)	期末餘額 (董事會核准額度) (註六)	實際動支 金額	利率區間 %	資金貸 與性質 (註二)	業務往來 金額	有短期融通資 金必要之原因	提列備抵 呆帳金額	擔保品		對個別對象 資金貸與限額 (註三)	資金貸與 總限額 (註三)	備註
													名稱	價值			
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	其他應收款	是	\$32,825	\$32,825	\$-	-	2	\$-	營運週轉	\$-	-	-	\$565,150	\$2,260,600	註三
0	樂陞科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	20,000	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	565,150	2,260,600	註三
1	啟陞科技有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	其他應收款	是	71,688	71,688	38,863	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	31,650	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	328,250	328,250	275,074	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	方創投資有限公司	其他應收款	是	76,149	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
1	啟陞科技有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	24,619	-	2	-	營運週轉	-	-	-	362,335	362,335	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	15,276	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	啟陞科技有限公司	其他應收款	是	31,650	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
2	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	其他應收款	是	15,276	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	355,150	355,150	註三
3	樂陞美術館股份有限公司	樂陞美術中心有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	138,462	138,462	註三
3	樂陞美術館股份有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	1	-	營運週轉	-	-	-	138,462	138,462	註三
4	樂陞美術中心有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	其他應收款	是	32,825	32,825	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	71,824	71,824	註三
5	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	其他應收款	是	14,985	14,985	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	69,811	69,811	註三
6	Tiny Piece Co., Ltd	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	569,700	-	-	-	2	-	營運週轉	-	-	-	130,623	130,623	註三
7	方創投資有限公司	玩酷科技股份有限公司	其他應收款	是	20,000	20,000	9,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	9,179	9,179	註三
7	方創投資有限公司	藍莓創意股份有限公司	其他應收款	是	9,000	9,000	5,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	9,179	9,179	註三
8	PROFICIENT SUCCESS LIMITED	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	295,830	147,713	98,475	-	2	-	營運週轉	-	-	-	130,461	130,461	註三
9	一之鄉股份有限公司	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	25,000	25,000	22,000	-	2	-	營運週轉	-	-	-	22,457	22,457	註三
10	More Than Tiny Limited	樂陞科技股份有限公司	其他應收款	是	492,375	492,375	492,375	-	2	-	營運週轉	-	-	-	1,354,560	1,354,560	註三
10	More Than Tiny Limited	PROFICIENT SUCCESS LIMITED	其他應收款	是	147,713	147,713	98,475	-	2	-	營運週轉	-	-	-	1,354,560	1,354,560	註三

註一：編號欄發行人填0，被投資公司分別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：資金貸與性質有業務往來者填1，有短期融通資金之必要者填2。

註三：資金貸與有業務往來公司或行號者，貸與總金額以不超過本公司與他人業務往來總金額且不超过本公司淨值40%為限；個別貸與金額以不超過本公司與他人業務往來金額且不超过本公司淨值10%為限。

所稱業務往來金額係指雙方最近一年度或當年度截至資金貸與時進貨或銷貨金額孰高者；短期融通資金貸與總金額以不超過本公司淨值40%為限；個別貸與金額以不超過本公司淨值10%為限。

本公司直接及間接持有表決權股份百分之百之國外公司間，從事個別資金貸與之金額不受上述之限制，但累計餘額不得超過公司淨值。

註四：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註五：當年度資金貸與他人之最高餘額。

註六：若公開發行公司依據公開發行公司資金貸與及背書保證處理準則第14條第1項將資金貸與逐筆提董事會決議，雖尚未撥款，仍應將董事會決議金額列入公告餘額，以揭露其承擔風險；惟嗣後資金償還，則應揭露其償還後餘額，以反應風險之調整。

若公開發行公司依據處理準則第14條第2項經董事會決議授權董事長於一定額度及一年期內分次撥貸或循環動用，仍應以董事會通過之資金貸與額度作為公告申報之餘額，雖嗣後資金償還，惟考量仍可能再次撥貸，故仍應以董事會通過之資金貸與額度作為公告申報之餘額。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表二：為他人背書保證

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象			對單一企業背書 保證之限額	本期最高背書 保證餘額	個別子公司 本月增減金額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保之 背書保證金額	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比例	背書保證 最高限額(註3)	屬母公司對 子公司背書 保證	屬子公司對 母公司背書 保證	屬對大陸 地區背書 保證
		公司名稱	關係 (註2)	持股比例											
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	4	100%	\$565,150	\$53,210	\$-	\$38,219	\$32,169	\$-	0.68	\$2,825,750	是	否	否
0	樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	4	100%	565,150	433,884	-	433,884	-	-	7.68	2,825,750	是	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	240,550	-	240,550	139,519	-	4.26	2,825,750	否	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	216,495	-	216,495	182,818	-	3.83	2,825,750	否	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	240,550	-	240,550	235,739	-	4.26	2,825,750	否	否	否
1	蘇州工業園區樂陞軟件 有限公司	啟陞科技有限公司	2	100%	565,150	202,062	-	202,062	79,382	-	3.58	2,825,750	否	是	否
2	方創投資有限公司	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	100,000	-	-	-	-	0.00	2,825,750	否	是	否
3	Tiny Piece Co.,Ltd.	樂陞科技股份有限公司	3	100%	565,150	650,000	-	650,000	-	-	11.50	2,825,750	否	是	否
4	More Than Tiny Limited	樂陞科技股份有限公司	2	100%	565,150	200,000	200,000	200,000	-	-	3.54	2,825,750	否	是	否

註一：編號欄發行人填0，被投資公司分別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：背書保證者與背書保證對象之關係如下：

- 1 有業務關係之公司。
- 2 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
- 3 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
- 4 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

註三：本公司背書保證作業程序規定，個別對象背書保證限額如下：

(1)本公司對外背書保證總額，以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之五十為限。

(2)對單一企業背書保證金額，以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，唯以該被背書保證公司之淨值為限；

倘經董事會核准，本公司對直接或間接持有表決權股份百分之百之子公司，其背書保證額度，得不受前述有關對單一企業及被背書保證公司之淨值等額度之限制。

(3)Tiny Piece Co.,Ltd.為本公司背保雖額度超限，惟已依法令規定，由董事具名聯保。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表三：期末持有有價證券情形

單位：新臺幣及外幣千元

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券 發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數(千股)	帳面金額(註三)	持股比率	公允價值	
樂陞科技股份有限公司	Voicebox Technologies Inc.	-	以成本衡量之金融資產－非流動	109	\$-	0.33	不適用	註一
	唯客科技有限公司	-	以成本衡量之金融資產－非流動	300	3,000	9.38	不適用	-
	遊戲橘子數位科技股份有限公司	-	備供出售之金融資產－非流動	-	26	-	26	-
	真好玩娛樂科技股份有限公司	-	備供出售之金融資產－非流動	1,312	85,000	8.46	85,000	-

註一：帳面金額為2,579千元，已於民國97年度全數提列減損損失。

註二：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

附表四：被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：

單位：新臺幣千元

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有			被投資公司 本期(損)益 (註一)	本期認列之 投資(損)益 (註一)	備註
				本期期末	去年年底	股數 (千股)	比率%	帳面金額			
樂陞科技股份有限公司	啟陞科技有限公司	香港	一般投資事業	\$122,113 (USD 4,146)	\$122,113 (USD 4,146)	38,844	100	\$905,837	\$37,765	\$37,765	-
	磁力線上股份有限公司	台灣	遊戲產品運營、技術開發、轉讓、諮詢及服務	77,124	77,124	1,150	10	63,055	(90,538)	(9,054)	-
	蘑菇數位娛樂股份有限公司	台灣	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售	15,000	15,000	750	33.24	-	(5,884)	(1,551)	註二
	樂陞美術館股份有限公司	台灣	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	151,825	151,825	15,350	75.43	248,303	120,773	87,191	-
	方創投資有限公司	台灣	一般投資事業	16,100	120,100	-	100	22,946	7,361	7,361	-
	創夢市集股份有限公司	台灣	創業育成、群眾募資平台及創業投資	30,000	30,000	3,000	23.08	23,767	(24,007)	(5,601)	-
	Proficient Success Limited	開曼群島	一般投資事業	2,882,206 (USD 96,435)	2,882,206 (USD 96,435)	-	-	-	271,542 (USD 8,636)	246,874 (USD 7,772)	-
	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	1,300	1,300	5,662	81.7	(28,007) 註三	(28,507)	(23,290)	-
	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	遊戲營運平台	29,400	15,000	2,940	49	6,738	(45,531)	(22,319)	-
	一之鄉股份有限公司	台灣	食品什貨零售業	139,000	-	6,460	100	125,806	(1,413)	(1,413)	-
	糖蛙線上娛樂股份有限公司	台灣	遊戲軟體服務及銷售	7,350	-	735	49	509	(13,962)	(6,841)	-
	More Than Tiny Limited	開曼群島	一般投資事業	3,176,569	-	100,898	100	3,360,758	71,987 (USD 2,267)	71,987 (USD 2,267)	-
一之鄉股份有限公司	蜜鄉有限公司	台灣	食品什貨零售業	5,000	-	-	100	4,421	-	-	-
一之鄉股份有限公司	萬達來富投資管理(香港)有限公司	香港	一般投資事業	-	-	-	100	-	-	-	-
樂陞美術館股份有限公司	樂陞美術中心有限公司	香港	一般投資事業	129,172 (USD 4,300)	119,860 (USD 4,000)	4,000	100	179,559 (USD 5,470)	35,047 (USD 1,104)	35,047 (USD 1,104)	-
More Than Tiny Limited	Proficient Success Limited	開曼群島	一般投資事業	3,275,085 (USD 100,898)	-	-	90	2,794,486 (USD 85,133)	357,525 (USD 11,259)	72,545 (USD 2,284)	-
Proficient Success Limited	Tiny Piece Co., Ltd	馬紹爾群島	手機遊戲平台運營，並提供遊戲內廣告刊登服務	1,583 (USD 50)	1,583 (USD 50)	-	100	326,543 (USD 9,948)	357,918 (USD 11,271)	357,918 (USD 11,271)	-
玩酷科技股份有限公司	藍莓創意股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及銷售	-	-	750	71.43	(5,780) 註三	(8,092)	(5,780)	-

註一：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註二：蘑菇數位已於民國一〇四年十二月三十一日依公允價值認列減損損失8,689千元。

註三：係為採用權益法之貸餘致帳面金額為負值。

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)  
(金額除另予註明外，均以新台幣千元為單位)

附表五：大陸投資資訊

1. 大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、投資損益、期末投資帳面價值及已匯回投資損益情形：

單位：新臺幣及外幣千元

大陸被投資 公司名稱	主要營業 項目	實收 資本額	投資方式	本期期初自 台灣匯出累 積投資金額	本期匯出或收回 投資金額		本期期末自 台灣匯出累 積投資金額	被投資公司 本期損益	樂陞公司直接 或間接投資 之持股比例	本期認列 投資損益	期末投資 帳面價值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益	備註
					匯出	收回							
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	\$70,242 (CNY 14,719)	透過啟陞科技有限公司再投資大陸公司	\$34,658 (USD 1,200)	\$ -	\$ -	\$34,658 (USD 1,200)	\$74,447 (USD 2,344)	100%	\$74,447 (USD 2,344)	\$887,878 (USD 27,049)	\$ -	註三
北京樂陞科技股份有限公司	研發、生產計算機軟件，並提供技術諮詢、技術服務、技術培訓及銷售自產產品	139,376 (CNY 40,000)	透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司	21,320 (USD 650)	-	-	21,320 (USD 650)	207,817 (CNY 41,289)	71%	147,684 (CNY 29,342)	462,029 (CNY 92,498)	-	註三
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	遊戲軟件、計算機軟件設計、製作、銷售，數碼動畫、漫畫之設計，並提供相關技術諮詢及服務	118,754 (USD 4,000)	透過樂陞美術中心有限公司再投資大陸公司	118,754 (USD 4,000)	-	-	118,754 (USD 4,000)	38,783 (USD 1,221)	100%	38,783 (USD 1,221)	174,526 (USD 5,317)	-	-
北京樂太科技有限公司	遊戲技術開發、諮詢、服務、推廣、轉讓及技術研究與試驗發展計算機系統服務等	50,920 (CNY 10,000)	其他(註五)	-	-	-	-	(10,947) (CNY (2,175))	100%	(10,291) (CNY (2,045))	34,136 (CNY 6,834)	-	-

2. 赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自 台灣匯出赴大陸 地區投資金額	經濟部投審會 核准投資金額	依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資限額 (註四)
192,026 (USD 5,850)	6,034,876 (USD 183,850)	3,390,900

註一：係於民國94年及95年透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

註二：係按民國104年12月31日美金及人民幣資產負債表日匯率換算。

註三：係按臺灣母公司會計師查核之財務報表計算。

註四：依據「在大陸地區從事投資或技術合作審查原則」，中小企業對大陸投資限額為新台幣八仟萬元，或淨值或合併淨值之百分之六十，其較高者，故以104年12月31日經會計師查核之財務報表淨值之百分之六十計算。

註五：係透過北京樂陞科技股份有限公司轉投資樂太科技有限公司

樂陞科技股份有限公司個體財務報表附註(續)

(金額除另予註明外，均以新臺幣千元為單位)

3. 與大陸投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項：

單位：新臺幣千元

進(銷)貨之公司	交易對象	樂陞公司與關係人之關係	交易類型	金額	交易條件			應收(付)票據、帳款		未實現(損)益	備註
					價格	付款條件	與一般交易之比較	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率(%)		
啟陞科技有限公司	北京樂陞科技股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	\$-	註二	註二	註二	\$(42,057)	100%	-	註一
樂陞美術館股份有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞公司之子公司	進貨 (製作費用)	56,155	註二	註二	註二	(11,349)	100%	-	-
蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	55,199	註二	註二	註二	(23,175)	100%	-	-
蘇州工業園區樂陞軟件有限公司	樂陞科技股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	-	註二	註二	註二	(98,475)	100%	-	-
北京樂陞科技股份有限公司	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	2,207	註二	註二	註二	-	0%	-	-
北京樂陞科技股份有限公司	蘇州工業園區樂美館軟件有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	3,894	註二	註二	註二	-	0%	-	-
Tiny Piece Co.,Ltd	樂陞美術館股份有限公司	樂陞公司轉投資公司之子公司	進貨 (製作費用)	16,856	註二	註二	註二	(2,528)	100%	-	-

註一：係樂陞公司委託啟陞科技有限公司製作，啟陞科技有限公司再委託大陸子公司製作。

註二：合併公司產品係依客戶需求製作，故相關交易條件無比較之適用。一般而言交易價格係採議價決定；收(付)款條件係依合約方式收(付)款。

台灣省會計師公會會員印鑑證明書

台省財證字第 1050780

號

會員姓名：(1) 王彥鈞 (簽章)  
 (2) 曾祥裕

事務所名稱：安永聯合會計師事務所

事務所地址：台北市基隆路一段333號9樓

事務所電話：02-2757-8888

事務所統一編號：04111302

會員證書字號：(1) 台省會證字第 2893 號

委託人統一編號：70834862

會員證書字號：

(2) 台省會證字第 3435 號

印鑑證明書用途：辦理 樂陞科技股份有限公司

一〇四年度(自民國 一〇四年 一 月 一 日至

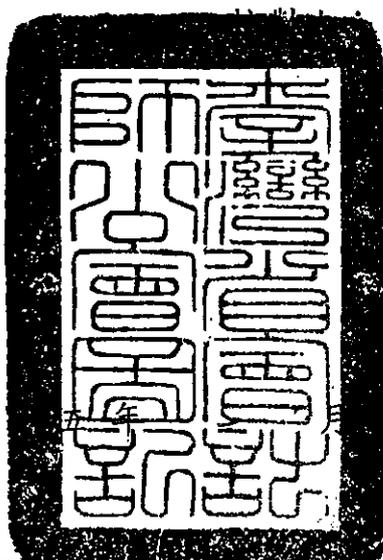
一〇四年 十二月 三十一日) 財務報表之查核簽證。

簽名式(一)	王彥鈞	存會印鑑(一)	
簽名式(二)	曾祥裕	存會印鑑(二)	

理事長：



中華民國



二十一日

樂陞科技股份有限公司



董事長 許金龍

